



# BABA FANZ 3



## Spécial nouvelle année 1995

C  
P  
C  
.  
F  
O  
R  
  
E  
V  
E  
R



I  
L  
I  
K  
E  
  
C  
P  
C  
.

Hello, every body

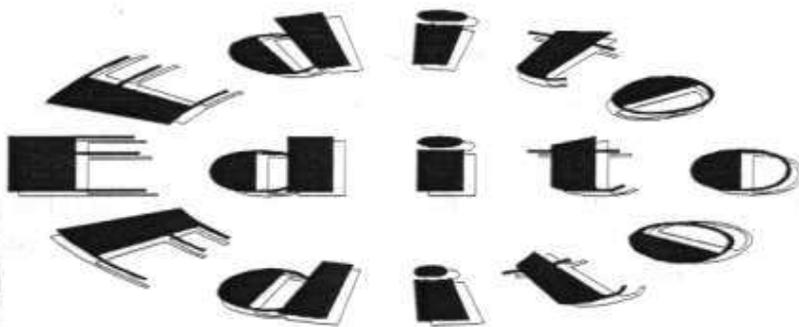
Je vais vous présenter en quelques lignes ce n° 3 qui sera sans doute le meilleur de la série des BABA FANZ !

J'espère que nos anciens numéros vous ont plu et pour ceux qui ne les possèderaient pas, eh, bien, allez acheter des timbres et demandez-nous BABA FANZ' 1 et 2.

Bien sûr, nous ne sommes toujours que 2 à la rédac', mais nous pensons avoir bientôt un autre rédacteur qui parlera de ciné, et de bien d'autres choses encore..... peut-être nous rejoindra-t-il dans ce numéro ?

JANVIER - FEVRIER 1995





Hello ! Bonjour ! Salut ! Hye ! Joyeuse année ...!

Tout ça pour vous montrer qu'un C.P.ciste est toujours heureux de faire un FANZ'. En fait, nous nous débrouillons bien, mais avec un peu de mal quand même. C'est pour cela qu'il faut à tous prix que vous alimentiez nos rubriques - les P.A. pour les démos et les fanzines - si vous possédez ces choses, il faut nous les envoyer, ça nous fera grand plaisir, d'abord de les regarder sur nos bons vieux C.P.C. et bien sûr de les tester.

Nous allons présenter une page d'actus parce que nous avons reçu QUASAR C.P.C. 6 (qui sera testé) qui comportait dans la rubrique actus un jeu appelé BÊTE et MUTANTS. Nous nous le sommes évidemment procuré.

Dites ? vous vous rendez compte qu'il y a encore des programmeurs sur C.P.C. en 1995 ! c'est pas croyable de voir des choses pareilles ! On a pourtant tous crus que le C.P.C. verrait sa mort en 1994, mais... mais.... Il est toujours présent et bien vivant.

Bon maintenant, je vais vous créer un petit poème (c'est ma prof de français qui m'a tourné la tête avec BAUDELAIRE, ce qui fait que maintenant il est incrusté dans ma vie - Je rigole -) Allez, allons-y, je vous envoie quelques tournures venant de BAUDELAIRE .....

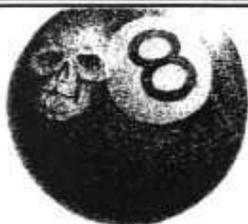
*"La France est bourrée de C.P.C.  
Qui viennent toujours nous épater.  
On le trouve parmi des AMIGA et des S.T.  
Pourtant, le C.P.C. est toujours là pour les éclater  
Il arrive à nous créer  
De superbes voies digitalisées  
Et aussi un digitaliseur V.I.D.I.  
Qui vient nous simplifier la vie  
Pour nous, les passionnés C.P.cistes"*

Voilà, ma poésie est terminée. J'espère que ça ne vous a pas trop énervé, ni trop égaré.

Nous allons vous intégrer un peu plus d'images, pour vous faire saliver un peu plus - sadique, non ? -

Je pense maintenant vous avoir dit l'essentiel. Ah non, je sens que je vais me prendre des pains dans la g..... figure, parce que j'ai oublié de parler de la rubrique démo qui est nouvelle et qui, j'en suis certain, va vous séduire. C'est BABAR qui s'en occupe. Il va vous parler de 3 démos qui nous semblent parfaites.

Cette fois, c'est bon, je n'ai rien oublié. Je vous laisse en compagnie de votre FANZ' préféré en vous souhaitant une bonne lecture. Réfléchissez bien à tout ce que nous avons pu vous dire tout au long de l'Edito et..... tournez simplement la page.....





# Trucs & Astuces



Nous revoilà pour la troisième fois consécutive dans notre fanzine qui a un tonus formidable ! Avec toutes les astuces, GREG ne rachètera plus de manette à chaque fois qu'il perd un jeu..... même avec de petites écailles, elle fonctionne quand même.

Voilà, ils arrivent, GREG... ne te mets pas en colère.... Commençons par du Football.

## ITALY 90

Dans ce jeu génial, quand vous êtes en difficulté dans un match, appuyez sur F6 et vous aurez automatiquement la séance de tir au but

## XYPHOES FANTASY

C'est un jeu que j'adore. Pour obtenir des vies infinies, allez avec votre Disco en chaine hexadécimale 80, 03, 08, 08, 04, 00, 00, 00 - Transformez le dernier 00 en 01 . Avec la multiface : POKE & 12, & 01.

## A.M.C.

Un très beau jeu. Pour obtenir des vies infinies, recherchez la chaine hexa 96, 35, 20, 21, CD, 5D et remplacez le 35 par un 00. Puis pour avoir des bombes infinies, allez en 3A, 4B, 42, 32, 9E, 96 et placez les valeurs 3E, FF,00 à la place des trois premiers octets (3A, 4B, 42). Le code d'accès au deuxième niveau est DAGOBAN.

## CISCO HEAT

Pour accéder directement au niveau de jeu suivant, tapez simultanément sur les touches F1 F2 F4 et F5.

## SMACH TV

Pour que votre personnage soit invulnérable, recherchez la chaine Hexa B7, C2, 26 et remplacez le C2 par C3.

Pour avoir des vies infinies, recherchez la chaine 3D, FE, FF,CA, 9C et vous remplacez le 3D par un 00.

## EXPRESS RAIDER

Pour avoir des vies infinies au high scores, tapez 'JKL' puis sélectionnez 'GAME 3'



# Trucs & Astuces – suite...

## BATMAN ( The Movie )

- Pour la version "BATMAN" cassette, terminez le premier tableau et chargez le stage BATMOBILE, donc le deuxième niveau. Perdez alors toutes vos vies. Lorsqu'on vous demandera de rembobiner la face B, n'en faites rien. A la place, contentez vous d'enfoncer la touche PLAY pour charger le tableau à la cathédrale. Vous disposez maintenant de vies infinies. De cette manière, vous constaterez qu'il n'y a pas que les disquettes qui peuvent arriver à la fin des jeux.

- Pour la version disquette, avec la DISCO, remplacez les octets suivants 21, D3, 1B, 7E, D6, 01 par 21, D3, 1B, 7E, D6, 00 ou allez à la piste 4, secteur 03, adresse 0390 et remplacez le 01 par 00.

## PINBALL MAGIC

Tapez ce mini programme pour posséder des balles infinies :

10 REM \*\* Balles infinies sur PINBALL MAGIC . \*\*

20 REM \*\* (c) GREG & BABAR-1995-DISK. \*\*

30 MEMORY & 6000 : LOAD "FLIP"

40 POKE & 3663,0 : CALL & 6FB8

## PANZA KICK BOXING

- Voici le code de la première partie : 999999EH

- Forme physique maximale et tous les trophées => pour avoir toutes les médailles, mettre le curseur sur classement et appuyer sur L. Entrer alors la chaîne correspondante au boxeur à qui vous voulez donner tous les trophées.

### CLASSEMENT

Boxeur A : AAAAAAAMG

Boxeur B : BBBBBOG

Boxeur C : CCCCCCCC

Boxeur D : DDDDDDDDEC

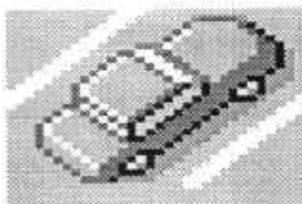
Boxeur E : EEEEEEEIO

Boxeur F : FFFFFFFOK

Boxeur H : HHHHHHHAK



Cette rubrique touche à sa fin. J'espère que vous l'avez appréciée. Si le jeu que vous voulez voir figurer n'y est pas, PATIENCE !!! il fera peut être partie d'un prochain numéro ..... A ++



**Actus**



**Actus**

Voici une nouvelle rubrique qui va, je pense, vous intéresser. Eh bien oui, il y a encore des jeux, des démos, des utilitaires qui sont faits, non pas par des entreprises mais par des passionnés qui se débouillent vraiment bien.

J'ai plusieurs choses à vous dire. Je vais d'abord commencer par l'équipe de QUASAR C.P.C. Il s'agit d'un jeu de BASTON comme on aime. Vous vous battrez contre des mecs tous plus méchants les uns que les autres. Vous trouverez les graphismes très prenants et vous tomberez obligatoirement dans le piège de ce jeu passionnant. Pour l'obtenir, écrivez à QUASAR C.P.C. L'adresse se trouve dans la rubrique FANZINE.

