

LES NORDISTES



No 3

Fanzine Du CPC ☺ Juin 92

Réalisé Par LUDOVIC Et OLIVIER.

OLIVIER DEJAEGERE: 24 RUE HENRI GHESQUIERE 59155 FACHES THUMESNIL.  
LUDOVIC MARTINAGE: 11 RUE VICTOR DERODE 59800 LILLE.

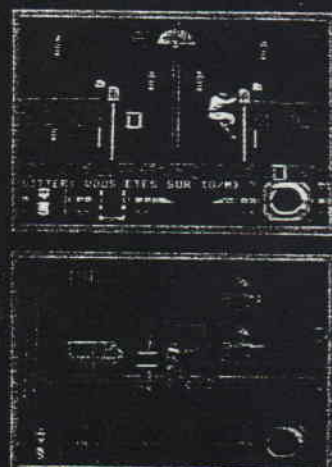


# L'AIGLE D'OR

## LE RETOUR

Le grand jeu  
mythique de retour  
sur vos écrans!

LE JEU DE  
L'ANNEE!



DISPONIBLES SUR CPC - CPC-  
AMIGA - ATARI - IBM PC  
et Comp.

Photos d'écran Atari.



# SOMMAIRE

HIT PARADE	PAGE 1.
LES COMPILS	PAGE 1.
LES NEWS	PAGE 1.
BIDOUILLES	PAGE 2 & 3.
SPANISH GAMES	PAGE 4 & 5.
SPORTS	PAGE 6 & 7.
PROTECTIONS	PAGE 7.
P.A	PAGE 8 & 15.
LES TESTS	PAGE 9 A 11.
MUSIQUES	PAGE 12.
EQUINOX	PAGE 13.
FANZINES	PAGE 16.



**EDITO:**

Il était dit que l'amstrad CPC était mort. Eh, bien tous ceux qui pensent cela ont tort. Les cépéciens se replient sur eux-mêmes pour se défendre contre le pessimisme des marques de jeux et des magazines spécialisés. Je ne vous raconte pas des histoires car durant ces derniers mois, le nombre des fanzines a formidablement augmenté ainsi que les démos. Puisque peu d'organismes informatiques veulent s'occuper encore de nos CPC et des 8 bits en général, il faut falloir qu'ensemble, nous nous occupions de l'avenir de notre machine qui est loin d'être finis. Il faut donc se réunir et travailler ensemble: Je vous lance cet appel: Faites-vous connaître en créant des démos des jeux, des fanzines etc... N'écoutez pas les possesseurs d'Amiga ou d'Atari qui se moquent bien souvent de notre bécane. Allez au travail !!! Et ensemble, l'amstrad aura encore quelques-années devant lui et n'oublions pas les bons moments de notre CPC.

Signé OLIVIER.

## RÉSULTATS DES CONCOURS:

Ludovic et moi, nous pensions avoir posé une question trop dure: A partir d'une simple image, presque tout le monde a pensé à un jeu d'aventure, en plus nous avons reçu aucune réponse extravagante! Beaucoup ont pensé à MOKOME (c'était pas bête!) mais ce n'était pas la bonne réponse! Un midi, en ouvrant mon courrier, la bonne réponse m'a été annoncée. C'est HURLEMENT. Cette image provient de ce célèbre jeu d'Ubi Soft. Ah, oui, c'était pas évident! Et c'est pour quoi, nous tirons notre chapeau au gagnant, JEAN-LOUIS FRESANT (Cavaillon), qui va reçu en cadeau une compilation avec dessus Stunt Car Racer, Apb, Chicago 90, Highway Patrol, Action fighter. (Compilation d'Ubi Soft de 1991). Bravo !!

Pour le second concours, c'est VALY (c'est un pseudo!) qui nous a une bidouille pour avoir des vies infinies dans les SIMPSONS et par la même occasion des autres bidouilles. Merci beaucoup. Il a gagné le droit de nous lire car il va les deux prochains numéros des Nordistes gratuits! Sympas non!

Les Nordistes numero 3 est régie par la loi de 1901. Rédacteurs en chef, journalistes, responsable artistiques, etc: Martinage Ludovic à Olivier Desjardins. Numéro réalisé à l'aide des logiciels: Oxford P.A.O et de GCP Art Studio, et de l'imprimante Citizen. Je remercie également les remarques constructive de Henri-Viel Gilles et merci à vous qui nous distribuez.



# HIT PARADE:

C'est déjà le deuxième Hit Parade. Comme vous pouvez le voir, il y a du changement, cela bouge contrairement à vous! Je reçu peu de courrier concernant le Hit. Allez un petit effort, envoyez-nous votre classement pour le prochain hit parade.

- |    |                                   |      |
|----|-----------------------------------|------|
| 1  | LES AVENTURES DE MOKTAR DE TITUS. | (+3) |
| 2  | THE BLUES BROTHERS D'OCEAN        | (-)  |
| 3  | XYPHOES FANTASY DE SILMARIS       | (-)  |
| 4  | BATTLE COMMAND D'OCEAN            | (EN) |
| 5  | PARAGLIDING DE LORICIEL           | (EN) |
| 6  | PREHISTORIK DE TITUS              | (EN) |
| 7  | HUDSON HAWK D'OCEAN               | (-)  |
| 8  | L'AIGLE D'OR 2 DE LORICIEL        | (+1) |
| 9  | KILLERBALL DE MICROIDS            | (EN) |
| 10 | DOUBLE DRAGON 3                   | (EN) |

Voilà, c'est fini avant que j'oublie, reportez-vous à la dernière page. Vous y trouverez un bulletin pour nous envoyer votre classement. Merci D'avance.

vient d'annoncer la sortie (si tout vas bien) de ses jeux au mois de Juin. Quand aux projets, Loriciel annonce la sortie prochaine de deux nouveaux jeux: Bizzy Bros et Jim Power (un shoot'em up). Océan pense aux CPC+, il annonce la sortie pour vos "plus" de Pang, Chase HQ 2, Robocop 2 et Robocop 3 (agréable surprise, non!), alors attendons. LUDOVIC

# LES NEWS:

Je tiens à vous rassurer! Les éditeurs pensent encore à nos CPC. Jugez-vous même!

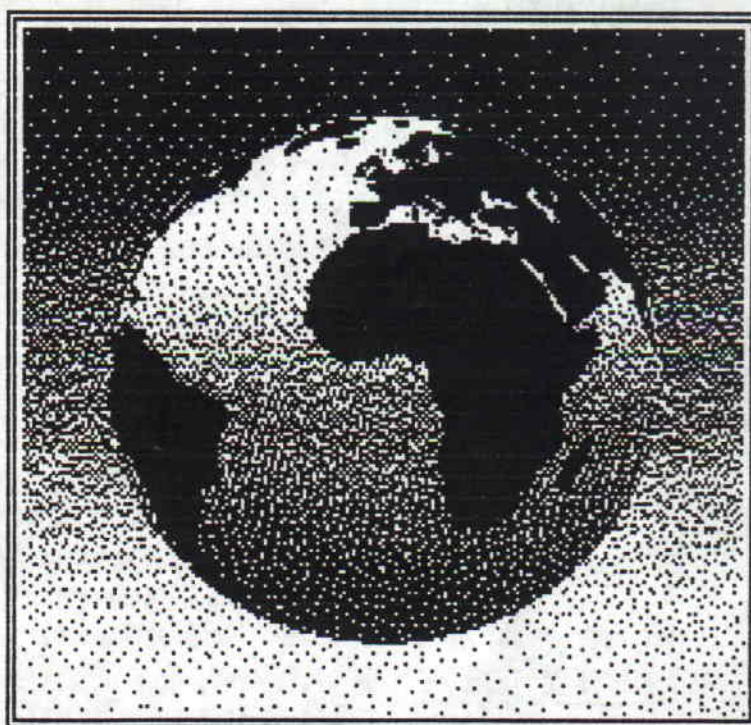
Commençons par Lankhor, Il nous annonce la sortie de Silva (c'est bien sûr un jeu d'aventure!) mais annonce aussi la fin de la production de leurs softs sur nos machines (Dommage pour eux et pour nous). Après Hero Quest, Gremlin nous sort l'autre jeu vedette de MB: Space Crusade. Océan qui adapte souvent les films, vient de sortir Addams Family. Sera-t-il aussi bien que le film? Vous aimez la violence et le sport, alors procurez-vous au plus vite Killerball. Software vient de sortir un logiciel sur la science de la Graphologie. Génération 5, le spécialiste des jeux éducatifs, vient de sortir Les Genies De L'Académie! (Comme si on n'avait pas assez de travail avec bahut!), mais cette marque vient de sortir également Challenge Foot, vous devez devenir un roi de la finance et non pas le roi de la fausse facturation (n'ai-je pas raison Ivinec, Bez ?!).

Dans Les Nordistes No2, je vous ai parlé de la sortie de Crazy Cars 3 et de Barbarian 3, Titu

# LES COMPILS:

Comme d'habitude, les éditeurs sortent des compilations et en ce mois de juin, vous ne pourrez pas me dire qu'il n'a pas le choix! Allez, on commence: On va d'abord parler de notre éditeur nationale: Loriciel, il va sortir 2 compilations. Extra-Ball avec dessus Slider (Bien), Tennis Cup (moyen), Bumpy (bien) et Pinball Magic (moyen) Loriciel sort également Top Simulation avec dessus des hits: Panza Kick Boxing (good), Prince Of Persia (good) et Targhan (good), donc en conclusion cette compilation is good! Après NRJ, voici Skyrock qui s'associe avec Océan avec dessus Rainbow Island (moyen), Chucl Yeager (tiens!, je ne connais pas), Grand Prix 500 No2 (hof) & Hudson Hawk (génial). Alors, si vous aimez Skyrock et si vous aimez ces jeux, achetez-la! Question: que s'est-il passé cet hiver en France? Les ... J .... Oui, bravo!! les Jeux Olympiques à Alberville. Océan sort la compil. Alberville avec dessus Winter games (génial), The Games Winter Edition et Super Ski ... Avis aux amateurs.

Lankhor sort, après les Epopées 1,2,3 et 4, Black soft volume 1 et 2. Sur le vol.1, il y a Mokowe, Le Trésor d'Ali Gaor, Fugitif, Saga +un jeu inédit Burglar. Dans le Vol.2, il y a Infernal House, Morteville Manor, La Secte Noire, La malédiction et un jeu inédit Survivre. Comme vous le voyez, ces jeux sont à par 2 déjà sur les Epopées.





Gremlins et La 5 (enfin l'Ex-5, et bientôt la 7 pour notre culture! Merci C.S.A), nous propose La compil. Intégral (ancienne émission de la 5), pour les accros des poles positions: Lotus Turbo Esprit (bien), Toyota Celica Gt Rally (bien), Super Scrabble (moyen) et Super Cars (bien). Toujours, chez le même éditeur, vous pouvez trouver également la compil. Les Collectors avec dessus Super Cars, Lotus Turbo Esprit Challenge, Ghouls'n Ghosts Shadow Of The Beast et Switchblade.

OLIVIER.

## Bidouilles



Vous allez être content, on a recherché pour vous des anciennes bidouilles ainsi que des nouvelles. De quoi vous satisfaire pleinement. Alors à vos Discologies ...

**AMC de DINAMIC:** Comme tout le monde le sait, ce jeu est un jeu Espagnol (voir notre dossier), et de surcroît très dur, alors charger l'éditeur de Discology et recherchez la chaîne hexa 96,35,20,27,CD,50 et remplacez le 35 par un 00. Pour vous faciliter encore plus votre revanche, allez à la chaîne 3A,4B,42,32 9E,96 et placez les valeurs 3E,FF,00 à la place de 3A,4B,42. grâce à cela, vous bénéficierez d'un nombre de bombes infinie. 'Dagobah' c'est le code d'accès au niveau 2.

**ARKANOID d'IMAGINE:** Je suppose que vous devez tous posséder ce jeu et que tout le monde à des vies infinies? Peut-être l'avez-vous oublié?! Allez rechercher la chaîne hexa 21 D4,B7,35,21 et remplacez le 35 par 00 puis recherchez la chaîne 21,D5,B7,35,21 et là encore, remplacez 35 par 00.

**ASPHALT d'UBI SOFT:** Nous vous le rappelons (il était déjà dans les Nordistes No2). Recherchez la chaîne hexa 3E,04,32 et remplacez le 04 par FF pour avoir des vies infinies.

**BABY JO de LORICIEL:** Recherchez la chaîne hexa: 3E,03,32,69,3F et remplacez 03 par FF pour obtenir 255 vies. Voici également les codes du jeu: Youpi, gloup, mummy.

**CABAL d'OCEAN:** Recherchez la chaîne hexa 3E,00,B7,20,CB,3E et remplacez CB par 00.

**CISCO HEAT d'IMAGE WORKS:** Voici un petit truc pour finir ce jeu qui ne m'hérite pas votre attention! Appuyez simultanément sur les touches F1,F2,F4 et F5 du pavé numérique pour obtenir directement le niveau suivant.

**CRAFTON & XUNK d'INFOGRAME:** Allez à la piste 16, sect. 44, adresse &CF, remplacez 77 par 00.

**DARKMAN d'OCEAN:** Recherchez la chaîne hexa: 04,8F,3D,32,67 et remplacez le 3D par un 00 pour obtenir des vies en infinité durant ce très bon jeu. (On peut remercier Vally!)

**DEFENDER OF THE CROWN:** Un petit truc, on peut aller voir Robin autant de fois qu'on veut. Il suffit de choisir son personnage et laisser les quatre flèches appuyées durant le chargement.

**DICK TRACY de TITUS:** Remplacez la chaîne hexa 28,0D,3D, remplacez le par un 00, cela vous donnera un nombre de vies illimitées afin d'envoyer en l'air les gangsters.

**DYNASTY WARS d'US GOLD:** Une astuce, en appuyant simultanément sur les touches SHIFT et 0, on passe au suivant du

**F16 COMBAT PILOT:** Pour participer à la mission "conquest", il suffit d'entrer le callsign MROTS TRESED, chouette non!

**FINAL FIGHT d'US GOLD:** Pour obtenir une infinité de crédits, recherchez la chaîne 35,2A,E9,00 et remplacez 35 par 00. Pour une infinité de vies, recherchez la chaîne 03.FD.35 et remplacez 20 par 18. Pour obtenir un temps infini, recherchez la chaîne 3D,27,39 et remplacez 3D par 00. (Thank you Vally).

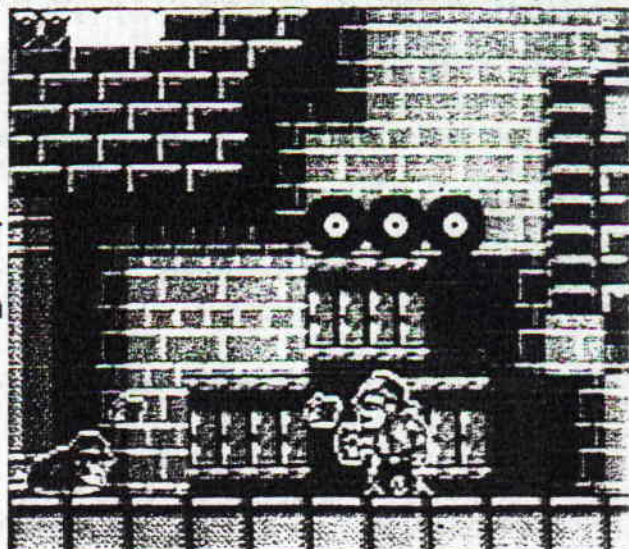
**FIRE & FORGET de TITUS:** Si vous voulez frimer devant un copain, allez en piste 0, secteur 42, on peut modifier les meilleurs scores du jeu ....

**FREDDY HARDEST:** Le code d'accès pour aller au niveau 2 est le suivant: 897

**GOLDEN AXE:** Pour avoir des crédits infinis, recherchez la chaîne: 21,94,76,35, et remplacez 35 par 00. (Tiens, encore Vally!)

**HACKER 2:** Voici les codes: 1) 00987 - 2) roa 3) Hippy - 4) Cover - 5) Red 7 6) White 50 - 7) 070441776 - 8) White 6 9) Wogan - 10) Blue 1.

**HEAD OVER HEALS d'OCEAN:** Pour obtenir 99 vies pour vos deux personnages, recherchez la chaîne hexa: C9,09,00,00, 00,0008,08,00 et remplacez cette chaîne par qui suit: C9,09,00,99,99,99,99,99,99.





**LAST NINJA 2:** Allez à la piste 8, secteur 41, adresse 49C, remplacez 35 par 00 pour obtenir des vies infinies.

**MYSTICAL d'INFOGRAME:** Recherchez la chaîne 84,2B,35 et remplacez 35 par 00 pour obtenir des vies infinies.

**MARC d'OCEAN:** Pour bénéficier de crédits en infinité, allez à la piste 22, secteur 82, adresse 40126. Vous trouverez un 27 que vous remplacerez par 3C. Après, vous pourrez finir ce jeu si cela vous tente, car je trouve ce jeu, pas réussi du tout!

**NAVY MOVES de DINAMIC:** Le code pour accéder à la deuxième partie de ce jeu, entrez le code suivant: 28750.

**PREHISTORIK de TITUS:** Recherchez la chaîne 3E,03,32,1E,01,CD et remplacez 03 par FF. Pour avoir des vies supplémentaires dans ce très bon jeu d'arcade de Titus.

**SLY SPY SECRET AGENT:** Crédits infinis: Recherchez la chaîne 3A,25 00,D6,01 et remplacez 01 par 00. Energie infinie: Remplacez la chaîne 21,0D,0C,35 par C9, 0D,0C,35. Temps infinie: Remplacez la chaîne 3A,03,0C,D6 par C9,03,0C,D6. Signé Valy

**SUPERSKATE:** Recherchez la chaîne CB,E9,CD,5B,00 et remplacez-la par CB,E9,00,00,00 et vous serez invincible.

**TERMINATOR 2:** Jouer une partie; et marquer dans le tableau des scores, les initiales suivantes: GEP.

**TURRICAN 2:** Vies infinies: Remplacez 3D,DD,77,00,FE,FF,C0 par 00 DD,77,00FE,FF,C0 (recommencez 5 fois face A, 6 fois B).

**TUER N'EST PAS JOUER:** Recherchez la chaîne 35,37,F8,B7 et remplacez 35 par 00, pour obtenir des vies infinies. Recherchez la chaîne: 35,21,F7,04,3A,F6,04,3D,FE,09,38,03,35. Remplacez les 35 et 3D par 00, pour obtenir de l'énergie infinie.

**WRESTLE MANIA:** Pour avoir des crédits infinis, remplacez les octets 3D,32,93,FE par 00,32,93,FE. Pour avoir du temps infini, remplacez les octets 3D,32,06,16 par 00,32,06,16. Pour avoir de l'énergie infinie, remplacez les octets: 02,C2,52,45,57,49,4E,44 20 par FD,77,2C,3E,20,32,2F,0A,C9. Les octets: D6,03,FD,77,2C par D6,03,CD,9C,0E et les octets C8,3D,FD,77,2C par C8,3D,CD,9C,0E.

**SUPER SPACE INVADERS:** Choix du tableau de départ: Remplacez 3E,00 32,F5,72 par 3E,XX,32,F5,72 (XX entre 0 et 6)

**XYPHOES FANTASY:** Pour obtenir des vies infinies pour ce jeu splendide. Remplacez 00,03,00,00,04,00,00,00 par 00,03 00,00,04,00,00,01 et vive ces deux créateurs! (Poke de Valy).

