



Emergency signal from Captain of lead ship Cerberus to pirate fleet: Immediate assistance required. Have been ambushed by Starfleet Police. Where are you? But no help will come. Cerberus has been double crossed by the other pirate ships. As Captain of Cerberus you, your crew and your ship must now fight ...ALONE.

WRITTEN & DESIGNED BY:
KEVIN PARKER & ROBIN CHAPMAN
PRODUCED BY:
RICHARD PAUL JONES

LOADING INSTRUCTIONS

464: Hold down the **CTRL** and tap the small **ENTER** key.

664/6128: Type **I** (shifted @) TAPE (**ENTER**) then type **RUN"(ENTER)**

THE GAME

As the captain of the pirate space ship Cerberus, lead ship of a large pirate fleet, you have been convinced by the captains of the other ships to attack what they claim is a crippled and defenceless freighter. They have in fact sold out to the Starfleet Police. Your ship in return for an amnesty for them and their crews. You find yourself in a very large trap. It is now up to you to use your defences, one or two unreliable smart bombs and your basic laser cannon. Your ship and your crew may be up to it!! **ARE YOU??**

CONTROLS

Joystick or keyboard control. User definable keys.

FRANÇAIS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

464: Appuyer sur CTRL et en même temps taper sur la petite touche ENTER

664, 6128: Taper I (touche de blocage @) TAPE (ENTER) ensuite taper RUN" (ENTER)

JEU

Vous êtes le capitaine d'un vaisseau spatial pirate Cerbère, vaisseau de tête d'une grande flotte pirate, et les capitaines des autres vaisseaux vous ont convaincu d'attaquer ce qu'ils vous ont fait croire être un cargo désemparé et sans défense. Ils ont en fait vendu à la Police Starfleet votre vaisseau en retour d'une amnistie pour eux et leur équipage. Vous vous trouvez pris au piège. C'est maintenant à vous d'utiliser vos défenses, une ou deux bombes très peu fiables et votre canon à laser rudimentaire. Votre vaisseau et votre équipage sont prêts à faire face, !! MAIS VOUS Y ETES -VOUS ??

COMMANDES

Joystick ou commande au clavier.
Touches déterminables de l'usager.

DEUTSCH

LADUNGSANWEISUNGEN

464: Die CONTROL Taste (CTRL) gedrückt halten während Sie die kleine ENTER Taste kurz drücken.

664, 6128: Man Tippt (umgeschaltetes)TAPE (ENTER) und dann tippt man RUN"ENTER.

DAS SPIEL

Sie sind der Kapitän des Piraten-Raumfahrtschiffes Cerberus welches eine grosse Piratenflotte führt. Die Kommandanten der anderen Schiffe haben Sie überredet ein Frachtschiff anzugreifen, welches zusammengebrochen undverteidigungslos sein sollte. Aber in Wirklichkeit haben diese sich der Starfleet Polizei verkauft: Sie sollen Ihr Schiff gegen eine Amnestie für sie und ihre Mannschaften überliefern. Nun sind sie in einer sehr grossen Falle.

Sie haben nun Ihre eigenen Waffen zur Verteidigung zu verwenden: Eine oder zwei "smart" Bomben die noch dazu nicht verlässlich sind, und Ihre einfache Laser-Kanone. Ihre Schiff und Ihre Mannschaft können es schaffen. Können Sie es?

KONTROLLEN

Kontrolle durch Joystick oder Tastenbrett. Tasten können vom Benutzer definiert werden.

DUTCH

LAADINSTRUKTIES

464: Met de CTRL-toets ingedrukt, de kleine ENTER-toets aanslaan.

664, 6128: (met de SHIFT-toets ingedrukt) TAPE (ENTER) tikken gevuld door RUN (ENTER).

HET SPEL

Als gezagvoerder van her piratenruimteschip Cerberus, het

vlageschip van een grote piratenvloot, ben jij door de gezagvoerders van de andere schepen overgehaald om, zoals zij beweren, een ernstig beschadigd en weerloos vrachtschip aan te vallen. Maar in werkelijkheid hebben ze je aan de Starfleet Politie verraden; jouw ruimteschip in ruil voor amnestie aan alle gezagvoerders en hun bemanningen. Je zit nu lelijk in een valstrik. Aan jou nu de taak om je afweermiddelen te gebruiken - één of twee onbetrouwbare fikse bommen en een gewoon laserkanon. Jouw ruimteschip en bemanning zijn er wel tegen opgewassen!! MAAR BEN JIJ DAT OOK??

BEDIENING

Bedieningshendeltje of toetsenbord. Gebruiker bepaalbare toetsen.

NÖRGE

VEILEDNING FOR LADNING

464: Hold nede CTRL og press den små ENTER-tasten.

664/6128: Press I (skifte-tast) TAPE (ENTER) skriv så RUN" (ENTER)

SPLITTEL

Du er kaptein på pirat-romskipet Cerberus, førerskipet i en svær røverflåte, og kapteinene på de andre fartøyene i flåten har overtalt deg til å angripe et lastefartøy som de påstår er kampudyktig og forsvarsløst. I virkeligheten har de inngått avtale med Stjerneflåtens Politi: Ditt skip i bytte mot amnesti for dem og deres mannskap. Du har havnet i en kjempesvær felle.

Det er nå opp til deg å benytte dine forsvarsmuligheter, et par upålitelige målsøkerde bomber og din hoved-laserkanon. Skipet og mannskapet ditt vil kanskje mestre oppgaven!! VIL DU??

STYRING

Styrestikkeller tastatur betjening.
Selvbestemmelige taster.

ESPAÑOL

INSTRUCCIONES DE CARGA

464: Mantenga apretada la tecla CTRL y pulse la de ENTER (dé entrada).

664/6128: Marque I (cambio a) CINTA (ENTER) y luego marque RUN" (marcha) (ENTER)

JUEGO

Como capitán de la nave pirata espacial Cerberus, nave insignia de una gran flota pirata, le han convencido los capitanes de otras naves que debe atacar a una nave mercante que ellos dicen está dañada e indefensa. De hecho ellos e han vendido a la Policía Espacial. La nave espacial de usted por una amnistía para ellos y sus tripulaciones. Usted se halla dentro de una gran trampa. Ahora tiene usted que decidir si usa sus defensas, una o dos bombas no muy fiables y su baño láserico básico. ¡¡ Puede que su nave espacial y su tripulación dependan de ello!! ¿ESTA USTED DISPUESTO?

CONTROLES

Control por palanca omnidireccional o por teclado. Teclas definibles por el usuario.

**PLAYERS - Mercury House, Calleva Park,
Aldermaston, Berks. RG7 4QW**