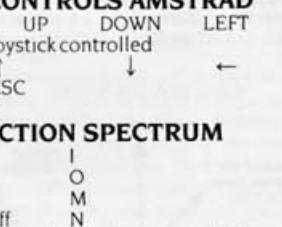


## Instructions for Spectrum 48K/128K/+ Amstrad Cassette & Disk

## Instructions pour Spectrum 48K/128K/+ Amstrad Cassette & Disquette

## Anleitung für Spectrum 48K/128K/+ Schneider Kassette & Diskette



### OPTION SELECTION AMSTRAD

One Player game - F1  
Two player game - F2  
Music on/off - M  
Sound effects on/off - S

### MOVEMENT CONTROLS AMSTRAD

UP DOWN LEFT RIGHT FIRE  
One Player joystick controlled  
Two Player joystick controlled  
Pause On/Off ESC ← → SPACE

### OPTION SELECTION SPECTRUM

1 Player O  
2 Player M  
Music On/Off N  
Sound Effect On/Off N  
2 Player Game is controlled by N on joystick, 1 on keyboard

### MOVEMENT CONTROLS SPECTRUM

Up/Right E  
Up/Left T  
LEFT D  
RIGHT G  
DOWN C  
DOWN/RIGHT V  
DOWN/LEFT X

### GAME DISPLAY

The score and game information is displayed at the top of the screen. And compares three sets of combat points and accumulative score. Two players. Human-controlled fighters are indicated by a coloured fist to the right of the fighter's score. The white-jacketed fighter is controlled by joystick 1 and the red-jacketed fighter is controlled by joystick 2 in a two player game.

### MOVEMENT CONTROLS

It is recommended that sticks with a firm tactile feel (such as the original Atari ones) are used - large, wobbly sticks are not as manageable since they move too far and provide less feedback when their switches have closed. Auto-fire joysticks are useless.

### HOLDING AND CANCELLING A MOVE

When making an attacking move, you must hold the joystick in position until your man has made the attack. Releasing the joystick any sooner will cause your man to return to the standing stance. If the selection is retained then the stance is held until the joystick is released or another move selected. However, the actual hitting action is only effective on the initial movement - after all, seasoned opponents are unlikely to run onto you first!

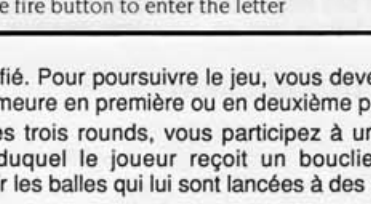
### SEQUENCES OF MOVES

It is possible to make moves in quick succession without the fighter first pausing in the standing stance, thus allowing a smooth, free-flowing sequence. This is done by selecting the first move, holding it until the attack has occurred, then quickly selecting the next move before the man returns to the standing position. This will allow such actions as a series of back flips across the screen (select back flip wait for move to commence, then select it again and again for Dance-free motion).

### BLOCKING MOVE

A blocking move is also available for defensive purposes. If you are being attacked at close range from in front, and you select the "walk backwards" action, your man will stand in a blocking posture for the duration of the attack and deflect all kicks to the head, chest and stomach. However, it is not possible to block shin kicks and footsweeps - the only way to avoid them is to jump out of the way, or return the attack with move like the flying kick.

### ATTACKABLE AREAS



MOVE	FRONTAL HIT	HIT FROM BEHIND
Front Face Punch	800	400
Shin Kick	400	200
Footsweep	400	200
Crouching Stomach Punch	400	200
Reverse Face Punch	800	400
Flying Kick	800	400
Head Butt	1000	500
Stomach Kick	200	100
Face Kick	800	400
Reverse Footsweep	400	200
Back-step Face Kick	800	400
Double Face Kick	1000	1000

### BONUS ROUND

If a player stays in for two consecutive fight rounds, he is able to go through a bonus stage. Here, you are shown holding a small shield, with which you must deflect the balls that come bouncing towards you. At any one time you only have one ball to deflect (otherwise the round would be impossible!) You may also duck under some of the high balls.

As the game gets more difficult, the maximum speed of the balls increases. There are also flashing balls whose bounce height alternates. For each deflection you score 100 points, and if you survive all the balls you get a 5000 point score bonus. Since there may be up to 60 balls, highly skilled players can add over 10,000 points to their score in a single bonus round and get to black belt status more quickly.

### HALL OF FAME

At the end of the match, players whose accumulative score is high enough are given the opportunity to add their initials, score and belt colour to the Hall of Fame. Up to three initials are permitted for each one, move the joystick left or right to select the required letter, then press the fire button to enter the letter.

## Instructions pour Spectrum 48K/128K/+ Amstrad Cassette & Disquette

### INTRODUCTION

INTERNATIONAL KARATE™ est une version perfectionnée du jeu IK original. Cette nouvelle version permet maintenant d'avoir trois luteurs en même temps sur l'écran. Vous pourrez vous servir de la manette de jeu ou du clavier, même si dans ces instructions on parlera toujours de la manette seulement.

Il existe 17 coups différents qui se contrôlent tous à la manette de jeu. Avec un peu de pratique, vous arriverez à les exécuter sans que votre luteur s'interrompe provisoirement entre chacun d'entre eux. Le contrôle à la manette de jeu est extrêmement simple et s'apprend rapidement, mais vous obtiendrez des résultats plus sophistiqués avec un peu d'entraînement aux différents coups.

Vous pouvez frapper vos adversaires à la tête, à la poitrine, à l'estomac, au mollet et au pied en les attaquant par devant ou par derrière, bien que le score soit réduit de moitié lorsque vous attaquez par derrière.

Le jeu devient progressivement plus difficile jusqu'au niveau 25 et les joueurs reçoivent une ceinture portant une des six couleurs disponibles selon leur score.

Les luteurs contrôlés par l'ordinateur adoptent différentes stratégies. Ils peuvent par exemple se battre entre eux, sans s'occuper de vous, ou ne pas attaquer et éviter tout simplement les attaques. Dans certains cas, ils vous attaquent tous deux sans se défendre, etc. Leur comportement devient de plus en plus "vicieux" au fil du jeu.

Un juge animé apparaît à la fin de chaque round de 30 secondes pour donner ses instructions aux joueurs et annoncer le classement. Si votre luteur est en troisième position, il est

### COMMANDES DE DEPLACEMENT

Vers le haut - R  
Haut/droite - T  
Haut/gauche - E  
A GAUCHE - D  
A DROITE - G  
VERS LE BAS - C  
BAS/DROITE - V  
BAS/GAUCHE - X

### AFFICHAGE

Les informations sur le score et le jeu s'affichent au sommet de l'écran. Cette section de l'écran contient trois séries d'affichages pour les points de combat et le total. Les luteurs que vous contrôlez sont signalés par un poing jaune à droite de leur score. Le luteur portant le kimono blanc est contrôlé par la manette de jeu connectée au port 1 tandis qu'en version à deux joueurs, le luteur en kimono rouge est contrôlé par la manette de jeu connectée au port 2.

### CONTROLE DU MOUVEMENT

Le jeu doit obligatoirement être contrôlé à la manette de jeu. Il est recommandé de choisir une manette ayant un contrôle précis (telle que les manettes Atari originales). Les manettes relativement grandes et peu précises ne sont pas conseillées car elles ne permettent pas de contrôler le mouvement assez précisément. Les manettes de jeu à tir automatique ne sont d'aucune utilité.

Chaque des huit positions de la manette de jeu sélectionne un type de mouvement. En appuyant en même temps sur le bouton de tir, vous accédez à huit mouvements supplémentaires. Dans certains cas, il existe aussi des mouvements de défense supplémentaires qui sont détaillés par la suite. Lorsqu'un luteur est tourné vers la droite, il se contrôle de la manière suivante à la manette de jeu :

est tourné vers la gauche, vous devez la diriger vers le haut et la gauche.

### MAINTIEN ET ANNULATION D'UN MOUVEMENT

Lorsque vous attaquez, vous devez maintenir la manette de jeu en position jusqu'à ce que votre luteur ait exécuté l'attaque, sinon il va se remettre en position d'attente. Lorsque la sélection est retenue, la position est conservée jusqu'à ce que la manette de jeu soit relâchée ou que vous sélectionniez un autre mouvement. Cependant, un coup n'est ni efficace que la première fois - après cela, vos adversaires ne ressentent pas attendre vos coups.

### SEQUENCES DE MOUVEMENTS

Il est possible d'effectuer plusieurs mouvements de suite sans que le luteur reprenne la position d'attente entre chacun d'entre eux afin d'obtenir une séquence continue et régulière. Il suffit pour cela de sélectionner le premier mouvement et de le maintenir jusqu'à ce que l'attaque ait eu lieu, et de sélectionner rapidement le mouvement suivant avant que le luteur n'ait le temps de reprendre sa position d'attente. Cette technique permet donc d'exécuter, par exemple, une série de pirouettes arrières sur toute la surface de l'écran (sélectionner une pirouette arrière, attendez le commencement du mouvement, et sélectionnez-le encore une fois, et encore une fois, pour une motion régulière).

### MOUVEMENT DE BLOCAGE

Il existe un mouvement de blocage à des fins défensives. Si vous êtes attaqué à faible distance de face et que vous choisissez de "reculer", votre luteur se met en position de blocage pour toute la durée de l'attaque et pare tous les coups portés à la tête, à la poitrine et à l'estomac. Il n'est cependant pas possible de bloquer les coups au mollet ou les coups latéraux - la seule façon de les éviter est de sauter ou de répondre à l'attaque par un coup de pied en extension par exemple.