**PEPITO de MICROIDS:** Pour obtenir des vies illimitées, recherchez la chaîne 19,03,D6,03 et remplacez 03 par 00. Recherchez également la chaîne 19,03,3D où vous modifierez 3D par 00. Enfin, cherchez la chaîne 19,03,90 remplacez 90 par 00. Voilà, c'est enfin fini!

**PREDATOR 2 d'IMAGE WORKS:** Voici, un astuce qui vous permettra de visiter tous les niveaux de ce jeu. En cours de jeu, il suffit de mettre en pause (H), puis d'appuyer simultanément sur les touches P,R,E,D,A,I,O,R.

**SHINOBI d'US GOLD:** Pour éviter les phases finales de chaque niveau, recherchez la chaîne 0D,0D,3E,06,32,AE et remplacez 06 par 00

**SMASH TV:** Recherchez la chaîne B7,C2,26 et remplacez C2 par C3. Et vous serez invincible.

**STUNT CAR RACER:** Recherchez la chaîne 01,7E,32, 83 et remplacez par 01,7E,00,00. Vous pourrez utiliser votre turbo à l'infini.

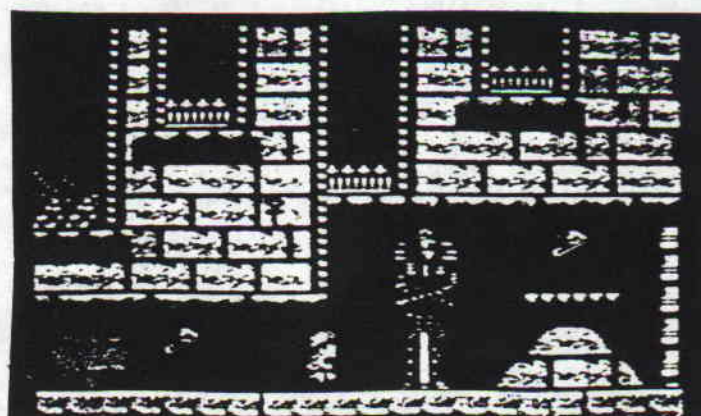
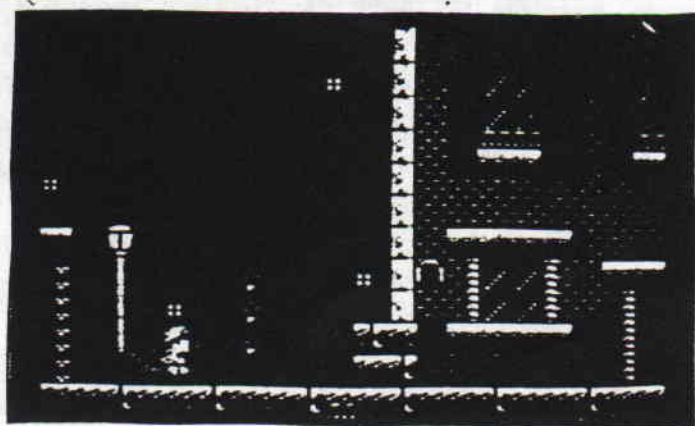
**TEENAGE MUTANT HERO TURTLES:** Recherchez la chaîne 3D,32,7E,86,06,7F 10 et remplacez 3D par 00: Energie infinie.

**TOTAL RECALL:** Pour choisir son tableau, faire score quelconque et écrivez dans le tableau des High-Scores, à la place de votre nom "THE END IS NIGH". Vous pourrez sélectionner le tableau que vous désirez en appuyant sur [RETOUR]

**LES POKES DES SIMPSONS:** Résultat du concours: Je vous le rappelle par Valy. Vies infinies (piste/secteur/adresse): Partie 1: 8/82/4E4 et remplacez 01 par 00. Partie 2: 16/89/41, 01 par 00. Partie 3: 29/87/4E9, 01 par 00. Part. 4: 5/83/01 par 00. Partie: 15/86/45A, 01 par 00. Ou 2ème méthode, recherchez 01,30,06,3E,08 et remplacez le 01 par 00. (3 fois face A et 2 fois face B)

Voilà, c'est fini! N'oubliez pas de nous envoyer des solutions de jeux ou des bidouilles comme et vous figurerez dans ce fanz.

Signé Ludo & Olivier





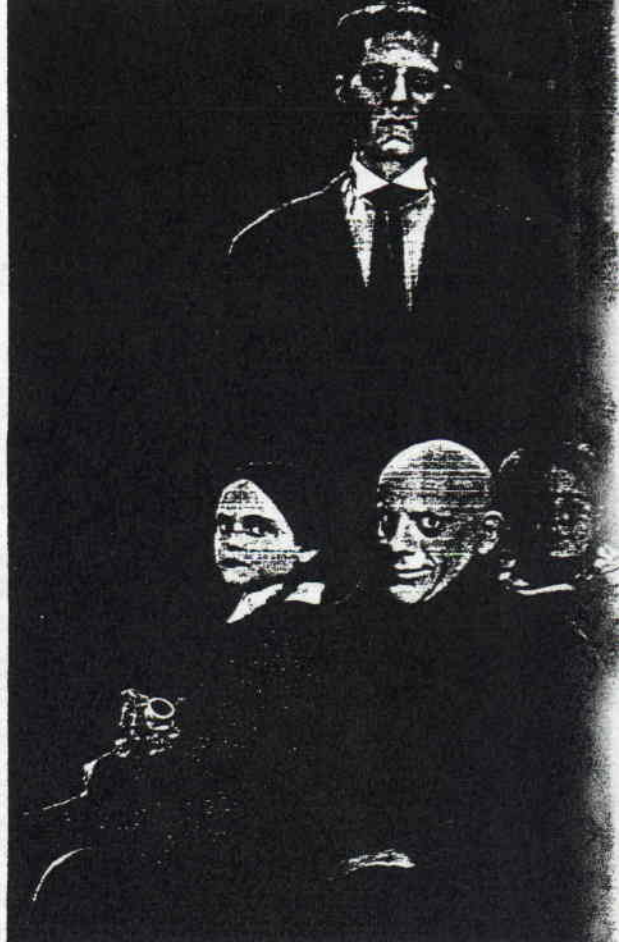
## CONCOURS:

On ne va pas perdre les bonnes habitudes. Dans ce numéro, nous lançons deux concours. Voici le premier: Celui qui me trouvera le premier la solution d'un des jeux suivants gagnera une compile (Simulation's best). Nous recherchons la solution de ces jeux: Sdaw, Le Trésor d'Ali Gator, Burglar, Survivre et Silva de Lankhor. Cette solution (si il y en a une) paraîtra dans le prochain numéro des Nordistes.

Voici le deuxième concours: Nous recherchons une personne qui serait capable de rendre certains jeux compatibles avec l'Amstrad CPC+. Pour avoir plus de renseignement, écrivez-nous !!

## AVIS AUX SPONSORS

Comme vous devez vous en doutez, éditer un fanzine coûte très cher en photocopies et en timbres. C'est pourquoi, nous recherchons un ou des sponsors (magasins, entreprises, mag., etc...) Contre une aide, nous ferions de la publicité. Pour tous renseignements, n'hésitez pas à nous écrire. Mais nous recherchons aussi des distributeurs (correspondants, membres d'un club ou d'un fanzine ...) pour nous diffuser.



## 1er dossier: SPANISH GAME

Au moment où l'on parle beaucoup de l'Europe et des accords de Maastricht, j'ai décidé de vous parler des jeux qui nous viennent d'Espagne. La marque Dinamic est la plus célèbre. Qui ne possède chez lui un jeu espagnol? Il y en a des célèbres jeux (Army moves, Game over, etc) et d'autres beaucoup moins (Autocras, Carlos Sainz, Sito Pons ...). Je ne vais vous parler de tous les jeux espagnols (je ne les connais pas tous!), mais ceux qui sont les plus répondus ou les plus récents. Vous êtes prêt! Oui, bon, on commence.

**AUTOCRAS de HOLA VICTIMA:** Celui qui connaît cette marque est un vrai spécialiste, car moi je ne savais même pas que ce nom existait! Tout le monde connaît le manège: les auto-tamponneuses. Grâce à ce jeu, vous allez pouvoir "dégonner" vos pires ennemis de leur voiture électrique et épater par la même occasion les jeunes filles qui se trouvent au bord de la piste. La présentation de ce jeu est assez moyenne, les graphismes sont assez bien faits (les couleurs sont rougeâtres), l'animation bien faite et la longévité raisonnable. Ce jeu est à posséder car à ma connaissance, c'est le seul jeu de ce genre. Sa note: 14/20.

**ASPAR GRAND PRIX de DINAMIC:** Jeu de 1988. Comme son nom l'indique, ce jeu a un rapport avec la mécanique, plus particulièrement avec le monde de la moto. Les graphismes sont moyens ainsi que le son! Le gros reproche que l'on puisse faire à ce jeu, c'est l'ani-

mation, c'est trop dur! Un exemple, pendant les qualifications, vous devez rouler jusqu'au moment où votre temps soit inférieur au dixième concurrent. Ou je suis nul, ou alors vous êtes l'un des favoris. J'ai remarqué (et je ne suis pas le seul) que l'une des caractéristiques de jeux espagnols est la dureté du jeu. Une note: 09/20.

**AFTER THE WAR: 1989** - Ce jeu est un jeu de combat très bien fait par Dinamic où les graphismes, couleurs et l'animation sont très bien faits. Ce jeu est comme beaucoup de jeux espagnols en deux parties. Une note: 13/20.

