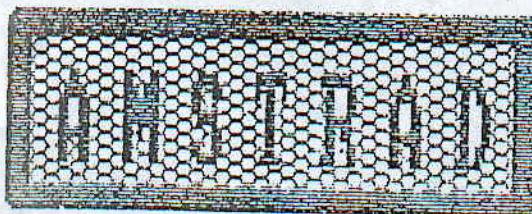


ALI GATOR

FREEWARE



=====



#####



Mercredi 1er novembre. Ciel bas, pluie, vent, feuilles qui tombent, Toussaint, tournée des cimetières.... vague à l'âme.

Pourtant, ce numéro d'Ali Gator s'écrit avec deux chiffres, ce qui en soit est déjà réjouissant. Car combien de freewares, combien de feuilles de choux qui partirent joyeux à la conquête des lecteurs et qui pour moults raisons disparurent dans la tourmente de la vie.

Stop ! J'ai dit stop. Le quart d'heure poétique est terminé. Revenons aux choses sérieuses....

Ali gator augmente... Et vlan! Encore une bonne nouvelle. En fait c'est le timbre qui augmente. Si vous n'êtes pas d'accord, allez en parler au ministre des PTT. Bref Ali Gator, c'est toujours trois timbres par numéro ou un carnet de 10 pour 4 numéros, mais au nouveau tarif.

Petit rappel, aux nouveaux sur l'entête de l'étiquette du genre : ALI 10/12.

Ali: sans commentaire. 10: numéro du freeware contenu dans le courrier. 12: numéro de fin d'abonnement. Votre entête est : ALI 10/10, c'est le moment de se réabonner. Une seule adresse:

C LE MOULLEC. 83 RUE J CURIE 22420 PLOUARET. TEL 96 38 94 24

LES POTINS DE LA MERE ALI

Dépécistes, l'heure est grave. Il se passe pas un jour sans que de mauvaises nouvelles arrivent du front. Les vaillants CPC ont de plus en plus mal à résister à la horde des ahissseurs.

Ces mécréants se sont coalisés. Atari, Amiga et même PC s'entendent à nous faire des larrons en foire pour nous voler des croupières.

Que ce passe-t-il réellement ?

Le fait est là. Les CPC ont vieilli. Bien vieilli, certes, mais l'âge va à 5 à 6 ans pour un ordinateur et l'âge d'un centenaire. D'autres machines, plus rapides, plus performantes sont venues le jour pour un prix à peine plus élevé. Aussi, peu à peu, les nouvelles générations d'utilisateurs se sont détachées vers ces machines et le marché a sculé.

Il y a encore 2 ans, lorsqu'un ordinateur sortait, c'était sur CPC. Les adaptations se faisaient par la suite. Maintenant ce temps béni. Maintenant les développeurs travaillent sur les 16

bits. Les jeux sortent en même temps sur ST et Amiga. Plus grave, les adaptations sur CPC se font rares. Cela fait bientôt six mois que je bave d'envie devant les images écran de Populous sur ST et que je ne vois toujours rien venir.

Alors que faire ? Revendre mon CPC.

Cela fait si longtemps que nous roulons de concert. Je le connais si bien. Il m'a apporté tant de joie. Ensemble nous avons parcouru tant de terres vierges qu'il est devenu un autre moi-même.

Non, non et non. Quoiqu'il arrive je ne le vendrai pas.... mais son grand frère peut-être...

Et oui, ici à la rédaction il en a deux CPC. Un 464 et un 6128. Sur le 464, mon compagnon d'insomnie il y a 2 drives 3 et 5,25 pouces, une imprimante et un Multiface 2. Entre lui et moi, c'est à la vie à la mort.

Le 6126, lui appartient au professeur Ali Gator et il faut avouer que depuis quelques temps, il regarde



avec insistance toutes les publicités sur les Ataris ST. Noël approche, et cela ne m'étonnerai pas que son 6128 connaisse d'ici là, un mauvais sort.

Si c'est le cas, vous pouvez dire adieu à votre freeware préféré. Moi, la mère Ali avec mon âge, mes rhumatismes et ma vue basse, je ne serai pas en mesure de poursuivre seule. De plus avec le professeur, disparaîtra une source non négligeable de listings. Au fait

savez vous combien il en a publié à ce jour ?

15,20...un peu plus ? Tenez-vous bien, si on compte les récréations des cours publiés tous les mois dans Micro-mag ainsi que les logiciels réservés et non encore publiés, on arrive au chiffre de 56. J'ai bien dit cinquante-six.