Bon, maintenant, je vais vous parler d'une, enfin de deux démos qui sont des soeurs. La première n'est pas vraiment une actu, c'est plutôt une démo qui date déjà, mais je vous en parle tout de même par ce qu'elle sera suivie de sa soeur. Elle s'appelle TEN YEARS OF C.P.C. MEGADEMOS. Elle a été créée par le groupe de démonockers ATC (en fait, ce groupe n'a pas encore trouvé de véritable nom). Il comprend OFFSET - SONIC III - EPSILON - L'EQUIPE DE M & C et SYLVAIN GROSDÉMOUGE (je ne connais pas son surnom). Cette démo est super et je vous la conseille vivement. Mais la seconde est encore mieux. Son nom n'a pas vraiment changé : elle s'appelle ELEVEN YEARS OF C.P.C. MEGADEMOS. Elle est parfaite et je vous la recommande aussi.

La dernière actu, c'est le MASTER + VI.2 de BONSOIR LA PLANETE. Il est sorti avec une foule de nouvelles choses par rapport à l'ancienne version. Il y a par exemple beaucoup de nouveautés dans la gestion de disk.

Pour plus de renseignements, adressez-vous à BONSOIR LA PLANETE. Richard, le chef, m'a dit qu'il était en train d'améliorer son contenu pour les mois à venir.

Voilà, c'est dit, mais encore une petite chose. Si vous désirez avoir des actus, contactez-nous. On se défonce pour écrire à tout le monde afin de connaître des previews de jeux, d'utilitaires, de Démo, etc... Le QUASAR C.P.C. est sorti il y a environ 1 mois, BONSOIR LA PLANETE N° 10 est lui sorti à peu près en même temps que BABA FANZ '3. Je m'occupe également de la rubrique TEST dans le numéro de B.L.P. Là, j'ai testé 3 jeux à fond.

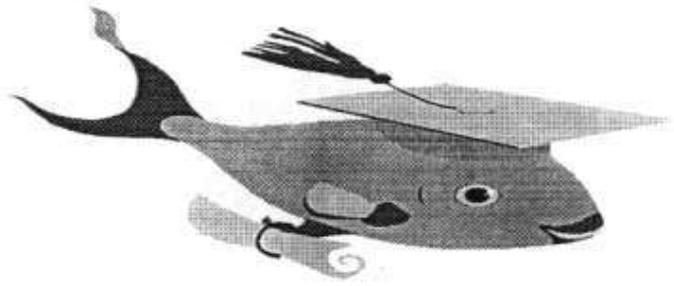
Alors, pas de problèmes, si vous désirez voir ces tests, (et bien sûr, toutes les autres rubriques) commandez-le. L'adresse est également dans la rubrique FANZINE.

J'ai appris que l'A.F..C. allait revivre et BABA FANZ' en fera partie !



*C.P.C. FOR EVER AND NOTHING ELSE !!!!!!!!!!!!!!!*

# DEMO



Nous voilà dans une nouvelle rubrique qui, je l'espère, va vous passionner. C'est pas moins de 2 Démonos que je vais vous tester.

Le premier est Voyage 93 ' que je trouve vraiment génial. Le deuxième se nomme "The Démo", sans aucun doute la meilleure démo des LOGON SYSTEM qui nous ont malheureusement quittés, il y a déjà un un an ! ne remuons pas le couteau dans la plaie, mais que se passe-t-il, j'entends GREG qui chante la musique du film BEVERLY HILLS 2. Evidemment c'est parce qu'elle se trouve dans cette fameuse démo des LOGON SYSTEM. je la trouve super bien.

Dans le prochain numéro, je testerai "THE ULTIMATE MEGA DEMO". C'est GREG qui en raffole. Il pense que c'est la meilleure sur CPC. C'est vrai qu'elle est géniale.

Assez discuté, passons au premier test.....

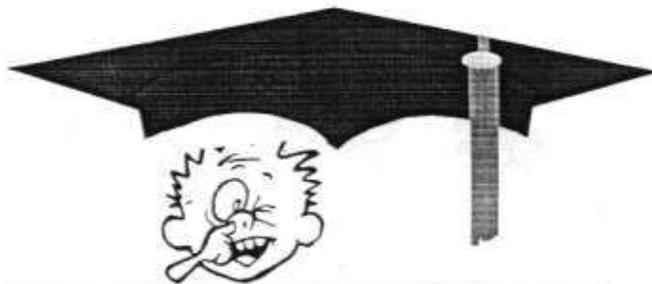
## VOYAGE 93 '

**Réalisé il y a un an par des programmeurs de génies, toute l'équipe de BENG, c'est-à-dire BENG, PRODATRON et beaucoup d'autres... De nombreux graphismes, effets sonores ont été réalisés par le SOUNDTRACKER. Certaines images sont en OVERSCAN - Cette démo est vraiment super sur le plan technique = presque parfaite.**

GRAPHISME 16,5 / 20	De belles images venues tout droit d'un AMIGA, ST, PC. Ce que je reproche à cette démo, c'est le turndisc qui n'est pas très esthétique, si non les sept démos sont très bien réalisées.
SONS 16 / 20	Les musiques sont splendides, que ce soit pour l'intro ou pour le reste. Elles sont presque parfaites. Là aussi, elles viennent d'un AMIGA 500, d'un ATARI ST et parfois d'un PC
PRESENTATION 16,5 / 20	Dès la démo chargée, une technique d'enfer, une musique hard, un écran OVERSCAN et une présentation de tous ceux qui ont réalisé cette merveille nous saisissent. Quelle ingéniosité et quelle originalité !



# DEMOS Suite



JOUABILITE 17 / 20	Dans toutes les D�mos qui sont r�alis�es, toutes sont interactives. C'est un grand plaisir de changer les RASTERS, les MUSICS - Enfin que des bonnes choses.
CONVERSION 17,5 / 20	Cette DEMO est techniquement tr�s r�ussie. On en a vu de beaucoup moins bien sur un AMIGA ou sur un ATARI ST. Sachez quelle vaut le co�t d'�tre regard�e.
INTERET 92 %	Cette DEMO a de quoi vous �pater. Toutes les techniques sont r�alis�es parfaitement. Cependant, quelques images ne m'ont pas plu. M�me un Commodore 64 pourrait le faire, comme par exemple le tourne disc. Mais ses d�fauts sont si rares que c'est une DEMO � poss�der � tout prix.

Passons au deuxi me test :

"THE DEMO"



Une DEMO presque parfaite, graphiquement, techniquement super. Presque toute l' quipe des LOGONSy a particip  : Digits, Longshot, Overflow, Zebigboss et beaucoup d'autres. Voyons maintenant les notes

GRAPHISME 16 / 20	Tr�s bonne r�alisation. Les DEMOS sont accessibles par un menu au Shoot them up "Light Force". Elle poss�de un tr�s bon niveau sur CPC . C'est sans doute la meilleure DEMO de cette �quipe chaleureuse.
SONS 16,5 / 20	Des supers MUSIC bien rythm�es qui ne nous donnent vraiment pas envie de baisser le son du moniteur de notre CPC
PRESENTATION 15 / 20	Une pr�sentation en OVERSCAN qui vous indique le nombre de copies que vous avez faites, le nombre de chargements effectu�s ainsi les programmeurs qui ont r�alis�s cette merveille
JOUABILITE 15,5 / 20	Cette DEMO est interactives. On peut changer les couleurs, les Musics et encore d'autres choses. A vous de le d�couvrir !



# DEMOS Suite



CONVERSION 18 / 20	C'est une MEGA DEMO vraiment très bien réalisée. On aurait pu croire que le CPC ne serait pas capable de convertir, mais cette bécane fait des prouesses remarquables et fantastiques. Génial !!!
INTERET 92 %	C'est un grand plaisir visuel que nous procure cette DEMO. Si toutefois, il vous manque une DEMO dans votre LOGITECH, pensez à "THE DEMO". Elle est techniquement Super - A posséder.

Voilà, c'est la fin de cette rubrique TEST DE DEMOS. Pensez-vous qu'on s'est bien débrouillés ? Surtout, n'hésitez pas à donner votre avis.

Si vous voulez que cette rubrique figure à jamais dans notre Fanzine, il faut nous envoyer vos DEMOS. Et si vous avez de la chance, alors elle paraîtra dans un prochain numéro.

Je tiens à remercier RAZOR de m'avoir enregistré ces DEMOS ainsi que pour ses conseils très utiles.

Dans le prochain, je testerai la DEMO préférée de GREG "THE ULTIMATE MEGA DEMO". Elle est réalisée par FACE HUGGER.

Restez bien avec nous pour la suite de ce fanzine décapant. Joyeuse Pâques.... Euh non, GREG n'arrête pas de me frapper en criant que c'est NOEL....

Bon, salut à tous et tournez la page très délicatement. Joyeux NOEL et BONNE ANNEE.

C.P.C. FOR EVER !!!!!!!!!!!!!!!!



# INTERVIEW - 1

NOUS VOUS AVIONS AVERTI QUE NOUS FERIONS UNE INTERVIEW DE RICHARD TREHET LE BOSS (REDAC(CHEF) ET CERTAINEMENT DE RAZOR. LA POSTE NOUS A BIEN DISTRIBUE LES REPONSES DU REDAC'CHEF DE B.L.P. MAIS PAS CELLE DE RAZOR. (ON A L'IMPRESSION QU'IL SE PASSE DES CHOSES BIZARES DU COTE DE LA POSTE, CE QUI NE NOUS PLAIT PAS DU TOUT... APPAREMMENT, TOUT LE COURIER N'ARRIVE PAS A DESTINATION....?) POUR REMPLACER LE MANQUANT, C'EST MOI-MEME (GREG) QUI VAIS ETRE INTERROGE. JE REPONDRAI AUX QUESTIONS DE BABAR. ESPERONS QUE RAZOR FERA PARTIE DU N° 4 DE BABA FANZ'. MAIS VOYONS TOUT D'ABORD CE QUE NOUS RACONTE RICHARD.

