

D E S S I N . B A S

```
10 ' N'oubliez pas de charger >LA
20 ' >LB
30 ' "BANKMAN" avant ce programme ! >LC
40 ' >LD
50 ' ***** >LE
60 ' *      DESSIN      * >LF
70 ' *                  * >LG
80 ' *      par      * >LH
90 ' *                  * >LJ
100 ' * Sebastien BIGEARD * >RB
110 ' * 4,Ch. du Rabotteau* >RC
120 ' * 49530 BOUZILLE * >RD
130 ' ***** >RE
140 ' >RF
150 SYMBOL 255,224,224:MODE 1:TAG:INK 1,0:INK 2,0:INK 3 >JU
,0:INK 0,0:BORDER 0:BORDER 0
160 co=1:ti$="DESSIN":long=LEN(ti$):longp=long*8:h=(639 >UD
-long*48)/2
170 MOVE 1,399:GRAPHICS PEN 1:PRINT ti$;:PEN 2 >PC
180 rh=h:hc=1:v=216:vc=398:FOR i=1 TO 8:FOR ii=1 TO lon >KL
gp:co=co+1:IF co>2 THEN co=1
190 IF TEST(hc,vc)=1 THEN MOVE h,v:GRAPHICS PEN co::PRI >RM
NT CHR$(255);
200 h=h+6:hc=hc+2:NEXT >RV
```

```

210 v=v-6:vc=vc-2:hc=1:h=rh:NEXT:TAGOFF >LB
220 LOCATE 1,1:PRINT " ":LOCATE 12,2:PEN 1:PRINT >YE
"SEBASTIEN BIGEARD":PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRIN
T TAB(17) "PRESENTE"
230 INK 1,24:INK 2,15:INK 3,2 >VP
240 GOSUB 2070 >PG
250 ON ERROR GOTO 2270 >QG
260 DIM cp(5,16) >AC
270 MODE 1:INK 0,0:PAPER 0:BORDER 0:INK 1,24:PEN 1 >RW
280 LOCATE 8,11:PRINT "Dans quel mode voulez-vous":LOCA >XM
TE 8,13:INPUT"travailler (0,1 ou 2) ";m
290 IF m<0 OR m>2 THEN 280 >RV
300 IF m<>2 THEN GOTO 350 >RB
310 FOR n=2 TO 5 >WB
320 cp(n,0)=0:cp(n,1)=24 >RD
330 NEXT >EB
340 nc=1:c=1:te=1:ep=1:col=80:GOTO 420 >GB
350 IF m<>1 THEN GOTO 400 >RB
360 FOR n=2 TO 5 >WG
370 cp(n,0)=0:cp(n,1)=24:cp(n,2)=2:cp(n,3)=6 >ML
380 NEXT >EG
390 nc=3:c=1:te=1:ep=2:col=40:GOTO 420 >GF
400 FOR n=2 TO 5:FOR z=0 TO 14:cp(n,z)=z:NEXT:cp(n,15)= >JG
24:NEXT
410 nc=15:c=15:te=15:ep=2:col=20 >BA
420 cc=c:MODE 0 >ZD
430 INK 0,0:BORDER 0:PAPER 0 >VH

```

```

440 CLS >UC
450 FOR n=2 TO 5 >WG
460 !SCREENCOPY,n,1:NEXT >WG
470 bb=1 >WK
480 '*** menu *** >TC
490 MODE 1 >JB
500 INK 0,0:PAPER 0:BORDER 0 >VG
510 INK 1,24:INK 2,2 >MM
520 PAPER 2:LOCATE 15,3:PEN 1:PRINT"MENU GENERAL":PAPER 0 >DG
530 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(7) "1 -> Créer ou rechercher image":PRINT >MF
540 PRINT TAB(7) "2 -> Charger image":PRINT >RH
550 PRINT TAB(7) "3 -> Stocker image":PRINT >RU
560 PRINT TAB(7) "4 -> Contenu disque":PRINT >UA
570 PRINT TAB(7) "5 -> Instructions":PRINT >RB
580 PRINT TAB(7) "6 -> Fin du programme" >NA
590 PEN 2:LOCATE 7,22:INPUT"Votre choix ";ch >TC
600 IF ch<1 OR ch>6 THEN 480 >UT
610 IF ch<>6 THEN GOTO 670 >TZ
620 CLS:PEN 1:LOCATE 13,11:PRINT"FIN DE PROGRAMME":LOCATE 4,13:PEN 2:PRINT"(Pensez @ sauvegarder vos images)" >XU
630 LOCATE 12,25:PEN 1:INPUT"Confirmation o/n ";r$ >BE
640 IF r$<>"o" AND r$<>"n" THEN 630 >AE
650 IF r$="o" THEN END >PQ
660 GOTO 480 >AA
670 IF ch=4 THEN CLS:!DIR,"*.bin":GOSUB 2070:GOTO 480 >YB
680 IF CH=5 THEN IN=1:GOTO 1850 >YB
690 LOCATE 7,22:INPUT"No d'image entre 2 et 5 ";s:LOCATE 7,22:PRINT" >KQ
700 IF s<2 OR s>5 THEN 690 >RP
710 IF ch<> 1 THEN GOTO 750 >TG
720 MODE m >LF
730 GOSUB 2060 >PK
740 GOTO 960 >AC
750 LOCATE 7,23:PRINT"(8 car. maxi)":LOCATE 7,22:INPUT"Nom de l'image ";n$ >HH
760 IF ch=3 THEN 860 >MP
770 '*** charger *** >TE
780 MODE m >MB
790 nn$=n$+".COU":OPENIN nn$ >WH
800 FOR z=0 TO nc:INPUT#9,cp(s,z):NEXT >HJ
810 CLOSEIN >FA
820 FOR z=0 TO nc:INK z,cp(s,z):NEXT >EQ
830 LOAD n$ >RA
840 !SCREENCOPY,s,1 >QD
850 GOTO 480 >AB
860 '*** stocker *** >TE
870 MODE m >MB
880 nn$=n$+".COU":OPENOUT nn$ >YB
890 FOR z=0 TO nc:WRITE#9,cp(s,z):NEXT >HN
900 CLOSEOUT >RK
910 GOSUB 2060 >PK
920 LOCATE 1,1:PRINT SPACE$(col) >AV
930 SAVE n$,b,49152,16384 >TG
940 GOTO 480 >AB
950 '*** dessin *** >TE
960 PRINT CHR$(23);CHR$(1):GRAPHICS PEN cc:PLOT x,y >WT
970 ' >TG

```

```

980 IF INKEY(18)=0 THEN GOSUB 2300:GRAPHICS PEN cc:PLOT x,y:SCREENCOPY,s,1:CLEAR INPUT:PRINT CHR$(23);CHR$(0):GOSUB 1150
990 IF INKEY(47)=0 THEN GOSUB 2300:GRAPHICS PEN cc:PLOT x,y:SCREENCOPY,s,1:CLEAR INPUT:PRINT CHR$(23);CHR$(0):GOTO 480
1000 IF t=0 THEN GRAPHICS PEN cc:PLOT x,y
1010 IF INKEY(0)=0 THEN y=y+1
1020 IF INKEY(2)=0 THEN y=y-1
1030 IF INKEY(8)=0 THEN x=x-ep
1040 IF INKEY(1)=0 THEN x=x+ep
1050 IF x<0 THEN x=0
1060 IF x>639 THEN x=639
1070 IF y<0 THEN y=0
1080 IF y>383 THEN y=383
1090 IF INKEY(6)=0 THEN t=1:PRINT CHR$(23);CHR$(0)
1100 IF INKEY(22)=0 THEN t=0:PRINT CHR$(23);CHR$(1)
1110 IF t=1 THEN GRAPHICS PEN c:DRAW x,y:GOTO 1130
1120 GRAPHICS PEN cc:PLOT x,y
1130 PEN te:LOCATE 1,1:PRINT "I.";S;" ":LOCATE 7,1:PRINT CHR$(243);X:LOCATE 13,1:PRINT " ";CHR$(240);Y
1140 GOTO 970
1150 '*** menu graphique ***
1160 GOSUB 2050
1170 LOCATE 14,2:PAPER 2:PRINT "MENU GRAPHIQUE":PAPER 0
1180 PRINT:PRINT:PRINT
1190 PRINT TAB(7) "1 -> Changer une couleur":PRINT
1200 PRINT TAB(7) "2 -> Tracer un cercle":PRINT
1210 PRINT TAB(7) "3 -> Remplir une zone (FILL)":PRINT
1220 PRINT TAB(7) "4 -> Tracer une ligne":PRINT
1230 PRINT TAB(7) "5 -> Effacer l'image":PRINT
1240 PRINT TAB(7) "6 -> Changer coordonées":PRINT
1250 PRINT TAB(7) "7 -> Instructions":PRINT
1260 PRINT TAB(7) "8 -> Quitter le menu"
1270 PEN 2:LOCATE 7,24:INPUT"votre choix ";ch
1280 IF ch<1 OR ch>8 THEN 1270
1290 CLS:PEN 1:IF ch=8 THEN GOSUB 2060:PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN
1300 ON ch GOTO 1310,1590,1750,2110,1830,2020,1850
1310 LOCATE 2,7:PRINT"1 -> Changer de crayon":PRINT
1320 PRINT TAB(2) "2 -> Changer une encre avec INK":PRINT
1330 PRINT TAB(2) "3 -> Changer la bordure":PRINT
1340 PRINT TAB(2) "4 -> Visualiser tous les crayons"
1350 LOCATE 2,16:PEN 2:INPUT"Votre choix ";ch
1360 IF ch<1 OR ch>4 THEN 1350
1370 CLS:PEN 1
1380 ON ch GOTO 1390,1430,1560,1490
1390 LOCATE 14,12:INPUT"No de crayon ";c
1400 IF c<0 OR c>nc THEN 1390
1410 GOSUB 2060
1420 PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN
1430 LOCATE 14,11:INPUT"No de crayon ";i
