

COMMANDO

You are Super Joe, the crack combat soldier of the eighties battling against all odds to defeat the advancing rebel forces. Equipped with only an M60 machine gun and six hand-grenades, you carry out your lone crusade, forcing your way into hostile territory. Mortars, grenades and dynamite rain from the skies and explode around you. Enemy bullets fly past you in all directions, trenches, cliffs and lakes block your path. Rebel forces appear from caves, strongholds and troop carriers to stop your progress. You must show no mercy. You must not retreat. You must keep pushing yourself further and further into enemy lines, collecting supplies of hand-grenades from defeated outposts, until you reach your final objective, the fortress.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum Cassette
Commodore 64 Cassette
Commodore 64 Disc
Amstrad Cassette

LOAD ~~~
PRESS RUN/STOP + SHIFT
LOAD ~*~8,1
PRESS CTRL + ENTER

PLAYING INSTRUCTIONS

COMMODORE 64/128

Single Joystick in Port 2
Grenade SPACEBAR

AMSTRAD

Left 9
Right 0
Up 2
Down W
Fire Z, M
Grenade SPACEBAR
Joystick compatible

SPECTRUM

Left 9
Right 0
Up 2
Down W
Fire Z
Grenade M
Kempston, Cursor, Fuller Joystick.

© CAPCOM U.S.A. Inc 1989
© Elite Systems Ltd.

COMMANDO

Vous êtes Super Joe, le soldat de combat crack des années 80, luttant contre toutes forces supérieures pour vaincre les armées rebelles qui sont en train de se porter en avant. Equipe seulement d'une mitrailleuse et de six grenades à main, vous poursuivez votre croisade solitaire, vous frayant un chemin dans le territoire hostile. Des mortiers, des grenades et de la dynamite pleuvent des cieux et éclatent autour de vous. Des balles ennemies vous passent dans toutes directions, et des tranchées, des falaises des cavernes, des forteresses et des transporteurs de troupes pour arrêter votre progrès. Vous ne devez pas montrer de pitié. Vous ne devez pas battre en retraite. Vous devez vous pousser de plus en plus loin dans les lignes ennemies, recueillant des fournitures de grenades à main des avant-postes ennemis vaincus, jusqu'à ce que vous arriviez à votre objectif final, la forteresse.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum Cassette
Commodore 64 Cassette
Commodore 64 Disc
Amstrad Cassette

LOAD ~~~
Appuyer sur RUN/STOP + SHIFT
LOAD ~*~8,1
Appuyer sur CTRL + ENTER

INSTRUCTIONS DE JEU

COMMODORE 64/128

Un seul Joystick en port 2
Grenade Barre d'espacement

AMSTRAD

A Gauche 9
A Droite 0
En Haut 2
En Bas W
Feu Z, M
Grenade Barre d'espacement
Joystick compatible

SPECTRUM

A Gauche 9
A Droite 0
En Haut 2
En Bas W
Feu Z
Grenade M
Kempston, Curseur, Fuller Joystick

© CAPCOM U.S.A. Inc 1989
© Elite Systems Ltd.

COMMANDO

Voi siete Super Joe, un soldato da combattimento fuoriclasse degli anni ottanta, impegnato, a dispetto delle circostanze avverse, nella lotta per sconfiggere le forze ribelli che stanno avanzando. Con una sola mitragliatrice M60 e 6 bombe a mano a disposizione, sferrate degli attacchi solitari, penetrando a forza nel territorio nemico. Granate, bombe, e dinamite piovute dal cielo, esplodono intorno a voi. I proiettili nemici vi strecciano vicino da tutte le direzioni: fosse, scogli e laghi vi bloccano la strada. Forze ribelli appaiono all'improvviso da cave, roccaforti e carri per il trasporto di truppe con il compito di fermarvi. Non dovete avere pietà. Non dovete ritirarvi. Dovete continuare a spingervi sempre più avanti nelle linee nemiche raccogliendo le bombe a mano lasciate negli avamposti sconfitti, fino a quando non raggiungerete il vostro obiettivo finale: la fortezza

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum Cassette
Commodore 64 Cassette
Commodore 64 Disk
Amstrad Cassette

LOAD ~~~
Premete RUN/STOP + SHIFT
LOAD ~*~8,1
Premete CTRL + ENTER

ISTRUZIONI DI GIOCO

COMMODORE 64/128

Joystick in Porta 2.
Lancio Granate - Barra Spaziatrice

SPECTRUM

9 - Su
2 - Destra
Z - Fuoco
O - Giù
W - Sinistra
M - Granate

AMSTRAD

9 - Su
2 - Destra
Z, M - Fuoco
O - Giù
W - Sinistra
Barra Spaziatrice - Granate

Joystick compatible.

© CAPCOM U.S.A. Inc 1989
© Elite Systems Ltd.