

Hello ! c'est sur l'insistance de Niki que je vous livre ici les pages qui etaient pretes d'AMSTCPC no 3, avant ma decision d'arreter... Il n'y a pas de raison que ces pages ne soit pas publiees, deja pour ceux qui ont travaille sur les articles et puis aussi pour les lecteurs qui continuent a me commander AMSTCPC... C'est donc avec EUREKA 4 que vous allez decouvrir ce qu'aurait pu etre AMSTCPC 3. Au sommaire de ces pages : SOS AVENTURES avec des solutions envoyees par Laurent Mariette et des scanners d' Alain Mollard et de moi meme. INFOS-FANZINES article de Neofyt et pas de graphs vu la longueur du texte. Et enfin L'INTERVIEW par Niki qui a interviewe Tenebros pour notre plus grand plaisir et avec un scanner d'Alain Mollard encore une fois. Voila pour ce qui est termine, je remercie aussi ceux qui avaient travaille sur ce numero : New-sky qui m'avait fait une couverture tres sympa et deux articles tres interessants et aussi Neofyt qui m'avait envoye son cours sur le turbo pascal il y a deja longtemps... Merci aussi a Niki, pour son article sur CCP et surtout pour me donner la parole dans EUREKA et depuis le debut de cette aventure. Merci a ceux qui ont participe dans le passe et que je ne vais pas citer car vous les connaissez bien. Un tres grand merci aussi a Sandrine (Clandestine de CROCO PASSION), avec qui c'est un reel plaisir de travailler. Vous pouvez commander CROCO PASSION 9 qui devrait sortir courant decembre et qui s'annonce tres, tres bien. Pour le commander ? et bien c'est tres simple, envoyez une petite bafouille a CROCO PASSION Sandrine Coutelier 3 rue des Hortensias 91380 Chilly Mazarin. N'oubliez pas le timbre a 4,20 frs pour les frais d'envois. J'espere que NIKI et SANDRINE continueront a faire leurs fanzines encore longtemps, de toute facon elles pourront toujours compter sur ma participation. Sur ce, je vous souhaite de prendre encore beaucoup de plaisir avec votre CPC et surtout continuez a le faire vivre car il est loin d'etre mort... A bon entendeur... Salut... * GOUSS *

m

Voici votre rubrique SOS-AVENTURE, vous allez pouvoir trouver cette fois-ci les soluces de SRAM et SRAM II. Je remercie LAURENT MARIETTE qui me les a envoyees. Au passage, je remercie egalement ALAIN MOLLARD pour

ses scanners et ses lettres sympas. Pour SRAM et SRAM II j'ai des complements a vous livrer alors je vais vous les donner ioi...

Ces complements sont je pense pour SRAM II ??? (C'est ca Laurent ???)

* Les heures ou les gardes sont chez eux : De 4H00 a 12H00 - de 15H00 a 17H00 et de 20H00 a 24H00

* Pour faire avancer l'heure, choisir une direction inexistante.

* Lorsque le message dit "une odeur de souffre..." ou "des bruits de pas...", surtout changez pas de piece.

surtout changez pas de piece.

voila! vous savez tout sur SRAM et SRAM II. J'espere que ca vous permettra de terminer ces deux jeux. Ah cui ! encore une chose, Laurent recherche la soluce; d'INCANTATION, si vous possedez cette soluce vous pouvez me l'envoyer pour que je lui fasse parvenir...

Je ne vous donne pas rendez-vous dans le prochain AMSTCPC car maintenant je pense que vous savez pourquoi... A bientot tout de meme dans un autre fanzine... Je ne vais tout de meme pas vous laisser comme ca... Bye et A+++ GOUSS

SRAM

LIS MENHIR - OUEST - PREND ARC - NORD -TRAVERSE CASCADE - PREND PELLE - EXAMINE TONNEAU - PREND GOURDE - EST - REMPLIS GOURDE - TRAVERSE GOURDE - OUEST - NORD -LIRE PANCARTE - DISCUTE AVEC PREND FLUTE - HOMME - ENTRE DANS MAISON -RANGE MAISON - SORT - OUEST - OUEST - T'AS BEAUX YEUX TU SAIS - COUPE OREILLE ENTRE DANS BATEAU - OUVRE PREND OR - SORT - SUD - BOIE - SUD NAGE - CREUSE - PREND OEUF -LIANE TRAVERSE AVEC NAGE - OUEST - OUEST - JOUE FLUTE FLECHE ET ARC - EST - NAGE - EST -PREND CANNE - NORD - MONTE DANS ARBRE EXAMINE NID - PREND COUTEAU - DESCEND - EST - SIFFLE - PREND MESSAGE -- SUD - PREND FEUILLE -- DONNE GLANG AU SANGLIER MARE AVEC TRONC - NORD - EST - TRAVERSE ERPENT - PREND ECAILLE DE SERPENT - OUEST - NORD - NORD - OUEST TRAVERSE CASCADE - OUEST - NORD DONNE INGREDIENTS - OUEST - SUD DISCUTE EST - EST -DONNE POTION - DISCUTE AVEC SORCIERE COPY - SOULEVE TAPIS - PREND CLEF PORTE - ENTRE - DISCUTE AVEC FORCE - FIN...

Name of the last o

Meme si AMSTCPC c'est termine, je tiens toujours a votre disposition les jeux en freeware (EVASION du celebre POUM et aussi JAWS LE DERNIER ETALON de STEPHANE ST MARTIN), je possede aussi d'autres jeux en freeware (jeux d'aventure et autres)

Oui! je sais!!!

- NORD - aimez

- EXAMINE Ae!he!

- NORD - he!he!

ERMITE - MAISON - ST - T'AS

REILLE - REILL

BONJOUR - PRENDRE TORCHE (2 FOIS) - NORD SOULEVER TOMBE - BAS DAMES - DONNER TORCHE - MONTER - SUD - SUD - SOULEVER TOMBE - BAS - TIRER CORDE -NORD - ALLUMER MOTEUR - EST - LIMER GRILLE LIME - EST - DESCENDRE SOUS PONT GRENOUILLE NORD OUVERTURE NORD OUEST - SUD - OUEST REGARDER QUE LE FOU SOIT PARLER AVEC FOU - EST -CHAMBRE PRENDRE PRENDRE PARCHEMIN - LIRE PARCHEMIN - PRENDRE EXTINCTEUR PRENDRE FARINE SUD EST FEU - PRENDRE ETEINDRE OEUFS MONTER AVEC ASCENSEUR - METTRE - EST - EST - ACHETER CARTE - REGARDER OUEST - OUEST - OUEST BUR NEZ - EST - ENTREE OUEST APPUYER SUR NEZ -FAIRE GATEAU - NORD MONTER -CHAT DORT - NORD - SI LE ROI EST SORTIR PUIS REENTRER - PARLER AVEC - DONNER GATEAU - FIN ...

Merci à Laurent Mariette . .

Salut a tous, cette fois ci, vous aurez droit a un bon paquet de fanzines, contrairement a la dernière fois ou l'actualite n'était pas tres riche. Commencons donc par les fanzines papier :

MICROZINE no 20 (avril-mai 92) : Toujours le meme format, toujours autant de petits programmes BASIC tres sympas... Pour le recevoir un timbre a 2f50 a Bruno Le BOURHIS - 1 rue du Looh 56400 BRECY

ROOLSTRAD no 9 (mars-avril 92 / 20 pages) : Ce fanzine est oriente AMSTRAD (normal) et jeux de roles, de plus il est realise avec un PCW ! On y retrouve avec une mise en page tres claire des tests et solutions de jeux, des potins, un programme utilitaire en Basic et une rubrique jeux de roles. A l'heure qu'il est, vous pouvez surement demander le no 10 en joignant 4f de frais de port a : DUGUY Carole - Bel Ego - 44850 SAINT MARS DU DESERT

LE PETIT ELECTRO JACK ILLUSTRE no 6 (mai 92 / 8 pages):
J'avais les 4 premiers numeros quand j'ai rencontre le
redac'ohef de ce fanzine au meeting AFC. Il m'a alors donne
les no 5 et no 6, mais je ne vous parlerais que du
dernier. Ce fanzine est compose essentiellement de
programmes Basic et Mathematiques tres interessants pour
les debutants et meme pour ceux qui ne croient plus l'etre!
Depuis ce no 6, la PAO a fait son apparition, ce qui nous
donne droit a une initiation a OXFORD PAO tres utile car
OXFORD n'est pas vraiment simple au premier abord! et
ensuite non plus d'allleurs. En resume, ELECTRO JACK est a
l'image de son createur, il n'a pas attrappe la grosse
tete comme d'autres fanzines heureusement disparus. Vous
pouvez deja commander le no 7 qui sortira a la rentree de
septembre, vacances meritees obligent! Un timbre a 4f a DE
LAMAR Jacques - 3 avenue des Cosmonautes - 45400 FLEURY
LES AUBRAIS

FREEWARE no 11 (diso & papier) : Je n'ai malheureusement que la version papier, une page recto-verso consacree aux fanzines, demos et a une interview de FEFESSE. Reclamez-le avec la version disquette a SIKORA Stephane – i bis rue Casteja – 92100 BOULOGNE BILLANCOURT (un disk + 4f)

LE CROCO DECHAINE no 18 (32 pages) : Apres un no 17 qui parlait plus de BD que de CPC, les voici enfin de retour dans le droit chemin. Beaucoup de digits (merci les Comios MARVEL). Un point negatif : les redacteurs reglent leurs comptes entre eux et avec d'autres dans une rubrique appellee DEFONCE, au detriment du lecteur qui se demande ce que ca fait ici et qui preferait que cette place soit consacree a autre chose. Malgre ca, des choses interessantes: assembleur, tests de jeux, demos, et une nouveaute : le premier test de jeu interactif la voir. Au fait, ne tenez pas compte de la liste des fanzines qu'ils donnent a la fin, certains n'existent plus... il faudrait de temps en temps la remettre a jour, car apres les gens se plaignent que certains fanzines ne leur repondent pas l'CROCO DECHAINE - 5 rue Tournade - 17000 LA ROCHELLE

RUNSTRAD no 32 (18 pages): Qui ne connait pas cet admirable et venerable fanzine. Personnellement j'ai toujours reussi a trouver RUNSTRAD chez mes correspondants, bilan j'ai les 32 numeros ! Ca c'est un reseau de distribution efficace. Au sommaire : test de jeux d'aventure, dossiers utilitaires (Calcumat, CPM, super sprite, MasterFile III, OGTI...), interview... et le supplement special bidouilles de JLM. Vous ne connaissez pas l'adresse ? AUBERT Patrice - 58 rue de la briquetterie - 17000 LA ROCHELLE

Passons maintenant aux derniers fanzines sur disk que j'ai recupere a l'AFC MEETING no 1 :

CCC FANZINE no 3: Ce fanzine est realise par CJC, responsable du CCC. On y trouve demos, tests de jeux (au fait l'eoran de TURRICCAN 2 serait mieux sans ondulation), concours. Petite erreur dans les chiffres romains du menu face A: 4=IV pas IIII, 5=V non IIIII, 6=VI et non IIIIII) mais c'est pas grave, CJC se rattrappe sur le menu de la face B qui est la seule chose que j'ai pu voir sur cette face... avec un superbe ecran de fin (because un putain de READ FAIL) le no 4 était presque pres lors du meeting AFC, alors je pense que vous pouvez lui demander. Sinon la liste des demos-routines du CCC est aussi disponible chez lui et tient sur un disk, CCC Fanzine : 446 avenue Louis Herbeaux – 59240 DUNKERQUE (disk + 4f)

DISC FULL no 7: La aussi j'ai fait assez fort car je n'ai copie que la face B , pour une fois qu'il n'y avait pas de READ FAIL ! Un super menu signe MADE avec des personnages tires de Prehistorik, des graphs toujours aussi super bien et nombreux, comme les fautes d'orthographes d'ailleurs (mais ca, je leur dis a chaque fois...) A signaler l'arrivee d'un nouveau redacteur STORM qui signe une super intro et quelques articles. Il y a aussi une petite initiation a l'assembleur (au fait MADE : 1 Ko = 1024 cotets) DISC FULL — 98 rue des Orteaux — 75020 PARIS (disk + 4f)

Z80 no 4: Ce numero n'est pas tres recent, mais c'etait le dernier en date debut Mai. Toujours autant de musiques, de couleur et de graphs sympas, si on enleve les textes, ca pourrait presque ressembler a une demo. On retrouve la aussi les rubriques d'usage : tests, previews, fanzines, demos, et aussi une rubrique Cine. La fin du fanzine est en cinemascope mais ca ne doit bugguer chez moi car j'ai pas vu grand chose. Z80 - GODART Herve - 51 bd Foch - 62120 AIRE SUR LA LYS

SOS FANZINE no 6: Un fanzine fait par des membres de AST SYSTEM et du KOD (qui nous offrent de supers graphs). A mon humble avis, la fonte utilisee dans le menu et l'edito n'est pas tres lisible mais ils se rattrappent ensuite avec une superbe rubrique AST qui parle de l'Oversoan. J'ai tout compris I Le menu de la face B est tres bien aussi: Graph representant Sonic (vous savez la pub SEGA) sur une musique entrainante! SOS FANZINE: 2 allee de Verdun - 93240 VILLEPINTE

Conclusion a propos des fanzines disos : Vous l'avez surement remarque : j'ai beaucoup utilise l'adjectif HABITUEL... Les fanzines sur disk en sont arrives a un bon niveau mais ils pechent encore par leur manque d'originalite. Alors poursuivez vos efforts et etonnez-nous dans vos prochaines numeros, messieurs les fanz-makers, la balle est dans votre camp...

