

**FANZINE
BIMESTRIEL**

**NUMERO 14:
JAN-FEV 1991**

**PRIX: 3,80F
+ 2,30F**

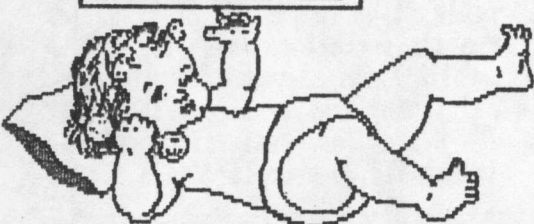
RESET

LE FANZINE LE PLUS COOL DE LA PLANETE

**FANZINE
BIMESTRIEL**

**ETIENNE JP
"LES FOSSES"
BD DE L'EUROPE
72600 MAMERS**

EDITO



Salut à tous, et merci de me retrouver en cette nouvelle année, qui sera j'espère aussi exceptionnelle que l'an dernier. Comme vous l'avez sûrement remarqué, il y a une nouvelle présentation, ceci due au fait que l'autre était plutôt défraîchie. Autre nouvelle grandiose: Reset sort son deuxième Hors-Série qui porte sur les compilations et celui-ci est gratos (2,30f pour frais) alors n'hésitez pas à le demander. JP

LISTINGS

```
10 'LE CHEF PRESENTE...DRIVELOOK...
20 ' ECRIT SPECIALEMENT POUR RESET
25 MODE 1:BORDER 0:PRINT"ETAT DU LECTEUR
DE DISQUETTES"
30 OUT (&A7E),1
40 FOR I=1 TO 999:NEXT
50 OUT (&B7F),4
60 OUT (&B7F),2-PEEK(&A700)
70 DK=INP(&B7F)
80 OUT (&A7E),0
90 IF (DK AND 32)=0 THEN PRINT"LE LECTEUR
DE DISQUETTES EST VIDE":GOTO 120
100 IF (DK AND 64) THEN PRINT"LA DISQUETTE
EST PROTEGEE.":GOTO 120
110 PRINT:PRINT "TOUT EST OK !"
120 END
```

```
10 FOR I=500 TO 1 STEP -10
20 SOUND 7,I,0,5,15
30 NEXT
40 RUN
```

LES DEMOS



Ca y est elle est là!!! la fameuse liste de démos que je vous ai promis il y a plus de 5 mois. Bon alors, pour résumer, vous pouvez obtenir toutes les démos ci dessous contre une enveloppe timbrée self adressée plus bien sur un disk 3 pouces.

comptez environ 20 jours pour le retour du disk

- | | |
|------------------------------|-----------------------|
| * ALF DEMO | * AMAZING DEMO (178K) |
| * ASTERIX AND TMP | * YAO DEMO (178K) |
| * IMMORTAL DEMO | * BO DEMO (FEFESSE) |
| * KKB FIRST | * ESC 90 |
| * WORLDWIDE DEMO | * IFE-DEMO |
| * MEGASKIFIRE 3 DE MTI | * AMIGA DEMO |
| * CACH DEMO 1 | * BSC DEMO 6 |
| * HACKER GROUP SYST. DEMO | * CEBIT 90 |
| * ATOMIC 2 DEMO | * THRILLER DEMO 3 |
| * EXOCET & BDR DEMO 1 | * SCROLL SPY HUNTER |
| * GIGA SCROLLING (FEFESSE) | * READ ONLY DEMO 1 |
| * MCS DEMO 7 | |
| * LOGON SYSTEME 2 | |
| * LOGON SYSTEME 3 | |
| * BOUL ET BILL DEMO | |
| * SYNTAX ERROR AND GPA | |
| * DEMO 2 DU C.C.C | |
| * DEMO 3 DU C.C.C | |
| * DEFI (FRED CRAZY ET DIGIT) | |
| * MALIBU CRACKERS 1 | |
| * MALIBU CRACKERS 2 | |
| * MALIBU CRACKERS 3 | |
| * MALIBU CRACKERS 4 | |
| * SORRY BIN DEMO | |

EGALEMENT DISTRIBUE
EN FREEWARE:
JAWS (1DISK)

LES FANZINES C'EST BON POUR TOI!!! SURTOUT CELUI LA !!!

