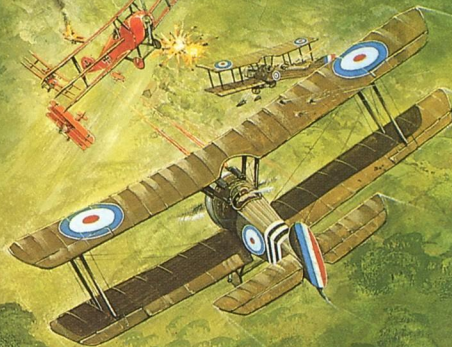


A M S T R A D

AMSTRAD

DEEP STRIKE

ERBE
SoftwareDEEP
STRIKEERBE
Software

DURELL

DEEP STRIKE
AMSTRAD

CARGA

CTRL + ENTER.

CONTROLES

TECLA	JOYSTICK	ACCION
Q	Arriba	Volar más alto
A	Abajo	Volar más bajo
+	Izquierda	Girar izquierda
]	Derecha	Girar derecha
ENTER	Disparo	Disparar metralletas
SPACE	—	Soltar bombas (de bombardero)
M	—	PAUSA Y MAPA DE VUELO

INSTRUCCIONES RESUMIDAS

Estás al mando de un caza de la Primera Guerra Mundial. Tu misión es proteger y guiar a un grupo de cuatro bombarderos que tiene que destruir un depósito de combustible enemigo. A continuación podrás aterrizar y reponer combustible antes de volver a despegar.

Mantén el indicador de tu compás en posición vertical o encontrarás muchos disparos antiaéreos, aparte de quedarte sin

Imaginate convertido en el célebre Barón Rojo, a los mandos de tu biplano, causando terror en la aviación enemiga durante la II Guerra Mundial. Entra en pícada, sitúa al aeroplano enemigo en tu punto de mira y dispara... ¡pero, ojo y vigila a tu espalda para que el enemigo no se ponga a tu cola.



combustible. Abate a todos los aviones EXCEPTO a tu propio bombardero, que tendrás directamente delante de ti. No roces las colinas; rodéalas o dañarás tus hélices. Evita los globos. Si uno de tus bombarderos resulta dañado, aparecerá otro a sustituirle al cabo de unos segundos. Bombardea todo lo que quieras. Si logras mantener el rumbo el tiempo suficiente, acabarás por volar sobre los depósitos enemigos, a los cuales podrás destruir. Ten cuidado con los Barones Negros suicidas. Si quieres un respiro, pulsa la tecla M para inspeccionar el mapa y pausar el juego.

LA PANTALLA

Los controles que verás en la parte inferior de la pantalla incluyen:

INDICADORES DE COMPAS: Manténlo siempre en vertical. Te indica la dirección en la que debes volar. Si se mueve a un lado, VUELA EN ESA DIRECCION para evitar fuego antiaéreo. Al final del juego debes de estar siguiendo el rumbo correcto o no podrás encontrar jamás los depósitos de combustible enemigos.

DOS PALAS DE HELICE: La azul es la tuya; la verde pertenece al bombardero que

tienes directamente delante de ti. Las palas se desmoronan a medida que el avión queda dañado por fuego antiaéreo o al rozar las colinas. Cuando desaparece del todo la pala, el avión ha quedado destrozado.

COMBUSTIBLE: El indicador muestra el combustible que queda. Mantén el rumbo o se te terminará el combustible.

INDICADOR DE BOMBARDEROS: Indica el número de bombarderos que te quedan. Cuando ya no te quede ni uno, los cazas enemigos se ensañarán contigo.

TIRAS DE MUNICIONES Y BOMBAS: Irán menguando según se utilizan. Si disparas ráfagas muy largas, la punta de la metralleta se pondrá roja y los disparos serán muy irregulares.

OPCION ARRIBA/ABAJO

Puedes seleccionar cualquiera de las dos opciones arriba/abajo. En una de ellas tu avión vuela hacia arriba cuando empujas el joystick hacia adelante/arriba. En la otra opción el avión sólo subirá si tiras hacia atrás (es decir, como en un avión real).

© 1986 DURELL SOFTWARE

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid