

GOLF

Le code informatique, les représentations graphiques et la conception artistique de ce jeu sont la propriété d'Imagine Software (1984) Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous toute forme que ce soit sans la permission écrite d'Imagine Software (1984) Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Le Golf de Konami passe sur les micro-ordinateurs Amstrad CPC 464, 664 et 6128.

L'ouverture tant attendue du KCC — le "Konami Country Club" — a enfin eu lieu! Neuf trous, par 36, un fantastique parcours vallonné! Souhaitez-vous un jeu par coups? Ou préférez-vous une partie par trous? Au Golf de Konami, vous avez le choix. Coup par coup vous pourrez montrer vos talents car vous choisirez le club approprié pour chaque jeu et vous compenserez le facteur vent et la configuration du terrain. Emmenez avec vous votre partenaire favori et tout en jouant au golf, passez des vacances fantastiques.

LE JEU

Ce jeu peut se jouer à un ou deux joueurs et vous pouvez contrôler l'action en utilisant soit le clavier de votre ordinateur soit un levier. Choisissez de jouer une partie par coups ou une partie par trous. Dans la partie par coups votre score est calculé en fonction du nombre total de coups qu'il vous a fallu pour compléter les neuf trous. Dans la partie par trous, chaque trou est disputé séparément; le premier joueur qui gagne cinq trous est le vainqueur.

Sélectionner le type de jeu souhaité. Placez l'indicateur pour la main en position en utilisant les touches UP(HAUT) et DOWN (BAS) ou en utilisant le levier en haut ou en bas.

- 1 JOUEUR PARTIE PAR COUPS
- 2 JOUEURS PARTIE PAR COUPS
- 2 JOUEURS PARTIE PAR TROUS

Après avoir sélectionné le type de jeu, appuyez sur la barre d'espacement de votre ordinateur ou sur le BOUTON FIRE (FEU) du levier pour commencer le jeu. (Le jeu se termine après neuf coups)

KONAMI COUNTRY CLUB

TROU	PAR	DISTANCE
1	4	475M
2	4	360M
3	4	362M
4	5	475M
5	3	168M
6	4	477M
7	4	472M
8	4	248M
9	4	479M

"OB" — si votre balle sort du terrain, rejoutez-la en prenant deux coups de pénalité. Les coups tirés à partir du bunker voleront à une courte distance. N'essayez pas de sortir du terrain accidenté en utilisant un club en bois.

Quand deux personnes jouent, l'ordre selon lequel elles jouent est déterminé par les règles normales du golf. Sur la partie droite de l'écran vous verrez clignoter "1P" ou "2P"; le joueur indiqué peut prendre son tour. Le joueur NO. 1 commence en premier par le premier trou du jeu. Pour les coups surélevés, le joueur ayant acquis le meilleur score pour les coups précédents joue sa balle en premier. Après le second coup le joueur dont la balle se trouve la plus éloignée du drapeau passe en premier. Quand il y a deux joueurs, le joueur NO. 1 a la balle blanche, le joueur NO. 2 a la balle bleue.

COMMANDES

LEVIER



FIRE — FIRE (FEU)

CLAVIER

- CURSEUR DU HAUT — EN HAUT
- CURSEUR DU BAS — EN BAS
- CURSEUR DE GAUCHE — A GAUCHE
- CURSEUR DE DROITE — A DROITE
- BARRE D'ESPACEMENT — FEU
- Q — REVENIR AU DEBUT DU JEU

Déterminez le type de jeu que vous souhaitez jouer. Effectuez votre sélection en déplaçant l'indicateur vers le haut ou vers le bas avec les touches EN HAUT ou EN BAS comme indiqué, entrez votre sélection avec la touche de tir. En suite, en utilisant les touches GAUCHE et DROITE, déterminez la direction dans laquelle la balle volera. Enfin, avant de lancer votre balle, choisissez un club en utilisant les touches EN HAUT et EN BAS. Les types de club disponibles vous seront indiqués en appuyant sur les touches EN HAUT et EN BAS, arrêtez-vous au club que vous souhaitez utiliser.

TYPE DE CLUB	DISTANCE MOYENNE QUE LA BALLE PARCOURRA QUAND VOUS LA LANCEREZ AVEC CE CLUB
1W No 1 BOIS (DRIVER)	240M
3W No 2 BOIS No 3 (SPOON)	220M
1I No 1 FER	200M
3I No 3 FER	180M
4I No 3 FER	160M
5I No 5 FER	145M
6I No 6 FER	135M
7I No 7 FER	125M
8I No 8 FER	115M
9I No 9 FER	105M
PW PITCHING WEDGE	90M
SW SAND WEDGE	80M
PT PUTTER (UTILISE SEULEMENT SUR LA PELOUSE)	

Assurez-vous que les sélections préliminaires ont été effectuées, maintenant tout est prêt. Surveillez le "power meter" (indicateur de puissance) en bas de votre écran et frappez la balle en appuyant sur la touche tir. Vous pouvez contrôler la distance à laquelle la balle vole en estimant le niveau de puissance de votre coup.

Quand la balle atterrit sur la pelouse, vous voyez la pelouse sur votre écran ainsi que la position de la balle. Sur la pelouse, la sélection de club s'effectue automatiquement. L'ordinateur choisira un putter. Envoyez la balle dans le trou en appuyant sur la touche tir tout en surveillant attentivement l'indicateur de puissance.

AMELIOREZ VOTRE TECHNIQUE

- * Entraînez-vous jusqu'à ce que vous vous sentiez à l'aise avec votre club et que vous estimiez de façon correcte la puissance à utiliser.
- * Ensuite, commencez à essayer de compenser pour la force du vent.
- * Faites attention quand vous vous trouvez sur la pelouse! Apprenez à reconnaître l'inclinaison de la pelouse et la "vitesse" de la pelouse.
- * Vous pouvez réussir le trou No. 5 en un seul coup.

BONNE CHANCE!