BLABLA.

Et les blabla.. ils vont parler de RESET (tiens ça va changer!!). Y'a des trucs comme ça qui sont importants et qu'on ne dit jamais!! Exemples:

* Vous saviez que RESET a réalisé un dossier sur 1990 en résumant toute l'année sur l'page recto-verso. Et en plus y'en a d'autres de prévus.

* Vous saviez que RESET participait et écrivait 3 rubriques pour le fanz disc: CPC FREEMWARE (cf pub page 4).

* Vous saviez que le Hors-Série 1 sur les fanz papiers est encore disponible, et qu'en plus le 2ème sur les compils sortait ce mois-ci.

Voilà alors si vous ne saviez pas, maintenant vous savez!! Sachez que les H.S et les Dossiers coutent un timbre à 2,30 pour les frais.

ON EN PARLE: LES JEUX

Méfiez-vous, les jeux sur CPC seront de plus en plus rares, voici à peu près les paroles que l'on pouvaient entendre il y a 2 ans environ. Et pourtant!! les nouveautés n'arrêtent pas de sortir au régime de 5 à 6 jeux tous les 2 mois. Alors ??? messieurs les vendeurs, vous seriez-vous trompés? eh! bien heureusement pour nous, joueurs inconditionnels sur AMSTRAD vous vous êtes mis le doigt dans l'oeil. Remarquez, il faut avouer qu'en 1988 on ne rigolait pas trop car les disques vierges augmentaient et les nouveautés se faisaient très discrètes et en plus on racontait partout que AMSTRAD FRANCE pensait arrêter la production de nos bonnes vieilles bécane. Mais pas du tout, AMSTRAD FRANCE a décidé de continuer sa lancée sur le marché ludique et cette année pour bien affirmer sa position sur l'ordinateur familial lance deux nouvelles bécane offrant ainsi une nouvelle gamme de produits, les cartouches. Pour rénover un peu l'image de marque du produit, AMSTRAD développe des nouvelles campagnes de pub sur une musique rap.

On peut donc en déduire que notre vieil AMSTRAD est encore dans le coup et même si le phénomène de mode s'est un peu estompé, il n'en reste pas moins que le CPC a acquis une réputation des plus solides. Donc les jeux qui sont de mieux en mieux réalisés seront à mon avis toujours aussi nombreux sur le marché. Ce qui prouve bien qu'il ne faut pas céder à la panique et conserver la bécane qui vous a fait rêver de longues heures et qui d'ailleurs continue.

On Les Attends

LANKHOR nous prépare pour très bientôt deux jeux d'aventure: MOKOME et FUGITIF (pas de date précise). NARCO POLICE est le dernier jeu de chez DYNAMIC, cela ressemble à de l'arcade avec un zeste d'aventure et ça promet: sortie prévue ce mois-ci. IMAGEWORKS devrait sortir ce mois-ci ou début mars BACK TO THE FUTURE 3, suite logique des deux premiers volets de la série (on espère bcp de cette version).

DISPONIBLES DEPUIS DEBUT JANVIER:

- * ESWAT: logiciel annoncé dans le numéro 13 de RESET.
- * PRINCE OF PERSIA: logiciel annoncé dans le numéro 12.
- * SUPER CARS: logiciel annoncé également ds le numéro 12.

dernière minute: STRIDER 2 est sortie (US GOLD)

AMSTRAD FRANCE

Vous avez acheté un AMSTRAD CPC + ou vous connaissez quelqu'un qui en possède un mais manque de pot les anciens programmes de AMSTRAD destinés au CPC "normaux" ne fonctionnent pas!!! pas de panique AMSTRAD FRANCE a prévu le coup (peut-être un peu tard mais peu importe puisque le résultat est satisfaisant) et lance sur le marché à 69FRS une cartouche disponible depuis début janvier qui permet aux anciens programmes qui ne voulaient rien savoir sur les petits derniers (ex: PLATOON) de tourner correctement. Pour obtenir cette cartouche, il vous faut vous rendre chez votre revendeur AMSTRAD ou encore vous tapez sur votre minitel: 36 15 AMSTRAD et vous êtes sûr de l'avoir rapidement.

TU AIMES RESET ALORS QU'EST-CE T'ATTENDS?? ABONNES TOI

CES TESTS SONT REDIGES PAR
LA REDACTION ET NE DONNE
QU'UN AVIS CONSULTATIF.

TESTS

CEUX-CI SONT DENUES DE TOUTES
PUBLICITES ENVERS LES SOCIETES
EDITRICES.

SHADOW OF THE BEAST

C'est un jeu qui regroupe l'arcade et l'aventure. Mais d'où vient-il ce jeu ??? est-ce un pur chef d'oeuvre tout droit sortie d'un modeste programmeur ?? Eh! bien pas du tout puisqu'il vient en fait d'une autre bécane, pour ne pas la nommer de l'amiga. Alors, la conversion est-elle réussie ?? Si l'on s'arrête aux exploits techniques: oui car si l'on tient compte de la difficulté à retranscrire un tel jeu sur CPC, il est certain que l'adaptation est bonne car les graphismes sont soignés, le relief est valable et l'animation est très réussie. Mais par contre au niveau du scénario c'est vraiment pas terrible et on se lasse très vite de marcher pdt de longues minutes sans rien faire. De plus, il n'existe que 4 couleurs (je vous explique pas ce que ça donne en monochrome); enfin si vous aimez jouer pdt des heures commandez le. Il est distribué par SFMI.

GOLDEN AXE

Ca y est il est enfin disponible sur CPC. En résumé, le but du jeu est de frapper les gros méchants pleins de poils sachant que vous êtes à pieds ou sur un dragon crachant du feu. Bien entendu vous disposez d'un certain nombre d'armes dont une épée redoutable. La conversion aurait presque été totale si les graphismes avaient pu être travaillés un peu plus, cependant les 16 couleurs et la possibilité de jouer à deux (avec votre copine par exp) vous feront très vite oublier ces petits défauts et je vous garantis que vous n'êtes pas prêt de lâcher la manette de jeu. Alors, si vraiment vous aimez les jeux d'arcade, achetez le car la tradition est respectée. Distribué par SFMI.

ESNAT

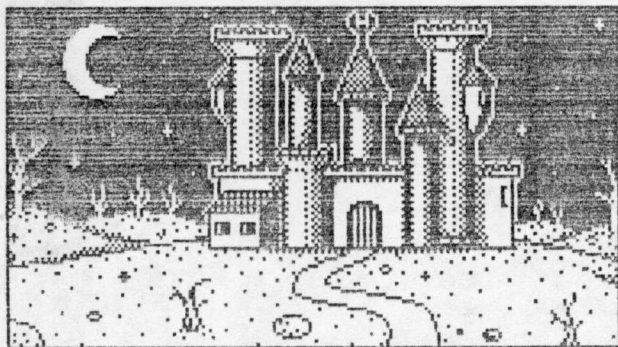
On l'espérait pour début MARS et figurez-vous que SFMI a décidé de le mettre en vente un peu plutôt. Ouais, eh! bien tout compte fait ça devait être super et finalement l'ensemble est bon mais l'animation disant le haut et fort est archi nulle, ce qui fait que le jeu n'est pas ce qu'il aurait dû être. En fait, c'est un robocop 3 mais avec des personnages trois fois plus grands et une simplicité de jeu trop importante (on gagne très facilement). Que voulez-vous y'a des trucs bien comme y'a des trucs moches. C'est distribué encore et toujours par SFMI.

POLE 500

Ah, enfin un jeu espagnol qui possède des points faibles, je croyais que ça n'existait pas et bien voyez-vous je me suis planté et en beauté. Bon d'accord cette simulation de courses de moto vous propose 16 circuits différents, la possibilité de choisir ses pneus ainsi que la boîte de vitesse automatique ou manuelle. Alors, où sont les points faibles ?? en 1er, on n'avance pas (maximum 300km) c'est vrai quoi c'est chiant, 2ème point faible: on peut jouer à deux et en plus chacun sur son écran et non pas comme avant où on était sans arrêt emmerdé par la moto du copain. Après réflexion, il est vraiment génial ce jeu et quand on aime la moto, on s'éclate (pas mal le poisson d'avril hors-saison). Pole 500 est édité par OPERA SOFT et distribué par UBI SOFT son associé préféré.

CHUCKIE EGG 1

Bon alors, celui-là on le fait vite et bien ok! car ça fait plus d'une heure que je suis assis devant l'écran et je commence à avoir des crampes à l'ongle du 3ème orteil du pied gauche. Le but du jeu est de récolter des oeufs, oui mais le problème réside dans le fait qu'il y a des putains de canards (4 par tableau) qui viennent vous bousiller la tronche. Et puis con comme vous l'êtes, vous pouvez même pas riposter alors vous montez et puis vous redescendez les échelles pour éviter de les rencontrer. Voilà, en plus vous avez un temps minimum sinon vous perdez une vie et comme y'a 35 tableaux faites gaffe ça défile vite. Disponible chez je sais plus alors demandez le!!!



TIENS PUISQUE J'AI UN PEU DE PLACE, JE VAIS VOUS EXPLIQUER CHERS LECTEURS POURQUOI QUELQUES FOIS VOUS TROUVEZ LES MEMES DIGITS DANS DES FANZINES DIFFERENTS, NOTAMMENT DANS RESET. EH! BIEN TOUT SIMPLEMENT PARCE QUE LES SOURCES UTILISEES SONT SOUVENT LES MEMES ET QU'IL N'EST PAS DU REPOINAGE COMME L'AFFIRME CERTAINS.

TEST MANETTE:

* QUICKJOY JUNIOR: Cette manette convient parfaitement dans la catégorie "POTABLE MAIS SANS PLUS", en effet elle vous propose deux tirs dont aucun automatique, un fil de 120cm-->ce qui est tout à fait normal mais qui n'a rien d'exceptionnel. Elle vous offre aussi un manche en dur qui comme son nom l'indique n'est pas très maniable le tout accompagné par 4 ventouses qui adhèrent à votre surface quand elles ont le temps. Pour finir, il a été constaté un certain problème de compatibilité avec L'ATARI alors qu'à l'origine cette dernière n'était prévue que pour cette marque spécifique. Enfin faut quand même pas rêver, pour son prix (90 balles) elle reste cependant très compétitive sur le marché même si quelques petites options ne fonctionnent pas très bien, je la conseille à tous ceux qui débutent en informatique et qui n'ont pas beaucoup de moyens.

ET L'AMSTRAD JOIGNA SES MAINS, ET LE FANZINE RESET FUT.

Eh! oui une fois n'est pas coutume, cette rubrique sera donc dans ce numéro consacrée entièrement aux fanzines. Pourquoi ??? depuis toujours les fanz ont entre eux une étroite collaboration, hors depuis quelques semaines il semblerait que celle ci se trouve un peu menacée. Certes, nous n'en sommes pas rendus (pour l'instant) à la violence; néanmoins il est nécessaire de mettre les choses au point car il se passe des choses INADMISSIBLES et c'est ce que je vais m'efforcer de décrire dans cette rubrique. Par moment, j'utiliserais un mode d'écriture réduite de manière à utiliser au maximum le peu de place dont je dispose, alors d'ores et déjà préparez les lunettes!!!

START CPC

Comme vous le savez sûrement START CPC vient d'arrêter. Ce que vous ne savez pas c'est que d'autres fanzines dont je tairais le nom de peur de leur faire de la pub qu'ils ne méritent pas, sont très contents de voir disparaître un de leur camarade. De plus, ces mêmes fanzines font partagés leur opinion en écrivant des propos malveillants à l'égard de START. Personnellement, je dénonce cet acte car à mon avis un fanzine qui disparaît quelque qu'en soit la raison, justifiée ou non ne mérite pas une telle injustice. Je croyais que les fanzines étaient tous solidaires, hélas je me rends compte que certains se croient les maîtres: à ceux là je leur dis: FAITES GAFFE, LES AUTRES SONT ENCORE LÀ ET ILS VIVENT!!!!

EN HOMMAGE A TOUTE LA REDAC DE START CPC, JE PUBLIE UNE PARTIE DE LA LETTRE QUE LA REDAC M'A FAIT PARVENIR ET JE LEUR SOUHAITE BON COURAGE A TOUS POUR LES PROJETS QUI SONT A L'ETUDE.

RESET INFORME TOUS LES LECTEURS ET FANZINES QUE LE DROIT DE REPONSE EST POSSIBLE ET SI CERTAINS VEULENT S'EXPRIMER A CE SUJET, J'ACCEPTE DE PUBLIER MOT POUR MOT TOUT CE QU'ILS VOUDRONT ME DIRE.

CHER JP,

HE OUI, JP, START C'EST FINI. JE TE LE DIS A TOI UN DE NOS PREMIERS ABONNES. NOTRE MORT FERAS PLAISIR A CERTAINS, CEUX QU'ILS L'ONT VOULUE... PUISQUE TU M'OUVRES GENTIMENT TES COLONNES, J'AIMERAI DIRE QUE JE REMERCE CHALEUREUSEMENT CERTAINS FANZINES (DONT RESET FAIT PARTIE) ET QUE J'EMMERDE LES AUTRES (SURTOUT UN SEUL QUI NOUS A FAIT COULER...). VOILA, JE TE SOUHAITE UNE GRANDE CARRIERE FANZINATIQUE QUI EST DEJA TRES PROMETTEUSE ET SURTOUT: FAIS GAFFE A CES FANZINES QUI VOUDRONT TA PEAU UN JOUR OU L'AUTRE.

BON COURAGE ET QUE LA FORCE SOIT AVEC TOI,

LAURENT.

