

RUNSTRAD +

J.L. MEIER 17 RUE DES JARDINS 57190 FLORANGE
P. AUBERT 58 RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE

Florange, le 12 aout 1990

Salut Papy

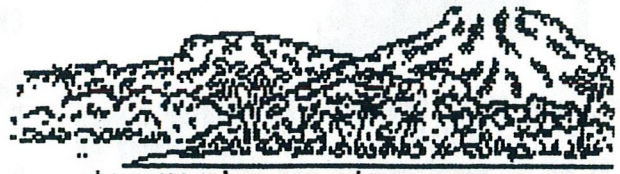
Comme tu le constates, j'ai suivi tes conseils et je bosse avec Pagemaker. Bien sur la mise en page est plus longue et cela me donne plus de travail, mais c'est toi le patron, alors comme tu veux je peux.

Dans ma dernière lettre j'oubliais de te dire que je n'avais pas fermé la fenêtre ainsi que tu me le demandais. Tu sais, y a une espèce de vilaine bête qui t'espionne au ras de l'encadrement (en bas à droite). Juste les yeux qui dépassent. De plus j'ai aussi l'impression qu'il y a un autre truc bizarre...?? Hein ? on n'est plus en privé ? Pourtant y a encore 1/4 d'heure... Tu m'excuses dis, je me suis laissé distraire. Bon alors je te quitte, j'attaque les bidouilles pour les abonnés.

Tchao, je te téléphone à l'occase.

JLM

P.S. Dis à tes lecteurs qu'il n'y a pas de rubrique S.O.S. ce mois-ci, j'ai tout assumé.



L' O L E

n, creuse, prends briquet, o, o, s, allume briquet, donne briquet, prends peau, n, o, n, o, n, n, o, donne peau, n, n, tourne anneau, tire anneau, tourne anneau, pousse anneau, prends masque, s, s, s, e, s, e, s, e, e, n, o, donne masque, e, s, o, o, monte barque, o, o, examine sol, prends fleur, e, e, monte barque, e, s, donne fleurs, prends pollen, n, o, monte barque, s, mange pollen, s, e, fouille buisson, prends cristal, s, fouille cendres, prends pièces, n, o, n, n, monte barque, e, e, n, o, n, achète manteau, prends manteau, aide forgeron, prends hache, s, e, s, o, o, n, o, n, n, o, n, n, casse cristal, s, s, s, e, s, e, s, monte barque, s, mettre manteau, coupe bois, prends bois, o, s, s, s, o, pose bois, fouille poche, prends allumettes, allume feu

Passons à RICK DANGEROUS. Pour finir ce jeu en souplesse et en agilité, recherchez les chaînes suivantes.

3D,32,FE,49,CA / 3D par 00 pour des vies

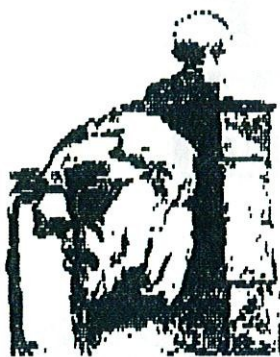
3D,32,1A,4A,AF / 3D par 00 pour des balles

3D,32,0D,4A,3E / 3D par 00 pour des bombes

Un lecteur anonyme me communique deux chaînes pour CHASE HQ.

Recherchez D6,01,27 et remplacez 01 par 00 pour bloquer le temps et 3D,32,92,16 ou vous remplacez 3D par 00 afin que votre turbo soit des plus efficaces.





On commence par ALIEN SYNDROME. Au premier niveau pour obtenir l'invincibilité il suffit de trouver AF 32 D1 8A 21 et de remplacer AF par 00 et pour le temps 97 2A A1 97 2B / 2B par 00. Deuxième et troisième niveau AF 32 36 8B 21 / AF par 00 pour l'invincibilité et 97 2A 69 97 2B / 2B par 00 pour bloquer le temps. Quatrième et dernier niveau: invicibilité: AF 32 CD 8A 21 / AF par 00 et 96 2A 00 97 2B / 2B par 00 pour un temps illimité.

CYBERNOID: Pour des vies 3E 04 32 A5 et vous remplacerez 04 par FF. En redéfinition de touches essayez Y X E S qui devrait donner le même résultat. La suite intéresse les pokeurs professionnels. Tir: Poke &235,&32 / suppression ennemis: Poke &299B,&C9 / élimination des bêtes: Poke &2C9F,&C9 / missiles immobiles: poke &344D,&C9 / temps: Poke &17C8,&C9 / armement: Poke &1A0D,0.

MARAUDER : J'avais tenter de vous expliquer: d'abord vous recherchez la longue chaine FF 32 1E 7E 3E 05 32 5F 7E 3E 03 et remplacez 05 par FF pour obtenir 255 vies. Ensuite 03 par FF pour 255 tombes. Maintenant remplacer le FF du début par 06 ou 07 ou 08 ou 09 suivant que vous vouliez commencer au niveau 2,3,4,ou 5. Verstanden ?? Ceci dit je ne savais même pas qu'il y avait des tombes dans ce jeu. Elles servent à quoi ? A enterrer les morts ?

PUBLICITE

AMATEURS D'ASTRONOMIE, DE GRAND VIDE ET D'ETUDE SPACIALE, JE TIENS A VOTRE DISPOSITION UNE DISQUETTE AVEC TROIS PROGRAMMES QUI VOUS EXPLIQUERONT LA CONQUETE SPACIALE, LE MOUVEMENT DE NOS PLANETES, ET LES DIFFERENTES CONSTELLATIONS. LE TOUT EST ISSU DES MENSUELS CPC / CPC AMSTAR ET AMSTRAD MAGAZINE. LES DEUX PAGES DE PRESENTATION (DONT UNE EN OVER-SCAN) SONT L'OEUVRE DE MON GRAND COPAIN ET AMI PATRICK AUBERT. N'OUBLIEZ PAS LA DISQUETTE ET LE TIMBRE A 3,80 POUR LE RETOUR.

THE LAST NINJA II ou Hong Kong FuFu le dernier combattant: Si vous voulez 255 shurikiens (???) il va falloir livrer combat avec discology et vaincre 61 06 3E 06 32 0B et remplacer le second 06 par FF

Pour COLOSSEUM (avec un titre pareil il n'y a que Maille qui m'aille). Un peu de moutarde sur 56 3E 05 32 B6 et 05 devient FF = 255 vies.

CRAZY CARS =====>> 3D 27 77 20 devient 00 27 77 20

EXLON il vous suffira de redéfinir les touches en Z 0 R B A.

Ne partez pas. On attaque CAUDRON le vrai de vrai. Il y a tellement de bidouilles sur ce jeu que j'en prends une au hasard, 3E 0A 32 6C / 0A par FF pour 255 sorcières. Et pour son descendant CAULDON II - 3A 1C BE 3D / 3D par 00. ...

En style télégramme quelques bidouilles qui donnent des vies (ou autres, les auteurs n'étant pas toujours très loquaces) à profusion. COMMANDO - FB 3E 05 32 66 / 05 par FF ... HUMPHREY - 14 3E 05 32 B1 / 05 par FF ... GHOULS'N' GHOST - 00 3E 03 32 3C / 03 par FF ... VICTORY ROAD - 22 57 13 3E 06 32 FD CE / 06 par FF - RASTAN SAGE - (face A) 21 93 23 7E D6 04 / 04 par 00 et 28 19 32 93 23 par 28 19 00 00 00.

UNDERGROUND PASSAGE : deux petits pokes qui vous donnent vies et munitions (merci Stéphane). Poke &20FA,&69 et Poke &39B0,&FF

VINDICATOR: Code accès deuxième et troisième niveau OPPENHEIMER / ENOLAGAY

FIRE & FORGET: Le gas-oil ne diminue plus (paraît que les pays de l'OPEP ont tenté de faire saisir cette astuce...) 28 01 35 CD D0 / 35 par 00 et d'autre part 3A 35 60 96 32 / 96 par 00 = ??? un rapport avec les chocs, les collisions, les heurts, les accidents, accrochages, carambolages, percussions, tamponnements, aborgages, crash etc...

Il me reste encore un peu de place, alors je vais vous mettre des yeux (comme sur FR3). A vous de les reconnaître...

