

FRANCAIS

DEUTSCH

ITALIANO

# TOTAL ECLIPSE

FEATURING **WIDESCREEN**™ BY **MAJOR DEVELOPMENTS** 

+

## TOTAL ECLIPSE II

- THE SPHINX JINX -



incentive  
SOFTWARE LTD

ZEPHYR ONE, CALLEVA PARK, ALDERMASTON,  
BERKSHIRE RG7 4QW

## TOTAL ECLIPSE

PLUS

## TOTAL ECLIPSE II

- THE SPHINX JINX -

FEATURING FREESCALE™ BY MAJOR DEVELOPMENTS

**L'HISTOIRE**

Il est écrit qu'au coeur de l'ancienne Egypte il y a des centaines d'années, le Grand Prêtre de l'époque devint mécontent. Son peuple était en révolte et refusait de continuer les sacrifices au Dieu du Soleil Râ. Sa colère explosa et pour punir son peuple il leur lança un mauvais sort.

Une grande pyramide fut érigée et dans la pièce la plus haut placée un haut lieu fut construit pour le Dieu-Soleil Râ. Le mauvais sort fut lancé. Si quoique ce soit devait obstruer les rayons du soleil pendant la journée, le Haut Lieu serait détruit.

Nous sommes maintenant le 26 Octobre 1930, et dans deux heures exactement il y aura une éclipse totale du soleil. Ceci va déclencher le mauvais sort de Râ: la lune explosera et couvrira la Terre d'énormes météorites. ce qui bouleversera l'équilibre écologique et plongera la civilisation dans un nouvel âge des ténèbres, de famine et de guerre.

**VOTRE MISSION**

Il est 8 heures et vous venez d'atterrir votre biplan à côté de la grande pyramide. Votre mission est d'atteindre et de détruire le haut lieu du Dieu-Soleil situé au sommet de la pyramide.

**LE TRESOR**

Recueillez autant d'objets que possible - vous allez être riche! L'objectif le premier jour est £125,000.

**VOTRE EQUIPMENT**

- Un revolver - plus un large échantillon de balles
  - Votre montre - l'éclipse est due juste avant 10 heures.
  - Un bidon d'eau - gardez-le rempli - il fait très chaud. Il n'est pas sain d'être sans eau pendant de longues périodes.
- Votre fidele boussole- un objet essentiel pour vous orienter avec succès.

**L'ECRAN DE VISUALISATION**

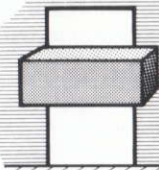
- En haut à gauche - Ankhs recueillis
- En haut au milieu - Valeur du trésor recueilli
- En haut à droite - Situation de l'éclipse
- Fenêtre principale - Vue en 3 dimensions des alentours
- Message affiché - (Sous la fenêtre principale). Indique généralement votre position en cours plus la hauteur de la pièce au-dessus du niveau de la mer en cubits, par ex. 24c = 24 cubits. L'entrée du haut lieu est à une hauteur de 72 cubits.
- En bas de gauche à droite - Montre, bidon d'eau, battement de coeur, boussole.

## INFORMATION



### TRESOR

Touchez le trésor que vous voulez recueillir



### BARRIÈRES SUR UNE PIÈCE FERMÉE A CLEF

Touchez la barrière pour l'ouvrir nécessite une Ankh.



### ANKHS

Essayez de repérer et de recueillir les Ankhs - le symbole de vie. Servez-vous en pour écarter certaines barrières sur des pièces fermées à clef. Touchez un Ankh pour le recueillir.



### PUITS D'EAU

Touchez le puits pour recueillir l'eau.

Il existe de nombreuses énigmes et de pièces qui n'ont pas encore été découvertes. Attention aux flèches empoisonnées, de nombreux explorateurs en sont morts jadis!

## CONSEILS

1. Coeur Gardez votre battement de coeur au ralenti. S'il s'accélère dangereusement, vous risquez de faire une crise cardiaque, alors il vaut mieux prendre du REPOS (Voir Commandes)
2. Regardez vos pieds. Regardez avant de marcher - assurez-vous est ferme en vous chargeant, surtout quand vous pénétrez dans une zone nouvelle.
3. L'entrée au haut lieu s'effectue par la Pièce Shabaken à une hauteur de 72 cubits (72C) (Un cubit est équivalent à la longueur d'un avant-bras).
4. Désorienté? Utilisez la touche de commande Se tourner vers l'avant pour vous réorienter rapidement.
5. Remuez ciel et terre! Fouillez partout, regardez autour de vous, sous et derrière chaque chose. Faire une carte de vos déplacements pourrait s'avérer utile.
6. Si tout le reste échoue essayez de tirer dessus.

