



firebirds

STAR FIREBIRDS

AMSTRAD SERIES 464 664 6128

DAS SPIEL

Stoßen Sie zu den Grenzen des bekannten Kosmos vor und kämpfen Sie gegen die legendären Feuervögel. Diese Gattung intelligenter und räuberischer Wesen hat sich vorgenommen, die gesamte Menschheit auszurotten und bei IHNEN den Anfang zu machen! Zum Glück ist Ihr Raumschiff mit einer vierläufigen Photon-Kanone bestückt. Leider ist Ihre Seitensteuerung defekt und arbeitet nur in kurzen Schüben. Wenn Sie nicht benutzt wird, riskieren Sie, daß aufgrund des Energieiestaus in den Speicherkristallen wahllos Schüsse abgegeben werden. Aufgrund der Seitensteuerung ist Ihr Raumschiff unbesiegbar, und alle auf Ihrem Kurs befindlichen Vögel werden vernichtet.

SPIELABLAUF

Die Vögel greifen in Wellen von 50 Adlern und Möwen an, wobei die nächste Angriffswelle schwerer zu bekämpfen ist als die vorhergehende. Die kleinen purpurroten und blauen Möwen können mit einem einzigen Feuerstoß der Kanone mühelos erledigt werden. Die größeren grünen Adler tragen gefährliche Splitterbomben, die sich in fünf Fragmente teilen. Noch ungemütlicher sind die großen roten Kaiservögel, die durch Schutzschilde gegen mehrfachen Beschuß durch Photon-Feuerstöße gewappnet sind. Gelegentlich fällt eine Megabombe aus dem fernerer Weltraum. Sie kann zerstört werden, explodiert beim Aufprall jedoch in einen Regen tödlicher Splitter. Uernehmen Sie den Kontrollstand Ihres Raumschiffs und beginnen Sie den Kampf!

Die Steuerungsmethode kann über Option 3 des Menüs gewählt werden. Bei Verwendung von Steuerknüppeln wird die Seitensteuerung durch Drücken der Taste 'W' aktiviert. Taste 'M' legt eine Pause ein. Die übrigen Funktionen werden wie folgt bedient:

SYMBOL SHIFT = TON EIN/AUS

CAPS SHIFT & BREAK = SPIELABBRUCH

Eine hohe Punktzahl kann durch Drücken der Taste 'P' ausgedruckt, mittels Taste 'S' gespeichert und mittels Taste 'L' eingegeben werden.

Sie können STAR FIREBIRDS mit der Tastatur oder dem Steuerknüppel spielen. Bei Verwendung der Tastatur benutzen Sie die folgenden Tasten:

Q = LINKS

W = RECHTS

[= FEUER

LEERTASTE = SEITENSTEUERUNG

IL GIOCO

Raggiungi i confini del cosmo per ingaggiare battaglia con i leggendari uccelli di fuoco. Questa razza di creature, intelligenti ma selvagge, cerca di distruggere il genere umano, a partire da TE! Fortunatamente la tua navicella spaziale è armata con un cannone fotonico quadruplo. Sfortunatamente il tuo motore a distorsione è difettoso, e può venire usato solamente per brevi periodi. Se non è usato, rischi che il motore si accenda contro la tua volontà, a causa dell'accumulo di energia nei cristalli di immagazzinamento. La distorsione rende la navicella invincibile, e qualsiasi uccello sul tuo sentiero verrà ucciso.

COME GIOCARE

Gli uccelli attaccano a ondate che comprendono 50 aquile e gabbiani, ed ogni ondata è più difficile da contenere della precedente. I piccoli gabbiani viola e blu vengono eliminati più facilmente con un unico colpo dal tuo cannone. Le aquile verdi più grandi trasportano delle pericolose "bombe a dispersione", che si suddividono fino in cinque frammenti. Gli uccelli Imperatori sono ancora più spaventosi. Queste enormi creature rosse hanno degli schermi per assorbire esplosioni di fotoni multipli. Di tanto in tanto una mega-bomba esce dall'iperspazio. Può venire distrutta, ma esploderà all'impatto in una pioggia di frammenti mortali. Prendi posizione ai comandi sulla tua navicella ed apri il fuoco!

I comandi possono essere selezionati dall'opzione 3 del menù. Con la manopola, la distorsione viene attivata premendo "W", e la pausa premendo "M". Tasti addizionali sono: SYMBOL SHIFT: sonoro on/off, CAPS SHIFT e BREAK: abbandono gioco.