Alors d'après vous, doit-il passer à l'ennei ?



Salut les fêlés du CPC, alors qu'est ce que vous attendez pour programmer ? Que l'Amstrad soit mort (et enterré!). Allez vite, jetez vous sur vos claviers et faites palir les possesseurs d'Amiri et d'Ataga en créant des merveilles! Comment ? vous ne parlez que Basic! et alors? On peut faire de chouettes choses même en Basic, tenez, regardez (et tapez) les 2 programmes suivants. Etonnant le résultat, non? (là je sens mes chevilles qui commencent à gonfler!).

```
*102,1,15:INK n,0:NEXT
100 FOR n=1 TO 15:SOUND 1,n*200,1,15:INK
n,10+(RND*14):NEXT:NEXT
110 FOR n=1 TO 15:SOUND 1,n*100,1,15:INK
n,0:FOR ho=1 TO 200:NEXT:NEXT
```



```
10 ' PRESENT2 par B.L.B.
20 ' crée sur 6128 le 04/06/89
30 DEFINT n,x,y
40 MODE 0:INK 0,0:INK 15,0:FOR n=1 TO 14
:INK n,n+10:NEXT
50 PEN 15:LOCATE 7,11:PRINT"ALIGATOR":LO
CATE 7,12:PRINT"Freeware"
60 x=190:y=240:xx=2:yy=-2
70 FOR n=1 TO 2064
80 x=x+xx:y=y+yy
90 IF TEST(x,y)=15 THEN PLOT x,y,(RND*13
)+1:SOUND 1,100,1,15
100 IF x<192 OR x>448 THEN xx=-xx
110 IF y<208 OR y>238 THEN yy=-yy
120 NEXT
130 FOR t=1 TO 50:FOR m=1 TO 14:INK m,(R
ND*13)+13:NEXT:NEXT:RUN
```



Une fois de plus (et pour ne pas changer), je ne m'éterniserais pas sur le fonctionnement de ces programmes, car si je vous décortique tout, vous ne progresserez jamais. Alors, allez y, modifiez, triturez, supprimez, rajoutez et quand vous aurez terminé et bien ... Lisez Microzine !!!

bye, à la prochaine.



```
.....
: PETIT MAIS UTILE... :
: deprotecteur basic 6128 :
:.....
```

Il y a quelques mois je vous avais fourni les pokes qui font sauter la protection sur les fichiers basics.

Petit rappel. Il s'agit de POKE &A003, &AE:POKE &A002,&45:POKE &A001,&32.

Manque de bol, ce truc ne marche qu'avec un 464 et plante sur les autres versions.

Voici un petit listing d'un de nos lecteurs qui permet de palier à cet inconvénient.

```
10 h=hiem-8:MEMORY h-1
20 IF PEEK(&A001)=0 THEN POKE h+2,
SE POKE h+2,&45
30 POKE h,&AF:POKE h+1,&32:POKE h+
POKE h+4,&CF:POKE h+7,&C9
40 POKE h+5,PEEK(&BBB5)
50 POKE h+6,PEEK(&BBB6)
60 POKE &BBB5,h-INT(h/256)*256:POK
6,INT(h/256):POKE &BBB4,&C3
70 REM FAIRE RUN PUIS CHARGER LE PR
ME PROTEGE ET FAIRE LIST
```



```
10 REM :.....
20 REM : PETIT, INUTILE... :
30 REM : MAIS CA ROULE !!!! :
40 REM :.....
50 MEMORY &9FFF:CLS
60 DATA 06,01,CD,4D,BC,C9
70 FOR h=&A000 TO &A005:READ a$:POKE
AL("&"&A$):NEXT
80 FOR h=20 TO 25:LOCATE 1,h
90 PRINT"ALI GATOR c'est le meilleur
100 NEXT
110 mx=20
120 FOR h=1 TO mx
130 GOSUB 200
140 NEXT
150 FOR h=1 TO mx
160 GOSUB 210
170 NEXT
180 mx=mx-2:IF mx>0 THEN 120
190 END
200 POKE &A001,1:CALL &A000:RETURN
210 POKE &A001,0:CALL &A000:RETURN
```

```
10 REM :.....
20 REM : PETIT MAIS UTILE. :
30 REM : BIDOUILLE DISQUETTE :
40 REM :.....
50 REM copyright JUST ANDRE
60 KEY 0,"USER,0"+CHR$(13)
70 KEY 1,"USER,10"+CHR$(13)
80 KEY 2,"EDIT"
90 KEY 3,"USER,10"+CHR$(13)
100 KEY 4,"RUN"+CHR$(13)
110 KEY 5,"MODE 1"+CHR$(13)
120 KEY 6,"USER"+CHR$(34)
130 KEY 7,"CAT"+CHR$(13)
140 KEY 8,"LIST"+CHR$(13)
150 KEY 9,"POKE &A701,229"+CHR$(13)
160 KEY 10,"LOAD"+CHR$(34)
170 KEY 11,"SAVE"+CHR$(34)
180 KEY 12,"RUN"+CHR$(34)
190 REM ceux qui possèdent un clavier
ERTY remplaceront le 'u par la barre v
ticale (SHIFT + ARROBAS)
200 REM KEY 11,c'est ENTER
210 REM KEY 12,c'est CTRL+ENTER
```

