

# **LAST DUEL**

## **SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE**

### **INSTRUCCIONES**

Instrucciones de carga:

#### **CBM 64/128 cassette**

Pulsando SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y luego PLAY en el reproductor.

#### **Spectrum 48/128, +2 cassette**

LOAD""ENTER. Luego pulsa PLAY en el reproductor. El juego se carga en la cara 1 y tiene los niveles en la cara 2.

#### **Spectrum +3**

Enciende el ordenador, inserta el disco y pulsa ENTER, el juego se cargará automáticamente.

#### **Amstrad CPC cassette**

Pulsa CTRL y tecla pequeña ENTER. Pon en marcha el cassette. El juego se

carga en la cara 1 y tiene los niveles en la cara 2.

### **Amstrad CPC disco**

Teclea RUN'' DISK y pulsa ENTER. El juego se cargará automáticamente.

## **CONTROLES**

Si se elige la opción de un jugador, éste controlará el coche y el avión, alternativamente. Si se elige la opción de dos jugadores, el jugador 1 controla el coche y el 2 el aeroplano. IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA y ABAJO mueven los dos vehículos alrededor, y ARRIBA y ABAJO aceleran y deceleran, respectivamente.

El botón de DISPARO acciona las armas. Las armas se adquieren interceptando el icono "P", que caerá de algunas esferas cuando éstas sean interceptadas. Se puede aumentar el tiempo límite en cada nivel interceptando los iconos "T".

Pulsando a la vez DISPARO y ADELANTE, el coche salta y el avión lanza bombas sobre distintos blancos.

## **CBM 64/128**

Jugador 1: Joystick 2.  
Jugador 2: Joystick 1.  
Pausa On/Off: F3.

## **Spectrum**

Jugador 1: Sinclair joystick 2, joystick Kempston o teclado. (Q: Arriba; A: Abajo; O: Derecha; P: Izquierda, y M: Disparo.)

Jugador 2: Sinclair joystick 1 o teclado, asumiendo que el jugador 1 no lo ha seleccionado previamente.

Pausa On/Off: V/C.

## **Amstrad CPC**

Jugador 1: Joystick 1 o teclado. (Q: Arriba; A: Abajo; K: Izquierda; L: Derecha, y Espacio: Disparo.)

Jugador 2: Joystick 2 o teclado (a menos que el jugador 1 haya seleccionado teclado).

Pausa On/Off: P/Z.

© 1989 Capcom Co. Ltd.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.**  
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid