

A M S T R A D

AMSTRAD  
AM 502

BUTCHER HILL

ERBE

# BUTCHER HILL



¡BUTCHER HILL!  
¡Dramáticamente real! Las tropas enemigas se acercan.  
¡Te están acorralando! ¡Despliega tu estrategia militar!  
¡Tal vez tengas alguna posibilidad todavía.



## BUTCHER HILL

SPECTRUM, AMSTRAD,  
COMMODORE

### CARGA

**Spectrum:** LOAD "" y ENTER.  
**Amstrad:** CTRL + ENTER.  
**Commodore:** Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el cassette.

### ESCENARIO

**OBJETIVO:** DESTRUIR EL CAMPAMENTO ENEMIGO QUE SE ENCUENTRA ESCONDIDO EN EL INTERIOR DE LA JUNGLA.

#### Sección uno: El río

Navega río arriba en tu balsa hinchable y dirígete hacia cualquiera de los tres muelles. Decide dónde atracar en función de cómo vaya tu misión. Tu avance se verá dificultado por los recodos, los giros y otros obstáculos naturales, como cantos rodados y juncos. También deberás esquivar o destruir las minas que flotan en el agua y defenderte del tiroteo de los aviones enemigos. Afortunadamente los aviones aliados podrán acercarse a tu posición y lanzarte provisiones, así como munición. Intenta llegar con tu bote a estos paquetes y recógelos. Si los dejas atrás los perderás.

Si tienes algo de munición y eres un buen tirador, intenta detonar las minas disparando sobre ellas.

#### Sección dos: La jungla

Deja la balsa y entra en la densa vegetación de la jungla. Para encontrar tu camino sólo dispones de una brújula y sabes que Butcher Hill se encuentra hacia el noreste. Busca claros en el denso follaje de la jungla. Algunos te llevarán a campamentos enemigos, como,

por ejemplo, al depósito de munición o a un tanque estacionario. Tu misión consiste en eliminar a los franco-tiradores que te dispararán. Si te sientes atrapado puedes regresar a la jungla moviendo el joystick hacia atrás. Ten cuidado porque los francotiradores pueden estar escondidos en cualquier parte. Si un hombre armado salta y se coloca delante de ti, mueve rápidamente el joystick para apuntar con tu arma y dispárale antes de que él te dispare. Mira cuidadosamente al suelo e intenta esquivar las minas de tierra.

#### Sección tres: La aldea

En la zona noreste de la jungla se encuentra Butcher Hill. Tu objetivo consiste en aniquilar la aldea situada a los pies de estas colinas. Utiliza las granadas para destruir las cabañas y barracones de la aldea. Utiliza tu arma para acabar con los francotiradores, que te dispararán desde las ventanas, y con los hombres armados, que correrán detrás de ti. Si alguno de tus enemigos consigue llegar a la parte delantera de la pantalla perderás tiempo. El juego termina cuando todos los edificios de la aldea hayan sido destruidos.

### INSTRUCCIONES

#### El río

Navega con tu balsa a través de peligrosas corrientes evitando el tiroteo de los aviones enemigos y los obstáculos fluviales. Para empezar lleva el joystick hacia delante y maniobra moviéndolo a izquierda y derecha. Pulsa el botón disparo para disparar sobre las minas. Mantén presionado el botón disparo para ver la mira de tu arma y mueve el joystick para apuntar.

Los aviones aliados te lanzarán cajas de provisiones y munición. Las cajas flotan en el agua y puedes recogerlas colocándote sobre ellas. Sin embargo, ten cuidado porque los aviones enemigos intentarán destruirte.

Por saltas sobre juncos o macizos de vegetación, te desviarás a izquierda o derecha. Si saltas sobre cantos rodados, botarás fuera del agua unos cuantos metros. Si

la balsa choca contra una mina quedará destruida. Recuerda que si tienes bastante munición, puedes disparar a las minas.