MICROZINE



MICROZINE baisse son prix et vous offre un cadeau, intéressant non ?

Vite!! 2 timbres à 2,20F et il est à vous...

Bruno LE BOURHIS
Bourg de BREC'H
56400 AURAY

```
10 ' PRESENT1 par B.L.B.
20 ' crée sur 6128 le 20/01/88
30 MODE 0:SYMBOL AFTER 32
40 a$="ALIGATOR":FOR n=1 TO 15:INK n,n+1
0:NEXT:g=200
50 FOR n=1 TO LEN(a$):b$=MID$(a$,n,1):b=
ASC(b$)-32
60 FOR hh=2 TO 8 STEP 2:c=40956+(b*8)
70 m=300:FOR t=0 TO 7:FOR z=m TO m+hh ST
EP 2:MASK PEEK(c+t):MOVE g,z,1+(RND*14):
DRAW g+28,z:NEXT:m=m-hh:NEXT
80 NEXT:g=g+32:NEXT
90 FOR t=1 TO 20:FOR n=1 TO 15:SOUND 1,n
```


Et voilà, ainsi s'achève la rubrique trucs et astuces pour ce numéro. Il est un peu attristant de voir que ce sont toujours les mêmes qui l'alimentent.

Allons, vous n'allez pas me dire que vous n'êtes pas capable de pondre dix lignes en basic ou de trouver une petite bidouille de derrière les fagots.

Même si elle n'est pas de vous, même si vous la croyez archi-connue elle sera la bienvenue.

Je coapte sur vous. A vos claviers..



Maintenant nous allons poursuivre par le listing de gestionnaire d'adresses entrepris dans le dernier numéro. Ceux qui ont loupé le premier épisode peuvent se le procurer auprès de la rédaction.



```

620 x1=54:y1=15:GOSUB 2450:IF X=1 THEN D
ON(FICH)=1
630 x1=15:y1=17:GOSUB 2450:IF X=1 THEN D
OF(FICH)=1
640 L6=2:x1=55:y1=17:GOSUB 2390:NBD(FICH
)=VAL(LI6$)
650 lg=60:x1=16:y1=19:GOSUB 2390:YEU$(fi
ch)=lig$
660 IF LEN(LI6$)>58 THEN 670 ELSE 680
670 lg=60:x1=16:y1=20:GOSUB 2390:YE1$(fi
ch)=lig$
680 x1=48:y1=22:GOSUB 2450:IF X=2 THEN 6
OSUB 2540:LOCATE 29,22:PRINT "FICHE NR :
"+CHR$(24);FICH;CHR$(24)+" ANNULEE...."
:FOR T=1 TO 1000:NEXT:GOSUB 2540:FICH=FIC
H-1:GOTO 300
690 GOSUB 2720
700 GOSUB 2550:LOCATE 29,4:PRINT "FICHE
NR : "+CHR$(24);FICH;CHR$(24)+" CLASSEE.
...":FOR T=1 TO 1000:NEXT:GOSUB 2550:GOT
O 300
710 REM :
720 REM :
730 REM : MODIFICATION :
740 REM :
750 REM :
760 GOSUB 2560:IF FICH=0 THEN LOCATE 30,
12:PRINT "PAS DE FICHES EN COURS":CALL
&BB18:CLS #1:GOTO 300
770 GOSUB 2560:LOCATE 24,12:PRINT "NUMER
O DE LA FICHE A MODIFIER "
780 lg=2:x1=58:y1=12:GOSUB 2390:MODI=VAL
(lig$)
790 IF MODI<FICH OR MODI=0 THEN GOSUB 25
60:LOCATE 26,12:PRINT "PAS DE FICHES SOU
S CE NUMERO":CALL &BB18:CLS #1:GOTO 400