A la fin de chaque round de lutte, le juge décide qui est le premier, qui est le second et qui est le troisième (il peut y avoir des ex-aequo) en se basant sur les points de combat. En cas d'égalité, il se base sur le score obtenu au cours du round (et non pas sur le total).

Lorsqu'un joueur est touché, il tombe au sol et est momentanément hors de combat, comme le montre les étoiles autour de sa tête. Lorsqu'elles disparaissent, il dispose de quelques secondes pour attendre ou faire un mouvement instantané. Autrement, il est forcé à se relever au terme d'une courte période.

La longueur de la période pendant laquelle le joueur est hors de combat dépend du type de coup qu'il a reçu. Lorsque la vitesse du jeu accélère, la période d'attente diminue - mais vous ne pouvez pas être frappé une nouvelle fois avant de vous être relevé pour lutter.

### ROUND DE BONUS

Lorsque vous remportez deux rounds de lutte consécutifs, vous accédez à un round de bonus. Vous tenez à la main un petit bouclier avec lequel vous devez renvoyer les balles qui vous sont lancées. Vous ne devez naturellement renvoyer qu'une seule balle à la fois (autrement le jeu serait impossible). Vous pouvez aussi plonger pour esquiver les balles particulièrement élevées.

Lorsque le jeu devient plus difficile, la vitesse maximale des balles augmente. Il existe aussi des balles clignotantes dont le hauteur de rebondissement varie. A chaque fois que vous renvoyez une balle, vous marquez 100 points. Si vous arrivez à survivre à toutes les balles, vous obtenez un bonus de 5000 points. Un joueur peut ainsi renvoyer jusqu'à 60 balles, ce qui ajoute un bonus de plus de 10 000 points à son score et lui permet d'obtenir plus rapidement sa ceinture noire.

## Anleitung für Spectrum 48K/128K/+ Schneider Kassette & Diskette

**Einführung**  
INTERNATIONAL KARATE™ ist eine Weiterentwicklung des ursprünglichen Spiel gleiches Namens. Die wesentliche Neuerung ist das gleichzeitige Auftreten von drei Karatekämpfern auf einem Bildschirm. Es wird hier durchgehend von Joystick-Steuerung gesprochen, obwohl auf Wunsch auch eine Bedienung über die Tastatur möglich ist.

Insgesamt gibt es 17 verschiedene Bewegungen, welche alle mit dem Joystick ausgeführt werden können. Mit etwas Übung lassen sich die Übergänge zwischen den einzelnen Bewegungen vollkommen nahtlos ausführen, als eine einzige, fließende Kampfssequenz, ohne daß der Karateka zwischenführend in Ruhestellung zu gehen braucht. Die Bedienung mit dem Joystick ist einfach und leuchtend und kann in kürzester Zeit gemeistert werden, auch wenn eine vollkommene Körperbeherrschung etwas Zeit und Übung erfordert.

Dem Gegner können Schläge, Hiebe und Tritte an Kopf, Brust, Magen, Schienbein und Fuß versetzt werden, und zwar sowohl von vorn wie auch von hinten — wobei ein Angriff im Rücken jeweils nur die Hälfte der Punkte einbringt.

Das Spiel wird zunehmend schwieriger, etwa bis auf Ebene 25. Den Spielern werden in Abhängigkeit von der erzielten Punktzahl Gürtel in sechs Farben zugesprochen.

Die computergesteuerten Kämpfer verfolgen eine Vielfalt von Strategien. Sie können z.B. nur unter sich kämpfen und den menschlichen Gegner zuschießen, sie können ganz auf kämpferische Handlungen verzichten und lediglich in die Defensive gehen, oder sie können sich beide gegen den Menschen verbinden und seine Angriffe überhaupt nicht ernst nehmen, usw. Die Verhaltensweisen können auch mehr oder weniger bösartig

Basis der Kampfpunkte und bei gleichem Stand auf der Basis des in der jeweiligen Runde erzielten Score.

Wenn ein Spieler einen Schlag oder Tritt entgegennimmt muß, fällt er um und ist kurzfristig benommen — er ist ein buchstäblich der Sterne! Sobald diese wieder verfliegen, hat er sich paar Sekunden Wartezeit oder er kann sofort ein Manöver ausführen. Nach der Wartezeit wird er wieder auf seine Füße gestellt.

Wie lange er kampfunfähig bleibt, hängt von der Stärke des Schlags ab. Mit fortschreitendem Spiel und gesteigertem Spieltempo werden immer kürzere Wartezeiten eingeräumt. Sie sind jedoch erst werden wir verwundet, wenn Sie sich aufgeregelt haben und auf den Beinen stehen.

**Punktbewertung**

Bewegung	von vorn	von hinten
Gerader Fauststoß	800	400
Schienbein-Tritt	400	200
Fußgelenk-Tritt	400	200
Fauststoß aus der Hocke	400	200
Rückwärts-Fauststoß	800	400
Fliegender Tritt	800	400
Kopfstoß	1000	500
Magen-Tritt	200	100
Tritts Gesicht	800	400
Rückwärts-Fußgelenk-Tritt	400	200
Rückwärts-Tritt ins Gesicht	800	400
Doppelter Tritt ins Gesicht	1000	500

**PRÄMIENRUNDE**  
Spieler, die sich in zwei aufeinanderfolgenden Runden erfolgreich behaupten, gehen in eine Prämienrunde über. Hier halten Sie einen kleinen Schild in der Hand, mit dessen Hilfe Sie sich zur Wehr setzen, gegen die Bälle, die aus allen Richtungen auf Sie

oder tückisch sein, besonders in den höheren Spielstufen.

Am Ende jeder 30 Sekunden dauernden Kampfperiode erscheint ein Schiedsrichter, der den Kämpfern Ratschläge gibt und die Einstufung verkündet. Wenn der menschliche Kämpfer auf den dritten Rang verwiesen wird, wird er aus dem Spiel ausgeschieden. Solange er den ersten oder zweiten Platz halten kann, bleibt er mit drin.

Auf jede dritte Runde folgt eine spezielle Einlage, in der der Spieler mit Hilfe eines kleinen handgeführten Schilds Bälle abwehren muß, die aus allen Ecken und Winkeln auf ihn zugeordnet werden.

### LADEANWEISUNGEN

**SPECTRUM 48K/128K/+**  
Bitte darauf achten, daß die Kassette ganz zurückgespult ist. Dann "LOAD" eingeben und ENTER drücken und das Band laufen lassen.

### SCHNEIDER CPC

**Kassette:** Sicherstellen, daß die Kassette ganz zurückgespult ist. Besitzer von Systemen mit eingebauter Diskettenstation müssen durch Eingabe von /TAPE auf Kassettenbetrieb umschalten. Dann die CTRL-Taste festhalten und gleichzeitig die kleine ENTER-Taste drücken, das Band starten und eine beliebige Taste drücken.

**Diskette:** Sicherstellen, daß das System auf Diskettenbetrieb eingestellt ist (mit [DISK], dann die Diskette einlegen, RUN/DISC" eingeben und ENTER drücken.

### AMSTRAD

#### OPTIONSAUSWAHL

1-Spieler-Partie - F1  
2-Spieler-Partie - F2  
Musik ein/aus - M  
Toneffekte ein/aus - S

