

micro CLUB

CRAZY CARS

COMMANDES

Pendant le jeu, vous contrôlez votre voiture à l'aide du levier ou de l'une des touches marquées d'une flèche.

ESC	Pause/Interrompre le jeu
HAUT	Accélération
BAS	Freinage
GAUCHE	Gauche
DROITE	Droite

LES REGLES DU JEU

Vous voilà engagé dans la course la plus folle du monde: le Rally Automobile Américain Tout-terrain qui se déroule à New York. Si vous arrivez à terminer la course dans le temps imparti, vous obtiendrez une voiture plus rapide. Vous débutez la course au volant d'une PORSCHE 911 Turbo, les conducteurs s'étant distingués recevront une LAMBORGHINI Countach mais seuls les meilleurs pilotes du monde se retrouveront au volant d'une FERRARI GTO. Pendant la course, faites attention à ne pas entrer en collision avec les autres véhicules car chaque collision vous ralentira et vous perdrez du temps. Après avoir dépassé une voiture, essayez de maintenir votre vitesse et ne permettez pas aux voitures qui sont derrière vous de vous rattraper et de rentrer en collision avec vous car cela vous fera aussi perdre un temps

précieux. Ce jeu a été conçu pour être aussi réaliste que possible, faites donc attention à ne pas perdre le contrôle de votre voiture surtout quand vous sautez ou négociez un virage. Si vous sortez de la piste, votre vitesse décroîtra rapidement et vos chances de triompher contre la montre en seront grandement diminuées. Si vous heurtez des bosses à grande vitesse, votre voiture décollera, vous pouvez cependant utiliser cette caractéristique pour effectuer un dépassement. Pour finir une étape, il vous faut franchir la ligne d'arrivée avant que le chronomètre n'atteigne zéro.

ATTENTION, PRETS ? PARTEZ !!!
CRAZY CARS et TITUS sont des marques déposées de TITUS Ltd.

SUPERSPRINT

SUPERSPRINT™ permet à un ou deux joueurs d'entrer en compétition face à face sur 8 parcours fantastiques avec une vue de dessus. Vos talents de pilote seront mis à l'épreuve et vous devrez éviter de nombreux obstacles rampes à sauter, portillons qui s'ouvrent et se referment, raccourcis cachés, et tournants serrés. N'oubliez pas de récupérer les clés dorées qui sont sur votre chemin et que vous pourrez échanger contre des accessoires qui amélioreront la performance de votre véhicule.

Press "1" pour changer le mode 1 ou 2 joueurs

Press "2" pour commencer le jeu

COMMANDES DE JEU

	JOUEUR 1	JOUEUR 2
TOURNER A GAUCHE	Q	A
TOURNER A DROITE	A	
ACCELERER	S	L

LA COURSE

Chaque course consiste en un minimum de 4 tours. Cependant, si les joueurs dépassent la voiture "drone" (téléguidée), la course continue sur un autre parcours sélectionné au hasard parmi les circuits disponibles. Un grand drapeau blanc flottant annonce le début de la course. Faites virer votre véhicule à droite ou à gauche et contrôlez sa vitesse avec l'accélérateur (les freins ne sont pas fournis !). Heurter une barrière du circuit à une vitesse lente ne cause qu'un peu de retard, par contre si votre vitesse est élevée, sous le choc de l'impact, votre voiture explosera et un autre de remplacement vous sera fourni.

Sur certains parcours, il y a des souterrains dans lequel vous piloterez sans voir. Sur d'autres, vous trouverez des portes qui s'ouvrent rapidement et laissent entrevoir des raccourcis. Les rampes vous permettent de sauter les obstacles. Des objets à ramasser ou à éviter apparaîtront au hasard sur les pistes:

Clés Dorées: Elles vous permettent lorsque vous en ramassez 3 pendant une course de choisir parmi 4 accessoires pour améliorer les performances de votre voiture:
-Super traction (S niveaux)

-Vitesse maximale (S niveaux)
-Accélération turbo (5 niveaux)
-Augmentation des scores (I niveau)
Pour sélectionner une de ces options, utilisez les commandes "gauche" et "droite" pour surligner l'option choisie et la commande "accélérer".

Note Bonus: en roulant dessus vous augmentez votre score du chiffre inscrit sur cette note.

Flaques d'Huile: en roulant dessus vous perdrez le contrôle de votre véhicule.

Flaques d'Eau: en roulant dessus vous ralentirez.

Tornado: Les vents forts pousseront votre voiture en dehors du circuit et vous perdrez le contrôle.

A la fin de la course, les gagnants s'affichent à l'écran avec leur score, leurs rang et les meilleurs temps pour les 3 premiers. Appuyez sur la barre d'espace pour aller à l'écran des "high scores".

TM & © Atari Corp. 1986
© Electric Dreams Software

Ocean Software Ltd., 6 Central Street,
Manchester M2 5NS.

Les droits d'auteur sont toujours en vigueur sur ce programme. Toute diffusion non-autorisée, toute représentation publique, toute copie ou ré-enregistrement, location et vente sous toutes formes qu'elles soient (par exemple par échange ou par re-vente) sont strictement interdits.

PointCLUB

Avec ce point Micro Club, vous avez la possibilité de bénéficier des bonnes avantages de Club: en collectionnant un certain nombre de "Points Club", vous pourrez obtenir globalement des T-Shirts, des Sac-à-Dos, des filtres Micro Club etc... Pour plus de détails, reportez-vous au catalogue Micro Club ci-joint.

MICRO CLUB SFMI - BP114 06561 VALBONNE
OU COMPOSEZ 3615 MICRO CLUB