

Pour commencer cette aventure, introduisez la face 1 et faites RUN"GORK".

Vous avez la possibilité de suspendre votre aventure avec la commande SAUVER JEU et de la reprendre avec l'ordre RAPPEL JEU.

Le système d'analyse syntaxique vous permet d'entrer des phrases complètes ou seulement un verbe + un complément: POSER FUSIL est équivalent à JE POSE LE VIEUX FUSIL SUR LE SOL.

Les commandes de direction sont: N.S.E.O

Lors des combats, vous verrez apparaître une mire que vous pourrez déplacer avec les flèches de votre clavier. La barre d'espace vous permettra de frapper votre adversaire.

Pensant que l'un des plaisirs du jeu d'aventure est d'en découvrir le vocabulaire, nous ne vous en fournissons pas la liste. Vous serez néanmoins aidés par les nombreux messages prévus dans le jeu.

La sonorisation du clavier peut être coupée en appuyant sur CTRL + S.

Si malgré tous les soins que nous portons à la fabrication, votre jeu ne fonctionnait pas, retournez-le nous: nous vous le changerons immédiatement.

Déjà édités:

GLOBE TROTTER *

LA CITE PERDUE *

FAIAL

EXCALIBUR QUEST

Ces titres vous seront adressés sur demande au prix de 199 Francs pour les jeux sur une disquette et 250 Francs pour ceux sur deux disquettes.

Adressez vos commandes à:

EXCALIBUR

19 RUE DE LA TREMOILLE

75008 PARIS

* Jeu sur 2 disquettes

(Franco de port, pas d'envoi contre-remboursement)

Auteurs de logiciels originaux de tous types, n'hésitez pas à nous contacter. Cela peut-être pour vous le début d'une aventure...