

Scenario

Why had they given you, Simeon Kurtz the most senior operative from Unit 6 the task of a simple maldrop in Berlin? This was surely a task for a junior employee who needed the experience. However as you emerged from the basement in a seedy London backstreet, your head pounding with pain you instinctively knew that the bad guys had made off with the secret documents, and what's more they had taken your Ferrari F40 as well. You contact control...bad move as he puts the phone down. You have this feeling that your own guys are going to be after you. You have only one choice, retrieve the documents and deliver them as planned, which should clear you with the department. Fortunately you still have the tracking device homed in to the briefcase, but the signal is growing faint. As you walk round the corner, your spirits rise as you see a motorbike standing outside a cafe.....

Loading

ATARI ST:
Insert the disk in drive 0 and turn on the power. The game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

CBM AMIGA:

At the workbench prompt (A500, A2000, A3000) or the kickstart prompt (A1000) insert the disk in drive DFO; the game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

CBM 64/128 Cassette

Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

CBM 64/128 Disk

Insert disk in drive and type """,8,1 and press RETURN. The game will load and run automatically.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette:

Type LOAD"" and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers. Follow any on-screen prompts.

SPECTRUM +3 Disk:

Turn on the computer, insert disk and press ENTER. Game will load and run automatically.

AMSTRAD CPC Cassette

Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

AMSTRAD CPC Disk

Insert disk in drive. Type RUN""DISK and press return. The game will load and run automatically.

Outrun Europa has 7 levels of racing action spread out over Europe. Here's a list of the levels and the vehicles that the player uses.

1:	England	Motorbike
2:	Channel	Jetski
3:	France	Porsche
4:	Spain	"
5:	Mediterranean	Power Boat
6:	Italy	Ferrari F40
7:	Germany	"

Amiga & ST

From the title screen, the player is able to toggle between Joystick & Mouse and Music & FX by pressing the F1 & F2 keys respectively. Icons to indicate the selected control and sound options are displayed in the lower corners of the screen.

Controls for Joystick (Mouse in Brackets)

Road Racing Sections

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Use Boost Token

Water Sections

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Fire Rocket

The Pause mode can be toggled at any time during the game by pressing the CTRL key. In addition the player is able to abort the game by pressing the ESC key. This will return the player to the title screen/sequence.

Spectrum/Amstrad

Controls

When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items -

Amstrad

1:	Start Game	- Keys
2:	Start Game	- Joystick
3:	Redefine Keys	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) keys configuration. Selecting Option 2 will start the game for play with the joystick.

Spectrum

When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items -

1:	Start Game	- Keys
2:	Start Game	- Sinclair Joystick
3:	Start Game	- Kempston Joystick
4:	Redefine Keys	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

Road Racing Sections (Levels 1,3,4,6 & 7)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (O)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire (SPACE)	=	Use Boost Token

Water Sections (Levels 2 & 5)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (O)	=	Craft Left
Right (P)	=	Craft Right
Fire (SPACE)	=	Fire Rocket

During play the pause option can be toggled by pressing the RETURN key, although this can be redefined from the DEFINE KEYS OPTION on the presentation/intro screen.

CBM 64/128

From the title screen - Press Fire to enter the game.

Road Racing sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)

Joystick Port 2

Up	=	Accelerate
Down	=	Brake
Left	=	Vehicle Left
Right	=	Vehicle Right
Fire	=	Boost

Note: On the C64 version only the length of the fire button press is directly related to the length of boost.

Water sections (Levels 2 & 5)

Joystick Port 2

Up	=	Accelerate
Down	=	Brake
Left	=	Craft Left
Right	=	Craft Right
Fire	=	Fire Mortar/Rocket

At any time during the game the player is able to toggle between keyboard & joystick by pressing the 'C' key. The UP, DOWN, LEFT, RIGHT and FIRE descriptions above can be substituted with the following -

.	=	Up
:	=	Down
Z	=	Left
X	=	Right
Right Shift	=	Fire

In addition, the P key may be used to toggle the Pause option on and off.

Scénario

Pourquoi vous ont-ils donné, à vous, Simeon Kurtz, l'agent secret le plus haut placé de l'Unité 6, l'ordre de faire une simple livraison à Berlin. C'est une tâche qui serait certainement plus adaptée à un nouveau qui a besoin d'expérience. Pourtant, en émergeant de ce sous-sol lugubre d'une petite rue londonienne, encore sous le choc, vous savez instinctivement que les méchants s'étaient enfuis avec les documents secrets, et qui plus est, avec votre Ferrari F40. Vous contactez "Contrôle"... ce n'était pas la chose à faire. Lorsqu'il vous raccroche au nez, vous vous rendez compte que l'Unité 6 va vous rendre la vie difficile. Il ne vous reste qu'une chose à faire : récupérer et livrer les documents secrets. Vous devriez ainsi vous racher aux yeux de votre service. Heureusement, vous avez toujours à votre disposition le mécanisme de pistage relié à l'attaché-case, mais le signal est de moins en moins distinct. En arrivant au coin de la rue, la vue d'une moto devant un café vous remonte le moral...

Chargement

Atari ST :

Introduisez la disquette dans le lecteur 0 et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM Amiga :

Au prompt du Workbench (A500, A2000, A3000) ou au prompt du Kickstart (A1000), introduisez la disquette dans le lecteur DFO: Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM 64/128 Cassette

Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

CBM64/128 Disquette

Introduisez la disquette dans le lecteur, tapez """,8,1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Spectrum 48/128K, +2 Cassette

Tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Utilisez l'option LOADER sur les ordinateurs +2. Suivez les prompts à l'écran.

Spectrum +3 Disquette

Allumez votre ordinateur, introduisez la disquette et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Amstrad CPC Cassette

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

Amstrad CPC Disquette

Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN""DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

"Outrun Europa" comprend 7 niveaux de poursuite éfrénée à travers l'Europe. Voici une liste des niveaux et des véhicules utilisés par le joueur.

1:	Angleterre	Moto
2:	Manche	Jetski
3:	France	Porsche
4:	Espagne	"
5:	Méditerranée	Hors Bord
6:	Italie	Ferrari F40
7:	Allemagne	"

Amiga & ST

A partir de l'écran titre, le joueur peut choisir entre contrôle Joystick et Souris en appuyant sur la touche F1, et activer Musique & Effets Sonores en appuyant sur la touche F2. Pour indiquer le mode de contrôle et les options sonores sélectionnées, des icônes sont affichées dans les coins inférieurs de l'écran.

Commandes Joystick (Souris entre

parenthèses)

Sections sur Route

Haut (Bouton gauche)	- Accélérer
Bas (Bouton droit)	- Freiner
Gauche (Bouton gauche)	- Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	- Véhicule à droite
Tir (barre d'espacement)	- Utiliser Bon de Propulsion

Sections sur Eau

Haut (Bouton gauche)	- Accélérer
Bas (Bouton droit)	- Freiner
Gauche (Bouton gauche)	- Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	- Véhicule à droite
Tir (barre d'espacement)	- Lancer Roquette

Vous pouvez entrer en mode Pausse à tout moment du jeu en appuyant sur la touche CTRL. Vous pouvez également abandonner le jeu en appuyant sur la touche ESC. Vous retournerez alors à l'écran/la séquence titre.

Spectrum/Amstrad

Commandes

Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaîtra, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes :

Amstrad

1: Start Game (Commencer Jeu)	- Clavier
2: Start Game	- Joystick
3: Redefine Keys (Redéfinir Touches)	

Sélectionnez l'Option 1 pour jouer avec la configuration clavier par défaut ou définie (si l'option de redefinition de touches a été sélectionnée). Sélectionnez l'Option 2 pour jouer avec le joystick.

Spectrum

Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaîtra, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes -

1: Start Game (Commencer Jeu)	- Clavier
2: Start Game	- Joystick Sinclair
3: Start Game	- Joystick Kempston
4: Redefine Keys (Redéfinir Touches)	

Sélectionnez l'Option 1 pour jouer avec la configuration clavier par défaut ou définie (si l'option de redefinition de touches a été sélectionnée). Sélectionnez les Options 2 ou 3 pour jouer avec le joystick correspondant.

