

Gee Bee

AIR RALLY

INFORMACION PREVIA

Bien ¡así que tú eres el loco que quiere volar en el GeeBee! De acuerdo, siéntate y repasaremos algunos detalles previos al vuelo. Pilotos de todas las edades y nacionalidades se están congregando en Buckeye (Ohio), para tomar parte en la carrera aérea del siglo: el rally aéreo GeeBee.

En una carrera contra el reloj, los participantes se esfuerzan en completar cuatro recorridos en ocho niveles de juego, acumulando puntos. Cada nivel es más difícil que el anterior y el cuarto recorrido de todos ellos es una prueba especial en la que hay que explotar globos a baja altura. Los pilotos tienen dos oportunidades para completar cada recorrido en el tiempo asignado.

Para conseguir más puntos, los pilotos deben seguir el recorrido evitando colisionar en el aire con otro avión. El reloj se acelera cuanto te sales del recorrido, de modo que mira por dónde vas.

Es posible sobrevivir a un accidente aéreo y seguir en carrera, pero la mayoría de las colisiones consumen tanto tiempo que completar el recorrido dentro del tiempo establecido se hará extremadamente difícil.

Los pilotos van sólo de una carrera a otra y de un nivel al siguiente cuando hayan completado el correspondiente recorrido o nivel anterior.

¡DESPEGA CON GEEBEE!

¡Yiihaaa! Ya es hora de que estos arriesgados jóvenes y sus máquinas volantes reemprenden el vuelo. La Copa Cartwright está en juego y los pilotos más rápidos del mundo anhelan que esta preciosa pieza de plata tenga un lugar en su vitrina de trofeos.

¡El ganador podrías ser TUI!

Está bien, la Copa Cartwright nunca existió, pero este emocionante juego está basado en las épicas carreras aéreas disputadas en los Estados Unidos durante los años 30.

El temible avión en que vas a montar es el auténtico GeeBee, diseñado a propósito para las carreras aéreas y descrito por uno de sus pilotos como un verdadero féretro volante.

El GeeBee era el aeroplano más veloz de los años 30, aunque no precisamente un medio de transporte muy recomendable. Alguien dijo que parecía un tonel con alas; y también se manejaba como un tonel, pero el avión era rápido y los mejores pilotos ganaron carreras con él. Otros fueron menos afortunados, y por eso el aeroplano más peligroso que jamás surcó el aire se cobró muchas vidas.

GeeBee TE sitúa en la cabina de este aeroplano a 250 mph. ¿Tienes las agallas para ganar la Copa Cartwright? ¿Podrás controlar ese monstruo durante más de 100 millas de acción aérea? Esta carrera no está hecha para los remilgados. Si quieres experimentar la sensación de vuelo más emocionante de tu vida ¡sigue leyendo!

CALENTANDO MOTORES

Conecta tu ordenador tal como se indica en su manual de instrucciones. Asegúrate de que todos los periféricos innecesarios están desconectados (como cartuchos, impresoras, etc.). Si no haces esto, puede que se produzcan errores de carga.

Si utilizas un Commodore 64/128 con la versión de cassette de GeeBee Rally Aéreo...

- Conecta tu datassette y enciende tu monitor/TV y ordenador. Los usuarios de C-128 deben seleccionar ahora el modo 64 tecleando G064, pulsando RETURN y a continuación Y.
- Inserta el cassette de GeeBee en tu datassette, asegurándote que está completamente rebobinado.
- Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. A continuación, pulsa PLAY en el datassette.

Si utilizas un Commodore 64/128 con la versión de disco de GeeBee Rally Aéreo...

- Conecta la unidad de disco a tu ordenador y enciéndela.
- Inserta el diskette de GeeBee Rally Aéreo en la unidad de disco, con la etiqueta hacia arriba, y enciende tu ordenador y monitor/TV. Si tienes un Commodore 128 el juego se cargará automáticamente.

- Si tienes un Commodore 64, teclea LOAD "", "", 8,1 y pulsa RETURN.

Si utilizas un Spectrum, Spectrum 128, Spectrum +, Spectrum + 2 ó Spectrum + 3 con la versión de cassette de GeeBee Rally Aéreo...

- Conecta tu cassette al Spectrum del modo habitual. Comprueba tu manual de usuario para aclarar los detalles al respecto. Si tu modelo ya lleva cassette incorporado, este paso no será necesario.
- Si vas a usar un joystick, inserta AHORA el interface necesario.
- Enciende tu monitor/TV, cassette y ordenador. Si se muestra un menú en la pantalla, puede seleccionar el basic 48 K ó 128 K.
- Inserta el cassette de GeeBee Rally Aéreo, asegurándote que está completamente rebobinado y que la etiqueta de la cara 1 queda hacia arriba.
- Teclea LOAD "" y pulsa ENTER.

Si utilizas un Amstrad CPC 464/664 ó 6128 con la versión de cassette de GeeBee Rally Aéreo...

- a) Enciende tu monitor/TV y ordenador.
- b) Si tu ordenador lleva disco incorporado, debes conectar un cassette compatible a tu ordenador. Teclea **TAPE** y pulsa **RETURN** para que tu ordenador quede preparado para cargar del cassette (la barra vertical se obtiene en la mayúscula de la tecla @).
- c) Inserta el cassette de GeeBee Rally Aéreo, asegurándote que está completamente rebobinado y que la etiqueta de la cara 1 queda hacia arriba.

d) Pulsa simultáneamente la tecla **CTRL** y la de **ENTER** (pequeña) y a continuación pulsa **PLAY** en el cassette.

Si utilizas un Amstrad CPC 464/664 ó 6128 con la versión de disco de GeeBee Rally Aéreo...

- a) Si tu ordenador lleva cassette incorporado, asegúrate que el ordenador está apagado y conéctale a una unidad de disco compatible.
- b) Enciende la unidad de disco, monitor/TV y ordenador. Teclea **DISK** y pulsa **RETURN**. para que tu ordenador quede preparado para cargar del disco (la barra vertical se obtiene en la mayúscula de la tecla @).
- c) Inserta el diskette de GeeBee Rally Aéreo en la unidad de disco, con la etiqueta de la cara 1 hacia arriba.
- d) Teclea **RUN** y pulsa **RETURN**.

Si una vez cargado el programa no se inicia la carrera en 5 minutos, el juego entrará automáticamente en el modo de demostración. Para volver a la competición pulsa **RETURN**.

GUIA DE MANEJO RAPIDO

En todas las versiones, una vez que el programa haya sido cargado, aparecerá en la pantalla un menú (excepto C64/128) para seleccionar: el comienzo del juego, joystick o teclado, o la redefinición de las teclas.

Si posees un ordenador Spectrum, Spectrum 128, Spectrum +, Spectrum + 2, o Spectrum + 3 y deseas jugar con el teclado, debes primero redefinir las teclas...

Inicio — O

Redefinición de las teclas — R

Selección del joystick — J (Sinclair, Kempston o teclado).

Si posees un ordenador Amstrad CPC 464, 664 ó 6128...

Inicio — S

Redefinición de las teclas — R

Selección del joystick — J

Arriba — Q

Abajo — A

Izquierda — O

Derecha — P

Propulsor — ESPACIO

Pausa — U

Reinicio del juego — Cualquier tecla

INSTRUCCIONES MULTI-CARGA

GeeBee Rally Aéreo posee gran variedad de emocionantes escenarios, debido a lo cual ha sido necesario adoptar el proceso multi-carga para condensar toda la acción del juego en una sola cinta o diskette. Si no quieres que tu partida se interrumpa en lo más interesante, te sugerimos que te asegures de que la cinta o el diskette están siempre en el cassette o en la unidad de disco mientras estás jugando. Sigue los mensajes en la pantalla cuando hayas superado cada nivel.

A LA CARRERA - PISTAS PARA EL JUEGO

Tu altímetro, brújula y cuentakilómetros están situados de izquierda a derecha en el panel de control.

El tiempo asignado para cada carrera aparece al comienzo de ésta, e irá descendiendo desde el momento en que se de la salida.

Tu puntuación total aparecerá en la parte superior derecha de la pantalla, excepto durante la celebración de la prueba especial de los globos. (Ver puntuación).

Para iniciar una carrera pulsa y suelta a continuación el botón de disparo. Si deseas empezar con gran velocidad, acelera tirando del joystick hacia atrás o con la tecla que hayas definido para ello en el teclado. (Ver guía de manejo rápido).

En tu turno mueve el joystick en la dirección apropiada, o utiliza las teclas correspondientes.

Para bajar en picado, empuja hacia adelante el joystick, o pulsa la tecla que hayas definido para ello en el teclado.

Permanece entre los postes, ya que tu puntuación sólo se incrementará mientras permanezcas en el circuito. Cada vez que te salgas del circuito el tiempo transcurrirá cuatro veces más rápido.

Puesto que pilotas entre postes, puedes acelerar en giros amplios, pero deberías reducir tu velocidad para efectuar los giros más ajustados. Aprovechate de las subidas y bajadas.

Si te sales del circuito es una buena medida reducir la marcha, ya que podrás controlar mejor el GeeBee para hacerlo volver al circuito.

Para evitar colisiones en el aire, puedes volar alrededor, por encima y por debajo de los otros aeroplanos.

Si chocas en el aire caerás con tu paracaídas, pudiendo reempezar la marcha pulsando simplemente el botón de disparo; continuarás la carrera en el punto aproximado en que la dejaste.

Si no consigues completar una carrera en el tiempo establecido, tendrás una segunda oportunidad; en caso de que vuelvas a fracasar en tu intento, podrás inscribir tu puntuación acumulada en la tabla de récords (excepto en la versión de cassette de Amstrad).

PUNTUACION

Menos en la prueba de los globos, se van consiguiendo puntos según se avanza en el recorrido. Cuanto más alto es el nivel en que se compete, mayor es la cantidad de puntos asignada a cada unidad de distancia.

Al terminar un recorrido, se recibe una cantidad adicional de puntos proporcional al tiempo que ha quedado sin transcurrir. Además, se añadirá una bonificación de tiempo al establecido para el siguiente recorrido, pero sólo si has tenido éxito en el primer intento.

Durante la prueba de los globos, debes reventar un número determinado de éstos antes de poder empezar a puntuar. La cantidad de globos que debes explotar aparecerá en tu marcador hasta que hayas cumplido este requisito; a partir de entonces, irás aumentando tu puntuación, ganando puntos extras por cada globo que rompas.

Cuando no consigas completar un recorrido en el tiempo establecido, aparecerá la tabla de récords, teniendo la oportunidad de inscribirte entre los mejores.

Fabricado en España bajo licencia por Proein Soft Line
**PROHIBIDA LA REPRODUCCION, TRANSMISION, ALQUILER O PRESTAMO DE
ESTE PROGRAMA SIN LA AUTORIZACION EXPRESA ESCRITA DE PROEIN, S.A.
VELAZQUEZ, 10, 5º DCHA. 28001 MADRID**

TM & © 1987 ACTIVISION, INC. ALL RIGHTS RESERVED.