Hay tres muelles en los que puedes atracar. Si atracas en el primero, no habrás tenido tiempo de recoger todo el equipo que te lanzarán los aviones aliados. Para atracar en los muelles dirige tu bote y mantén presionado el botón disparo. Si no mantienes presionado el botón disparo, te estrellarás contra el muelle.

### La jungla

Abrete camino a través de la densa jungla cuyos senderos llevan al campamento enemigo que se encuentra a los pies de Butcher Hill. Lleva el joystick hacia delante para avanzar. Llévelo hacia atrás para dar media vuelta. Muévelo a la izquierda para girar en dirección contraria a las agujas del reloj o hacia la derecha para girar en la dirección de las agujas del reloj por 90°. Mientras te mueves hacia delante, las diagonales del joystick te permitirán virar. Si has recogido una brújula en la sección del río, tu dirección actual aparecerá en la parte derecha del panel de control. Para disparar mantén presionado el botón disparo y utiliza el joystick para apuntar. Cuando te encuentres con el enemigo no podrás seguir avanzando hasta que hayas acabado con él. Si no eres lo suficientemente rápido te destruirá.

Hay varios claros en los que puedes pararte. Algunos claros están ocupados por el enemigo. Si destruyes a todos los enemigos recibirás munición y resistencia extra. Pulsa SPACE para salir de cualquier claro (en Spectrum lleva hacia atrás el joystick y pulsa disparo).

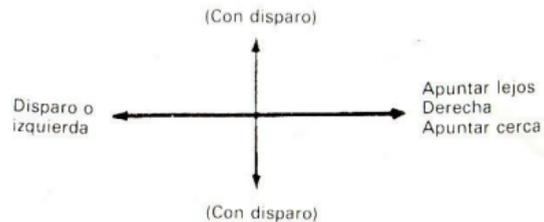
Usuarios de Amiga y Atari ST: A medida que pasa el tiempo caerá la noche. Como avanzar por la noche es muy peligroso, intenta encontrar un sitio seguro y espera ahí hasta la mañana. Si has recogido el reforzador de imagen, pulsa la tecla Alternativa y podrás ver mucho más claramente. Ten cuidado porque si saltas mientras utilizas el reforzador de imagen, éste se romperá.

### La colina

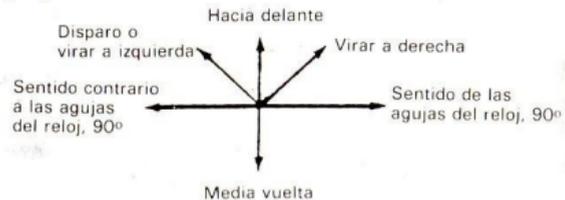
Destruye el campamento enemigo que se encuentra a los pies de Butcher Hill y vuela las cabañas con granadas. El número de granadas que tienes depende de las que hayas recogido al principio del juego. Los soldados enemigos intentarán escapar para traer refuerzos. Intenta alcanzarlos antes de que lleguen a la parte delantera de la pantalla. Para moverte lleva el joystick a izquierda y derecha. Para lanzar granadas mueve el joystick hacia delante. Mantén presionado el botón disparo y mueve el joystick hacia delante y hacia atrás para ajustar el rango del alcance de tu arma. Llévelo hacia atrás para comenzar esta sección. Si pierdes una vida, mueve el joystick hacia atrás y volverás a empezar.

### CONTROLES

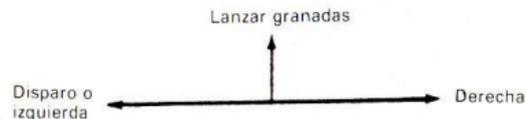
#### El río



#### La jungla



### La aldea



MANTEN EL BOTON DISPARO PRESIONADO Y APUNTA UTILIZANDO LOS CONTROLES DEL JOYSTICK.

© Gremlin Graphics