CI-dessous, vous avez la liste des commandes joystick, avec les commandes clavier par défaut indiquées entre parenthèses -

Sections sur Route (Niveaux 1, 3, 4, 6 & 7)

Haut (Q)	: Accélérer
Bas (A)	: Freiner
Gauche (O)	: Véhicule à Gauche
Droite (P)	: Véhicule à Droite
Tir (Barre d'espacement)	: Utiliser Bon de Propulsion

Sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)

Haut (Q)	: Accélérer
Bas (A)	: Freiner
Gauche (O)	: Véhicule à Gauche
Droite (P)	: Véhicule à Droite
Tir (Barre d'espacement)	: Lancer Roquette

Pendant le jeu, l'option Pausse peut être activée en appuyant sur la touche RETURN, bien que cela puisse être redéfini avec l'OPTION DE REDEFINITION DES TOUCHES sur l'écran de présentation/introduction.

CBM 64/128

A partir de l'écran titre, appuyez sur Tir pour commencer le jeu.

Pendant les sections sur route

(Niveaux 1, 3, 4, 6 & 7) -

Joystick sur l'Entrée 2

Haut	: Accélérer
Bas	: Freiner
Gauche	: Véhicule à Gauche
Droite	: Véhicule à Droite
Tir	: Propulsion

Remarque : Pour la version C64 uniquement, la durée de la pression sur le bouton de tir correspond directement à la durée de la propulsion.

Pendant les sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)

Joystick sur l'Entrée 2

Haut	: Accélérer
Bas	: Freiner
Gauche	: Embarcation à Gauche
Droite	: Embarcation à Droite
Tir	: Lancer Mortier/Roquette

A tout moment du jeu, le joueur peut alterner entre contrôle clavier et contrôle joystick en appuyant sur la touche 'C'. Les descriptions des commandes joystick ci-dessus (HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE et TIR) peuvent être substituées de la façon suivante :

.	:	Haut
:	:	Bas
Z	:	Gauche
X	:	Droite
'Shift' de droite	:	Tir

De plus, la touche P sert à activer/désactiver l'option Pausse.

Scenario

Warum hatte man Ihnen, Simeon Kurtz, dem ranghöchsten Agenten der Abteilung 6 einen einfachen Kurierauftrag nach Berlin gegeben? Das war doch wohl eher eine Sache für einen der Azubis. Als Sie jedoch aus dem Keller eines Hinterhauses in einer verrufenen Londoner Gegend torkelten, wußten Sie instinktiv, daß die Kerls Ihre Geheimdokumente und, was vielleicht noch schlimmer war, auch Ihren Ferrari F40 hatten. Ein Anruf im Büro brachte Ihnen nur das dunkle Gefühl ein, daß nun auch die eigenen Leute hinter Ihnen her waren. Ihre einzige Chance ist, die Geheimpapiere zu finden und wie geplant abzulefern, worüber sich die Abteilung sicher freuen würde. Zum Glück funktioniert das Zielverfolgungsgerät im Aktenkoffer noch, aber das Signal wird immer schwächer. Als Sie um die Ecke kommen, sehen Sie ein Motorrad, das ganz allein draußen vor einem Cafe steht ...

Ladeanweisungen

Atari ST:

Diskette in Laufwerk 0 eingeben und Gerät einschalten. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

CBM Amiga:

Auf die Workbench-Aufforderung hin (A500, A2000, A3000) oder beim Kickstart (A1000) Diskette in Laufwerk DFO geben. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

CBM64/128 Cassette:

Shift- und Run/Stop-Taste gleichzeitig drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

CBM 64/128 Diskette:

Diskette in das Laufwerk geben, """,8,1 eintippen und die Return-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

Spectrum 48/128, +2 Kassette:

LOAD"" eintippen und Enter-Taste drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Auf +2-Geräten die LEADER-Option benutzen. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Spectrum +3 Diskette:

Computer einschalten, Diskette eingeben und die Enter-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

Amstrad CPC Cassette:

CTRL-Taste und kleine Enter-Taste gleichzeitig drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Amstrad CPC Diskette:

Diskette in das Laufwerk geben. RUN""DISK eintippen und Return-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

"Outrun Europa" hat sieben Levels, vollgepackt mit Rennen, die Sie über ganz Europa führen. Eine Aufstellung der Levels und der jeweils benutzten Fahrzeuge folgt:

1:	England	Motorrad
2:	Armelkanal	Jetski
3:	Frankreich	Porsche
4:	Spanien	"
5:	Mittelmeer	Motorboot
6:	Italien	Ferrari F40
7:	Deutschland	"

Amiga & ST

Auf dem Titelbildschirm kann zwischen Joystick- und Maussteuerung und Musik und FX hin- und her geschaltet werden, indem entweder die F1 oder F2-Taste gedrückt wird. Icons, die die gewählte Steuerung und die Sound-Optionen anzeigen, erscheinen unten rechts oder links auf dem Bildschirm.

Joystick-Steuerung (Maussteuerung in

Klammern)

Straßenrennen

Hoch (linker Mausknopf)	=	Beschleunigen
Runter (rechter Mausknopf)	=	Abbremsen
Links (Maus nach links)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (Maus nach rechts)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Boost-Token verwenden

Rennen auf dem Wasser:

Hoch (linker Mausknopf)	=	Beschleunigen
Runter (rechter Mausknopf)	=	Abbremsen
Links (Maus nach links)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (Maus nach rechts)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Rakete abfeuern

Durch Drücken der CTRL-Taste kann jederzeit während des Spiels der Pausenmodus ein- oder ausgeschaltet werden. Durch die ESC-Taste kann das Spiel abgebrochen werden; der Spieler kehrt dann mit Titelbildschirm zurück.

Amstrad/Spectrum

Steuerung

Nachdem das Spiel geladen wurde, kann der Spieler aus folgenden Optionen wählen:

Amstrad

1:	Beginn des Spiels	- Tastatursteuerung
2:	Beginn des Spiels	- Joysticksteuerung
3:	Neubestimmung der Funktionstasten	

Mit Option 1 wird das Spiel mit den vorgegebenen oder neu eingestellten Tastenfunktionen gespielt. Mit Option 2 wird das Spiel für den Joystick eingestellt.

Spectrum

1:	Beginn des Spiels	- Tastatur
2:	Beginn des Spiels	- Sinclair-Joystick
3:	Beginn des Spiels	- Kempston-Joystick
4:	Neubestimmung der Funktionstasten	

Mit Option 1 wird das Spiel mit den vorgegebenen oder neu eingestellten Tastenfunktionen gespielt. Mit Option 2 und 3 wird das Spiel für den entsprechenden Joystick eingestellt.

Es folgt eine Liste der Steuerungen, wobei die Tastenfunktionen in Klammern stehen.

Straßenrennen (Levels 1, 3, 4, 6 und 7)

Hoch (Q)	=	Beschleunigen
Runter (A)	=	Abbremsen
Links (O)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (P)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Boost-Token verwenden

Rennen auf dem Wasser (Levels 2 und 5)

Hoch (Q)	=	Beschleunigen
Runter (A)	=	Abbremsen
Links (O)	=	Boot nach links
Rechts (P)	=	Boot nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Rakete abschießen

G-LOC™ R360

Loading

AMIGA/ATARI ST DISK

Insert Disk 1 into your machine and switch on your computer. The game will load automatically.

CBM 64/128 DISK

Insert Disk into drive and type LOAD “*”,8,1 and press RETURN. Once the disk has loaded follow any on screen prompts to turn the disk over.

CBM 64 CASSETTE

Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

AMSTRAD CPC DISK (128K MACHINES ONLY)

Insert disk in drive. Type RUN”DISK and press RETURN/ENTER. The game will load automatically. Follow any on screen prompts to turn the disk over.