L'ASSOCIATION DES FANZINES SUR CPC

FIGUREZ-VOUS QU'IL Y A ENVIRON 3 SEMAINES J'AI RECU A LA REDAC UN COURRIER EXPEDIE PAR L'A.F.C. ME SIGNALANT LA CREATION D'UNE ASSOCIATION POUR FANZINES. ETANT UN FANZINE, JE ME MIS A REGARDER PLUS ATTENTIVEMENT CE COURRIER POUR SAVOIR QUELS SERAIENT LES AVANTAGES POUR RESET DE REJOINDRE CETTE ASSOCIATION. EH! BIEN JE VOUS LE DONNE EN MILLE: D'APRES MOI AUCUNS. POURQUOI ?? EN RELISANT LA LETTRE MINUTIEUSEMENT JE NE SUIS APERCU DE NOMBREUX POINTS QUI ME SEMBLANT ASSEZ BIZARRE POUR NE PAS DIRE FRAUDULEUX. TOUT D'ABORD CETTE ASSOCIATION EST PAYANTE: DANS MA LETTRE L'ADHESION COUTE 50FRS, MICROSWITCH EN A EU POUR 20FRS; ALORS J'AIMERAI SAVOIR SI ON FAIT PAYER A LA TAILLE DU FANZINE OU PAS, CAR DANS CE CAS IL VAUT MIEUX ETRE UN FANZINE LARGEMENT DISTRIBUE SINON BONJOUR LES TARIFS. DE PLUS LA COTISATION (50 OU 20FRS ??) SERT A PAYER LES FRAIS D'ENVOI + LE TELEPHONE + LES PUBLICITES MINITEL ET AUTRES FRAIS DE FONCTIONNEMENT. S'IL EST EXACT QUE LE MINITEL COUTE CHER (BIEN QUE LE SERVEUR SOIT UNE BAL SUR 36.14) LES AUTRES FRAIS ME SEMBLANT INEXPLIQUES: BEN OUI, PUISQUE DANS LE PS FINAL IL EST ECRIT: POUR TOUTE CORRESPONDANCE, VEUILLEZ JOINDRE UNE ENVELOPPE TIMBREE AUTO-ADRESSEE; QUAND AU TELEPHONE JE N'AI PAS EU L'HONNEUR DE M'EN SERVIR. BON, ALORS ANALYSONS CE QUE VOUS AVEZ EN FONCTION DU PRIX:

VOICI CE QUE VOUS OFFRE L'ASSOCIATION: (REFRIS MOT POUR MOT DANS LA LETTRE)

- 1) FAIRE CONNAITRE LES FANZINES PLUS LARGEMENT
- 2) METTRE EN RELATION LES DEMANDEURS
- 3) AVOIR PLUS DE POIDS ENVERS LES PROFESSIONNELS
- 4) ORGANISER UNE EXPO FANZINES, DEMOS...
- 5) RECENSER ET SE FAIRE CONNAITRE
- 6) MAINTENIR DES CONTACTS AVEC LES AUTEURS DE FANZINES.

DE PLUS CERTAINES CONDITIONS (TRES ACCEPTABLE D'AILLEURS) SONT A REMPLIR POUR S'INSCRIRE.

CE QUE J'EN PENSE: UNE TELLE ASSOCIATION N'EST BENEFIQUE QUE POUR CES MESSIEURS ET NON PAS POUR LES FANZINES. ILS SONT FUTES LES NEOS: ILS RECOIVENT LA PLUPART DES FANZINES GRATOS (ENFIN POUR CEUX QUI EN FONT PARTIE), NE DEPENDENT PRATIQUEMENT RIEN (ENCORE QUE LE COUP DU MINITEL CA PASSE), RECOIVENT 50FRS TOUTS LES ANS, ET EN PLUS ILS SONT MEME PAS POUTUS DE LE DISTRIBUER ALORS A MON AVIS, C'EST L'ARNAQUE DU SIECLE CAR A PART FILER VOTRE ADRESSE A N'IMPORTE QUI, ON SE DEMANDE CE QU'ILS PEUVENT BIEN FAIRE. CONTRAIREMENT A CE QUE L'ON POURRAIT PENSER, JE NE SUIS PAS OPPOSE A UNE ASSOCIATION MAIS CELLE-CI DOIT JUSTIFIER TOUT CE DONT ELLE POURRA NOUS APPORTER ET UNE SIMPLE FEUILLE RECTO-VERSO N'EST A MON GOUT PAS CONVAINCANT DU TOUT. VOILA, MAINTENANT LE DEBAT EST OUVERT ET SI CERTAINS VEULENT SE JUSTIFIER, JE NE FERAIS AUCUNE CENSURE (CA VOUS INTERESSE MESSIEURS DE L'ASSOCIATION???)