1440 IF i<0 OR i>nc THEN 1430
1450 LOCATE 14,13:INPUT"No de l'encre ";cp(s,i)
1460 IF cp(s,i)<0 OR cp(s,i)>26 THEN 1450
1470 GOSUB 2060:INK i,cp(s,i)
1480 PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN

```

```

1490 LOCATE 7,2:PEN 2:PRINT"No de crayon      No de l'e >WX
ncre":PEN 1
1500 FOR j=0 TO nc                                >LC
1510 LOCATE 12,j+4:PRINT j                        >UX
1520 LOCATE 21,j+4:PRINT"->"                    >WC
1530 LOCATE 29,j+4:PRINT cp(s,j)                  >AJ
1540 NEXT:GOSUB 2070:CLS                          >UE
1550 GOTO 1170                                     >MH
1560 LOCATE 15,12:INPUT"No d'encre ";bb          >KU
1570 IF bb<0 OR bb>26 THEN 1560                   >WP
1580 GOSUB 2060:PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN >AA
1590 LOCATE 9,9:PRINT"1 -> Tracer un cercle"      >UX
1600 PRINT:PRINT TAB(9) "2 -> Tracer un disque"  >XD
1610 PEN 2:LOCATE 9,14:INPUT"Votre choix ";ch     >UN
1620 IF ch<1 OR ch>2 THEN 1610                    >VQ
1630 CLS:PEN 1                                     >RK
1640 LOCATE 10,11:INPUT"Rayon (en pixels) ";r     >VQ
1650 LOCATE 10,13:INPUT"Angle (en degr{s) ";w     >VG
1660 IF w>360 THEN w=360                          >RJ
1670 GOSUB 2060                                    >XE
1680 DEG                                           >YG
1690 FOR j=1 TO w                                  >GD
1700 IF ch=1 THEN PLOT x+r*COS(j),y+r*SIN(j),c:GOTO 173 >BE
0
1710 MOVE x,y                                     >MK
1720 DRAW x+r*COS(j),y+r*SIN(j),c                >BX
1730 NEXT                                          >LC
1740 LOCATE 1,1:PRINT SPACE$(col):PRINT CHR$(23);CHR$(1 >AH
):PLOT x,y:RETURN
1750 LOCATE 9,12:INPUT"No de crayon pour FILL ";f >AP
1760 IF f<0 OR f>nc THEN GOTO 1750               >ZX
1770 GOSUB 2060                                    >XF
1780 MOVE x+2,y+2                                 >LV
1790 FILL f                                       >TF
1800 LOCATE 1,1:PRINT SPACE$(col)                 >BU
1810 PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y              >DH
1820 RETURN                                       >FE
1830 GOSUB 2060:CLS:x=0:y=0:t=0                  >AQ
1840 PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN      >NX
1850 MODE 2:INK 1,0:INK 0,10:BORDER 1:PAPER 0:CLS:PAPER >FD
1:PEN 0:LOCATE 35,1:PRINT"INSTRUCTIONS":PAPER 0:PEN 1
1860 PRINT"Voici quelques explications pour vous guider >ZE
:"
1870 PRINT                                       >WF
1880 PRINT"Menu g{n{ral -> touche 'ESPACE'      Menu grap >CD
hique -> touche 'RETURN'"
1890 PRINT:PRINT"Pour dessiner, vous devez bloquer e >LK
n mode 'TRACER'. Pour cela, il vous suffit d'appuyer une
fois sur la touche 'ENTER'. Vous pouvez ensuite dessi
ner en vous d{pla\ant avec les touches du curseur."
