

فانزينة

Chers amis, bonjour !

Je ne peux pas dire que le lancement de ce superbe fanzine ait été parfait : il n'est en effet sorti d'ici de 6 exemplaires du no 0. Comparé aux 250 de Syntax Error, ça fait peu. En plus, je n'ai reçu aucun plan, aucune solution, aucune question. Je vous l'ai dit, et je le répète : ce n'est pas moi qui fait le journal, c'est vous. Moi, je ne suis qu'une espèce de Mastermixer (comme dans Jive Bunny). Tout ça pour vous dire que je ne suis pas très content. Enfin, gardez présent à l'esprit que si vous ne faites rien, je suis en danger de mort. Alors, je compte sur vous...

Indiana Jones & the Last Crusade (2eme partie).

by Lucasfilm Games (c) 1989.

Tout d'abord, sachez que pour pouvoir utiliser cette solution, il va vous falloir l'aide d'un plan, que vous pourrez demander en m'écrivant, car il n'est pas publiable (il fait une feuille de format A3, alors...).

Vous êtes donc maintenant dans la salle S0. Allez en S1, et ramassez le crochet. Rendez vous en S5. Ouvrez la bouche d'égout. Montez. Marchez vers l'amoureux et regardez la bouteille de vin. Ensuite, prenez-la. J'ouvre une parenthèse: un copain m'a dit qu'il était possible d'avoir 75 Marks en utilisant le fouet avec le porc. J'ai eu beau essayer ça n'a jamais marché. Si quelqu'un y arrive, qu'il le sauvegarde, puis qu'il me prête sa disquette : elle lui reviendra ensuite avec un million de mercis et un petit cadeau. Pensez-y... Mais revenons à nos moutons. Redescendez et allez en S4. Utilisez la bouteille avec l'eau. Allez en S2. Utilisez la bouteille avec la torche. Allez en A1, regardez les inscriptions, puis allez en P. Utilisez le crochet avec le bouchon, puis le fouet avec le crochet. Allez en S6, puis remontez grâce à l'échelle. Allez en S4, puis en S7. Utilisez le cordon rouge avec la machine. Tirez la roue. Allez en S8. Regardez le journal du Graal. Poussez les statues jusqu'à ce que vous obteniez la configuration correcte, alors prenez l'escalier puis allez en S9, puis en S10, et enfin en S11. Là, regardez le journal du Graal, puis jouez la partition indiquée avec les cranes, sachant que celui tout à droite donne la ^{note} la plus grave. Pour obtenir un son, poussez le crane choisi. Allez maintenant en S12, car la voie est libre, là, soulevez le couvercle de la tombe, et regardez le cercueil. Ouvrez la vieille serrure rouillée. Vous revoici, en S5. Montez, vous revoici sur la terrasse, où vous allez apprendre où est votre père. Nous volerons à son secours le mois prochain...

Questions / Réponses...

Les portes du temps :

N. Christin demande où servent les griffes trouvées sur le ninja, et comment faire pour entrer dans la grotte (préhistoire) gardée par le guerrier... *Et au travers l'argent nécessaire pour acheter un certificat (Japon).*
Kult :

Toujours le meme, qui nous demande qu'à la suite d'un trou de mémoire il ne se rappelle plus comment faire pour faire boire la fiole à Saura, pour qu'elle re devienne Sai-Fai, la copine de Raven (le héros)...

N.B : Les anciens numéros d'HELPZINE sont toujours disponibles GRATUITEMENT...

HELPZINE : 29, Rue des chenes verts 44510 Le Pouliguen // FREEWARE // MENSUEL // No 1 // Janvier 1990.