

SORCERER LORD

CARTE DE REFERENCE AMSTRAD/SCHNEIDER CPC







CHARGEMENT

Version disquette: Tapez: RUN "DISC

Version cassette: Appuyez simultanément sur CONTROL & ENTER

TOUCHES DE COMMANDE

Pour sélectionner et manoeuvrer les unités, utilisez les touches du clavier numérique:

 7 MOUV	8 SELECT. UNITE	 9 MOUV
 4 MOUV	5 UNITE SUIV.	 6 MOUV
 1 MOUV	2 DE- SELECT.	 3 MOUV

TOUCHES SUPPLEMENTAIRES

R — Recentrage de la carte
T — Affichage type de terrain
W — Communiqué des opérations
P — Affichage tour/phase
M — Carte stratégique
X — Terminer le mouvement
G — Garnison

Pour attaquer une unité ennemie,
placez votre unité en dessus.

AFFICHAGE DES DETAILS SUR L'UNITE

LEADER: OLPHID D'IMRYTH PRET
ARMEE: 550 GUERRIERS 150 CAVALIERS
NO.1: 6 SOR: 1 FTG: 0 MOUV: 4

NO.1 — L'indice de qualité de chef (influence l'issue de la bataille)
SOR — Les capacités de sorcellerie du leader — affectées par la
distance
du cercle de menhirs le plus proche
FTG — L'indice de fatigue, résultant du combat et des marches
forcés
MOUV — Le nombre de points de mouvement qui reste.

Les modes: PRET, NORMAL, FORCEE, ARRETEE, ENGAGEE

LES SYMBOLES DES TERRAINS ET DES UNITES

TERRAIN

SYMBOL

Plaines	Vert jaunâtre
Collines	Vert & Colline
Bois	Vert sombre & arbre
Collines boisés	Vert sombre & colline
Déserts	Orange
Glacier	Blanc & montagne
Montagnes	Gris & montagne
Eau	Bleu
Forteresse	Jaune et forteresse
Citadelle	Magenta & citadelle
Cercle de menhirs	Vert brillant & cercle

ARMEES

SYMBOL

Seigneur des ténèbres	Dragon jaune sur fond bleu
Galanor	Emblème blanc sur fond rouge

TERRAINS FAVORISES

Les troupes des différents royaumes de Galanor reçoivent des primes différentes pour le combat dans des types de terrain où ils se sentent comme chez eux:

NATION	SYMBOL	TERRAIN
Rovanium	Demi-lune & étoile	Aucun
Imryth	Soleil	Bois
Savantor	Sabre & 2 étoiles	Déserts & plaines
Morgalion	Hache	Collines
Heredach	Croix	Collines

CARTE STRATEGIQUE - CODE COULEURS

Pays ténébr.	Gris
Rovanium	Violet
Imryth	Vert brillant
Savantor	Vert jaunâtre
Morgalion	Vert
Heredach	Vert sombre



Le N°1 mondial des jeux de stratégie