



QUARTET

Quand des terroristes attaquent et capturent une colonie spatiale, il n'y a qu'une seule solution, envoyer l'équipe la plus efficace de tueurs entraînés. Il faut envoyer le QUARTET!

INSTRUCTIONS DE JEU

Pour quitter un niveau et accéder au suivant, vous devez obtenir une clé en tuant un gros monstre mécanique et ramasser les objets pour obtenir des points de bonus. Les balles rebondissantes marquées des lettres **E, L, M** ou **J** vous permettent de changer d'arme et x 2 double le score A partir de l'équipe de 4 personnes, vous devez sélectionner **1** (1 joueur) ou **2** (2 joueurs).

EDGAR: il saute le mieux

LEE: il manipule son pistolet rapidement et habilement

MARY: opératrice de bazooka professionnelle

JOE: le plus rapide de l'équipe

COMMANDES

<-et-> = Déplace le curseur pour sélectionner un membre de l'équipe.

S = Sélectionne un membre de l'équipe (les membres de l'équipe peuvent être contrôlés soit avec le joystick soit à partir du clavier).

C = Sélectionne les commandes pour le membre de l'équipe choisi.

Touche 1 = Joueur 1 au clavier

Touche 2 = Joueur 2 au clavier

JOY 1 = Joueur 1 sur joystick

JOY 2 = Joueur 2 sur joystick

RETURN/ENTER = démarre le jeu

	Joueur 1 clavier	Joueur 2 clavier	Joystick
HAUT	8	curseur haut	avant
BAS/SE BAISSER	9	curseur bas	arrière
GAUCHE	6	curseur gauche	gauche
DROITE	7	curseur droite	droite
FEU	0	Barre d'espace	feu

PAUSE P

QUITTER ESC

Pour redéfinir les touches, tapez **D** avant de sélectionner les membres de votre équipe. Ne sélectionnez pas **0, P** ou **I**.

BONUS - PUISSANCE

Ressort Augmente la puissance de saut

Réveil Stoppe les aliens pendant 10 secondes

Bouclier Protection pendant 15 secondes

Jet pack Changement d'armes

Bombes Détruit tous les aliens à l'écran

TM & © SEGA 1987 All rights reserved.

RAMPAGE

Un jour comme les autres au Fast Food de Greaseburger... Pourtant 3 clients malchanceux sont sur le point d'avaler quelque chose d'encore plus mauvais que leurs habituels Big Mucks. En effet, la division de recherche de la compagnie a accidentellement envoyé de la nourriture expérimentale... Tout semblait normal, jusqu'à ce que George, Lizzie et Ralph arrachent leurs vêtements et se transforment en gorilles, lézard et loup-garou - Bientôt tout le

monde va voir combien ils sont affamés !

3 personnes peuvent jouer, chacun contrôlant un monstre différent. Une bataille désespérée pour votre survie pendant laquelle vous devrez monter en haut de grattes-ciel, casser des murs avec vos poings, chercher de la nourriture (bocal à poissons rouges, humains ?) derrière les vitres des immeubles. Ramassez des objets immangeables comme des grilles-pain ou des téléabaisseurs votre niveau de vie (chaque joueur à son énergie indiquée en haut de l'écran). Les immeubles endommagés s'écrouleront et rester prisonnier des fondations pompera votre énergie. Les troupes militaires lancées à vos trousses sont aussi de dangereux adversaires qu'il vous faut combattre... N'oubliez pas non plus que d'autres monstres en veulent aussi à votre peau !

Si vous perdez toute votre énergie, vous redevenez un être humain et vous devrez cacher tant bien que mal votre nudité avant de disparaître hors de l'écran.

COMMANDES DE JEU

Les joueurs avec un joystick utilisent les 4 directions et le bouton feu pour contrôler leur monstre. Voir tableau plus bas pour les correspondances au clavier.

Gauche et droite vous permettent de circuler dans les rues ou sur les toits des immeubles. Haut et bas sont utilisés pour grimper ou descendre le long des murs. Le bouton feu seul permet au monstre de sauter. Appuyer sur le bouton en même qu'une direction et de nouveau le bouton feu entraîne un coup de poing dans la direction

donnée. Un joueur au joystick et les 2 autres au clavier.

	GAUCHE	DROITE	HAUT	BAS	FEU
1° JOUEUR	C	V	A	Z	COPY
2° JOUEUR	←	→	↑	↓	Small enter

(correspond aux touches flèches)

TM & © 1986 Bally Midway MFG Co.
© Activision Inc.

Ocean Software Ltd., 6 Central Street,
Manchester M2 5NS.

Les droits d'auteur sont toujours en vigueur sur ce programme. Toute diffusion non-autorisée, toute représentation publique, toute copie ou ré-enregistrement, location et vente sous toutes formes qu'elles soient (par exemple par échange ou par re-vente) sont strictement interdits.

Point CLUB

Avec ce point Micro Club, vous avez la possibilité de bénéficier des bonnes avantages de Club: en collectionnant un certain nombre de "Points Club", vous pourrez obtenir gratuitement des T-Shirts, des Sac-à-Dos, des livres Micro Club etc... Pour plus de détails, reportez-vous au catalogue Micro Club ci-joint.
MICRO CLUB SFMI - BP114 06561 VALBONNE
OU COMPOSEZ 3615 MICRO CLUB