

INSTRUCCIONES DE CARGA.

ATARI ST: INSERTA EL DISCO EN LA UNIDAD. ELIGE EL ICONO

BOOT. PRG. EL PROGRAMA CARGARA AUTOMATICAMENTE.

AMIGA: INSERTA EL DISCO EN LA UNIDAD. LA CARGA ES AUTOMATICA.

C64/128: OPRIME SHIFT/RUN STOP A LA VEZ.

AMSTRAD: OPRIME CONTROL Y ENTER SIMULTANEAMENTE.

AMSTRAD DISK: TECLEA CPM Y OPRIME ENTER.

SPECTRUM 48/128: TECLEA LOAD "" Y OPRIME ENTER.

MSX: TECLEA BLOAD "CAS:", R Y OPRIME PLAY EN EL CASSETTE.

CONTROLES

AMIGA

| | |
|---------------------|-----------------|
| IZDA. _____ | Z |
| DCHA. _____ | X |
| ARRIBA _____ | P |
| ABAJO _____ | L |
| SALTO _____ | ESPACIO |
| ABORTAR/JUEGO _____ | CONTROL Y SCAPE |

ATARI ST

| | |
|---------------------|----------------|
| IZDA. _____ | Z |
| DCHA. _____ | X |
| ARRIBA _____ | P |
| ABAJO _____ | L |
| SALTO _____ | ESPACIO |
| ABORTAR/JUEGO _____ | CONTROL/ESCAPE |

COMMODORE

| | |
|---------------------|----------------|
| IZDA. _____ | Z |
| DCHA. _____ | X |
| ARRIBA _____ | P |
| ABAJO _____ | L |
| SALTO _____ | ESPACIO |
| ABORTAR/JUEGO _____ | SHIFT/RUN STOP |

AMSTRAD

| | |
|---------------------|----------------|
| IZDA. _____ | Z |
| DCHA. _____ | X |
| ARRIBA _____ | O |
| ABAJO _____ | K |
| SALTO _____ | ESPACIO |
| ABORTAR/JUEGO _____ | CONTROL/ESCAPE |

SPECTRUM

| | |
|---------------------|---------------------|
| IZDA. _____ | Q |
| DCHA. _____ | W |
| ARRIBA _____ | O |
| ABAJO _____ | K |
| SALTO _____ | ESPACIO |
| ABORTAR/JUEGO _____ | CAPS SHIFTS Y ENTER |

MSX

| | |
|---------------------|---------------|
| IZDA. _____ | Z |
| DCHA. _____ | X |
| ARRIBA _____ | O |
| ABAJO _____ | K |
| SALTO _____ | ESPACIO |
| ABORTAR/JUEGO _____ | CONTROL/ENTER |