**NAVY MOVES** toujours de Dinamic est un jeu en deux parties. Vous êtes Schwarzi, vous devez tirer dans tous les coins. Les graphismes et l'animation sont cools! Alors procurez-vous le, il est dans une compil. Top 25 distribuée par Ubi Soft. Une note: 13/20.

**FLUEGO DE LA OCA:** Tiens, un jeu de société (jeu de l'oie). Bon, on ne va pas parler de ce soft très longtemps car il ne vaut pas le précédent. Sa note: 06/20.

**FREDDY HARDEST** de Dinamic: Un jeu d'arcade mêlant combat qui ressemble à d'autres jeux espagnols. Pas de grandes nouveautés mais la qualité est là. Sa note: 13/20.



**GAME OVER** toujours de Dinamic. Ce jeu fut un hit en 1987 et 88. Meme style que Army moves et After the War, ce soft est bien fait. J'abrège car il suffit de lire les critiques précédentes pour se faire une idée du jeu. Sa note: 12/20.

**MICHEL FUTBOL MASTER** de qui? Dinamic (Ah, je vois que vous suivez!). Voilà un jeu de football qui m'hérite de s'y intéresser d'un peu plus près: Graphismes sont de très bonnes qualités (Le match se déroule en vue arriére) et l'animation vivante et amusante. Au début, on vous propose deux choix: soit l'entraînement (dribbles entre de cones) ou soit les matches de la coupe du monde. Attention, ne pensez pas que vous allez tout dévorer devant votre passage, car vos adversaires sont bêtes du ballon rond. A coté de Kick Off et d'autre de son genre, ce soft est un must! Sa note: 15/20.

**ARMY MOVES** de Dinamic: Army Moves, Navy Moves ... Le nom se ressemble! Eh bien, le jeu aussi, alors reportez-vous à la page précédente. Je ne vais quand meme pas me répéter! Ah oui, sa note .... 12/20. Chez Dinamic, c'est l'originalité qui prime avant tout (Que dis-je!! La rentabilité).

**SOL NEGRO**: Mais non!, c'est pas un nouveau jeu raciste. C'est encore un jeu de guerre, bien fait dans l'ensemble et à posséder si vous aimez ce genre (depuis le début de ce dossier, on peut dire que vous etes gâté!). Sa note: 13/20.

**MEXICO 86**: Un jeu de foot, bien fait du meme type que Michel Futbol Master sans ses seances d'entraînements et avec des qualités moindres mais il est pardonné car il est plus vieux de trois ans et en informatique, les inovations ont été nombreuses. Sa note est tout à fait méritoire: 13/20.

**GOLDEN BASKET**: Un bon jeu de basket-ball, pas aussi bien que le soft Basket Master. Cette fois-ci, vous ne faites un match un contre un, mais d'une équipe contre une autre. Les graphismes sont bien et l'animation aussi. Sa note: 14/20.

**CARLOS SAINZ**: Vous connaissez ce pilote! C'est un excellent pilote espagnol qui essaye de rivaliser avec D. Auriol Delecourt, Kankounen etc... Ce soft est good! (vue arriére), mais le gros problème, c'est sa dureté. Alors si vous etes un as du pilotage, ce jeu est pour vous mais attention, les Toyotas sont chères alors attention aux accidents et à votre vie! Sa note: 16.

**ITALIAN SUPERCARS**: Non!, ce n'est pas une suite de jeu de Gremlins ni une version italienne. Cette version est totalement différente et beaucoup moins bien que le soft de Gremlins. On doit faire une course-poursuite contre le temps et éviter les obstacles et les autres voitures. Vraiment pas terrible ce soft. Sa note est de 08/20. Oui, peut-etre que je suis un peu sévère!

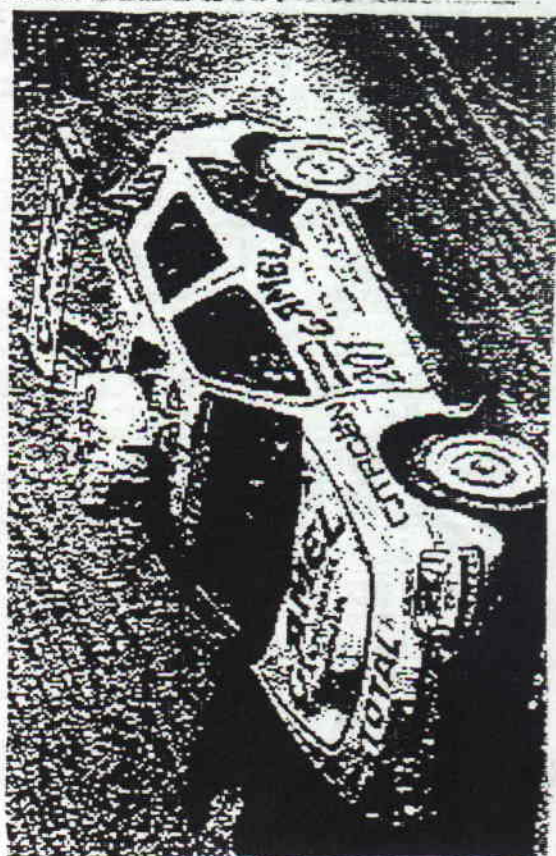
**JAI-ALAI d'Opéra Soft**: Vous connaissez la pelote Basque? Ce sport est très connu en Espagne. Ce Soft est très fait, original où les graphismes et l'animation sont dignes des meilleurs jeux de sports d'Epix et des autres marques. Sa note: 15.

**SITO PONS 500 cm3 de Zigurat**: Ce jeu ressemble à Aspar mais en meilleur, on ne peut pas comparer deux sur le point de vue de la qualité graphique. Le jeu n'est pas facile, les graphismes et l'animation sont très bien! Si vous réussissez à devenir champion de monde des 500cc devant Lawson, Gardner ... vous serez vraiment très fort. La sensation de vitesse est présente. Le seul reproche que l'on peut lui faire, c'est le son, on dirait tout sauf le bruit d'un moteur de moto. (Si, je vous l'assure! Ludovic est un vrai spécialiste dans ce domaine!). Sa note est de 14,5/20.

**EN CONCLUSION**: Dinamic est omni-présent sur le marché espagnol. Il est un spécialiste Shoot-up. On peut regretter son manque d'originalité, mais la qualité est présente même si les jeux que j'ai testé ne sont pas pour la plupart des jeux récents. Ces jeux sont indispensables dans une bonne logithèque.



OLIVIER.





AU moment où l'on parle beaucoup de sports (La catastrophe du stade de Furiani - L'Euro 88 - Roland Garros et bien sûr Le Tour De France et surtout les Jeux Olympiques de Barcelone), j'ai pensé qu'un petit tableau récapitulatif des meilleurs jeux de sports sur notre CPC, serait utile. J'espère que mon opinion correspondra avec la votre.

NOM DU JEU:	SPORT:	DISTRIBUTEUR:	ANNEE:	GRAPH:	ANIMATION:	SONS:	INTERET:	TOTAL:
10TH FRAME	BOWLING	US GOLD	1989	02/05	03/05	02/05	04/05	11/20
3D GRAND PRIX	FORMULE 1	AMSOFT	1986	03/05	03/05	03/05	03/05	12/20
944 TURBO CUP	COURSE AUTOMOBILES	LORICIEL	1989	03/05	03/05	03/05	04/05	13/20
ADIDAS FOOTBALL	FOOTBALL	OCEAN	1990	03/05	02/05	02/05	03/05	10/20
BALLE DE MATCH	TENNIS	N.C	1987	03/05	04/05	03/05	04/05	14/20
BARRY MAC GUIGAN	BOXE	N.C	1987	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
BASKET MASTER	BASKET-BALL	DINAMIC	1988	04/05	03/05	03/05	03/05	13/20
BEACH VOLLEY	VOLLEY-BALL	OCEAN	1988	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
BIVOUAC	ESCALADES	INFOGRAMES	1987	03/05	03/05	02/05	04/05	12/20
BOBSLEIGH	BOBSLEIGH	N.C	1987	03/05	03/05	03/05	04/05	13/20
BUGGY BOY	COURSES AUTOMOBILE	ELITE	1987	02/05	02/05	01/05	02/05	07/20
CALIFORNIA GAMES	SPORTS CALIFORNIENS	EPYX	1987	03/05	03/05	03/05	03/05	12/20
CARLOS SAINZ	COURSES AUTOMOBILE	ZIGURAT	1990	03/05	03/05	03/05	04/05	13/20
CONTINENTAL CIRCUS	COURSES AUTOMOBILE	TAITO	1989	03/05	04/05	03/05	04/05	14/20
CRAZY CARS	COURSE AUTOMOBILES	TITUS	1986	03/05	03/05	03/05	03/05	12/20
CRAZY CARS 2	COURSE POURSUITE	TITUS	1989	04/05	04/05	04/05	04/05	16/20
DALEY THOMPSONS D.	ATHLETISME	OCEAN	1985	02/05	03/05	02/05	03/05	10/20
EMLYN H. SOCCER	FOOTBALL	AUDIOGENIC	1987	02/05	05/05	03/05	04/05	14/20
ENDURO RACER	COURSES DE MOTOS	N.C 1987	1987	03/05	03/05	03/05	03/05	12/20
FOOT CHALLENGE	FOOTBALL/GESTION	GENERATION 5	1992	??/05	??/05	??/05	??/05	??/20
GARY LINEKER	FOOTBALL	N.C	1987	03/05	03/05	02/05	04/05	12/20
GOLDEN BASKET	BASKET-BALL	OPERA SOFT	1990	03/05	04/05	03/05	04/05	14/20
GRAND PRIX 500cc	COURSES MOTOS	MICROIDS	1987	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
GRAND PRIX 500 (2)	COURSES MOTOS	MICROIDS	1990	03/05	02/05	02/05	02/05	09/20
GRAND PRIX MONACO	COURSES AUTOMOBILES	US GOLD	1989	03/05	03/05	02/05	02/05	10/20
GREAT COURTS	TENNIS	UBI SOFT	1989	02/05	03/05	02/05	02/05	09/20
HARD DRIVEN	CASCADES AUTOS	DOMARK	1989	03/05	02/05	02/05	04/05	11/20
INTER. KARATE +	KARATE	N.C	1988	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
ITALY 90	FOOTBALL	US GOLD	1990	03/05	02/05	02/05	03/05	10/20
JAI-ALAI	PELOTE BASQUE	OPERA SOFT	1990	03/05	03/05	02/05	04/05	12/20
LEADER BOARD	GOLF	US GOLD	1987	03/05	03/05	03/05	05/05	14/20
LOTUS TURBO ESPRIT	COURSES AUTOMOBILES	GREMLINS	1989	03/05	03/05	03/05	04/05	13/20
MANCHESTER UNITED	FOOTBALL/GESTION	KRISALIS	1989	02/05	03/05	02/05	04/05	11/20
MANCHESTER U.EURO	FOOTBALL/GESTION	KRISALIS	1991	02/05	03/05	02/05	05/05	12/20
MICHEL FUTBOL	FOOTBALL	DINAMIC	1990	03/05	04/05	03/05	05/05	15/20
NIGEL MANSELL G.P	FORMULE 1	MARTECH	1987	03/05	05/05	04/05	05/05	17/20
ORIENTAL GAMES	SPORTS COMBATS	N.C	1989	04/05	04/05	03/05	04/05	15/20
OUT BOARD	OFF-SHORE	LORICIEL	1990	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
PANZA KICK BOXING	KICK BOXING	FUTURA	1990	04/05	04/05	04/05	04/05	16/20
PARAGLIDING	PARAPENTE	LORICIEL	1991	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20