- Depuis quand es-tu dans B.L.P. ?

*Depuis le début, c'est-à-dire 2 ans, car j'en suis le créateur*

- Quels sont des Fanz' papier préférés ?

*INFO SYSTEME CPC - QUASAR CPC et bien d'autres*

- Fanz'disc....?

*DISC FULL - ADDAMS FANZ' et .... (N.D. Greg : et quoi...?)*

Je vais chercher un morceau de chocolat et je reviens !!!!!

Bon, j'ai terminé, voilà la question .....

- Quelles sont tes DEMO Préférées ?

*THE DEMO bien sûr.*

- Combien êtes-vous à la rédaction de Bonsoir la Planète ?

*Pour l'instant 4, peut-être bientôt 5*

- Que penses-tu de BABA FANZ' ?

*C'est un très beau petit fanz' qui ne demande qu'à grandir*

- Jusque quand vivra B.L.P. ?

*Lorsque l'on aura plus de lecteurs, on arrêtera*

- Penses-tu aller sur une autre machine ?

*Non, pas pour l'instant, pourquoi ?*

- Comment vas-tu nous dire au revoir ?

*Au revoir tout simplement, et bon fanz' à tous.*

Merci, salut, à la prochaine et vivement le n° 10 de BONSOIR LA PLANETE, qui, comme d'habitude sera un très bon numéro.

Comme convenu, BABAR va m'interviewer, à l'inverse du numéro 2 ou c'était BABAR qui était la cible de mon crayon. Allez, dans 5 secondes, la page explose si vous ne la tournez pas.

# INTERVIEW - 2

Doucement BABAR, tu exagères... Il ne s'embête pas, il m'envoie des cajettes dans la figure, et crie tellement fort qu'on ne s'entend plus.... Je le laisse, parce qu'il serait capable de faire une crise... Soyons sérieux, à toi, BABAR..

- Quels jeux aimes-tu le plus sur C.P.C. ?

*TURRICAN 2 - PREHISTORIK 2 - XYPHOES FANTASY - TARGHAN et enfin B.A.T.  
Je n'y peux rien, mais mes jeux préférés se ressemblent étrangement.*

- Quels sont tes fanz', tes démos préférés sur nos bécannes ?

*FANZS PAPIER : QUASAR CPC - BONSOIR LA PLANETE  
FANZS DISCS : DISC FULL - DARKSTRAD - ADDAMS FANZ et NEW ARCADE  
DEMOS : ULTIMATE - MEGA-DEMO et VOYAGE 93*

- Que possèdes-tu comme CPC

*Un AMSTRAD CPC 464 avec une extension de mémoire DK'TRONIC 64 Ko ainsi qu'un lecteur de disquettes. Un cable reliant aussi ma chaine HI-FI au CPC et à ma MEGADRIVE 2.*

- Si ton CPC venait à éclater, par quelle autre bécane serais-tu tenté ?

*J'aimerais posséder un PC-CDROM ultra puissant.*

- Quels magazines lis-tu couramment ?

*Avant, c'était ACPC, mais bon... vous connaissez la suite !! Maintenant, je lis l'excellent MEGA-FORCE qui ne concerne que les consoles SEGA.*

- A ton avis, jusqu'à quand vivra BABA FANZ' ?

*Il vivra si les lecteurs le désirent.*

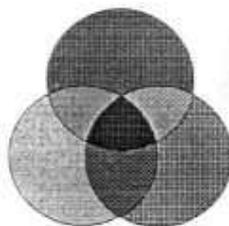
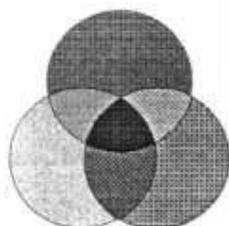
- Combien de rédacteurs y-a-t-il à BABA FANZ' ?

*Ah, petit vaurien, tu connais déjà la réponse.. mais pas vous. Nous ne sommes que 2, mais peut-être bientôt 3.*

- Et toi, comment vas-tu nous dire au revoir ?

*Bye bye - salut - au revoir - à la prochaine - Good bye, STOP !!!  
Je vous propose simplement de se retrouver dans le prochain numéro . FIN*

\*\*\*\*\* ALLEZ SALUT \*\*\*\*\*



# FANZINE

*Je vais vous parler ici de 3 fanzines que nous avons reçu il n'y a pas trop longtemps.*

*Il y aura au sommaire → 2 fanz' papier et 1 fanz' disquette.*

*Je profite de cette rubrique pour lancer un appel pour BONSOIR LA PLANÈTE qui perd ses rubriques au fur et à mesure de ses numéros. Il faut absolument les aider pour la construction de leur fanz' papier qui figure sans aucun doute parmi les meilleurs. Il faut reconnaître que, malheureusement, les rubriques sont de plus en plus difficiles à réaliser ; alors je pousse un "coup de gueule" comme le co-pilote de B.L.P. pour que vous aidiez à la rédaction de ce fanz' que j'apprécie et dont je fais partie.*

*Il fallait que je vous fasse part de ces difficultés, mais maintenant passons à autre chose..... aux tests de QUASAR C.P.C. n° 6 qui est absolument génial (fanz' papier).*

## RICHESSSE ⇒ 18/20



Eh oui, les graphismes eux-aussi sont superbes et notamment sur les deux premières pages. En ce qui concerne les présentations, c'est hallucinant ! il y a plus de texte et pourtant la présentation est parfaite. Les textes sont aérés, les titres sont très soignés et l'écriture est extra. Tout est parfait et très bon.

Pourquoi lui mettre une si bonne note ? Parce que ce fanz' contient énormément de rubriques et on voit que les rédacteurs s'y connaissent. Quand on le lit, on voit bien que l'on a pas affaire à des débutants. Il comporte 14 rubriques qui sont toutes aussi bien les unes que les autres. La rubrique actus est tout simplement géniale (vous vous rendez compte, des actus!!!). Il y a également des tests . Celui de l'excellent CPC Tools de luxe créé par Rainbow Software. Je vous assure qu'il est super bien réalisé. Et la rubrique Electronique qui peut vous permettre de créer un gant virtuel... Je ne vous en dis pas plus, à vous de jouer, commandez-le.

## GRAPHISME ⇒ 17/20

## INTERET ⇒ 18/20



L'intérêt est lui aussi énorme. L'ensemble des textes est très intéressant. Il y a donc un grand intérêt à le lire. Etant donné qu'il comporte 14 rubriques pour un total de 26 pages, vous ne vous ennuyez pas de si vite !! En conclusion, c'est un fanz' qu'il faut lire car, aujourd'hui, c'est très difficile d'en trouver un de cette qualité. Je vous le conseille donc à tous . Pour vous le procurer, voici l'adresse .

QUASAR C.P.C. / FUTUR'S  
Rimauro - Philippe & Gilles  
8, chemin des Maillos - Quartier Lédar  
09200 SAINT GIRONS

# FANZINE - Suite

Je vais maintenant vous parler d'un Fanz' que j'aime bien mais qui commence à montrer quelques petits signes de faiblesse, mais l'intérêt reste malgré tout très grand. Il s'agit de :

*Bonsoir la Planète n° 9*

## GRAPHISME - 14/20

Oui, c'est vrai qu'ils sont bien mais ils sont peu nombreux. La première page est superbe, mais partout ailleurs, il est difficile de trouver de beaux graphs. Les écritures sont correctes, parfois les titres sont un peu trop petits. Un des gros défauts de ce numéro, c'est que le texte est beaucoup trop serré, trop encombré, ce qui rend la lecture très difficile

## RICHESSSE - 13/20

Il y a peut-être 26 pages, mais seulement 10 rubriques - En conclusion certaines sont trop longues. Par exemple les rubriques BASIC et LISTING prennent à elles seules 8 pages ce qui, à la fin, devient lassant. Par contre on se rend compte que les réalisateurs sont des pro de BASIC. La rubrique ELECTRONIQUE me paraît très intéressante ainsi que le rubrique FANZINE (qui parle de QUASAR N° 6) et la rubrique TEST (désolé pour B.A.T. la note animation est portée dans les sons ?).

## INTERET - 13/20

L'intérêt est assez bon, mais quand j'ai lu le Fanz, je me suis un peu lassé. Il est à conseiller quand même pour les fans de BASIC.

RICHARD TREHET  
15, rue de l'Arquette  
14300 CAEN

Le dernier Fanz' est un Fanz' disquette. C'est

*Mad Mag 2*

Il est répertorié sur 2 disquettes. A mon avis, il vaut largement les 4.20 F. en timbres. Je le trouve vraiment bien. Malheureusement, il ne pourra être testé sous ce numéro (mais dans le numéro 4) , car la poste n'a pas fait parvenir tous les éléments nécessaires dans les délais.

Il sera remplacé par un Fanz' qui a vécu (Il est passé du CPC au PC), il se nomme :

*Overgraph*

Vous pouvez néanmoins vous le procurer en vous adressant à :

HENRY-VIEL GILLES  
41, avenue Winston Churchill  
31100 TOULOUSE

Voici les notes de ce dernier de série

## GRAPHISME - 17/20

L'énorme point fort de ce Fanz' c'est celui-ci : les titres sont très très beaux, la présentation est magnifique et l'écriture est parfaite.

## RICHESSSE - 10/20

Il est d'une pauvreté incroyable. Seulement 6 pages de lecture dont 2 qui n'ont rien à voir avec le CPC.

## INTERET - 11/20

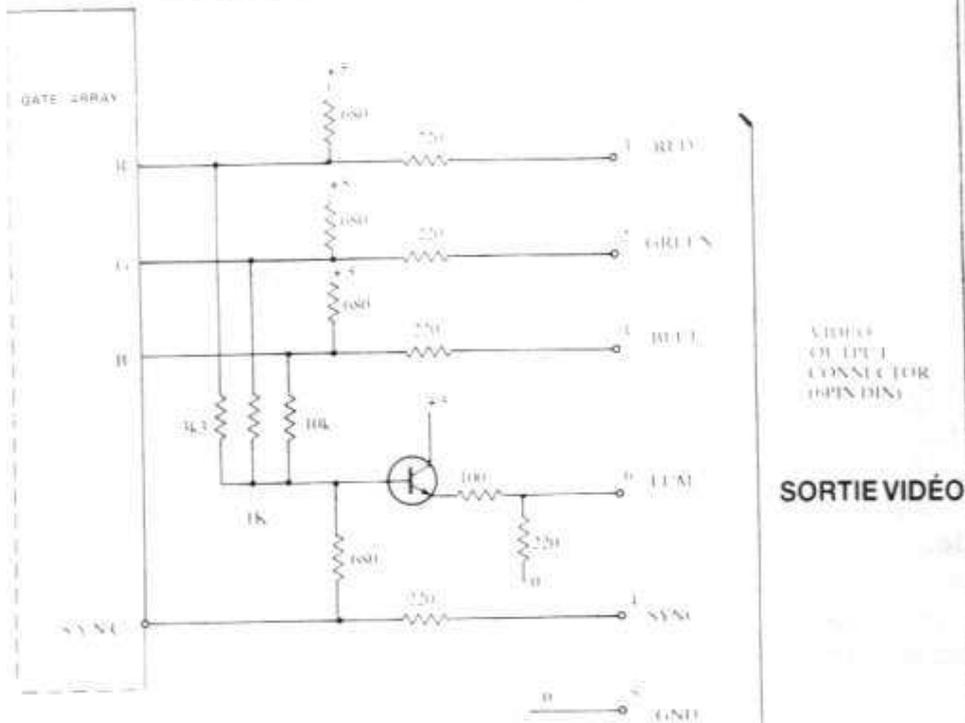
Si vous aimez les beaux graphismes et la bonne lisibilité, alors, demandez-le, si non il n'y a rien de bien intéressant. Eux, ils aiment le HARD-ROCK, alors, si vous aimez, vous trouverez toutes sortes d'infos sur ce style de musique.

Encore un fois, c'est la fin d'une rubrique. C'est incroyable la vitesse du déroulement d'une rubrique - à condition, tout de même, d'avoir tous les éléments nécessaires à sa construction.

# TECHNIQUE

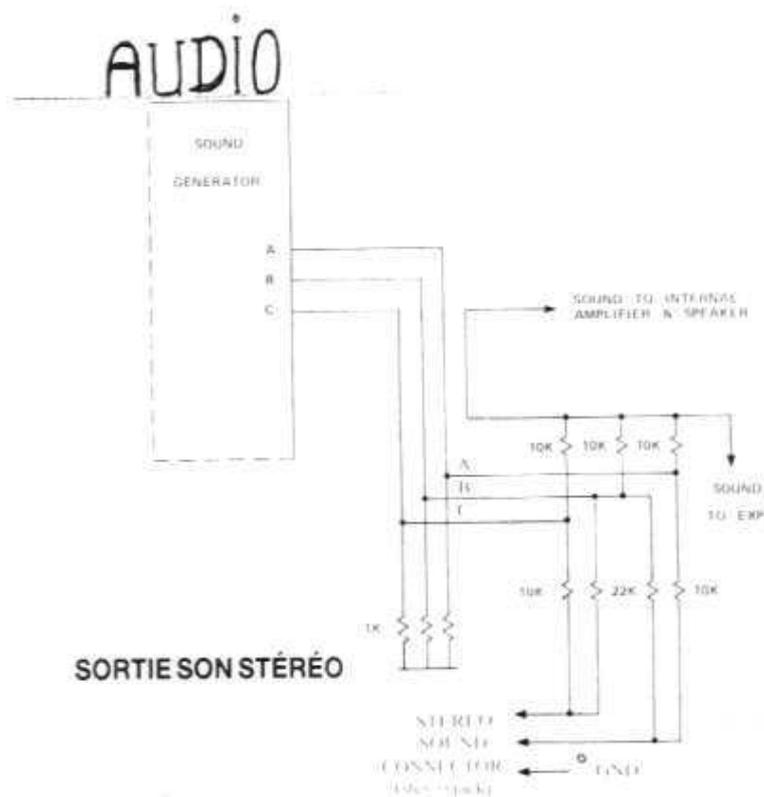
SALUT A TOUS POUR CETTE RUBRIQUE QUI N'A PAS ETE FAITE SANS MAL. OUI, EN EFFET, ÇA A VRAIMENT ETE BARBANT PARCE QUE NORMALEMENT, ON DEVAIT VOUS PARLER D'UN SUJET SUPER INTERESSANT QUI DEVAIT ETRE FAIT PAR UN POTE A LA REDAC DE BABA FANZ'. MAIS HELAS, C'EST TOMBE A L'EAU ET C'EST AU TOUT DERNIER MOMENT QU'IL A FALLUT TROUVER AUTRE CHOSE - JE PENSE MOINS INTERESSANT - MAIS TANT PIS, VOYEZ VOUS-MEMES

## VIDEO

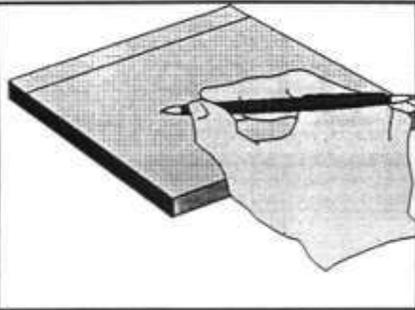


TOURNEZ VITE, VITE, VITE !!!!!!!!!!!!!

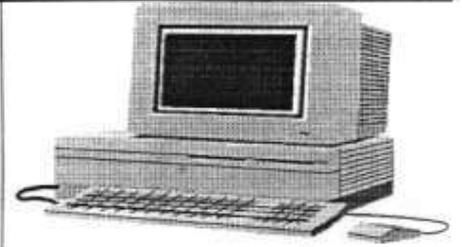
# TECHNIQUE – Suite



Allons, ne pleurez, bande de petits CPCistes, on retrouvera cette rubrique dans le prochain numéro qui s'annonce (je l'espère bien) déjà le meilleur de la série des BABA FANZ' et qui sera classé dans le top 5 des fanzines papier CPC ----- A ++++++



# TESTS(icules)



Nous allons dans ce numéro procéder comme d'habitude, c'est-à-dire, deux pages de tests avec les images qui les accompagnent. Nous allons tester quelques jeux dont un que nous ne possédons pas mais qui est mieux qu'un MEGA CD. Jamais on a vu un tel jeu sur le CPC. Bon, trêve de bla bla , passons aux choses sérieuses.

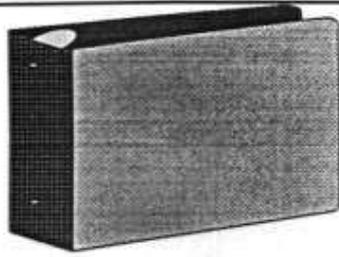
Je laisse le meilleur pour la fin . Tout d'abord passons à un jeu qui a un peu le même style que BLUES BROTHERS, c'est :

## LE PASSIONNANT HUDSON HAWK

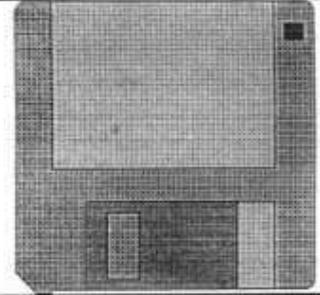
<b>GRAPHISME</b> 16/20	<i>Même s'il n'y a que des dégradés de bleu et de gris, les graphismes sont très fins, très précis et en plus très amusants. Avec des couleurs, les graphismes auraient vraiment été parfaits, mais il ne faut pas demander l'impossible. Alors, pour ceux qui aiment les jeux de plate-forme, eh bien, c'est du bon !</i>
<b>SONS</b> 13/20	<i>Bien sûr, il y a des sons. mais pour ceux qui ne supportent pas les sons aigus, autant passer le jeu par la fenêtre. Personnellement, je déteste les sons de ce jeu et je trouve que , même en BASIC, les sons sont mieux (m'enfin!!!). On arrive quand même à comprendre ce qu'ils ont voulu nous faire entendre, mais la qualité sonore aurait pu être un peu plus soignée.</i>
<b>ANIMATION</b> 18/20	<i>L'animation est parfaite. Vous pouvez voir votre gugus s'accrocher après des tuyaux, monter à des échelles, marcher, sauter, sans aucun ralentissement. Les sprites ne sont pas énormes mais sont assez bien pour un jeu sur CPC. Vous ne verrez aucun bug dans ce jeu. Sans doute un des points forts de celui-ci.</i>
<b>RICHESSSES</b> 16/20	<i>Le jeu comporte de nombreux niveaux. Il existe de nombreuses sortes de gugus méchants. Ce jeu est riche sans être exceptionnel.</i>
<b>INTERET</b> 16/20	<i>Vous pouvez l'acheter, le vendre, l'enregistrer sans aucun problème. Même s'il n'est pas très original, vous trouverez certainement un grand plaisir à y jouer. Je vous le conseille donc.</i>
<b>TOTAL</b> 79%	<i>A vous de juger.....</i>

Le prochain jeu a un test un peu plus court, mais c'est normal, il faut laisser la place au formidable STRIKE COMMANDER.