Dopo essersi qualificati per un punteggio alto, i punteggi alti possono venire visualizzati premendo "P", registrati ("S") o caricati ("L").

STAR FIREBIRDS può essere giocato usando i comandi a tastiera o a manopola, i tasti che ti servono sono i seguenti:

Q = SINISTRA

W = DESTRA

[= FUOCO

SPAZIO = DISTORSIONE

EL JUEGO

Viaja hasta los límites del conocido Cosmos para luchar contra los legendarios Firebirds. Esta raza de inteligentes pero salvajes animales tienen como propósito destruir a todos los humanos, empezando por TI! Afortunadamente, tu Crucero Espacial está armado con un cañón de fotón cuádruple. Desgraciadamente, tu mando de alabeo está averiado y solamente puede usarse en cortas ráfagas. Si no se usa, arriesgas que el mando se dispare sin tu consentimiento, debido a la acumulación de energía en los cristales de almacenamiento. El alabeo hace que tu nave sea invencible y todo pájaro que se encuentre en tu camino morirá.

MODO DE JUGAR

Los pájaros atacan en olas de 50 águilas y gaviotas, siendo cada ola más difícil de derrotar que la última. Las pequeñas gaviotas púrpuras y azules se pueden descartar fácilmente con una sola ráfaga de tu cañón. Las grandes águilas verdes lleven unas peligrosas 'bombas de dispersión', que diseminan hasta cinco fragmentos. Los pájaros Emperadores son aún más desagradables. Estos grandes animales rojos lleven escudos que absorben múltiples ráfagas de fotón. De vez en cuando una mega-bomba aparecerá del hiperespacio. Estas bombas pueden destruirse, pero al impacto explotarán en una ducha de fragmentos mortales. ¡Ocupa tu puesto en los controles de tu crucero y empieza el tiroteo!

Se pueden seleccionar los controles de la opción 3 en el menú. Con joysticks, el alabeo se activa pulsando 'W', y se pausa pulsando 'M'. Las teclas adicionales son SIMBOLO MAYS: Da/apaga el sonido, CAPS MAYS & BREAK: Aborta el juego.

Después de conseguir un alto tanteo, los altos tanteos pueden imprimirse pulsando 'P', Salvarse ('S'), o Cargarse ('L').

Se puede jugar STAR FIREBIRDS usando o bien el Teclado o el Control del Joystick. Si se desea usar el Teclado, se requerirán las teclas siguientes:

Q = IZQUIERDA

W = DERECHA

[= DISPARO

ESPACIO = ALABEO

LE JEU

Voyagez jusqu'aux confins du cosmos pour lutter contre les légendaires oiseaux de feu. Cette race de créatures aussi intelligentes que sauvages est fermement décidée à détruire l'homme, à commencer par VOUS! Heureusement pour vous, votre croiseur spatial est armé de quatre canons à photons. Par contre malheureusement, la commande du gauchissement est en panne et ne fonctionne que par à-coups. Le problème est que des coups risquent d'être tirés par inadvertance en raison de l'accumulation d'énergie dans les cristaux. Le gauchissement rend votre bâtiment invincible et tout oiseau qui se présentera sur votre itinéraire sera tué.

COMMENT JOUER

Les oiseaux attaquent en groupes de 50 aigles et mouettes, chaque groupe devenant plus ardu à vaincre dans le temps. En ce qui concerne les petites mouettes violettes et bleues, elles sont aisément éliminées par un simple coup de canon. Par contre, les grands aigles verts transportent des bombes qui se dispersent parfois en cinq fragments. Plus dangereux encore sont les oiseaux empereurs. Ces monstres rouges portent des boucliers capables d'absorber plusieurs coups de photons. De temps à autre, une méga-bombe apparaîtra de l'hyper-espace. Vous pourrez les détruire mais elles laisseront alors retomber une avalanche de fragments meurtriers.

Prenez les commandes de votre croiseur et tirez!

Vous choisissez les commandes de l'option 3 du menu. A la manette, le gauchissement est sollicité en tapant W, et une pause en tapant M. Autres touches:

CLAVIER SYMBOLES = marche/arrêt son

TOUCHE MAJUSCULES & BREAK = abandon jeu.

Si vous obtenez un bon résultat, vous l'imprimerez en tapant P, le sauvegarderez avec S ou le chargerez avec L.

LES OISEAUX DE FEU se joue au clavier ou à la manette.