NOM DU JEU:	SPORT:	DISTRIBUTEUR:	ANNEE:	GRAPH:	ANIMATION:	SONS:	INTERET:	TOTAL:
PRO TENNIS SIMUL.	TENNIS	DINAMIC	1989	03/05	03/05	03/05	04/05	13/20
RUN THE GAUNTLET	SPORTS MECA/NAUTIQ.	N.C	1989	03/05	03/05	03/05	03/05	12/20
SITO PONS 500CC	COURSES MOTOS	ZIGURAT	1990	03/05	03/05	01/05	05/05	12/20
STUNT CAR RACER	COURSE AUTOMOBILES	MICROPROSE	1989	03/05	04/05	03/05	04/05	14/20
SUMMER GAMES	ATHLETISMES	EPYX	1988	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
SUPER CARS	COURSES AUTOMOBILE	GREMLINS	1990	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
SUPER SKI	SKI	MICROIDS	1987	03/05	04/05	03/05	04/05	14/20
TENNIS CUP	TENNIS	LORICIEL	1989	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
TOYOTA CELTIC GT	COURSE AUTOMOBILES	GREMLINS	1990	04/05	04/05	03/05	03/05	14/20
TT RACER	COURSES MOTOS	N.C	1987	03/05	05/05	04/05	03/05	15/20
WEC LE MANS	COURSE AUTOMOBILES	N.C	1990	03/05	02/05	02/05	03/05	10/20
WINTER GAMES	SPORTS D'HIVER	EPYX	1988	04/05	04/05	03/05	04/05	15/20
WORLD CLASS RUGBY	RUGBY	AUDIOGENIC	1991	04/05	05/05	03/05	05/05	17/20
WORLD GAMES	SPORTS	EPYX	1988	03/05	03/05	02/05	03/05	11/20
WORLD MANAGE BOXE	GESTION/MANAGER	SUBBOTEQ	1988	03/05	03/05	00/05	04/05	10/20
WRESTLE MANIA	CATCH	OCEAN	1991	03/05	04/05	03/05	04/05	14/20



## BASIC

PS: SI VOUS AIMEZ CE TAPINE  
DISTRIBUEZ-LE A VOS AUTRES  
CORRESPONDANTS MERCI D'AVANCE

Je ne vais pas vous bourrer le crane de chose inutile, juste trois petits programmes ou bidouilles protéger justement vos création en basic. Si vous possédez l'utilitaire N.E.F, gardez le car il est bien fait. Je tiens à préciser que c'est grâce à un correspondant que vous allez pouvoir planquer vos oeuvre

1) Tapez un petit programme basic avec en première ligne, 'rem': Ex: 10 rem programme réalisé par Uranus  
Sauvez le tout puis chargez le formidable, le célèbre Disc puis l'éditeur. Recopiez les deux premiers octets de l'adresse &40 à la place des deux premiers octets de l'adresse &80.  
Ex: &40, vous lisez: AE,0D,85...

&80, vous lisez: 15,00,01... Remplacez 15,00 par AE,0D  
Résultat: Loadz votre programme et vous verrez que votre première ligne seule apparaît, vos autres lignes sont invisibles.

2) Ecrivez un programme en basic. Quand celui-ci est fini, tapez 369, (un nombre compris entre 1 à 255). Ex: 369,25  
Résultat: Faites 'list' et vous verrez que seule votre première apparaît, les autres sont invisibles.

3) Ecrivez votre prog. et le sauvegardez. Chargez l'éditeur de Disc allez à l'adresse &80 puis écrivez: FF,FF,00,00. Ensuite loadz votre prog. puis tapez 'list'. 255 apparaît tout seul en tapant 'run', votre prog. fonctionne! Mais il y a un pépin (mais! non! pas Jean-Pierre Papin! que vous êtes bete!), il y a un problème: avec certains prog., en tapant 'run', notre cpc chéri vous dira 'line do no exit in ...', on ne peut rien faire, la protection fait dégager les routines! Enfin, rien n'est parfait...

Merci à Cédric Laprade (Uranus) qui salue au passage Staedler.

## HISTOIRE DROLE:

Dans leur cellule, deux prisonniers se racontent la cause de leur présence dans cette prison. -- Moi, j'ai été condamné pour fabrication de fausse monnaie. -- Les billets étaient mal imités? -- Au contraire, ils étaient parfaits! C'était le modèle qui était faux! (J'espère que cette blague va vous faire rigoler. Merci à Daniel (correspondant



# LES PETITES ANNONCES:

## CONTACTS:

Recherche correspondants sur CPC 6128 pour échanges pour tous ce qui concerne l'Amstrad.  
LAPRADE CEDRIC: 11 TER RUE LEON LHERMITTE  
09400 CHATEAU-THIERRY.

Recherche correspondants sur CPC 6128 pour échanges de jeux, utilitaires, démos, fanzines. Possède de nombreux jeux dont de nombreuses nouveautés.  
ANNYCKE LUDOVIC: 140 RUE DE LA REPUBLIQUE  
59430 ST-POL SUR MER. TEL: 20.25.22.39

Recherche contacts sérieux sur CPC 6128 pour échanges de jeux, etc ...  
MILLIOT SEBASTIEN: 9 RUE HENRI TERQUEN  
59140 DUNKERQUE (Tiens, un Nordistes !!).

Recherche des contacts français pour échanger des jeux et des démos sur Amstrad CPC disque. Ecrire de préférence en anglais ou en allemand.  
RED STORM: POSTLAGERND - A 5101 BERGHEIM - AUTRICHE

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanges de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
VITARD JEROME: 67 RUE DU GENERAL GIRAUD  
93150 LE BLANC MESNIL.

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanges de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
TRAN YONG: 10 RUE DE TISSERAND  
93420 VILLEPINTE. TEL: 43.85.80.18

Recherche contacts sur CPC 464 (cassettes) pour échange de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
FAURE NICOLAS: 25 RUE ALPHONSE GELIBERT  
26100 ROMANS.

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanges de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
MARTINAGE LUDOVIC: 11 RUE VICTOR DERODE  
59800 LILLE (Envoyez votre liste).

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanges de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
LARREY JOSE: 6 CITE LOUISE BETTIGNIES 59250 HALL

Recherche correspondants sur CPC 6128 pour échange de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
DEJAEGERE OLIVIER: 24 RUE HENRI GHESQUIERES  
59155 FACHES THUMESNIL. TEL: 20.52.96.91 (après 1

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échange de jeux, utilitaires, démos et fanzines.  
BAROU THIERRY: 42 RUE LOUIS SOULIE  
42000 ST-ETIENNE.

Recherche fanzines qui pourraient installer une brique sur les jeux d'aventures 'Help/Quest/Res Recherche également des jeux d'aventures et des programmeurs de jeux et d'utilitaires.  
DUGUY CAROLE: BEL-EGO, 44850 ST-MARS DU DESERT.

Recherche contacts pour CPC 6128 pour échanges de jeux, utilitaires; démos et fanzines.  
ZABOROWSKI BORIS: 20 RUE DE BAT L'EAU  
62310 FRUGES.

## L'HOMME A ABATTRE: † ☹

Vous vous demandez qui peut bien mériter un tel titre! Imaginez-vous un Cpciste qui arnaque! Hont n'est-ce pas? Son nom: Allais Nicolas, habitant rue du Berger 17200 Moyan. Voilà comment il proc Il passe régulièrement des annonces dans Joystic Tilt, autres revues et des fanzines. Il fait que ques échanges "corrects", puis un bon jour, il fait miroiter des nouveautés et te demande de lui envoyer plusieurs disques pour t'envoyer ses new Ensuite plus de news et malgré des lettres de r pels, il ne répond pas. On ne peut pas tolérer c donc il faut le boycoter et essayer de le virer monde du l'Amstrad. Il faut aviser un maximum de personnes donc je compte sur vous! Merci à Hervé pour cette importante nouvelle. Olivier.



# LES TESTS



## MOKTAR



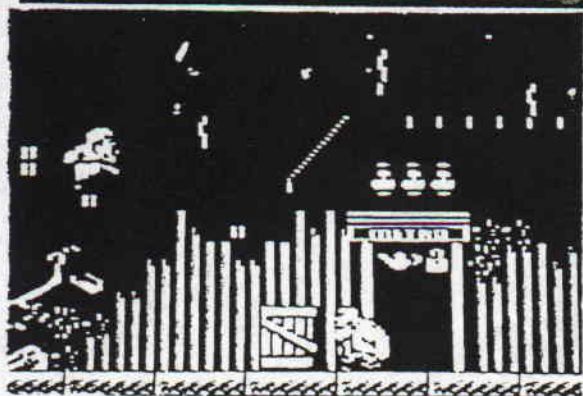
CE MOI CI, JE VAIS VOUS TESTER **MOKTAR!!!** CE JEU SI ATTENDU, QUI DEVAIT DEJA NOUS PARVENIR FIN DECEMBRE 1991.

J'AI VRAIMENT TROUVE CE JEU TRES BIEN REALISE TANT AU POINT DE VU GRAPHISMES, QU'A CELUI DE L'ANIMATION ET DE LA RICHESSE. POUE CEUX QUI DETESTE LES JEUX DE PLATE FORME STYLE A LA RICK DANGEROUS, ALLEZ REGARDER LA TELE, PROMENE VOUS, LISEZ AMSTRAD 100%, MAIS PAR PITIE NE LISEZ PAS CET ARTICLE. MERCI (ET MAINTENANT UNE MINUTE DE SILENCE POUR LES PERSONNES AYANT QUITTE(E)S CETTE PAGE!!!)

MAINTENANT PASSONS AUX CHOSES SERIEUSES, CE JEU DIPOSE DE TRES BEAUX GRAPHISMES TRES BIEN REALISES, POUR MA PART JE NOTE CE JEU EN GRAPHISMES 18/20, EN CE QUI CONCERNE LA RICHESSE DU JEU, ELLE EST TRES GRANDE ET TRES DIVERSIFIEE ANSI VOUS POURREZ LANCER DES CAISSES SUR VOS ENNEMIS, EVOLUER EN SCOOTER, TAPIS VOLANT, ET SKATE-BOARD. COFFRES FORTS, CHIENS, ENCLUMES, GANGSTERS ET BIEN D'AUTRES ENCORE, TELS SONT LES DIFFERENTS OBJETS OBJETS ET ENNEMIS AUXQU VOUS AUREW A FAIRE FACE.

LES GRAPHISMES SONT EN MODE G LES COULEURS TRES JOLIS. QUAND LA MUSIQUE, UNE PETITE MUSIQUE FOND VOUS ACCOMPAGNE DURANT T LE JEU ET QUI A MON GOUT NE PREND PAS LA TETE.

ENCORE UN BON POINT POUR NOTR. CHER MOKTAR, L'ECRAN DE JEU N' PAS DE LA TAILLE D'UN POUCE, COMME CERTAIN EDETEURS NOUS AVAIENT HABITUES GENTIMENT (DE NOMS DES NOMS!!!), IL PREND EN PROPORTION LA TAILLE DE L'ECRA NORMQL, BIEN SUR CE N'EST PAS L'OVERSCAN. DEUX POINTS NEGATIF TOUT DE MEME, IL Y A DE NOMBRE RALENTISSEMENTS DU JEU, ET LORS QUE VOTRE PERSONNAGE SAUTE, L'ECRAN SCROLLE ET SE SACCADE BREF, MALGRES CES PETITES IMPERFECTIONS, MOKTAR PEUT ETRE CONSIDERE COMME UN **HIT**, A VOUS PROCCER CHEZ VOTRE REVENDEUR HABITUEL.



TESTS

MOKTAR DE TITUS!!!

-graphismes 18/20

-jouabilitee 14/20

-son 15/20

-richesse 17/20

16/20



# L' AIGLE D'OR 2 DE LORICIEL

encore  
un delire du  
redacteur  
pas serieux  
tout ca..

--ANNONCE COMME UN GRAND HIT, L'AI  
DECU. LES GRAPHISMES SONT TRES BIE  
SEMBLE QUE J'AI DEJA DIT CELA DAN  
EST PAS MAL DU TOUT MAIS JE LA TR  
ROBOT VOUS SUIT UN PEU DE TROP PR  
ET HOP LE TEMPS DE DEGAINER (EH  
BIEN VOUS VOUS FAITE GENTIMENT R  
ALLEZ ME DIRE QUE CETTE ARAIGNEE  
CHI-CHIANT, ET BEN ALORS!!! D'AUTR  
COMME CECI. BON, REVENONS  
CE JEU EST PAS MAL FAIT, MAIS IL  
TION JUSQU'AU BOUT. SUR CE, JE VOUS  
D'ECRANS, QUI SONT TIRES DU CELEB  
100% "AH OUAIS, J'AVAIS OUBLIE DE VOUS DIRE QUELLE ETAIT LE BUT DU  
JEU. EH BIEN C'EST TOUT SIMPLE, IL SUFFIT DE RETROUVER LES MORCEAUX  
DE L' AIGLE D'OR QUI SONT DANS DES COFFRES. QUI DIT COFFRE DIT  
COMBINAISON. BREF, UN JEU PAS MAL FAIT, MAIS QUI VOUS LAISSE UN PEU  
SUR VOTRE FAIM!!! JE LE CONSEILLE POUR CEUX QUI ONT AINES LE PREMIER.

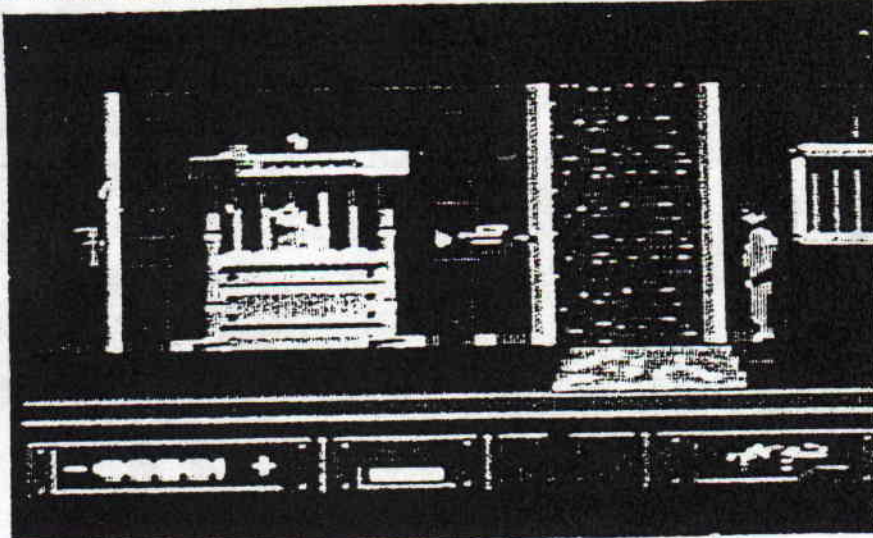
GLE D'OR LE RETOUR M'A PLUTOT  
N REALISES ET EN MODE Q. (IL ME  
S UN TEST PRECEDENT). L'ANIMATION  
OUVE UN PEU LENTE. AINSI SI UN  
ES, LE TEMPS DE VOUS RETOURNER  
OUAIS COMME LES COW-BOYS!!!), ET  
AMENER AU POINT DE DEPART. VOUS  
QUI EST AU MILIEU DU TEXTE EST  
E VOUS FONT BIEN DES SCROLLING  
AUX CHOSES SERIEUSES. N'ARRIVE PAS A CAPTER NOTRE ATTEN  
LAISSER REGARDER LES PHOTOS

RE CANARD J'AI NOMME "AMSTRAD

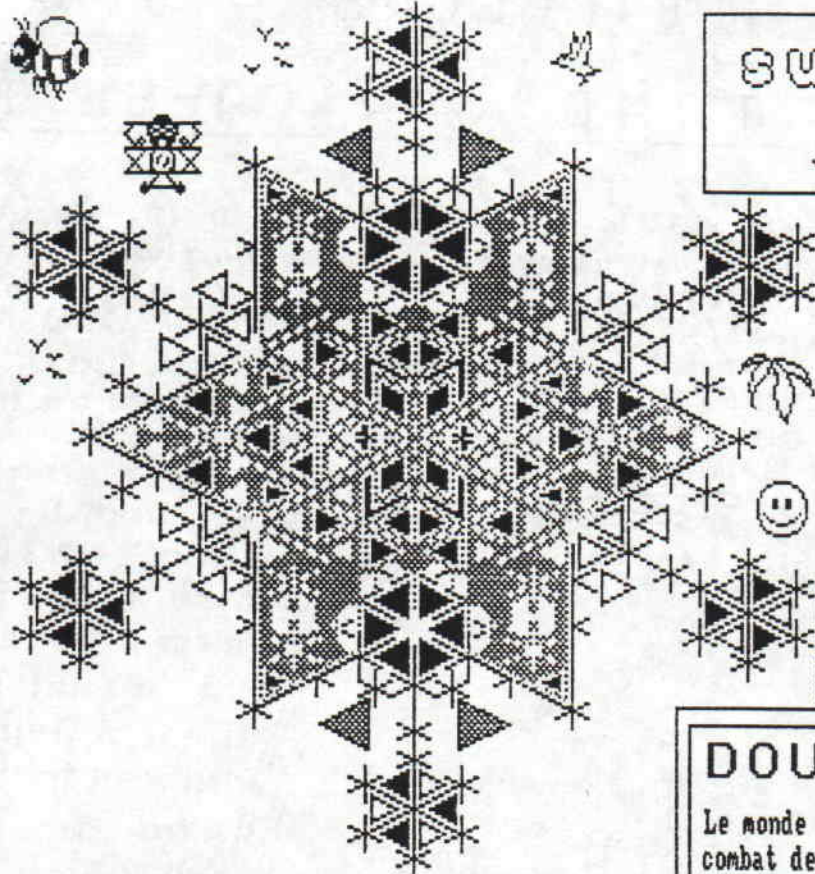


## L' AIGLE D'OR

-GRAPHISMES	15/20
-JOUABILITEE	15/20
-SON	11/20
-RICHESSSE	14/20
-INTERET GENERAL	13/20







## suite des tests de jeux

**edito...** Afin d'avoir un test précis de moktar, nous l'avons fait tester par une autre personne, j'ai nommé... VALY en personne. Il vous a testé aussi double dragon 3, et nous espérons le retrouver dans le numéro 4, qui lui sortira (vacances oblige, fin septembre.)