AMSTRAD CPC CASSETTE (128K MACHINES ONLY)

Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

SPECTRUM 128K/+2 CASSETTE

Choose the LOADER option and press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

NOTE FOR SPECTRUM AND AMSTRAD USERS - THIS GAME WILL ONLY WORK ON 128K MACHINES

Controls

MOVEMENT	ST/AMIGA	ST/AMIGA	C64	SPECTRUM/ AMSTRAD	
CONTROLLER	JOYSTICK	MOUSE	JOYSTICK	JOYSTICK	KEYS
LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	O
RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	P
UP	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	Q
DOWN	UP	UP	UP	UP	A
BULLETS	HOLD DOWN ON FIRE	LEFT BUTTON	HOLD DOWN ON FIRE	HOLD DOWN ON FIRE	SPACE BAR HELD DOWN
MISSILES	QUICK PRESS ON FIRE	RIGHT BUTTON	QUICK PRESS ON FIRE	QUICK PRESS ON FIRE	QUICK PRESS ON SPACE
AFTER- BURNER	HELP	HELP	SPACE BAR	M	M
SPEED UP/ SLOW DOWN	0-9 ON KEYPAD	0-9 ON KEYPAD	F1/F7		
PAUSE	P	P	RUN/STOP	H	H

NOTE FOR SPECTRUM USERS:
Sinclair Port 1 and Kempston
Interfaces are supported for Joysticks

G-LOC™

SCENARIO

In the hot seat of an experimental super plane YOU are the ace pilot. Ahead of you lies 36 action packed suicide missions. Your weaponry is highly impressive. Twin Rapid fire lasers, and an awesome missile guidance system gives you the technological edge needed for your missions. In your hands you have such advanced fire power and controls that are well ahead of your opposition.

G-LOC delivers the pulse pounding excitement you'll just want to keep coming back for!

©1990, 1991 All rights reserved G-Loc™ is a trademark of SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ is a trademark of SEGA ENTERPRISES LIMITED. Published by Sega Europe Limited. Distributed by U.S. GOLD LIMITED. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

Copyright subsists on this program. Unauthorised copying, lending or resale under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

G-LOC™ R360

Chargement

AMIGA/ATARI ST DISKETTE

Introduisez la Disquette 1 dans le lecteur et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera et mettra en marche automatiquement.

CBM 64/128 DISKETTE

Introduisez la Disquette dans le lecteur, tapez LOAD “*”,8,1 et appuyez sur RETURN. Une fois que la disquette s'est chargée, suivez les prompts à l'écran pour retourner la disquette.

CBM 64 CASSETTE

Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Suivez les prompts à l'écran.

AMSTRAD CPC DISKETTE (VERSIONS 128K UNIQUEMENT)

Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN”DISK et appuyez sur RETURN/ENTER. Le jeu se chargera et mettra en marche automatiquement. Suivez les prompts à l'écran pour retourner la disquette.

AMSTRAD CPC CASSETTE (VERSIONS 128K UNIQUEMENT)

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Suivez les prompts à l'écran.

REMARQUE POUR LES UTILISATEURS
ET AMSTRAD: CE JEU NE MARCHERA
QUE SUR LES MACHINES 128K

Commandes

	ST/AMIGA	ST/AMIGA	C64	AMSTRAD	
CONTROLEUR DE DEPLACEMENT	JOYSTICK	SOURIS	JOYSTICK	JOYSTICK	TOUCHES
GAUCHE	GAUCHE	GAUCHE	GAUCHE	GAUCHE	O
DROITE	DROITE	DROITE	DROITE	DROITE	P
HAUT	BAS	BAS	BAS	BAS	Q
BAS	HAUT	HAUT	HAUT	HAUT	A
BALLES	ENFONCER FEU	ENFONCER GAUCHE	ENFONCER FEU	ENFONCER FEU	BARRE D'ESPACEMENT
MISSILES	PRESSION BREVE SUR FEU	BOUTON DROIT	PRESSION BREVE SUR FEU	PRESSION BREVE SUR FEU	PRESSION BREVE SUR BARRE ESPACEMENT
POST COMBUSTION	HELP	HELP	BARRE ESPACEMENT	M	M
ACCELERER/	0 à 9 SUR CLAVIER	0 à 9 SUR CLAVIER	F1 à F7		
PAUSE	P	P	RUN/STOP	H	H

G-LOC™

SCENARIO

Assis au poste stratégique d'un super avion expérimental, VOUS êtes le pilote d'élite. Devant vous, 36 missions suicide bourrées d'action vous attendent. Votre armement est hyper impressionnant Grâce à des rayons lasers jumeaux ultra rapides et un système étonnant de guidage de missiles, vous avez l'avantage technologique nécessaire pour mener à bien vos missions. Vous avez entre vos mains une telle puissance de tir et de commandes que vous devancer de loin vos adversaires.