```

```

800 FICH1=FICH:GOSUB 2570:FICH=MODI:GOSU
B 2280
810 lg=22:x1=12:y1=7:IF NRMD<>1 THEN lig
$=nom$(fich):GOSUB 2430 ELSE GOSUB 2390:
nom$(fich)=lig$:liste$(fich)=lig$:GOSUB
2720
820 x1=55:y1=7:IF NRMD<>2 THEN lig$=pnm$
(fich):GOSUB 2430 ELSE GOSUB 2390:pnm$(f
ich)=lig$
830 lg=60:x1=16:y1=9:IF NRMD<>3 THEN lig
$=add$(fich):GOSUB 2430 ELSE GOSUB 2390:
add$(fich)=lig$
840 lg=5:x1=20:y1=11:IF NRMD<>4 THEN li
g$=cod$(fich):GOSUB 2430 ELSE GOSUB 2390
:cod$(fich)=lig$
850 lg=22:x1=54:y1=11:IF NRMD<>5 THEN li
g$=vil$(fich):GOSUB 2430 ELSE GOSUB 2390
:vil$(fich)=lig$
860 x1=18:y1=13:IF NRMD<>6 THEN lig$=tel
$(fich):GOSUB 2430 ELSE GOSUB 2390:tel$(
fich)=lig$
870 x1=14:y1=15:IF NRMD<>7 THEN x=CON(FI
CH):GOSUB 2520 ELSE GOSUB 2450:CON(FICH)
=FX
880 x1=54:y1=15:IF NRMD<>8 THEN x=DON(FI
CH):GOSUB 2520 ELSE GOSUB 2450:DON(FICH)
=FX
890 x1=15:y1=17:IF NRMD<>9 THEN x=Dof(FI
CH):GOSUB 2520 ELSE GOSUB 2450:Dof(FICH)
=FX
900 L6=2:x1=55:y1=17:IF NRMD<>10 THEN LO
CATE X1,Y1:PRINT CHR$(24);NBD(FICH);CHR$
(24) ELSE GOSUB 2390:NBD(FICH)=VAL(LI6$)
910 lg=60:x1=16:y1=19:IF NRMD<>11 THEN 1
ig$=YEU$(fich):GOSUB 2430:GOTO 920 ELSE
GOSUB 2390:YEU$(fich)=lig$:GOTO 930
920 IF YE1$(fich)<>"" THEN lg=60:x1=16:y
1=20:lig$=YE1$(fich):GOSUB 2430:GOTO 940
930 IF LEN(LI6$)>58 THEN lg=60:x1=16:y1=
20:GOSUB 2390:YE1$(fich)=lig$ ELSE YE1$(
FICH)=""
940 IF NRMD=20 THEN RETURN ELSE FICH=FIC
H1
950 GOSUB 2550:LOCATE 29,4:PRINT "FICHE
NR : "+CHR$(24);MODI;CHR$(24)+" RECTIFIE
E....":FOR T=1 TO 1000:NEXT:GOSUB 2550:G
OTO 300
960 REM :
970 REM :
980 REM : VISUALISATION :
990 REM :
1000 REM :
1010 GOSUB 2560:IF FICH=0 THEN LOCATE 30
,12:PRINT "PAS DE FICHES EN COURS":CALL
&BB18:CLS #1:GOTO 300
1020 GOSUB 2560:LOCATE 23,12:PRINT "NUME
RO DE LA FICHE A VISUALISER"
1030 lg=2:x1=59:y1=12:GOSUB 2390:VISU=VA
L(lig$)
1040 IF VISU<FICH OR VISU=0 THEN GOSUB 2
560:LOCATE 26,12:PRINT "PAS DE FICHES SO