### DOUBLE DRAGON 3

Le monde entier connaît les frères Lee, les champions du combat de rue, les massacreurs de louhards; mais cette fois, les fans de baston risquent d'être très très déçus. Un 0 pointe s'impose. La conversion réalisée par STORM est nulle, si la 1 version était réussie, la 1 est à moins 2020 de la première. De toutes façons, les jeux mauvais ont une utilité, celle de montrer ceux qui sont bons. Je ne critique pas le scénario, mais les graphismes qui ne sont certes pas horribles, mais d'une lenteur incroyable, une lenteur telle que le moindre coup

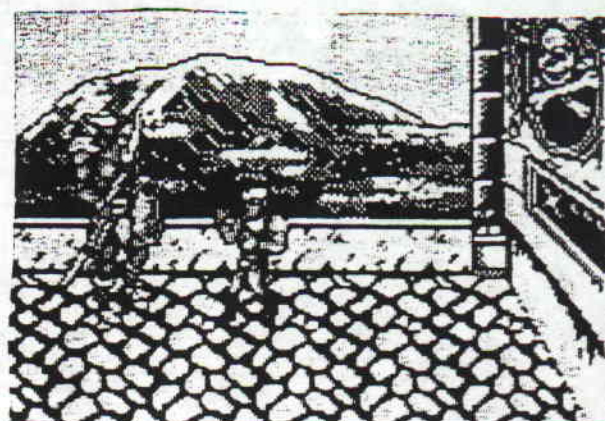
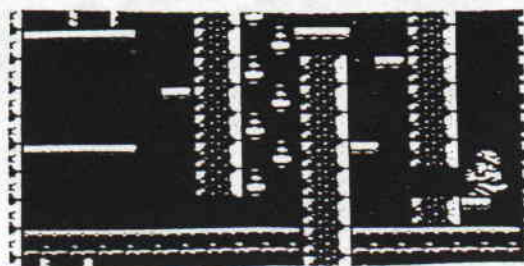
donnerait la possibilité à un escargot de faire 3 fois le tour du système solaire. En bref, un jeu injouable, très pauvre en animation qui ne mérite pas le moindre intérêt, si ce n'est pour en faire une disquette vierge.

VALY

Enfin un jeu qui sort de l'ordinaire, la conversion de moktar sur CPC est une réussite, mais quelques déceptions sont à noter. Tout d'abord, les nombreux ralentissements et le clignotement des sprites. Malgré cela, le jeu est très jouable et très riche en couleur. (de plus en plus rare !!!). De plus, l'écran de jeu est de bonne taille. (adieu le format timbre poste!!!). Les niveaux sont très vastes et pourvus d'une grande variété de coupeurs de têtes (d'où les ralentissements).

En ce qui concerne la musique, il n'y a rien à dire, c'est parfait. Toutes les actions sont accompagnées de musique très agréables. (et c'est de plus en plus rare sur CPC, merci TITUS!).

VALY





# ECOUTEZ LES MEILLEURS "SIQUE" DE VOTRE AMSTRAD SUR CASSETTE

Salut, il y a déjà de cela un mois, par l'intermédiaire des P.A. numero 2, nous je veux dire olivier et votre serviteur j'ai nommé ... ludovic, lancions les B.O.J les bandes originales de jeux. Si jamais vous desirez recevoir une cassette de 90 minutes pleine

a craquer de superbes "siques" de demos, telle que yao demo, overflow demo tome 2,

surf demo, paradox, crazy 2 demo, bmc

twinblas demo, paradise demo,

xyphoes fantasy et bien d'autres

envoyez une cassette de 90

minutes, de marque sony,

quoique les autres marques

sont admises, (je plaisante)

et 4 francs en timbre pour

les frais de port. Ne vous

en faite pas, je fais cela

gratos pour faire partager

les superbes musiques qu'il

y a sur amstrad, car le CPC

est une becaune sur laquelle

on repousse de plus en plus

les limites. Vous ne savez

pas la meilleur, et

bien l'autre jour j'ai

rencontre un pote a moi

(je sais certain vont dire que je raconte ma

vie, et alors qui est ce qui se decar casse pour sortir cette

merveilleuse fanzine avec mon cher ami olivier.) Bon, fini cette

petite paranthese, oui je reviens a mon sujet, qu'est ce que je

racontais déjà, ah oui eh bien ce pote pensais qu'il n'existait pas

de demos dur amstrad. Lorsque je lui ais montre yao demo et the

paradise demo of paradox, vous auriez du voir sa tete!!!

Je compte donc sur vous pour savoir ce que vous en pensez, envoyez

votre courrier ou cassette a

MARTINAGE ludovic  
11 RUE VICTOR DERODE  
59800 LILLE

Reponse assuree

a 100% et

retour rapide

de vos cassettes

dans la limite du

possible of course!!!

Dans le dernier numero des nordistes, je vous parlais des digitalisations, pour ceux qui ne seraient pas arrives a faire ce cable, un petit conseil.... Procurez un cable pour raccorder un

un mini cassette a votre CPC, le prix m

de ce cable est de 60 FRANCS. Vous

branchez comme je vous le preci

dans le dernier "nordistes"

vous en faite pas il y a

qui ne se branche pas, ma

c'est normal. Resultat g

Au fait, un petit conse

avoir des digits de q

achetez un adaptateur

prise stereo afin de

brancher la prise ster

walkman, dans la prise

de votre platine laser

exemple, vous aurez des d

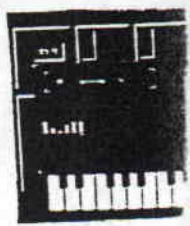
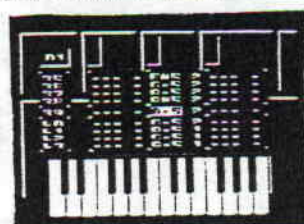
de tres bonne qualitee, p

de l'amiga si vous fait

bons reglages. Cet

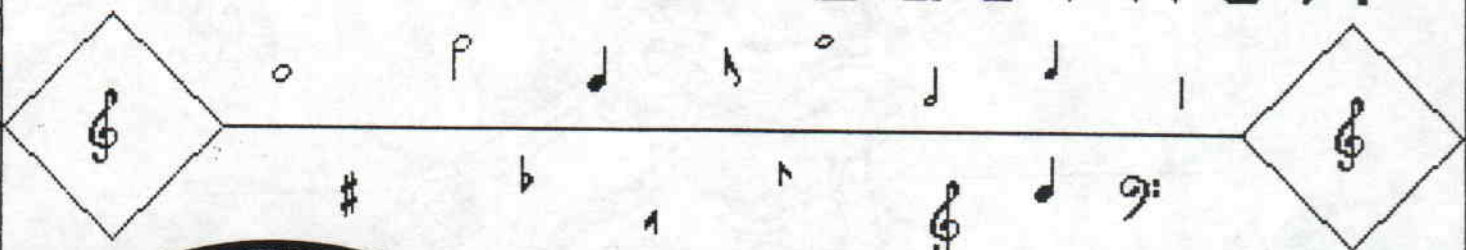
teur vous pouvez

trouver dans tous les magasins hi-fi/v dans les grandes surfaces pour un prix compris entre 15 et 30 FRANCS. Sur ce, digitalisations et eclatam vous comme sur votre AMSRAD.





# TOUT SUR EQUINOX



## EQUINOX

Salut a tous, ici la terre, je veux dire ludovic. Je vais vous donner quelques petits conseils afin de mieux vous servir de cet utilitaire, qui, je le rappelle, a été conçu par ALAIN MASSOUMI POUR, autrement dit POUM. Pour vous mettre des en condition avec equinox, lancez les 3 petites demos comme ceci... A l'aide de la fleche bas de votre clavier allez jusqu'au menu "disque", validez avec la barre d'espace, puis validez sur "musique", allez tout en bas sur le fichier "liste", validez et vous verrez apparaitre le catalogue de la disquette. Refaite les meme operations, a savoir "disque" et "musique" et placez vous sur l'option "chagement", vous venez de charger la musique, refaite de meme pour les sons. (disque, musique et sons). Allez faire un petit tour du cote du fichier "ecoute", et validez "ecoute chainage", vous entendrez une merveilleuse musique sortir de votre CPC.



## INFORMATION :

Pour ceuse qui ne le saurait pas, votre CPC dispose de 3 canaux sonore, A, B ET C. Chaque canal peut emettre independamment. Le canal A emet sur la voix de droite, le B emet sur les 2 voies simultanement et le C sur celui de gauche.

Pour finir cette premiere partie de ce dossier, je vais vous donner un prog. pour que vous puissiez sortir votre chef-d'oeuvre sous basic. Nous utiliserons un fichier fictif du nom FICTIF qui representera votre travail avec l'editeur d'Equinoxe.

```
5 memory 29536
15 load"drivers.bin",39600
25 load"fictif.e-m",29537
35 load"fictif.e-s",37319
45 call 39600
```

**SUITE DANS LE  
No4 !!**





# ACHATS:

Recherche les numéros 1,2,3,5,18,20 et 22 d'Amstrad 100% et les numéros 1 à 18 de Tilt. Recherche aussi des boites de rangements pour disquettes.

