

DONKEY KONG

AMSTRAD

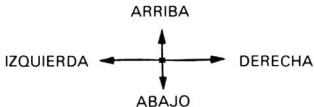
CARGA

CTRL + ENTER.

CONTROLES

Se puede jugar con joystick o con el teclado.

JOYSTICK



TECLADO

Q: Arriba.

A: Abajo.

@: Izquierda.

I: Derecha.

ESPACIADOR: Salto.

ESC: Anular partida.

Para comenzar partida de 1 jugador: Pulsa disparo o la tecla 1.

Para comenzar partida de 2 jugadores: Pulsa tecla 2. En dicha partida ambos jugadores usan el mismo joystick, cambiando cuando lo indique el ordenador.

PUNTUACION

La pantalla muestra la puntuación actual (izquierda superior), puntos extra (derecha superior, que se consiguen al completar cada pantalla) y las vidas que quedan. También se indica la pantalla en juego y el número de jugadores.

Cada objeto saltado: 100 puntos.

Dos objetos a la vez: 300 puntos.

Tres objetos a la vez: 800 puntos.

Cada objeto recogido: 300, 500 u 800 puntos.

Cada objeto golpeado con el martillo: 300, 500 u 800 puntos.

Quitar tornillos (pantalla 4): 100 puntos.

Se puede conseguir una vida extra a los 10.000 puntos.

SUGERENCIAS

Al subir por las escaleras, si sacas la mano justo por encima del nivel de la escalera, los barriles no bajarán por tu escalera.

No te salgas de las plataformas, ya que perderás una vida.

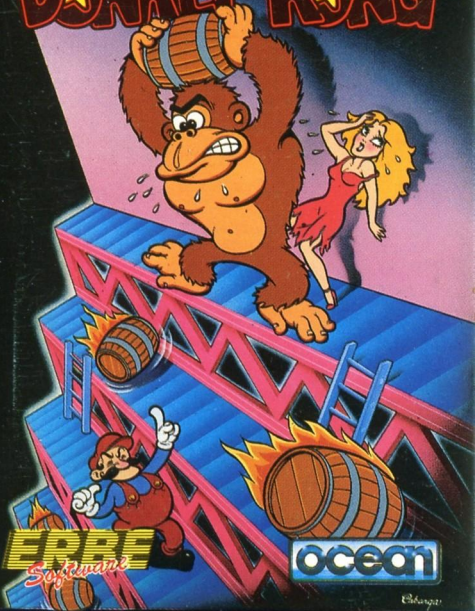
Al saltar, si te pasas, perderás igualmente una vida.

© 1981 Nintendo.

© 1986 Ocean Software.

A M S T R A D

DONKEY KONG™



ocean

Chungo

AMSTRAD

DONKEY KONG

ERRE Software

Un clásico de todos los tiempos en el mundo de los video-juegos, ahora disponible para tu ordenador. Prepárate a saltar, hacer equilibrios y esquivar los toneles que el Gorila Gigante te irá arrojando para evitar que rescates a la chica que tiene cautiva. Donkey Kong es uno de los juegos más adictivos que puedas encontrar.