G-LOC vous offre des sensations si fortes que vous ne pourrez résister au désir d'y revenir!

©1990, 1991 SEGA™. Tous droits réservés. G-LOC™ est marque déposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ est une marque déposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED. Publiée par SEGA EUROPE LIMITED. Distribuée par U.S. GOLD LIMITED. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Les droits d'auteur de ce programme sont toujours en vigueur. Il est strictement interdit de reproduire de préfer ou de revendre ce produit sous quelque système d'échange ou de revente que ce soit sans autorisation préalable.

G-LOC™ R360

Laden

AMIGA/ATARI ST

Diskette 1 in Ihr Gerät einlegen und den Computer einschalten. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

CBM 64/128 DISKETTE

Diskette in Laufwerk einlegen, LOAD”*”,1,8 eintippen und RETURN drücken. Sobald die Diskette geladen wurde, befolgen Sie alle Aufforderungen auf dem Bildschirm.

CBM 64 CASSETTE

SHIFT- und RUN/STOP - Tasten gleichzeitig betätigen. PLAY auf dem Kassettenrekorder drücken. Befolgen Sie alle Aufforderungen auf dem Bildschirm zum Umdrehen der Diskette.

AMSTRAD CPC DISKETTE (Nur 128K-GERÄTE)

Diskette in das Laufwerk einlegen. RUN”DISK eintippen und RETURN/ENTER drücken. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Befolgen Sie alle Aufforderungen auf dem Bildschirm.

AMSTRAD CPC CASSETTE (NUR 128K-GERÄTE)

CTRL und die kleine ENTER-Taste gleichzeitig betätigen. PLAY auf dem Kassettenrekorder drücken. Befolgen Sie alle Aufforderungen auf dem Bildschirm.

HINWEIS AN AMSTRAD-BENUTZER:
DIESE SPIEL LÄUFT NUR AUF
RECHNERN MIT 128K

Steuerung

BEWEGUNGS-	ST/AMIGA	ST/AMIGA	C64	AMSTRAD	
STEUERUNG	JOYSTICK	MAUS	JOYSTICK	JOYSTICK	TASTATUR
LINKS	LINKS	LINKS	LINKS	LINKS	O
RECHTS	RECHTS	RECHTS	RECHTS	RECHTS	P
HOCH	RUNTER	RUNTER	RUNTER	RUNTER	Q
RUNTER	HOCH	HOCH	HOCH	HOCH	A
PATRONEN	ZUM FEUERN UNTEN HALTEN	LINKER KNOPF	ZUM FEUERN UNTEN HALTEN	FEUERKNOPF GEDRÜCKT HALTEN	LEERTASTE UNTEN HALTEN
RAKETEN	SCHNELLES DRÜCKEN VON FEUER	RECHTER KNOPF	SCHNELLES DRÜCKEN VON FEUER	SCHNELLES DRÜCKEN DES FEUERKNOPFES	SCHNELLES DRÜCKEN DER LEERTASTE
NACH- BRENNER	HELP	HELP	LEERTASTE	M	M
BESCHLEUNIGEN/ VERLANGSAMEN	0-9 AUF DEM ZIFFERN- BLOCK	0-9 AUF DEM ZIFFERN- BLOCK	F1/F7		
UNTERBRECHEN/ PAUSE	P	P	RUN/STOP	H	H

G-LOC R360

SCENARIO

SIE sind das Flieger-As im Pilotensitz eines experimentellen Superflugzeugs. Vor Ihnen liegen 36 action-geladene Himmelfahrtkommandos. Ihre Bewaffnung ist äußerst beeindruckend. Doppel-Schnellfeuer-Laser und ein eindrucksvolles Raketen-Lenksystem geben Ihnen die technologische Überlegenheit, die sie für Ihre Missionen brauchen. Die Ihnen zur Verfügung stehende Feuerkraft ist so fortschrittlich, daß Sie Ihren Gegnern weit überlegen sind.