Les commandes au clavier sont les suivantes:

Q = GAUCHE

W = DROITE

[= TIR

ESPACE = GAUCHISSEMENT

HET SPEL

Reis naar de buiten bereiken van de bekende cosmos om de legendarische Vuurvogels te bestrijden. Deze intelligente maar wrede beesten willen alle mensen vernietigen en met jou beginnen ze. Gelukkig is je ruimteschip bewapend met een viervoudig photon kanon. Je stootkracht is helaas defet en alleen maar korte stoten kunnen worden gebruikt. Gebruik je deze niet, dan loop je het gevaar dat de stootkracht vanzelf gaat afvuren vanwege de energie in de voorraadcrystallen. Werpen maakt je schip onoverwinnelijk en alle vogels die je weg doorkruisen worden vernietigd.

HET SPELEN VAN HET SPEL

De vogels vallen in groepen van 50 adelaars en zeemeeuwen aan en het wordt steeds moeilijker deze groepen te vernietigen. De kleine paarse en blauwe zeemeeuwen kan je gemakkelijk met een enkel kanonstoot van kant maken. De grotere groene adelaars dragen gevaarlijke bommen, die hoogstens 5 brokstukken verspreiden. Nog vervelender zijn de Keizer Vogels. Deze grote rode beesten dragen schilden die de veelvoudige photon-schoten opvangen. Af en toe valt er een mega-bom uit de hyperruimte. Deze kan je vernietigen, maar hij explodeert wel wanneer hij in aanraking komt met de dodelijke brokstukken. Neem je plaats in aan de controles van je ruimteschip en begin maar te schieten. Controles kan je uit optie 3 van het menu uitkiezen. Met joysticks wordt het werpen geactiveerd door "W" in te drukken en pauzeer door "M" in te drukken. Extra toetsen zijn: SYMBOOL SHIFT: Geluid aan/uit, SHIFT & BREAK: beeindig het spel.

Na qualificatie kan je het aantal behaalde punten zien door "P" in te drukken. Ze kunne worden bewaard door "S" in te drukken en geladen door "L" in te drukken.

STAR FIREBIRDS kan met behulp van het toetsenbord of de joystick worden gespeeld. Gebruik je het toetsenbord dan heb je de volgende toetsen nodig:

Q = LINKS

W = RECHTS

[= AFVUREN

SPACE = WERPEN

SPILLET

Du skal tage ud til universets fjerneste egne og bekæmpe de legendariske ildfulge. Denne race af intelligente, men alligevel vilde dyr er opsat på at tilintetgøre alle mennesker og vil begynde med DIG! Heldigvis er dit rumskib forsynet med en firdobbelt fotonkanon. Men desværre er der noget i vejen med dit 'warp-drev', så det kun kan bruges i korte perioder. Hvis du overhovedet ikke benytter det, risikerer du, at drevet affyres, når du mindst venter det, fordi energien bygges op i krystallerne. Med 'warp-drevet' er dit skib uovervindeligt, og hvis en fugl flyver i vejen for dig, vil den blive dræbt.

HVORDAN SPILLET SPILLES

Fuglene angriber i bølger med 50 ørne og måger, og hver gang der kommer en ny bølge bliver de vanskeligere at dræbe. De små violette og blå måger er lette at blive af med, du behøver blot at give dem et enkelt skud med kanonen. De store grønne ørne har farlige bomber, der sprænges i op til fem stykker. Endnu mere ubehagelige er kejserørnene. Disse store røde fugle har skærme, der beskytter dem mod fotonskud. En gang imellem vil der komme en 'mega-bombe' fra hyperrummet. Disse kan tilintetgøres, men hvis de rammer noget, vil de eksplodere og sprænges i mange dødbringende stykker. Tag plads ved styreorganerne i rumskibet og begynd at skyde.

Du kan vælge kontroltasterne med valgmulighed 3 på menuen. Når der bruges styrepind, aktiveres 'warp-drevet' ved at trykke på 'W', og du holder pause ved at trykke på 'M'. Andre taster er: SYMBOL SHIFT: Lyd tændt/slukket, CAPS SHIFT & BREAK: Opgiv spillet.

Hvis dit score er højt nok, kan du skrive dine points på 'High Score' listen ved at trykke på 'P', lagre dem ved at trykke på 'S' og indlæse dem igen med 'L'.

STJERNEILDFUGLE kan enten spilles med tastatur eller styrepind. Hvis du gerne vil bruge tastaturet, skal du benytte følgende taster:

Q = VENSTRE

W = HØJRE

[= SKYD

SPACE (MELLEMRUM) = 'WARP-DREV'