# TESTS Suite



AU SUIVANT .....

## FLIMBO'S QUEST

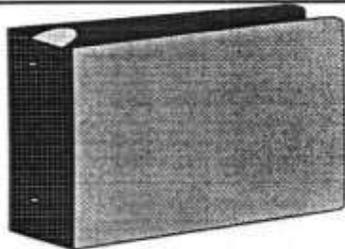
C'EST UN JEU QUE JE VIENS JUSTE D'AVOIR. C'EST UN BON PETIT JEU, TOUT MIGNON, ET QUI POSSEDE UN TRES GRAND INTERET. CE N'EST PAS UN JEU DU STYLE FRAPPER, FRAPPER TOUJOURS FRAPPER IL A UN BUT BIEN FIXE : TUER DES ANIMAUX MECHANTS POUR REUSSIR A GAGNER 2500 LIVRES QUI SERVIRONT A S'ACHETER UN PARCHEMIN. CELUI-CI DONNERA LES LETTRES DU MOT DE PASSE POUR ACCEDER AU 2EME NIVEAU.

<b>GRAPHISME</b> 15/20	<i>Ils sont tous mignons, bien colorés. Le seul petit problème est que les pixels sont gros (normal, c'est du mode 0).</i>
<b>SONS</b> 12/20	<i>Des sons agaçants qui, je pense, proviennent du Basic.</i>
<b>ANIMATION</b> 17/20	<i>Ne pose aucun problème. Le gus bouge comme il faut avec sa petite figure toute drôle. Vous verrez même un monstre qui remue parfaitement et qui fait la moitié de l'écran. La jouabilité est donc parfaite</i>
<b>RICHESSSE</b> 18/20	<i>Vous penserez ce que vous voulez – mais il y a de nombreux monstres, beaucoup de magasins, de pièces secrètes.....</i>
<b>INTERET</b> 18/20	<i>L'intérêt est énorme grâce au scénario qui est parfait. En ce qui me concerne je le trouve original et entraînant.</i>
<b>TOTAL</b> 80%	<i>Le chiffre de 80% est, pour moi, un des meilleurs pour qualifier un tel jeu. Je peux vous assurer qu'on y joue avec un grand plaisir et tout y est pour arriver à vous détendre. A posséder dans sa logithèque.</i>

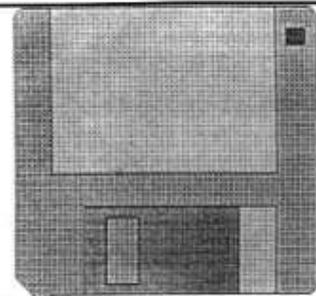
BON, EH BIEN, COMME JE N'AI PAS ASSEZ DE PLACE SUR CETTE PAGE POUR FAIRE LE TEST SUIVANT, JE VOUS PROPOSE DE REGARDER LE DESCRIPTIF CI-DESSOUS ET LE TEST COMPLET A LA SUITE.  
LAISSONS LA PLACE MAINTENANT A .....

## STRIKE COMMANDER

TOUT D'ABORD, JE TIENS A VOUS PRECISER QUE CE JEU EST UNE MERVEILLE. POUR L'ACCOMPAGNER, IL Y A DES LUNETTES 3D ET UNE BOITE A ODEURS | LE CPC DONNE L'ORDRE, PAR EXEMPLE, DE GRATTER UNE CASE QUI VA FAIRE SORTIR LE GOUT DES REACTEURS | IL EST ENTIEREMENT DIGITALISE, QUE CE SOIT LES GRAPHISMES OU LES SONNS, C'EST ABSOLUMENT EXTRAORDINAIRE ON ENTEND MEME LA VOIX DE PIERRE BELLEMARRE QUI NOUS CRIE "FEU" AU MOMENT OU L'AVION LANCE UN MISSILE !! ET BIEN SUR, CE JEU POSSEDE DES TONNES D'ECRANS ET EN PLUS LES DIGITALISATIONS SONT EN 16 COULEURS.



# TESTS Suite



JE POURRAIS VANTER SES QUALITES PENDANT DES JOURS ET DES JOURS..... MAIS JE NE TIENS PAS A VOUS LASSER D'UN JEU SUPER GENIAL. DE TOUTE FAÇON, VOUS ALLEZ ETRE ETONNE.

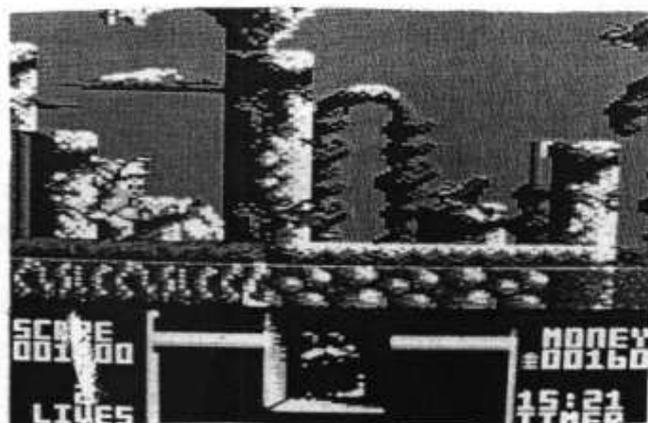
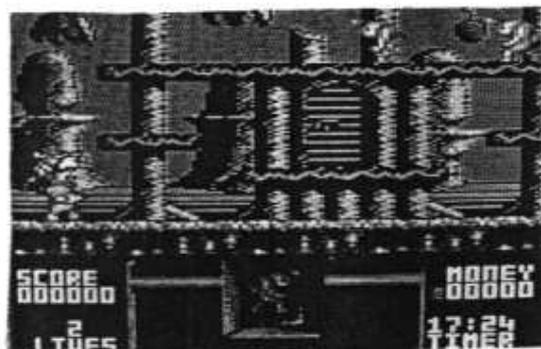
<b>GRAPHISME</b> 20/20	<i>Ce sont des digits qui sont splendides lorsqu'on utilise les lunettes 3D. Elles sont de très grande qualité. Vous verrez une multitude de paysages superbes, les décors sont merveilleux – le tout est concocté par l'équipe de TURCOS SOFTWARE. Les montagnes sont en digits, les forêts, les pistes d'atterrissage, enfin tout. En définitive, on se croirait sur un MEGA CD, incroyable, non ??????????</i>
<b>SONS</b> 19/20	<i>Que dire des sons ! les voix digitalisées sont tout à fait extraordinaires. Vous entendez Pierre BELLEMARRE (pourquoi lui ? parce qu'il a une belle voix, selon les programmeurs de TURCOS SOFTWARE). Imaginez-vous que, dès que vous tirez, que vous vous scratchez, que vous décollez ou quand vous vous posez, il y a une réaction vocale. C'est pas super, un CPC ??????????</i>
<b>RICHESSSE</b> 20/20	<i>En plus, ce jeu est très riche. Vous apercevrez de nombreuses vues à bord de votre avion. Il y en a également de nombreuses quand vous mettez le pied à terre. Je considère un peu ce jeu comme un film, puisqu'il y a des figurants dans chaque scène. Par exemple, vous pouvez trouver des scènes érotiques qui se passent avec le conducteur de l'avion et une femme qu'il a trouvée à terre. Mais il n'y a pas que l'intérieur du jeu qui est super, il y a aussi l'extérieur. Comme je vous l'ai déjà dit précédemment, il y a les lunettes 3D (je ne sais pas comment ça fonctionne) et cette fameuse boîte à odeurs. On aura tout vu !!!!!</i>
<b>ANIMATION</b> 20/20	<i>Vous découvrirez tout un tas de splendides animations. A déconseiller pour ceux qui n'aiment pas l'avion.</i>
<b>INTERET</b> 20/20	<i>Avec tout le bien que j'en pense, je ne peux que mettre la meilleure note qui existe. Et vous, vous lui donneriez combien ?</i>
<b>TOTAL</b> 99%	<i>Je n'ai vraiment pas eu de mal à noter ce pourcentage (sans calculatrice). Le jeu représente largement ce total.</i>

VOILA, C'EST TERMINE POUR CETTE FOIS. TOURNEZ LA PAGE (UNE SEULE) ET ADMIREZ LES BELLES IMAGES DE PRESENTATION.

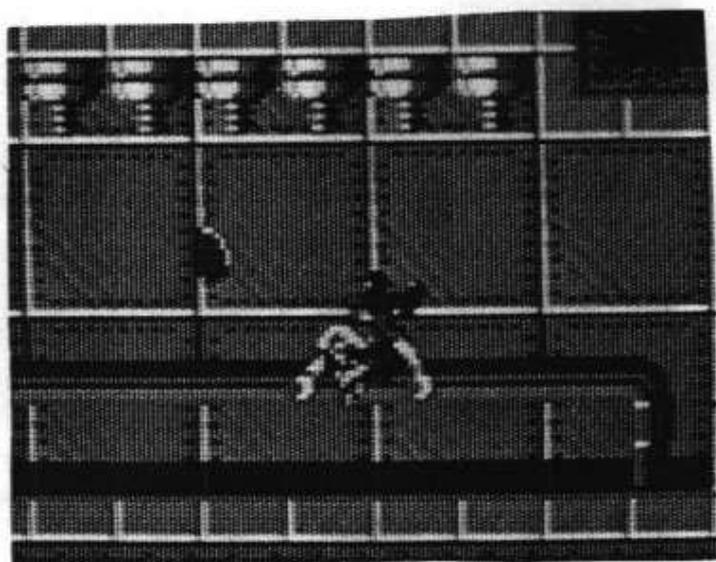
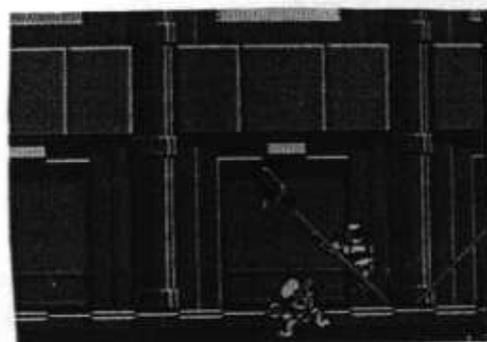
Si vous êtes intéressé par une photocopie du test JOYSTICK, envoyez-nous 4 F. en timbres.

# Images de tests

FLIMBO'S QUEST

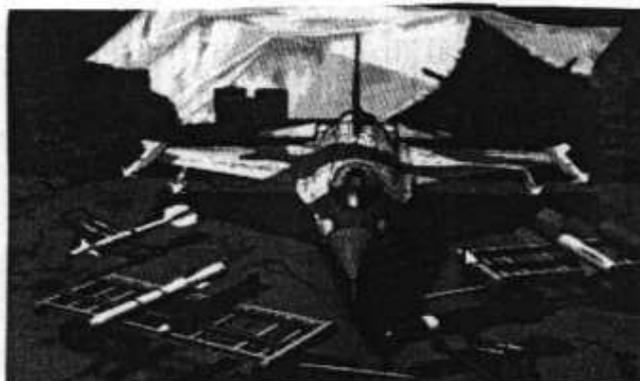


HUDSON HAWK



# Images de tests – suite

## ET ENFIN STRIKE COMMANDER



VOYEZ CE QUE JE VOUS DISAIS. J'ESPERE QUE CELA VOUS A PLU.  
CE SONT DES PHOTOS PC QUI SONT PLUS JOLIES SUR CPC PARCE QU'ELLES SONT EN DIGIT

# RENSEIGNEMENTS

L'INTERET DE CETTE RUBRIQUE VIENT DE NOUS APPARAÎTRE. ELLE CONSISTE A VOUS DONNER DES ADRESSES, A VOUS FAIRE CONNAÎTRE DES JEUX GENIAUX QUE NOUS POSSEDEONS. NOUS ALLONS EGALEMENT VOUS POSER DES QUESTIONS QUE, JE L'ESPERE, VOUS LIREZ. ET, QUAND VOUS DEMANDEREZ LE NUMERO 4 DE BABA FANZ', VOUS DEVREZ REPONDRE A CES QUESTION.

Commençons tout d'abord par les jeux disponibles sur K7 (donc à l'adresse de Grégory indiquée ci-dessous). Je vous assure qu'avec une extension DK TRONIC que je me suis procuré, vos jeux auront la même qualité que sur disquettes. Seul le temps de chargement diffère, il est plus long. Mais quand on est fan, le temps, on s'en fout. Voilà donc la liste des BESTS sur cassettes :

SWITCHBLADE - FLIMBO'S  
AFTER-BURNER - MOKTAR  
CARS 1-2-3 - DRAGON NINJA  
ISLAND - TURRICAN 2 - RICK  
BLUES BROTHERS - WILD  
d'autres.

Je vois que beaucoup d'entre  
alors passons aux jeux sur  
faire plaisir. Pour les obtenir  
contacter. Il se fera un grand  
avec sa discologie 6.0. C'est  
BAT - XYPHOES FANTAZY-  
BOW-ISLAND - SHADOW OF  
NOIRE - MANOIR DE MORTE  
TEMPS - MOKTAR - GHOST  
IRON LORD - ORIENTAL  
jeux sont également disponibles  
prendrait au moins 5 pages alors



QUEST - SHINOBI (128 Ko)  
PREHISTORIK 1 & 2 - CRAZY  
TOTAL RECALL - RAINBOW  
DANGEROUS 2 - SATAN -  
STREET - et ..... encore bien

vous ont un lecteur disquettes  
disc ce qui je pense, va vous  
c'est BABAR que vous devez  
plaisir de vous les enregistrer  
parti : CHASE H.Q.-TARGHAN  
PREHISTORIK 1 et 2 - RAIN-  
THE BEAST - LA SECTE  
VILLE - LES PASSAGERS DU  
BOSTER 2 - ALIVE - FUGITIF  
GAMES, etc.... Beaucoup d'autres  
, mais vous les présenter tous  
ce n'est pas réalisable.

Il reste tout de même un peu de place pour vous rappeler nos adresses qui vous serviront pour des tas de choses - demander des jeux - obtenir les anciens numéros de BABA FANZ' et pour tout ce que vous avez envie de nous demander. Si par hasard, vous vous trompez et demander des jeux disquettes à GREG, ou des jeux cassettes à BABAR, aucun problème, nous sommes associés et seulement 6 Kms nous séparent. Nous essayerons de vous satisfaire le mieux possible et le plus rapidement possible - N'ayez aucune crainte. Voilà donc où nous joindre :

Grégory GEORGEL 6, la Sauteure  88640 GRANGES S/ VOLOGNE	Sébastien DEMANGE 359, rue Emile Walter  88640 AUMONTZEY
---	---

BYE BYE

THE C.P.C. IS THE BEST COMPUTER IN THE WORLD



# TOP JEUX

Comme de coutume, nous allons vous établir le TOP des JEUX de nos bons vieux CPC. Le top des meilleurs, le top des nuls et les meilleurs compiles qui ont existé.

Nous pensons que tout ce que nous avons sélectionné dans ce Top est très souvent tout aussi beau qu'un jeu venant d'une console 16 bits, alors, c'est parti !!!!!!!!!!!

Les jeux sont classés par catégorie : Aventure – plate-forme – simulatin – baston – arcade.

## TOPS C.P.C. – les meilleurs

AVENTURE	SIMULATION	PLATE-FORME
<ul style="list-style-type: none"> <li>- IRON LORD</li> <li>- B.A.T.</li> <li>- V.2.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- STRIKE COMMANDER</li> <li>- AFTER BURNER</li> <li>- TOMA HAWK</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PREHISTORIK 2</li> <li>- XYPHOES FANTASY</li> <li>- BABY JO</li> </ul>
ARCADE	BASTON	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- TURRICAN 2</li> <li>- XYPHOES FANTASY</li> <li>- FINAL FIGHT</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- FINAL FIGHT</li> <li>- DOUBLE DRAGON 2</li> <li>- SHINOBI</li> </ul>	

## TOPS C.P.C. – Les nuls

AVENTURE	SIMULATION	PLATE-FORME
<ul style="list-style-type: none"> <li>- PLANETE BASE</li> <li>- SORCERY</li> <li>- THE TRIPODS</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- FLIGHT SIMULATOR</li> <li>- TOP GUN</li> <li>- OUT RUN</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- JET-SET WILLY</li> <li>- ROLAND IN TIME</li> <li>- BRUCE LEE</li> </ul>
	BASTON	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- BRUCE LEE</li> <li>- KUNG FU</li> <li>- KUNG-FU MASTER</li> </ul>	

## COMPILATIONS

<u>MEGA-MIX.....</u>	<i>avec par exemple TURRICAN II</i>
<u>BLACK SOFT (vol 2).....</u>	<i>avec par exemple MANOIR DE MORTEVILLE et INFERNAL HOUSE</i>
<u>FANTASY PACK.....</u>	<i>TARGHAN et XYPHOES FANTASY</i>
<u>DREAM TEAM.....</u>	<i>SIMPSONS – TERMINATOR 2 – WWF</i>
<u>PRENIUM.....</u>	<i>BEST OF THE BEST – BABY JO – TENNIS CUP</i>

Voilà, c'est terminé. Je viens de gagner à TURRICAN II sur C.P.C. Il provient d'un 286 PC et d'un ATARI 1040 STE. Ce jeu prend 4 Mo compactés en 715 Ko. Vous pourrez constater par vous-mêmes seulement si vous finissez le jeu.

# L'HISTOIRE.....L'HISTOIRE.....L'HISTOIRE.....

---

Eh bien, oui, nous voilà replongé dans la rubrique qui nous raconte le déroulement de la construction du fanz'.

Babar et moi, avons eu de l'argent pour Noël et nous pensons bien nous acheter des disquettes, des cassettes vierges mais aussi des jeux (chez Titus). Ah zut, je crois qu'il y a erreur sur l'histoire, c'est du fanz' que nous devons parler et non de Noël.... Nous ajouterons quand même que les chocolats nous ont aidés à travailler sur le fanz' – On a joué à absolument tous les jeux, même les plus nuls – on s'est couchés à des heures impossibles (22 heures ? non, je rigole...). Mais voyons maintenant la suite.....