#### BEWEGUNGSSTEUERUNG

1 Spieler AUF AB  
2 Spieler über joystick  
3 Spieler über Tastatur  
4 Spieler über Tastatur  
5 Spieler über Tastatur  
6 Spieler über Tastatur  
7 Spieler über Tastatur  
8 Spieler über Tastatur  
9 Spieler über Tastatur  
10 Spieler über Tastatur  
11 Spieler über Tastatur  
12 Spieler über Tastatur  
13 Spieler über Tastatur  
14 Spieler über Tastatur  
15 Spieler über Tastatur  
16 Spieler über Tastatur  
17 Spieler über Tastatur  
18 Spieler über Tastatur  
19 Spieler über Tastatur  
20 Spieler über Tastatur  
21 Spieler über Tastatur  
22 Spieler über Tastatur  
23 Spieler über Tastatur  
24 Spieler über Tastatur  
25 Spieler über Tastatur  
26 Spieler über Tastatur  
27 Spieler über Tastatur  
28 Spieler über Tastatur  
29 Spieler über Tastatur  
30 Spieler über Tastatur  
31 Spieler über Tastatur  
32 Spieler über Tastatur  
33 Spieler über Tastatur  
34 Spieler über Tastatur  
35 Spieler über Tastatur  
36 Spieler über Tastatur  
37 Spieler über Tastatur  
38 Spieler über Tastatur  
39 Spieler über Tastatur  
40 Spieler über Tastatur  
41 Spieler über Tastatur  
42 Spieler über Tastatur  
43 Spieler über Tastatur  
44 Spieler über Tastatur  
45 Spieler über Tastatur  
46 Spieler über Tastatur  
47 Spieler über Tastatur  
48 Spieler über Tastatur  
49 Spieler über Tastatur  
50 Spieler über Tastatur  
51 Spieler über Tastatur  
52 Spieler über Tastatur  
53 Spieler über Tastatur  
54 Spieler über Tastatur  
55 Spieler über Tastatur  
56 Spieler über Tastatur  
57 Spieler über Tastatur  
58 Spieler über Tastatur  
59 Spieler über Tastatur  
60 Spieler über Tastatur  
61 Spieler über Tastatur  
62 Spieler über Tastatur  
63 Spieler über Tastatur  
64 Spieler über Tastatur  
65 Spieler über Tastatur  
66 Spieler über Tastatur  
67 Spieler über Tastatur  
68 Spieler über Tastatur  
69 Spieler über Tastatur  
70 Spieler über Tastatur  
71 Spieler über Tastatur  
72 Spieler über Tastatur  
73 Spieler über Tastatur  
74 Spieler über Tastatur  
75 Spieler über Tastatur  
76 Spieler über Tastatur  
77 Spieler über Tastatur  
78 Spieler über Tastatur  
79 Spieler über Tastatur  
80 Spieler über Tastatur  
81 Spieler über Tastatur  
82 Spieler über Tastatur  
83 Spieler über Tastatur  
84 Spieler über Tastatur  
85 Spieler über Tastatur  
86 Spieler über Tastatur  
87 Spieler über Tastatur  
88 Spieler über Tastatur  
89 Spieler über Tastatur  
90 Spieler über Tastatur  
91 Spieler über Tastatur  
92 Spieler über Tastatur  
93 Spieler über Tastatur  
94 Spieler über Tastatur  
95 Spieler über Tastatur  
96 Spieler über Tastatur  
97 Spieler über Tastatur  
98 Spieler über Tastatur  
99 Spieler über Tastatur  
100 Spieler über Tastatur  
101 Spieler über Tastatur  
102 Spieler über Tastatur  
103 Spieler über Tastatur  
104 Spieler über Tastatur  
105 Spieler über Tastatur  
106 Spieler über Tastatur  
107 Spieler über Tastatur  
108 Spieler über Tastatur  
109 Spieler über Tastatur  
110 Spieler über Tastatur  
111 Spieler über Tastatur  
112 Spieler über Tastatur  
113 Spieler über Tastatur  
114 Spieler über Tastatur  
115 Spieler über Tastatur  
116 Spieler über Tastatur  
117 Spieler über Tastatur  
118 Spieler über Tastatur  
119 Spieler über Tastatur  
120 Spieler über Tastatur  
121 Spieler über Tastatur  
122 Spieler über Tastatur  
123 Spieler über Tastatur  
124 Spieler über Tastatur  
125 Spieler über Tastatur  
126 Spieler über Tastatur  
127 Spieler über Tastatur  
128 Spieler über Tastatur  
129 Spieler über Tastatur  
130 Spieler über Tastatur  
131 Spieler über Tastatur  
132 Spieler über Tastatur  
133 Spieler über Tastatur  
134 Spieler über Tastatur  
135 Spieler über Tastatur  
136 Spieler über Tastatur  
137 Spieler über Tastatur  
138 Spieler über Tastatur  
139 Spieler über Tastatur  
140 Spieler über Tastatur  
141 Spieler über Tastatur  
142 Spieler über Tastatur  
143 Spieler über Tastatur  
144 Spieler über Tastatur  
145 Spieler über Tastatur  
146 Spieler über Tastatur  
147 Spieler über Tastatur  
148 Spieler über Tastatur  
149 Spieler über Tastatur  
150 Spieler über Tastatur  
151 Spieler über Tastatur  
152 Spieler über Tastatur  
153 Spieler über Tastatur  
154 Spieler über Tastatur  
155 Spieler über Tastatur  
156 Spieler über Tastatur  
157 Spieler über Tastatur  
158 Spieler über Tastatur  
159 Spieler über Tastatur  
160 Spieler über Tastatur  
161 Spieler über Tastatur  
162 Spieler über Tastatur  
163 Spieler über Tastatur  
164 Spieler über Tastatur  
165 Spieler über Tastatur  
166 Spieler über Tastatur  
167 Spieler über Tastatur  
168 Spieler über Tastatur  
169 Spieler über Tastatur  
170 Spieler über Tastatur  
171 Spieler über Tastatur  
172 Spieler über Tastatur  
173 Spieler über Tastatur  
174 Spieler über Tastatur  
175 Spieler über Tastatur  
176 Spieler über Tastatur  
177 Spieler über Tastatur  
178 Spieler über Tastatur  
179 Spieler über Tastatur  
180 Spieler über Tastatur  
181 Spieler über Tastatur  
182 Spieler über Tastatur  
183 Spieler über Tastatur  
184 Spieler über Tastatur  
185 Spieler über Tastatur  
186 Spieler über Tastatur  
187 Spieler über Tastatur  
188 Spieler über Tastatur  
189 Spieler über Tastatur  
190 Spieler über Tastatur  
191 Spieler über Tastatur  
192 Spieler über Tastatur  
193 Spieler über Tastatur  
194 Spieler über Tastatur  
195 Spieler über Tastatur  
196 Spieler über Tastatur  
197 Spieler über Tastatur  
198 Spieler über Tastatur  
199 Spieler über Tastatur  
200 Spieler über Tastatur  
201 Spieler über Tastatur  
202 Spieler über Tastatur  
203 Spieler über Tastatur  
204 Spieler über Tastatur  
205 Spieler über Tastatur  
206 Spieler über Tastatur  
207 Spieler über Tastatur  
208 Spieler über Tastatur  
209 Spieler über Tastatur  
210 Spieler über Tastatur  
211 Spieler über Tastatur  
212 Spieler über Tastatur  
213 Spieler über Tastatur  
214 Spieler über Tastatur  
215 Spieler über Tastatur  
216 Spieler über Tastatur  
217 Spieler über Tastatur  
218 Spieler über Tastatur  
219 Spieler über Tastatur  
220 Spieler über Tastatur  
221 Spieler über Tastatur  
222 Spieler über Tastatur  
223 Spieler über Tastatur  
224 Spieler über Tastatur  
225 Spieler über Tastatur  
226 Spieler über Tastatur  
227 Spieler über Tastatur  
228 Spieler über Tastatur  
229 Spieler über Tastatur  
230 Spieler über Tastatur  
231 Spieler über Tastatur  
232 Spieler über Tastatur  
233 Spieler über Tastatur  
234 Spieler über Tastatur  
235 Spieler über Tastatur  
236 Spieler über Tastatur  
237 Spieler über Tastatur  
238 Spieler über Tastatur  
239 Spieler über Tastatur  
240 Spieler über Tastatur  
241 Spieler über Tastatur  
242 Spieler über Tastatur  
243 Spieler über Tastatur  
244 Spieler über Tastatur  
245 Spieler über Tastatur  
246 Spieler über Tastatur  
247 Spieler über Tastatur  
248 Spieler über Tastatur  
249 Spieler über Tastatur  
250 Spieler über Tastatur  
251 Spieler über Tastatur  
252 Spieler über Tastatur  
253 Spieler über Tastatur  
254 Spieler über Tastatur  
255 Spieler über Tastatur  
256 Spieler über Tastatur  
257 Spieler über Tastatur  
258 Spieler über Tastatur  
259 Spieler über Tastatur  
260 Spieler über Tastatur  
261 Spieler über Tastatur  
262 Spieler über Tastatur  
263 Spieler über Tastatur  
264 Spieler über Tastatur  
265 Spieler über Tastatur  
266 Spieler über Tastatur  
267 Spieler über Tastatur  
268 Spieler über Tastatur  
269 Spieler über Tastatur  
270 Spieler über Tastatur  
271 Spieler über Tastatur  
272 Spieler über Tastatur  
273 Spieler über Tastatur  
274 Spieler über Tastatur  
275 Spieler über Tastatur  
276 Spieler über Tastatur  
277 Spieler über Tastatur  
278 Spieler über Tastatur  
279 Spieler über Tastatur  
280 Spieler über Tastatur  
281 Spieler über Tastatur  
282 Spieler über Tastatur  
283 Spieler über Tastatur  
284 Spieler über Tastatur  
285 Spieler über Tastatur  
286 Spieler über Tastatur  
287 Spieler über Tastatur  
288 Spieler über Tastatur  
289 Spieler über Tastatur  
290 Spieler über Tastatur  
291 Spieler über Tastatur  
292 Spieler über Tastatur  
293 Spieler über Tastatur  
294 Spieler über Tastatur  
295 Spieler über Tastatur  
296 Spieler über Tastatur  
297 Spieler über Tastatur  
298 Spieler über Tastatur  
299 Spieler über Tastatur  
300 Spieler über Tastatur  
301 Spieler über Tastatur  
302 Spieler über Tastatur  
303 Spieler über Tastatur  
304 Spieler über Tastatur  
305 Spieler über Tastatur  
306 Spieler über Tastatur  
307 Spieler über Tastatur  
308 Spieler über Tastatur  
309 Spieler über Tastatur  
310 Spieler über Tastatur  
311 Spieler über Tastatur  
312 Spieler über Tastatur  
313 Spieler über Tastatur  
314 Spieler über Tastatur  
315 Spieler über Tastatur  
316 Spieler über Tastatur  
317 Spieler über Tastatur  
318 Spieler über Tastatur  
319 Spieler über Tastatur  
320 Spieler über Tastatur  
321 Spieler über Tastatur  
322 Spieler über Tastatur  
323 Spieler über Tastatur  
324 Spieler über Tastatur  
325 Spieler über Tastatur  
326 Spieler über Tastatur  
327 Spieler über Tastatur  
328 Spieler über Tastatur  
329 Spieler über Tastatur  
330 Spieler über Tastatur  
331 Spieler über Tastatur  
332 Spieler über Tastatur  
333 Spieler über Tastatur  
334 Spieler über Tastatur  
335 Spieler über Tastatur  
336 Spieler über Tastatur  
337 Spieler über Tastatur  
338 Spieler über Tastatur  
339 Spieler über Tastatur  
340 Spieler über Tastatur  
341 Spieler über Tastatur  
342 Spieler über Tastatur  
343 Spieler über Tastatur  
344 Spieler über Tastatur  
345 Spieler über Tastatur  
346 Spieler über Tastatur  
347 Spieler über Tastatur  
348 Spieler über Tastatur  
349 Spieler über Tastatur  
350 Spieler über Tastatur  
351 Spieler über Tastatur  
352 Spieler über Tastatur  
353 Spieler über Tastatur  
354 Spieler über Tastatur  
355 Spieler über Tastatur  
356 Spieler über Tastatur  
357 Spieler über Tastatur  
358 Spieler über Tastatur  
359 Spieler über Tastatur  
360 Spieler über Tastatur  
361 Spieler über Tastatur  
362 Spieler über Tastatur  
363 Spieler über Tastatur  
364 Spieler über Tastatur  
365 Spieler über Tastatur  
366 Spieler über Tastatur  
367 Spieler über Tastatur  
368 Spieler über Tastatur  
369 Spieler über Tastatur  
370 Spieler über Tastatur  
371 Spieler über Tastatur  
372 Spieler über Tastatur  
373 Spieler über Tastatur  
374 Spieler über Tastatur  
375 Spieler über Tastatur  
376 Spieler über Tastatur  
377 Spieler über Tastatur  
378 Spieler über Tastatur  
379 Spieler über Tastatur  
380 Spieler über Tastatur  
381 Spieler über Tastatur  
382 Spieler über Tastatur  
383 Spieler über Tastatur  
384 Spieler über Tastatur  
385 Spieler über Tastatur  
386 Spieler über Tastatur  
387 Spieler über Tastatur  
388 Spieler über Tastatur  
389 Spieler über Tastatur  
390 Spieler über Tastatur  
391 Spieler über Tastatur  
392 Spieler über Tastatur  
393 Spieler über Tastatur  
394 Spieler über Tastatur  
395 Spieler über Tastatur  
396 Spieler über Tastatur  
397 Spieler über Tastatur  
398 Spieler über Tastatur  
399 Spieler über Tastatur  
400 Spieler über Tastatur  
401 Spieler über Tastatur  
402 Spieler über Tastatur  
403 Spieler über Tastatur  
404 Spieler über Tastatur  
405 Spieler über Tastatur  
406 Spieler über Tastatur  
407 Spieler über Tastatur  
408 Spieler über Tastatur  
409 Spieler über Tastatur  
410 Spieler über Tastatur  
411 Spieler über Tastatur  
412 Spieler über Tastatur  
413 Spieler über Tastatur  
414 Spieler über Tastatur  
415 Spieler über Tastatur  
416 Spieler über Tastatur  
417 Spieler über Tastatur  
418 Spieler über Tastatur  
419 Spieler über Tastatur  
420 Spieler über Tastatur  
421 Spieler über Tastatur  
422 Spieler über Tastatur  
423 Spieler über Tastatur  
424 Spieler über Tastatur  
425 Spieler über Tastatur  
426 Spieler über Tastatur  
427 Spieler über Tastatur  
428 Spieler über Tastatur  
429 Spieler über Tastatur  
430 Spieler über Tastatur  
431 Spieler über Tastatur  
432 Spieler über Tastatur  
433 Spieler über Tastatur  
434 Spieler über Tastatur  
435 Spieler über Tastatur  
436 Spieler über Tastatur  
437 Spieler über Tastatur  
438 Spieler über Tastatur  
439 Spieler über Tastatur  
440 Spieler über Tastatur  
441 Spieler über Tastatur  
442 Spieler über Tastatur  
443 Spieler über Tastatur  
444 Spieler über Tastatur  
445 Spieler über Tastatur  
446 Spieler über Tastatur  
447 Spieler über Tastatur  
448 Spieler über Tastatur  