LES CHANGEMENTS

TOUT D'ABORD UN NOUVEAU FANZINE QUI VIENT DE SORTIR SON 1ER NUMERO: C'EST UN FANZ SUR DISK QUI EST COMPLETEMENT FREEMARE (3,80FRS POUR FRAIS D'ENVOI) ET QUI PARLE DES NOUVEAUTES EN LOGICIELS, REALISE DES TESTS, VOUS FILE DES BICOUILLES, DES BEAUX GRAPHISHES ET BIEN SUR LE TOUT ACCOMPAGNE DE MUSIQUES DEMENTES. J'ALLAIS OUBLIER, Y'A AUSSI DANS LE 1ER NUMERO UN SUPER CONCOURS AVEC PLEIN DE LOTS, UNE RUBRIQUE FANZINES, UNE REVUE DE PRESSE SUR PRATIQUEMENT TOUTS LES MAGAZINES INFORMATIQUE, LES P.A., ET UNE RUBRIQUE SOUVENIR (MEILLEURS MOMENTS). VOUS LE VOULEZ ALORS ENVOYEZ UN DISK A LA REDAC ET DEMANDEZ LE NO 1 DE CPC FREE.

HELFZINE: NOUVELLE PRESENTATION ENTIEREMENT EN P.A.O SAUF LA PREMIERE PAGE. SON PRIX PAR LA MEME, CHANGE AUSSI: 280,80FRS PAR NUMERO (REDUCTION SI ABONNEMENT).

3 POUCES MAG: REVIREMENT, IL DEVAIT ARRETER ET TOUT COMPTE FAIT IL RESTE. POUR LA NOUVEAUTE, RIEN DE TRES SPECIAL EXCEPTE LA POSSIBILITE DE S'ABONNER.

GNAHER: LE PETIT FANZ DE 4 PAGES VIENT D'ECLATER ET FAIT MAINTENANT 10 PAGES ET NOUS PROPOSE PLEIN DE TRUCS SYMPA COMME TOUT. BON D'ACCORD, LE BLEME VIENT DU FAIT QU'IL DEVIENT VAGANCIEL MAIS N'EMPECHE QU'IL RESTE GRATOS ET QUE LES SUJETS ABORDES SONT TRES INTERESSANT. CA CHANGE DE STYLE ET ON EN VEUT!!

GAME OVER: APRES TOP MAG ET NEGADRIVE, FRANCOIS DROUGARD RECIDIVE EN CREANT GAME OVER LE FANZINE DES CONSOLES, C'EST 80, FRAIS, MIGNON, DESALTERANT ET EN PLUS INSTRUCTIF SUR 10 PAGES ALORS SI VOUS ETES FOUS DES CONSOLES DEMANDEZ-LE.

CARTOON: C'EST UN NOUVEAU QUI PROPOSE UN SERVICE DIGITS (POUR FAIRE VOS DESSINS), COUT 3,80FRS -- PLUS DE RENSEIGNEMENTS AU PROCHAIN NUMERO.

DRAFERU NOIR: FANZINE PIRATE RACONTANT LA VIE DES DEMO-MAKERS (DISTRIBUE AVEC CROOD PASSION, L'ECHO DES CROODS, CROG EN CHAMBRE).

ADRESSES:	CPC FREE: A LA REDACTION DU FABRICE GOUINEAU	GAME OVER: FRANCOIS DROUGARD	CARTOON: HERREMAN CARL 27 RUE DU	GNAHER: 84 RUE JEAN JAURES
DES	37 RUE A. HALAUX 17250 PONT L'ABBE D'ARNOLTE	4 RUE DU TINTORET 32600 ANIERES	SERGEANT BOBILLOT 93140 BONDY.	76550 OFFRANVILLE.
FANZ	HELFZINE: 29 RUE DES CHENES VERTS 44510 LE POULIGUEN.	13 POUCES MAG: 4 RUE DU COMMANDANT LHERMINIER 33600 PESSAC	OU 36.14 CODE STRASHADOW BAL 3FAN6	

VOUS AVEZ AIMER ALORS NE MANQUEZ PAS LE PROCHAIN NUMERO