Pour la rédaction, on s'est vraiment déchaînés. Pour Noël, il fallait absolument que ce soit terminé. On a quand même réalisés 20 rubriques ce qui à la fin, vous donne 29 pages bien remplies. Vous pourrez voir l'interview de Richard TREHET de BONSOIR LA PLANETE et de MOI . Ils ont répondu à toutes nos questions, nous vous invitons à lire cette rubrique qui , personnellement, nous a beaucoup plu. Vous avez pu apprécier les astuces, les tests, les consoles, et tout et tout..... Nous avons cherché de nouvelles idées, comme , par exemple la rubrique console qui consiste à tester le meilleur jeu sorti récemment sur console. Pour cette fois, nous avons sélectionné VIRTUA RACING , qui à notre avis, est le jeu qui exploite le plus la MEGADRIVE pour l'instant. Mais nous avons aussi testé MORTAL KOMBAT 2 – FLINK – FATAL FURY SPECIAL – EARTHWORM JIM et le livre de la JUNGLE. Oui, mais il ne faut pas oublier l'excellent jeu de baston qui s'appelle SHAQ-FU. Il est vraiment magnifique. Peut-être est-il possible que SHAQ-FU et MORTAL KOMBAT II détrônent le super SUPER STREET FIGHTER II TURBO ???? Ne nous engageons pas trop vite dans cet univers des consoles qui est beaucoup plus confus que celui de notre CPC. Vous apercevrez également l'excellente rubrique DEMO qui, en fait, n'en comprend que 2 et non 3 comme annoncé dans l'édito. Qu'avons nous encore fait ? Les lettres de présentation sont très belles, vous ne trouvez pas ? La présentation en elle-même ne nous a pas posé trop de difficultés, puisque c'est grâce à un nouveau logiciel, plus rapide et plus perfectionné que nous avons pu vous présenter ces splendides lettres et images. En conclusion, plus le fanz' avance, plus il est performant.

C'est ainsi que se termine la rubrique, alors tournez la page.....

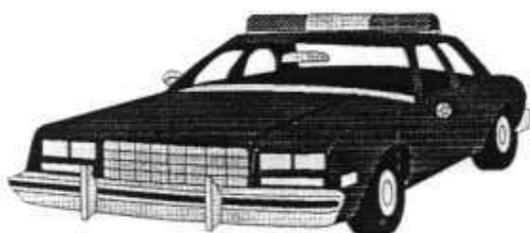




# TOP JEUX CONSOLES

Les consoles, elles-aussi, font aussi partie de notre vie. Bien sûr, le C.P.C. est mieux, mais cela n'empêche pas d'avoir de bonnes consoles, comme la N.E.S. par exemple (je rigole, car chez BABA FANZ', on déteste cette console...) Nous, on préfère nettement la MEGA DRIVE 2. Elle nous fascine avec l'arrivée de super jeux comme FLINK, mais ne nous étendons pas sur ce sujet. Voyons le classement proposé.

LES 16 BITS	
SEGA	NINTENDO
<b>MEGA DRIVE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mortal kombat II</li> <li>- Virtua Racing</li> <li>- Sonic et Knuckles</li> <li>- Shaq -Fu</li> </ul>	<b>SUPER NINTENDO</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fatal Fury Spécial</li> <li>- Street fighter 2 turbo</li> <li>- Mr Nutz</li> <li>- Dragon ball Z3</li> <li>- Mario kart</li> </ul>
<b>MEGA CD</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Silpheed</li> <li>- Tomcat Alley</li> <li>- Groud Zero Texas</li> <li>- Night Trap 2</li> <li>- Jurrasic Park</li> </ul>	
LES 8 BITS	
SEGA	NINTENDO
<b>MASTER SYSTEM</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mortal kombat II</li> <li>- Astérix 2</li> <li>- Alladin</li> </ul>	<b>NES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Double Dragon 3</li> <li>- Méga-Man 5</li> <li>- Super Mario 3</li> </ul>
<b>GAME-GEAR</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mortal Kombat</li> <li>- N.B.A. Jam</li> <li>- Alladin</li> </ul>	<b>GAME-BOY</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zelda</li> <li>- Kirby's Dream Land</li> <li>- Fatal Fury 2</li> </ul>
GX 4000 : AMSTRAD 8 BITS	NEO-GEO : SNK 32 BITS
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Shadow of The Beast</li> <li>- Navy Seals</li> <li>- Pang</li> <li>- Panza Kick Boxing</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fatal Fury Spécial</li> <li>- Art Of Fighting 2</li> <li>- World heroes 2</li> </ul>



# Cinéma Américain

Encore une nouvelle rubrique dans BABA FANZ' !!!! On a fait fort, vous ne trouvez pas ? Deux nouvelles rubriques dans ce fanzine qui resteront peut-être si vous le désirez. C'est au tour du cinéma qui va vous parler d'un méga-film qui a été adapté sur presque toutes les consoles ou ordinateurs.

**STEVEN SPIELBERG vous propose**



## JURASSIC PARK

C'est un film super bien réalisé et très soigné. Les effets spéciaux sont tellement beaux que l'on ne s'aperçoit pas qu'il s'agit d'un film. On a vraiment l'impression qu'il s'agit de la réalité.

Voyons les notes et commentaires :

TM © UNIVERSAL CITY STUDIOS I.N.C. 1993

TM © AMBLIN ENTERTAINEMENT I.N.C. 1993

### SCENARIO : 97%

Le scénario est très original. Un scientifique très riche a reproduit plusieurs races de dinosaures, diplodocus, collimimus, tyrannosaures, tricératops et bien d'autres encore ! Tout ceci a été réalisé grâce à un moustique récupéré enveloppé dans la résine d'un arbre ; et ces moustiques ne vivaient que par le sang de ces êtres primaires qu'étaient les dinosaures. Le sang était ainsi réinjecté dans des lézards qui devenaient eux-mêmes terrifiants.... C'est vraiment très surprenant.

### TECHNIQUE - 96%

C'est énormément réaliste. La taille des dinosaures est plus que réelle. En regardant le film, on a vraiment l'impression que les animaux sont vrais. et notamment le tyrannosaure REX (le nom de mon chien, à une taille différente...!). Il fait en effet 13 mètres de long ! La plupart des bêtes que vous verrez à l'écran sont créées par images de synthèse sur silicon graphics. La réalisation de ces merveilles est très coûteuse. Il faut d'abord construire les squelettes métalliques munis de capteurs optiques.

### INTERET - 97%

Ce film est absolument merveilleux - génial sur tous les plans : scénario méga original - technique parfaite - Il est vraiment à posséder. N'attendez pas 65 millions d'années pour vous le procurer.

*Avez-vous apprécié cette nouvelle rubrique ? Alors à une prochaine fois pour un autre test de film. Sur ce, je vous laisse car mon CPC m'attend. Je l'entends qui chante la musique de TURRICAN 2 et j'ai une forte envie de jouer. (Greg adore ce jeu).*

**Joyeux Noël et Bonne Année 1995 - avec votre CPC/CPC+**

# TOPS - FANZ'

*Hello, les cpcistes, cette rubrique vous plaira sûrement. Je vais vous proposer, pour cette nouvelle année 1995 les meilleurs fanzines selon notre goût dans la catégorie papier et disk - 8 au total.*

*Si vous avez envie de vous procurer un de ces fanzines, il vous suffit de vous adresser à la rédaction de 'BABA FANZ'. n'hésitez surtout pas.*

 FANZ PAPIER 	 FANZ ' DISCK 
1 Quasar CPC - 6	1 Disc Full - 9
2 Info System CPC	2 Mad Mag - 1 et 2
3 Canard Amoché	3 Darkstrad - 2
4 Bonsoir la planète - 4	4 Darkstrad - 4
5 Exit	5 Ultima Fanz'
6 Dead Player	6 Pot de Call
7 Croco World	7 New Arcade - 4
8 Bonsoir la planète - 1	8 Croco Computer Club

Je ne sais si vous êtes d'accord avec ce classement, mais je sais qu'il en faut pour tous les goûts.

Cependant je vous assure que les fans de CPC existent toujours et c'est évidemment grâce à eux que nous avons de superes fanz, utilitaires, démos, etc...

Des nouveautés en 95 ? eh bien oui, ROAD RUNNER. Il s'agit d'un fanz' papier. Si bous le voulez, demandez- le à

**Stéphane HAMET**  
**La Carpenterie**  
**50250 LA HAYE DU PUIITS.**

Je vous indique ci-desous quelques adresses de fanzs :

 <p>CROCO COMPUTER CLUB/CJC            446, avenue Louis Herbeaux            59240 DUNKERQUE</p> <p>DISC FULL/MADE            98, rue des Orteaux            75020 PARIS</p> <p>Pour avoir de superbes logiciels, écrivez à            ANDREAS ERLER            UHL ANDSTR- 2 W 7972 ISNY            ALLEMAGNE (sehr gut vidéo spiel)</p>	 <p>CROCO WORLD            La Goderais            33250 MOUAZE</p> 
---	---

Lexique

Lexique

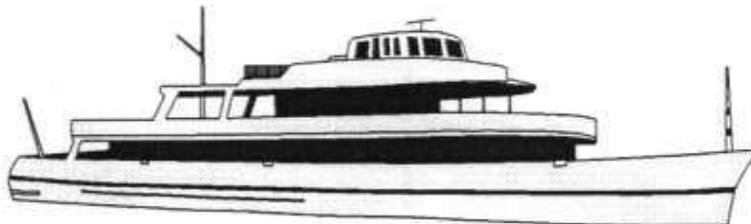
Lexique

Voilà une rubrique qui sera utile à certains, mais pour d'autres, ça peut paraître enfantin. Tant pis ! Chacun trie ce qui lui plaît.