Quelques petits potins maintenant: CROCO PASSION devrait bientot repasser sur papier. EUREKA le fanzine de NIKI, dont tous le monde a entendu parle et que personne n'a vu entierement (EUREKA, pas NIKI) sera sur disk avec un supplement papier 100% feminin. Au sommaire un top des machos dans lequel je devrais figurer en tres bonne place, apres les mauvaises blagues que CJC et moi avons faites a NIKI pendant le meeting AFC. Pendant oe meeting,un 'fanzine' papier (plutot une feuille recto-verso) a ete realise et est disponible chez-moi contre un timbre a 2f50. J'en profite pour vous rappeller mon adresse, si vous voulez m'envoyer un fanzine ou autre chose: LERAY Philippe 17 avenue Jules MARQUIS 91220 BRETIGNY SUR ORGE

NEOFYT

Interview de TENEBROS!! par NIKI!!

N: Bonjour, peux tu te presenter ?

T: J'ai 18 ans, je suis en 1ere F2, J'aime la musique de danse de jeunes, le CPC, le minitel, et un petit peu la tele (C+ sans decodeur).

Ni Quelle a ete ta premiere becane et depuis quand as-tu

T: J'ai eu un CPC 6128 couleur en 1989.

N: Quand as-tu commence a programmer ? T: Des le debut, J'ai appris le BASIC. Je n'aime pas trop les jeux sur CPC. Fin 90, je me suis procure DAMS et J'ai

commence a programmer,

N: Que fais-tu d'autre sur CPC a part l'assembleur ? T: A part la programmation je ne passe pas beaucoup de temps devant mon CPC.

N: Comment et par qui es-tu entre dans PARADOX ?

T: Je suis entre dans PARADOX en octobres 91 grace a TRONIC et a la preview d'une demo que le n'ai jamais finie.

N: Quelle est ta premiere demo ?

T: Mes premieres realisations (ecrans seuls), ont etes programmees pendant les vacances de Paques 91. Ce n'etait pas tres beau mais assez encourageant pour un debut. Ma premiere vraie demo est ma partie dans PARADISE DEMO.

N: Qui sont les 5 meilleurs programmeurs pour toi ? T: Les 5 meilleurs programmeurs de demo CPC: Naminu - Longshot - Gozeur - Fred crazy - Overflow - Digit - Duncan - Pict -Demoniak. Je sais, ca fait plus de 5 et j'en/ oublie surement, mais tout le monde evoluef et certains sont tres bons mais ne foutent pas grand chose...

N: Ton reve sur CPC ? Ti J'aimerai faire une demo meilleure que toutes les demos LOGON.

Ni Que prepares-tu en ce moment ? T: J'ai plein de projets en cours. Il va falloir que je m'y mette.

N: Preferes-tu faire partie d'un groupe out etre seul ?

Ti Appartenir a un groupe ne prive de rien.

N: Combien de temps passes-tu sur ton micro par jour ?

T: Le temps passe sur ma machine est, assez variable. Avant la sortie de

PARADISE DEMO, j'y passais bien une heure par jour, 5 ou 6 heures le week end. En ce moment, je consacre plus mon temps a l'ecole (et au minitel).

N: Ton ambition a court et long terme ? T: Mon ambition a court terme: passer en TF2. On verra apres.

Ni Le futur du CPC ?

T: Le CPC est maintenant une machine de passionnes. Vu qu'AMSTRAD a cesse de le produire, seuls les programmes du domaine public (demos surtout), garantissent l'avenir de la machine.

Ni Envisages-tu de passer sur une autre machine et si oui quand ? T: Je reste sur CPC, bien que je possede un PC et bientot

un AMIGA.

N: Vas-tu faire un leu ?

T: Un jeu... peut etre un jour, avec SYNDROME comme graphiste.

N: Commentaires sur l'actualite des jeux, utils, fanzs, educatifs, et demos ?

T: Xyphoes est un bon jeu car il utilise presque a fond le CPC, mais le jeu lui meme n'est pas passionnant. Pour les utilitaires, fanzines et educatifs, je ne connais pas trop. Les demos: le educatits, je ne conneis per visi.

T: Ma demo preferee est REMIX-1 de NWC (c'est Svieux mais c'est beau), Fanzine papier: DRAPEAU NOIR. Fanzine disk: CROCO PASSION (c'est pratiquement le seul que je connaisse). Graphiste: SYNDROME. Musicien: DAVID WITTAKER, Serveur: AMSTEL est plus artisanal que RTEL mais plus sympathique. Revue: je connais surtout Cent pour cent mais il y a des particles interessants dans CPC INFOS (dommage qu'il u ait tant de listings!)

N: Jeu prefere ? T: J'aime LEMMINGS sur AMIGA.

NI AMSTOPO ?

Ti Je ne m'y connais pas beaucoup en fanzines, mais je trouve que vous devriez prendre exemple sur drapeau noir. En une page, ils en mettent autant que 4 pages d'AMSTCPC, Sinon, je le trouve assez complet,

Ni Un dernier mot ?

II: A bas la poste, destructrice et perdeuse de disks !!!



Rendez-vous! page suivante