“G-Loc” Wird Ihr Herz schneller schlagen lassen, und Sie werden so schnell nicht mehr davon loskommen!

©1990, 1991 SEGA™. Alle Rechte vorbehalten G-LOC™ ist ein Warenzeichen von SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ ist ein Warenzeichen von SEGA ENTERPRISES LIMITED. Veröffentlicht von SEGA EUROPE LIMITED. Vertrieben von U.S. Gold Limited. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

Diese Programm ist urheberrechtlich geschützt. Ungenehmigtes Kopieren. Aus leihen oder weiterverkaufen unter einem Austausch - oder Rückkaufprogramm, welcher Art auch immer, sind strengstens untersagt.

G-LOC™ R360

Caricamento

AMIGA DISCO

Inserisci il dischetto ed accendi il computer. Il gioco si carica e gira automaticamente.

CBM 64/128 DISCO

Inserisci il Dischetto nell'unità disco e digita LOAD”*”,8,1 e premi RETURN. Quando il dischetto si è caricato, segui le indicazioni sullo schermo.

CBM 64 CASSETTA

Premi contemporaneamente i tasti MAIUSC e RUN/STOP. Premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

AMSTRAD CPC DISCO (SOLO MACCHINE A 128K)

Inserisci il dischetto nell'unità disco. Digita RUN”DISK e premi RETURN/INVIO. Il gioco si carica e gira automaticamente. Segui le indicazioni sullo schermo.

AMSTRAD CPC CASSETTA (SOLO MACCHINE A 128K)

Premi Contemporaneamente i tasti CONTR e INVIO. Premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

NOTA PER UTENTI AMSTRAD - IL
GIOCO FUNZIONA SOLO SU
MACCHINE A 128K.

Controlli

MOVIMENTI	AMIGA	AMIGA	C64	AMSTRAD	
CONTROLLO	JOYSTICK	MOUSE	JOYSTICK	JOYSTICK	TASTI
SINISTRA	SINISTRA	SINISTRA	SINISTRA	SINISTRA	C
DESTRA	DESTRA	DESTRA	DESTRA	DESTRA	P
SU	GIU'	GIU'	GIU'	GIU'	C
GIU'	SU	SU	SU	SU	A
PALLOTTOLE	FUOCO PREMUTO	SINISTRA BOTTONE	FUOCO PREMUTO	FUOCO PREMUTO	BARRA PREMUTA
MISSILI	PREMI FUOCO RAPIDO	PULSANTE DESTRO	PREMI FUOCO RAPIDO	PREMI FUOCO RAPIDO	BARRA RAPIDA
POSTBRUC	AJUTO	AJUTO	BARRA	M	M
ACC/RALL.	0-9 SU TASTIERINO	0-9 SU TASTIERINO	F1/F7		
PAUSA	P	P	RUN/STOP	H	H

G-LOC™

SCENARIO

Nel sedile scottante di un super aereo sperimentale, TU sei l'asso dei piloti. Davanti a te ci sono 36 missioni suicida piene di azione. Il tuo armamento è impressionante. Una coppia di lazer a fuoco rapido e un terrificante sistema di missili guidati ti danno la superiorità tecnologica che ti serve per le tue missioni. Tra le tue mani hai una tale avanzata potenza di fuoco e controlli che sono molto più avanti dei tuoi avversari.

G-Loc ti porta quell'eccitazione batticuore che vuoi continuare a provare!

©1990,1991 SEGA™. Tutti i diritti riservati G-LOC™ è un marchio depositato della SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ è un marchio depositato della SEGA ENTERPRISES LIMITED. Prodotto dalla SEGA EUROPE LIMITED. Distribuito dall U.S. GOLD LIMITED. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

Il dritto di autore sussiste in questo programma. Doppiare, imprestare, o rivendere sotto ogni piano di scambio e riacquista non autorizzata, è rigorosamente proibito.