- OVERSCAN** Appelé également Fullscreen. On retire la bordure noire ou de couleur qui est située autour de l'écran. Les graphismes et les scrollings défilent sur tout l'écran.
- RUPTURE** Technique de programmation qui délimite une portion de l'écran avec ses propres caractéristiques : résolution, nombre de couleurs.....
- MULTIMODE** Le CPC a 3 modes graphique très distincts. Le mode 2 utilise 2 couleurs, le mode 1 utilise 4 couleurs et le mode  $\phi$  utilise 16 couleurs. Le multimode permet d'utiliser tous les modes ensemble.
- SCROLLING HARD** Technique spéciale développée par les programmeurs de démos pour un défilement de scroll plus fluide
- D.M.A.** Direct Memory Access – d'où la traduction française A.D.M. accès direct à la mémoire. Transfert de données entre un périphérique et la mémoire sans passer par l'unité centrale.
- BINAIRE** Se dit d'un dispositif ne pouvant avoir que deux états ou valeurs. Fait référence au système de numération en base 2. Ces chiffres étant le 0 et le 1.
- OCTET** Bloc de 8 bits. En binaire, un caractère est contenu dans 1 octet.
- EOF** End of File. Signal d'identification de la fin d'un fichier

Fin de rubrique mais pas du Fanzine. Espérons que ce petit dictionnaire vous sera utile quelque part. Tous les cpcistes connaissent bien ces mots et abréviations, ils font partie de leur vie quotidienne. Rendez-vous pour la suite dans le numéro 4

A ++++++



# Nos petites annonces

*Vous devez vous demander comment il se fait qu'il y ait une page complète de petites annonces ? eh, bien, c'est parce que la rédac. s'investit et contacte d'autres personnes - elle vend, achète, échange, etc....*

D'abord la vente :

ELENSH (un ancien CPCien) possède de nombreux jeux K7 et D7 à des prix très intéressants. Voilà la liste :

3D POOL - 3D SNOOKER - BARBARIAN II - OPERATION WOLF - RAMBO III - SATAN - STRIDER - STRIDER 2 - WONDERBOY

30 Francs l'un - cool non !!

BOULDER DASH - CAULDRON - CHEOPS - FOREST AT WORLD END - JEWELS OF BABYLON - LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE - RED ARROWS - THEATRE EUROPE - THE ROCKY HORROR - WARRIOR

20 Francs l'un

Il possède également des démos, des fanz sur disquettes. Voici son adresse

Jean-Jacques NOLLE  
5, rue de Provence  
27190 BONNEVILLE SUR ITON

Pour 1 K7 ou D7 - joindre 5F. en timbres  
De 2 à 5 - joindre 10 F. en timbres  
A partir de 6 - 20 F. en timbres, etc...

Je vais vous passer une annonce, qui personnellement, m'a bien rendu service. En effet, j'ai acheté un câble reliant mon CPC à ma MEGA DRIVE et à ma chaîne HI-FI :

Vends câble reliant toutes consoles sur moniteur AMSTRAD CPC - CPC+ - AMIGA - ATARI.

Le câble reliant la chaîne HI-FI à la console et au moniteur coûte 105 F.

Le câble reliant le clavier à la console et au moniteur coûte 115 F.

Je vous assure que ce matériel est d'excellente qualité, qu'il fonctionne parfaitement sur toutes les consoles.

Je vous le conseille donc (*surtout si vous ne voulez pas embêter vos parents lorsqu'ils regardent "les feux de l'amour par ex.)* il vous simplifiera la vie. Pour ce faire, adressez vous à :

Victor MARQUES  
11, rue Ernest Chamblain  
91250 ST GERMAIN LES CORBEIL  
Tel.(16.1) 09.17.07.86

Le Boss de l'ancien FANZ OVERGRAPH vend un lecteur de Disc 5"1/4 avec quelques jeux - écrire à l'adresse d'OVERGRAPH.

Moi-même, je vends quelques jeux K7 à 15 F. des compils à 30 F. des ACPC et des CPC INFO à 10 ou 15 F. - Vous m'écrivez pour avoir plus de renseignements.

Cette page de P.A. se termine, mais avant de prendre congé, j'aimerais savoir si vous possédez  
- 1 digitaliseur vocal ou d'images  
- 1 multiface 2 + insider

Bonne lecture et bon fanz' et joyeuses fêtes de fin d'année.

# La vie des jeux vidéo

ANNEE 1987

Dans les années "87", le CPC était encore et toujours une "STAR" de la micro informatique, mais voilà, les prix de tous les AMSTRAD CPC que ce soit 464 - 664 ou même 6128 étaient excessivement élevés - 6 000 F. pour un 6128 couleur, 4000 F. pour un 464,...

L'arrivée des jeux en 1987 commençait à s'accroître. En comparaison avec aujourd'hui, ils n'étaient pas exceptionnels, mais tout de même bons.

Pour l'année en question, je vais vous tester Renegade et Contamination

## RENEGADE

**GRAPHISME - 79%**

Très détaillés, les graphismes sont mieux que certains jeux réalisés dans les années "90". Rien à redire sur les persos, ils sont super.

**SONS - 71%**

C'est une musique qui n'est pas agaçante, les bruitages sont pas exceptionnels, mais quand même amusants.

**ANIMATION - 75%**

Ca bouge bien - ça tonne colonel Trautmann ! Quel plaisir de cogner les cornards à coupe de barre de fer !!!

**JOUABILITE - 85%**

C'est très jouable - les persos se déplacent parfaitement, les sprites sont de bonne qualité.

**INTERET - 79%**

Chaque jeu de baston a à un peu le même intérêt

**TOTAL - 78%**

## CONTAMINATION (seulement les notes par manque de place)

**GRAPHISME - 80% - SONS : 70% - ANIMATION : 50% - JOUABILITE : 62% - INTERET : 80%**

**TOTAL 75%**

Ce jeu est très intéressant, les graphismes sont soignés. C'est un jeu attractif. On remarque cependant que le curseur bouge difficilement.

Cette année est marquée également par l'arrivée de très bons jeux comme SUPER SKI (Microïds) simulation de ski - GRAND PRIX 500 I (Microïds) simulation de moto - BASKET MASTER (Dynamic) Jeu de Basket - PAPER BOY (Elite systems) livreur de journaux - BOMB JACK II (Elite systems) plate-forme, etc....

Dans le prochain numéro, ce sera au tour de l'année 1988 d'être la cible de 'BABA FANZ' avec l'arrivée de l'ACPC.

Mais, reprenons maintenant le cours de notre année 1987.....



# THE END

---

Voilà, c'est la fin de l'histoire. Maintenant que vous avez bien "testé" le numéro 3, pensez déjà au numéro 4. Il sera sur pied dans environ 6 mois. Pourquoi 6 mois ? parce qu'on veut faire un énorme numéro, complet à 100% avec des tonnes de rubriques, des tas d'actus, un énorme paquet de P.A..... Nous allons essayer d'en faire un numéro parfait. Quelle ambition ! Pensez déjà à ce numéro 4 dont il ne faut pas vous priver.

Vous avez pu constater que des tas d'améliorations ont été apportées dans ce numéro 3 : cinéma, actus, un test d'un super jeu (STRIKE COMMANDER), etc... Si jamais, vous avez des trucs à nous demander, nous prêter, nous échanger, contactez-nous. Nous sommes là pour répondre à toutes vos demandes (dans la mesure de nos possibilités), à vous conseiller sur des jeux, des fanzines, des utilitaires.....

J'espère que vous avez conscience de tout le travail que représente la mise en place d'un fanzine. C'est certain, votre intérêt à vous procurer ce fanz' nous récompense vraiment de tous ces efforts. Eh oui, le CPC fait toujours partie intégrante de notre vie. Mais je possède également une MEGA-DRIVE avec quelques bons jeux - MORTAL KOMBAT 2 - NBA JAM - THUNDER FORCE 4 etc... je peux bien sûr prêter ces jeux comme pour le CPC. N'ayez pas peur de faire des suggestions. Si vous désirez vendre certains de vos jeux, faites-nous des propositions de prix, écrivez-nous. Nous acceptons également bien volontiers des lettres de félicitations (sans prétention). A l'inverse, vous pouvez nous donner des idées, des conseils, enfin tout ce qui peut être utile à la rédaction.

Comme la rubrique PA est complète et qu'il me reste encore quelque chose à vendre, autant vous le transmettre dès maintenant. En effet, je vends un super jeu de GAME BOY, CHASE H.Q. qui est un jeu de voitures. Le prix se situe au alentour de 80 et 100 F. Abordable, non ?

Cette fois, c'est vraiment la fin. J'espère que vous avez pu apprécier tout ce que nous avons voulu vous montrer.

Dans le prochain numéro, attendez-vous à des surprises. Nous pensons même organiser un petit concours avec des cadeaux à la clé.... mais, chut, c'est seulement pour notre prochaine édition.

**ALLEZ, BABASOIR**