449 Spieler über Tastatur  
450 Spieler über Tastatur  
451 Spieler über Tastatur  
452 Spieler über Tastatur  
453 Spieler über Tastatur  
454 Spieler über Tastatur  
455 Spieler über Tastatur  
456 Spieler über Tastatur  
457 Spieler über Tastatur  
458 Spieler über Tastatur  
459 Spieler über Tastatur  
460 Spieler über Tastatur  
461 Spieler über Tastatur  
462 Spieler über Tastatur  
463 Spieler über Tastatur  
464 Spieler über Tastatur  
465 Spieler über Tastatur  
466 Spieler über Tastatur  
467 Spieler über Tastatur  
468 Spieler über Tastatur  
469 Spieler über Tastatur  
470 Spieler über Tastatur  
471 Spieler über Tastatur  
472 Spieler über Tastatur  
473 Spieler über Tastatur  
474 Spieler über Tastatur  
475 Spieler über Tastatur  
476 Spieler über Tastatur  
477 Spieler über Tastatur  
478 Spieler über Tastatur  
479 Spieler über Tastatur  
480 Spieler über Tastatur  
481 Spieler über Tastatur  
482 Spieler über Tastatur  
483 Spieler über Tastatur  
484 Spieler über Tastatur  
485 Spieler über Tastatur  
486 Spieler über Tastatur  
487 Spieler über Tastatur  
488 Spieler über Tastatur  
489 Spieler über Tastatur  
490 Spieler über Tastatur  
491 Spieler über Tastatur  
492 Spieler über Tastatur  
493 Spieler über Tastatur  
494 Spieler über Tastatur  
495 Spieler über Tastatur  
496 Spieler über Tastatur  
497 Spieler über Tastatur  
498 Spieler über Tastatur  
499 Spieler über Tastatur  
500 Spieler über Tastatur  
501 Spieler über Tastatur  
502 Spieler über Tastatur  
503 Spieler über Tastatur  
504 Spieler über Tastatur  
505 Spieler über Tastatur  
506 Spieler über Tastatur  
507 Spieler über Tastatur  
508 Spieler über Tastatur  
509 Spieler über Tastatur  
510 Spieler über Tastatur  
511 Spieler über Tastatur  
512 Spieler über Tastatur  
513 Spieler über Tastatur  
514 Spieler über Tastatur  
515 Spieler über Tastatur  
516 Spieler über Tastatur  
517 Spieler über Tastatur  
518 Spieler über Tastatur  
519 Spieler über Tastatur  
520 Spieler über Tastatur  
521 Spieler über Tastatur  
522 Spieler über Tastatur  
523 Spieler über Tastatur  
524 Spieler über Tastatur  
525 Spieler über Tastatur  
526 Spieler über Tastatur  
527 Spieler über Tastatur  
528 Spieler über Tastatur  
529 Spieler über Tastatur  
530 Spieler über Tastatur  
531 Spieler über Tastatur  
532 Spieler über Tastatur  
533 Spieler über Tastatur  
534 Spieler über Tastatur  
535 Spieler über Tastatur  
536 Spieler über Tastatur  
537 Spieler über Tastatur  
538 Spieler über Tastatur  
539 Spieler über Tastatur  
540 Spieler über Tastatur  
541 Spieler über Tastatur  
542 Spieler über Tastatur  
543 Spieler über Tastatur  
544 Spieler über Tastatur  
545 Spieler über Tastatur  
546 Spieler über Tastatur  
547 Spieler über Tastatur  
548 Spieler über Tastatur  
549 Spieler über Tastatur  
550 Spieler über Tastatur  
551 Spieler über Tastatur  
552 Spieler über Tastatur  
553 Spieler über Tastatur  
554 Spieler über Tastatur  
555 Spieler über Tastatur  
556 Spieler über Tastatur  
557 Spieler über Tastatur  
558 Spieler über Tastatur  
559 Spieler über Tastatur  
560 Spieler über Tastatur  
561 Spieler über Tastatur  
562 Spieler über Tastatur  
563 Spieler über Tastatur  
564 Spieler über Tastatur  
565 Spieler über Tastatur  
566 Spieler über Tastatur  
567 Spieler über Tastatur  
568 Spieler über Tastatur  
569 Spieler über Tastatur  
570 Spieler über Tastatur  
571 Spieler über Tastatur  
572 Spieler über Tastatur  
573 Spieler über Tastatur  
574 Spieler über Tastatur  
575 Spieler über Tastatur  
576 Spieler über Tastatur  
577 Spieler über Tastatur  
578 Spieler über Tastatur  
579 Spieler über Tastatur  
580 Spieler über Tastatur  
581 Spieler über Tastatur  
582 Spieler über Tastatur  
583 Spieler über Tastatur  
584 Spieler über Tastatur  
585 Spieler über Tastatur  
586 Spieler über Tastatur  
587 Spieler über Tastatur  
588 Spieler über Tastatur  
589 Spieler über Tastatur  
590 Spieler über Tastatur  
591 Spieler über Tastatur  
592 Spieler über Tastatur  
593 Spieler über Tastatur  
594 Spieler über Tastatur  
595 Spieler über Tastatur  
596 Spieler über Tastatur  
5