```

```

US DE NUMERO":CALL &BB18:CLS #1:GOTO 410
1050 FICH2=FICH:FICH=VISU:GOSUB 2280::NR
MD=20:GOSUB 810:FICH=FICH2:GOTO 300
1060 REM :
1070 REM :
1080 REM : SUPPRESSION :
1090 REM :
1100 REM :
1110 GOSUB 2560:IF FICH=0 THEN LOCATE 30
,12:PRINT "PAS DE FICHES EN COURS":CALL
&BB18:CLS #1:GOTO 300
1120 GOSUB 2560:LOCATE 23,12:PRINT "NUME
RO DE LA FICHE A SUPPRIMER"
1130 lg=2:x1=59:y1=12:GOSUB 2390:ZAP=VAL
(lig$)
1140 IF ZAP<FICH OR ZAP=0 THEN GOSUB 256
0:LOCATE 26,12:PRINT "PAS DE FICHES SOUS
CE NUMERO":CALL &BB18:CLS #1:GOTO 420
1150 FICH3=FICH:FICH=ZAP:GOSUB 2280:NRMD
=20:GOSUB 810:FICH=FICH3
1160 LOCATE 23,22:PRINT "SUPPRESSION DE
LA FICHE : OUI / NON "
1170 x1=48:y1=22:GOSUB 2450:IF X=1 THEN
1180 ELSE CLS #2:GOTO 300
1180 IF ZAP=FICH THEN FICH=FICH-1:GOTO 1
270
1190 FOR H=ZAP TO FICH-1
1200 NOM$(H)=NOM$(H+1):PNM$(H)=PNM$(H+1)
:ADD$(H)=ADD$(H+1)
1210 COD$(H)=COD$(H+1):VIL$(H)=VIL$(H+1)
:TEL$(H)=TEL$(H+1)
1220 CON$(H)=CON$(H+1):DON$(H)=DON$(H+1):Dof
(H)=Dof(H+1)
1230 NBD(H)=NBD(H+1):YEU$(H)=YEU$(H+1):Y
E1$(H)=YE1$(H+1)
1240 LI(H)=LI(H+1):LISTE$(H)=LISTE$(H+1)
1250 NEXT H
1260 FICH=FICH-1
1270 CLS #2:GOSUB 2560:LOCATE 30,12:PRIN
T "FICHE NR "+CHR$(24);ZAP;CHR$(24)+" SU
PPRIMEE"
1280 FOR H=1 TO FICH+1:LI(H)=0:LISTE$(H)
="" :NEXT: NOM$(FICH+1)=""
1290 FOR H=1 TO FICH:LISTE$(H)=NOM$(H):L
I(H)=H:NEXT:GOSUB 2720
1300 FOR T=1 TO 1000:NEXT:CLS #2:GOTO 30
0
1310 REM :
1320 REM :
1330 REM : TRIAGES :
1340 REM :
1350 REM :
1360 GOSUB 2560:IF FICH=0 THEN LOCATE 30
,12:PRINT "PAS DE FICHES EN COURS":CALL
&BB18:CLS #1:GOTO 300
1370 GOSUB 2560:LOCATE 21,12:PRINT "TRI A
LPHABETIQUE OU NUMERIQUE? ( A / N )"
1380 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1380
1390 A$=UPPER$(A$):IF A$="N" THEN 1410
1400 IF A$="A" THEN 1470 ELSE 1380
1410 CLS #2:FOR H=1 TO 19

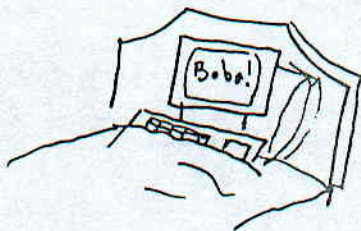
```



```

D(6)
1850 PRINT #8,SPACE$(2);"MR "+nom$(IMP)+
SPACE$(1)+Pnm$(IMP)
1860 PRINT #8,SPACE$(2);ADD$(IMP)
1870 PRINT #8,SPACE$(2);COD$(IMP)+SPACE$
(5)+VIL$(IMP)
1880 PRINT #8,CHR$(27);"x";CHR$(0)
1885 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 1885
1887 IF a$=" " THEN PRINT #8:GOTO 1885
1890 NEXT g
1900 CLS #2:GOTO 300
A SUIVRE...

```



Cpc alibi après avoir contracté un virus.

```

: : : : :
: PEEK ET POKE VONT :
: EN BATEAU.... :
: : : : :

```

AMSTRUC d'Emmanuel MARTY ayant disparu comme bien d'autres fanzines, je suis obligé de reprendre le flambeau pour vous fournir quelques astuces sur certains jeux.

Pour commencer voici un truc qui n'a rien à voir avec les vies infinies mais qui permet au 464 de palier à l'inexistence de la fonction COPYCHR\$.

```

10 MEMORY 29999
20 FOR I=30000 TO 30006
20 READ B$
30 U=VAL("&" + B$)
40 POKE I,U
50 NEXT I
60 DATA CD,60
70 DATA 32,07
80 DATA A2,C9

```

Pour l'utilisez :
Remplacez : A\$=COPYCHR\$(#0) PAR
CALL 30000: A\$=(PEEK(30007))



En bas de l'autre colonne, vous l'avez tous reconnu, c'est mon pot...
Dédé La Chance

```

10 REM : : : : :
20 REM : : : : :
30 REM : VIES INFINIES POUR :
40 REM : GHOSTBUSTER :
50 REM : : : : :
60 DATA 21,09,BE,22,4F,30
70 DATA C3,00,30,AF,32,BC
80 DATA 65,C3,80,4E
90 MEMORY &2000:Y=0
100 FOR H=&BE00 TO &BE0F
110 READ A$:A=VAL("&" + A$)
120 Y=Y+A:POKE H,A:NEXT
130 IF Y<&60F THEN 160
140 LOAD "RGB"
150 CALL &BE00
160 PRINT"ERREUR DANS LES DATAS":END
200 REM
210 REM
220 REM
230 REM : : : : :
240 REM : : : : :
250 REM : VIES INFINIES POUR :
260 REM : VINDICATORS :
270 REM : : : : :
280 DATA 21,23,41,36,C3,23
290 DATA 36,0E,23,36,BE,C3
300 DATA 00,40,3E,3E,32,72
310 DATA 2D,3E,C9,32,58,06
320 DATA C3,00,04
330 MEMORY &3000:Y=0
340 FOR H=&BE00 TO &BE1A
350 READ A$:A=VAL("&" + A$)
360 Y=Y+A:POKE H,A:NEXT
370 IF Y<&7AA THEN 400
380 LOAD "WIND"
390 CALL &BE00
400 PRINT"ERREUR DANS LES DATAS":END
410 REM
420 REM
430 REM : : : : :
440 REM : VIES ET TEMPS INFINIES :
450 REM : POUR RENEGADE III :
460 REM : : : : :
470 DATA 21,16,BD,36,C3,23
480 DATA 36,0E,23,36,BE,C3
490 DATA A5,99,21,17,BE,22
500 DATA 4F,A6,C3,08,A6,DD
510 DATA 21,B9,A8,11,AB,00
520 DATA CD,48,A8,21,2A,BE
530 DATA 22,62,A9,C3,E3,A8
540 DATA 3E,C9,32,DF,4D,AF
550 DATA 32,89,2B,C3,B3,64
560 MEMORY &5000:Y=0
570 FOR H=&BE00 TO &BE35
580 READ A$:A=VAL("&" + A$)
590 Y=Y+A:POKE H,A:NEXT
600 IF Y<&1B1A THEN 630
610 LOAD "RENEGADE"
620 CALL &BE00
630 PRINT"ERREUR DANS LES DATAS":END

```

```

: : : : :
: : : : :
: RUBRIQUE A BRAC ... :
: : : : :
: : : : :

```

Cette rubrique est la votre. Vous avez quelques choses à vendre, à acheter à échangez... N'hésitez pas. Envoyez nos petites annonces, c'est gratuit.

Vends CPC 6128 couleur avec Joystick, disquettes, jeux, utilitaires quelques tonnes de revues. Le tout en bon état pour la somme de 3000F. Contactez la rédaction. Signé le Prof (et zut à la mère ALI et à son 464)

Les cours du professeur ALI Gato paraissent tous les mois dans Micro Mac. Une compilation est à votre disposition (textes et listings) sur disquette. L tout pour 120F. Ecrire rédaction.

Vends compilations des 15 meilleurs logiciels écrit par LMC SOFTWARE (vous l'avez reconnu ?). Disquette qualité Amsoft avec boîtier et port compris. L tout pour 150F. Contacter Rédaction.

Ne tapez pas de vieux listings. C'est déjà fait et ils sont peut être disponibles à la rédaction. Contactez nous. Liste contre 1 enveloppe timbrée.

Les premiers listings allemands n'étaient pas fameux. On en a reçu des meilleurs. Etes-vous volontaire pour la frappe. Contactez la rédaction... J'en ai assez de me répéter.

Je cherche toujours quelques explications, bidouilles ou tout autre sur Multiface II.



Grand coup de gueule. Pour Mr EKRA ME ATMANE (sans commentaire) et JOYSTICK HEBDO.

Grand coup de gueule au premier pour s'être permis de copier un listing dont j'étais l'auteur. Jumping Runner paru en septembre 1986 dans CPC. D'avoir changer quelques REM, ajouté un deux tableaux et de l'avoir signé de son nom.

Grand coup de gueule au second pour l'avoir publié sans se soucier de l'authenticité dans son hors série de juillet 1989.

Non mais....