PHILIPPE LACROUTS: 36 RUE DE PICPUS BAT.1  
75012 PARIS. TEL: 43.45.28.77

Recherche un lecteur 5 pouces 1/4 en bon état ainsi que des revues étrangères pour CPC avec listings. Faite vos propositions

LORRAIN ROGER: 23 ROUTES DE FRETTERANS  
71270 PIERRE-DE-BRESSE. TEL: 85.72.82.12

# VENTES:

Vends cassettes audios enregistrées de musiques de jeux de votre CPC. N'hésitez pas à vous renseigner.

DEJAEGERE OLIVIER: 24 RUE H.GHESQUIERES  
59155 FACHES THUMESNIL. TEL: 20.52.96.91

Vends nombreuses disquettes 3 pouces remplies de jeux ou autres: 10 frs l'unité ou 50 frs les 6. Vends également livres pour CPC:

- Jeux en assembleur.
- Autoformation à l'assembleur.
- Livre du lecteur de disk.
- Amstrad 56 programmes.
- La découverte de l'amstrad.

THOMAS FOURNERIE: LA HAMELINIERE 50450  
HAMBYE. TEL: 33.61.74.35 LE WEEK-END.

Vends Tortues Ninja 2, Klar, Rick Dangerous 2, Baby Jo, Panza Kick Boxing, Light Corridor, Shufflepuck Café, Sim City, Tetris et Italy 90. Téléphonez à Mathieu: Téléphone: 98.94.19.57

# CLUBS:

Comme vous le savez, avec ce fanzine, je m'occupe également d'un club d'échange de jeux, démos, utilitaires et fanzines. Donc envoyez-moi votre liste. Je l'attends!

DEJAEGERE OLIVIER: 24 RUE H. GHESQUIERES  
59155 FACHES THUMESNIL. TEL: 20.52.96.91

Ludovic s'occupe également d'un club de démos: DEMONORD. Donc, si vous avez pleins de démos ou si vous en faites vous même, n'hésitez pas à lui écrire!  
LUDOVIC: 11 RUE VICTOR DERODE  
59800 LILLE (Envoyez votre liste).

The Basic Gang, club informatique recherche des nouveaux correspondants.  
THOMAS BARDENAT 11 AV. AIGNAN CARRIERE  
31120 LACROIX FALGARDE.

Damien qui s'occupe du club pour CPC Croco Computer Club recherche des nouveaux correspondants. Ecrivez-lui!  
CROCO COMPUTER CLUB: 446 AV. LOUIS HERBEAUX 59240 DUNKERQUE.

Crack'n Rom n'est pas qu'un fanzine c'est également un club. Ecrivez-lui!  
FREGARD EMMANUEL: 30 RUE DE LA CROIX VERTE 95130 FRANCONVILLE.



**TERMINATOR 2**

**1500**

## AXIA DIFFUSION: LE DOMAINE PUBLIC.

Axia Diffusion, nous a contacté pour nous proposer de distribuer notre fanzine: LES NORDISTES. Sympas non! Alors pour les remercier et vous le faire connaître, nous allons vous parler de ce club.

Le but d'Axia Diffusion est d'offrir, à tous les possesseurs de CPC et CPC+ qui ont investis dans leurs Amstrads, des logiciels de qualité à un prix modique (pour les frais de port, emballage, publicité, photocopies, etc ...). Nous voulons créer le même phénomène que sur Amiga, Atari, PC & MAC ... Axia Diffusion distribue et vend des utilitaires, des fanzines (dont le notre!) des démos etc ... Donc si vous êtes un programmeur ou si vous êtes à l'origine d'une démo ou d'un fanzine, écrivez à ce club. On vous proposera deux formules la diffusion de votre oeuvre en Freeware ou en Shareware. Pour tous renseignements, écrivez et envoyez vos chef-d'oeuvres (si vous envoyez une disquette, ne vous inquiétez pas, ils vous la renverront!) Mais ce n'est pas tout, ils font aussi une revue bimestrielle.

La survie de notre machine réussira grâce au domaine public et à vous aussi! Bon, allez, c'est finis! Ouh!, j'ai failli me faire battre par mon ami Ludovic, j'allais oublier de vous donner l'adresse d'Axia Diffusion: **DOMAINE PUBLIC CPC/CPC+ AXIA DIFFUSION, 152 RUE DE BY 77810 THOMERY.** (Son nom est DA SILVA FERREIRA).





Le nombre des fanzines ne cesse de progresser. Vous le savez aussi bien que moi. Voici une petite liste d'adresses!!

**EUROSTRAD :** Le premier fanzine européen et trilingue !!  
Français, Anglais et Espagnol pour Amstrad CPC 464, 6128 disquette. Envoyez une disquette (3 pouces ou 5 pouces 1/4) et 1 timbre à 3,80 francs à: THOMAS FOURNERIE - LA HAMELINIERE - 50450 HAMBYE.

**FREEWARE :** Fanzine disk. Ce fanz est tellement célèbre qu'il est impossible de le contourner, et heureusement! Pour le recevoir joindre un disk, plus un tilbre de 4 frs.  
**STEPHANE SIKORA:** 1 BIS RUE DE CASTEJA 92188 BOULOGNE BILLANCOURT.

**AMSNOED** : Fanzine papier - Le numéro 1è est génial. Pleins d'infos sur la BD, l'onformatique et particulièrement sur notre CPC. Joindre 3 frs 90: AMSNOED, 36 RUE DU DOCTEUR MARTIN 59262 SAINGHIN EN MELANTOIS.

**CRACK'N ROM:** Fanzine disquette. 2 disks. Manu et sa bande nous ont sorti un No5 génial et ils sont entrainé de faire le No6. Je suis moi-même impatient de lire ce numéro! Donc pour le recevoir (et vous serez idiot de ne pas le faire!) envoyez 2 disquettes + 4 frs en timbre pour le port. Si vous faites ou distribuez un fanzine, n'hésitez pas à lui envoyer!  
FREGARD EMMANUEL, 38 RUE DE LA CROIX VERTE, 95130 FRANCONVILLE.

**ROOLSTRAD:** Fanzine papier de 28 pages !! Carole & CIE parlent du CPC et que du CPC. Tout, vous trouverez tout dans ce numéro: des infos, des programmes du domaine public, des adresses, des tests, etc ... 3 frs 90 pour le port. A ce prix-là, ce serait dommage de ce privé! CAROLE DUGUY, BEL-EGO, 44850 ST-MARS DU DESERT

**CPC CLUB MAGAZINE:** Fanzine paiper qui recherche des lecteurs. Ecrivez à BAROU THIERRY, 42 RUE LOUIS SOULIE 42000 SAINT-ETIENNE.

**PLAYMATES:** Mais non, ce n'est pas un magazine X, mais un magazine sur le CPC. Plus de 20 pages format A4. C'est génial et pas très difficile à comprendre si vous avez quelques connaissances en Anglais car ce fanz est en anglais! Voici l'adresse: **SURRY** CARL, 37 FAIRFIELD WAY, BARNET, HERTS, EN5 2BQ, ANGLETERRE.

**RESET:** Fanzine papier de 10 pages de format A4 bien réalisé sans grands défauts, avec des digits et de l'humour!  
**ETIENNE JP:** "LES FOSSES": BD DE L'EUROPE, 72600 MAMERS.

**SOS FANZINE:** Fanzine disquette très bien réalisé avec pleins d'infos, de digits, de l'humour. Voici son adresse:  
SOS FANZINE; 2 ALLEE DE VERDIN 93420 VILLEPINTE.

**OVERGRAPH :** Fanzine papier format A4. Vous vous rappelez je vous en ai parlé dans le dernier numéro des P.A. Ce fanz est génial, fait par un formidable correspondant! Le No1 est sorti, j'attends avec impatience le No2. Pour le recevoir, envoyez-lui une enveloppe A4, timbrée à 4 frs pour les frais d'expédition.  
HENRY VIEL GILLES, 41 AV. WINSTON CHURCHILL, 31100 TOULOUSE.

**CROCO PASSION:** Fanzine disquette,  
pouces ou 5 1/4, joindre au disc un timbre.  
**SANDRINE COUTELIER:** 3 RUE HORTENSIA  
91380 CHILLY MAZARIN.

**LES NORDISTES:** Fanzine papier. Eh oui, c'est nous, l'adresse: OLIVIER DEJAEGERE  
24 RUE HENRI GHESQUIERE 59155 FACHES-THUMESNIL  
TELEPHONE: 20.52.96.91 (Après 18 heures).

# END

Eh, oui, c'est déjà la fin de ce numéro! J'espère qu'il vous a plu. Nous savons, nous allons nous répéter, mais n'hésitez pas à nous distribuer à vos autres correspondants. Notre meilleure publicité, c'est vous! A la prochaine, au numéro 4 qui sortira en septembre 92. Eh, oui, nous aussi, nous prenons du repos! Bonne vacances à tous!

LUDOVIC & OLIVIER.

BULLETIN POUR UNE P.A.:

A handwriting practice sheet featuring six rows of three-lined guides. Each row is composed of a top line, a middle line, and a bottom line. Vertical tick marks are placed at regular intervals along each line to assist in letter formation and alignment.

**BULLETIN DU HIT PARADE:**

1: \_\_\_\_\_  
2: \_\_\_\_\_  
3: \_\_\_\_\_  
4: \_\_\_\_\_  
5: \_\_\_\_\_  
6: \_\_\_\_\_  
7: \_\_\_\_\_  
8: \_\_\_\_\_  
9: \_\_\_\_\_  
10: \_\_\_\_\_

A SEPTEMBRE 1992 POUR  
LE N°4 DES NORDISTES.

A+ Ludovic & Cherrie