

FUTURE KNIGHT

SPECTRUM, AMSTRAD, MSX

CARGA

SPECTRUM: LOAD "" y ENTER.
AMSTRAD: CTRL + ENTER.
MSX: RUN "CAS.

OBJETOS

Objetos a utilizar cuando haga falta:

Bomba: Destruye todos los alienígenas en la pantalla y pone tu salud en 999.

«Confuser»: Crea confusión entre los alienígenas durante un rato.

Hechizo «Flash Bang»: ¡Misterio!

«Shortener»: ¡Descúbrela tú!

Objetos a utilizar cuando haga falta y puedas:

Hechizo «Bridge»: Esto permitirá crear un puente por encima de la ardiente lava, y además te da un hombre adicional.

Hechizo «Destruct»: Destruye todos los alienígenas en la pantalla durante un rato, y mata al Henchodroid.

Pase «Exit»: Desbloqueará una salida en cierto sitio, para que puedas salir de la nave, y además te da un hombre adicional.

Gaunte: Te permite llevar el hechizo «Release» sin quemarte, y también te da un hombre adicional.

Llave «Platform»: Al usarla, aparece una plataforma.

Hechizo «Release»: Al usarlo, puedes rescatar a la bella damisela y besarla.

Pase «Safe»: Abre una salida en una de las pantallas.

Cetro: Te permite matar a un robot muy grande que es casi indestructible.

Llave «Securo»: Abre una salida en una de las pantallas.

TECLAS

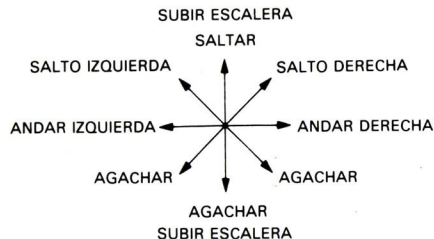
U: Usar objetos (ver también nota 1).

Terminar partida en curso y volver al comienzo: *Spectrum*: BREAK. *Amstrad*: CTRL ESC. *MSX*: CONTROL STOP.

CONTROLES (sólo Spectrum)

Q: Izquierda.
W: Derecha.
P: Arriba.
L: Abajo.
ESPACIADOR: Disparo.

JOYSTICK



Pulsando el botón de disparo, disparas el arma que llevas en ese momento.

Nota 1: Algunos objetos sólo se pueden usar en ciertas salas. Por ejemplo, se quiera.

© 1986 GREMLIN GRAPHICS.

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego **no cargara** por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estuche) a ERBE SOFTWARE, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid. Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.



D A R T S M A

AMSTRAD

FUTURE KNIGHT

ERIE
Software



¿Te imaginas en el siglo XXI luchando a lo-
mos de tu droide-caballo contra todo tipo de
alienígenas, armado con una lanza-laser en
un mundo de fantasía donde todo es desco-
nocido? Future Knight es algo más que un
juego, es un derroche de fantasía.

ERIE
Software

Santa Engracia, 17. 28010 MADRID. (91) 447 34 10