1900 PRINT:PRINT"Pour d{placer le curseur sans dessiner >VQ
, vous avez deux solutions :
1910 PRINT" - vous appuyez une fois sur la touche '$ >NW
' et vous pouvez vous d{placer avec les touches du
curseur."
1920 PRINT" - vous entrez directement les coordonn{es >TW
du curseur en choisissant l'option dans le menu g
raphique."
1930 PRINT:PRINT"L'option 'Tracer une ligne' permet de >TD

```

```

tracer une ligne automatiquement du point du curseur graphique au point que vous avez rentré."
1940 PRINT:PRINT"Pour remplir une zone, vous devez >UN
d'abord tracer les limites de cette zone.Celle-ci doit toujours etre bien encadrée par les limites. Si la
zone touche";
1950 PRINT"un bord de l'écran autre que le bord haut, >FK
il n'est pas nécessaire de tracer delimite le long de ce bord. Après cette opération, vous devez déplacer le curseur";
1960 PRINT"@ l'intérieur de la zone et ensuite vous pouvez >RH
sélectionner l'option dans le menu graphique."
1970 CLEAR INPUT >LW
1980 LOCATE 32,25:PRINT"PRESSEZ UNE TOUCHE" >PN
1990 IF INKEY$="" THEN 1990 >UV
2000 IF IN=1 THEN IN=0:GOTO 480 >YN
2010 GOSUB 2060:PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN >AN
2020 LOCATE 14,11:INPUT"coordonnée X ";x >NF
2030 LOCATE 14,13:INPUT"coordonnée Y ";y >PC
2040 MOVE x,y:t=0:GOSUB 2060:LOCATE 1,1:PRINT SPACE$(20 >JV
):PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN
2050 !SCREENCOPY,s,1:MODE 1:INK 0,0:PAPER 0:BORDER 0:IN >LB
K 1,24:INK 2,2:PEN 1:RETURN
2060 MODE m:t=0:BORDER bb:FOR z=0 TO nc:INK z,cp(s,z):N >QC
EXT: !SCREENCOPY,1,s:PAPER 0:LOCATE 1,1:PRINT SPACE$(col
):cc=c:MOVE x,y:IF c=0 THEN cc=1:GRAPHICS PEN cc:RETURN
:ELSE GRAPHICS PEN cc:RETURN
2070 CLEAR INPUT >LM
2080 PEN 2:LOCATE 12,25:PRINT"PRESSEZ UNE TOUCHE":PEN 1 >CW
2090 IF INKEY$<>"" THEN RETURN >YC
2100 GOTO 2090 >MB
2110 LOCATE 14,11:INPUT "Coordonnée X ";xt >QJ
2120 LOCATE 14,13:INPUT "Coordonnée Y ";yt >QP
2130 IF xt<0 THEN xt=0 >QQ
2140 IF xt>639 THEN xt=639 >UT
2150 IF yt<0 THEN yt=0 >QV
2160 IF yt>383 THEN yt=383 >UN
2170 GOSUB 2060:x=xt:y=yt:DRAW x,y,c:LOCATE 1,1:PRINT S >BR
PACE$(col):PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y:RETURN
2180 LOCATE 12,15:INPUT"No d'encre ";i >JV
2190 IF i<0 OR i>26 THEN 2180 >UR
2200 GOSUB 2060:BORDER i >TV
2210 PRINT CHR$(23);CHR$(1):PLOT x,y >DC
2220 RETURN >EK
2230 ON ERROR GOTO 2260 >QD
2240 DIM a(1212313) >LX
2250 END >YH
2260 PRINT DERR:RESUME >TQ
2270 IF ERR=32 THEN IF DERR=146 THEN MODE 1:PEN 1:LOCAT >WC
E 13,12:PRINT"IMAGE NON TROUVEE":FOR J=1 TO 5000:NEXT:R
ESUME 480
2280 IF ERR=28 THEN MODE 1:LOCATE 1,11:PRINT"Vous n'aur >RQ
iez pas oublier de charger BANKMAN par hasard ??":PR
INT:END
2290 PRINT "Erreur No ";ERR;"@ la ligne ";ERL:END >AJ
2300 IF t=1 THEN cc=c:RETURN >XB
2310 RETURN >EK

```