

Dethroned



Manual de Instrucciones

Teclas

- **A** : Mover protagonista a la izquierda
- **D** : Mover protagonista a la derecha
- **W** : Salto corto para esquivar balas
- **S** : Salto hacia abajo para bajar al piso inferior
- **Espacio** : Salto largo hacia arriba para subir al piso superior
- **K** : Ataque del personaje

Información Adicional

- Para poder pasar de un nivel a otro, es necesario alcanzar la puerta de piedra que podremos encontrar en todos los niveles. Además, en algún momento aparecerá una corona, cuando esto ocurra será obligatorio obtenerla para poder pasar al siguiente nivel.
- Los enemigos solo pueden ser matados por delante y mientras pulsamos la tecla "K" . Las torretas en movimiento no pueden ser destruidas, por lo que se ha de tener especial cuidado con estas.
- El protagonista no podrá saltar cuando se encuentre en el último piso del nivel, por lo que tendrá que jugar con el resto de mecánicas para poder avanzar.
- Para poder subir al piso superior, el jugador deberá situarse encima de las plataformas azules que se encontrarán distribuidas por los niveles y pulsar la tecla "Espacio" sobre éstas para activarlas. Se recomienda mantener la tecla "Espacio" pulsada cerca de las plataformas azules para facilitar su activación.
- Se puede bajar al piso inferior en cualquier momento con solo pulsar la tecla "S".

Guiño Phantis

Para realizar el diseño de nuestro protagonista tomamos como referencia a los divertidos *pelotrones* que podemos encontrar en el juego de **Phantis**. Es por eso, por lo que nuestro héroe tiene una apariencia esférica similar a la de estos personajes.

Historia de Dethroned

Nuestro protagonista es un rey absorto en la comodidad y sensación de poder inquebrantable que surgen de una corona y trono mágico bajo su posesión. Se dice que aquel que se sienta diariamente en el trono mágico es bendecido y protegido por los dioses, elevándolo por encima del resto de seres vivos de este mundo. La corona permite a su portador acceder a la sala donde se encuentra el trono, nada ni nadie que no sea el rey conoce el paradero de la sala del trono, ni la forma con la que la corona abre las puertas a esta. Ni siquiera el rey, que pocas veces abandona su trono, es capaz de recordar o es conciente de como volver a dicha sala, sino que es una especie de poder que emana de la corona el que guía su cuerpo cada día de vuelta a su amado trono.

En uno de sus monótonos días sentado en el trono, nuestro protagonista, *King*, pues ya nadie se refiere a él por otro título o nombre, escucha unas voces celestiales que le retan ha abandonar su trono he intentar volver a él sin el uso de los poderes de la corona. Él, embaucado en su sensación de poder decide aceptar el reto.

Es aquí donde comienza nuestra aventura con *King*, que está decidido a recuperar su posición con o sin corona, y recorrer su inmenso castillo, por mucho que le cueste hasta conseguirlo.