**UNE SEULE DIRECTION LE SOMMET!!  
BONNE CHANCE**

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT AMSTRAD CPC

Cassette - TOTAL ECLIPSE face 1 - TOTAL ECLIPSE II face 2

Remettez votre ordinateur à zéro en appuyant sur les touches CTRL, SHIFT et ESC en même temps. Mettez la cassette dans votre magnétophone, puis rembobinez-la, appuyez simultanément sur les touches CTRL et le petit ENTER et ensuite appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone suivi de n'importe quelle touche.

Disquette - TOTAL ECLIPSE

Introduisez la disquette dans le lecteur de disquettes puis tapez RUN"DISC"

(Enter)

TOTAL ECLIPSE II

Tapez RUN"DISC2" (Enter)

## COMMANDES

Avant



Changer taille des marches  
(Lent, Moyen ou Rapide)



Lever les yeux



Arrière



Changer les angles  
(Petit, Moyen ou Grand)



(Pour la situation en cours voir les hiéroglyphes au-dessus de l'horloge)

Baisser les yeux



Gauche



Demi-tour



Se tourner vers l'avant  
(Utile si vous êtes désorienté)



Droite



Tirer un revolver/  
Remplacer un  
revolver



Changer la hauteur  
(Tenez-vous debout  
ou accroupi)



déplace la mire si  
vous tirez un revolver

Repos

(Tenez R enfoncée)  
(Calme le cœur)



Tirer un coup  
de fusil



Interrompre le jeu  
Pour sauvegarder,  
charger ou  
annuler des options



## TOTAL ECLIPSE II

### - THE SPHINX JINX -

5) Après avoir réussi à détruire le tombeau maléfique, votre mission maintenant, dans TOTAL ECLIPSE II, est de reconstruire le majestueux Sphinx détruit pendant l'ancienne révolution. Sa grandeur d'antan peut seulement être rétablie avant l'Eclipse qui apparaîtra dans une heure.

Vous devez localiser et ramasser les 12 parties du Sphinx qui sont cachées dans le réseau de galeries et de grottes souterraines. Bonne chance!

Chechez les lingots d'or massif.



## POUR CHARGER SPECTRUM

**Cassette - Spectrum 48K et Spectrum Plus**

LOAD " " puis appuyez sur ENTER

**Cassette - Spectrum 128K, Spectrum +2 et Spectrum +3**

Sélectionnez le mode 48K. LOAD " " puis appuyez sur ENTER.

**Disquette - Spectrum +3**

Introduisez la disquette dans l'unité de disques puis appuyez sur ENTER.

## COMMANDES

Avant



Changer taille des marches  
(Lent, Moyen ou Rapide)



Lever les yeux



Arrière



Changer les angles  
(Petit, Moyen ou Grand)



Baisser les yeux



Gauche



Demi-tour



Se tourner vers l'avant  
(Utile si vous êtes  
désorienté)



Droite



déplace la mire si  
vous tirez un revolver

Tirer un revolver/  
Remplacer un  
revolver



Changer la hauteur  
(Tenez-vous debout  
ou accroupi)



Repos

(Tenez R enfoncée)  
(Calme le cœur)



Tirer un coup de fusil



Interrompre le jeu  
Pour sauvegarder,  
charger ou  
annuler des options



*Aussi disponible figurant le système  
révolutionnaire **TREESCAPE** avec  
une infographie en trois dimensions.*

# ***DRILLER***

+

# ***ARK SIDE***

## POUR CHARGER COMMODORE C64

### CASSETTE

Introduisez la cassette dans votre magnétophone, l'étiquette faisant face vers le haut, et réembobinez jusqu'au début. Tenez la touche SHIFT enfoncée, appuyez sur la touche RUN/STOP et les mots LOAD (CHARGEZ) et PRESS PLAY ON TAPE (APPUYEZ SUR PLAY SUR LA CASSETTE) apparaîtront. Faites démarrer le magnétophone.

### DISQUETTE

Introduisez la disquette dans votre lecteur de disques. Tapez LOAD "", 8, 1 puis appuyez sur RETURN.

## COMMANDES

Avant



Changer taille des marches  
(Lent, Moyen ou Rapide)



Lever les yeux



Arrière



Changer les angles  
(Petit, Moyen ou Grand)  
(Pour la situation en cours voir les  
hiéroglyphes au-dessus de l'horloge)



Baisser les yeux



Gauche



Demi-tour



Se tourner vers l'avant  
(Utile si vous êtes  
désorienté)



Droite



Tirer un revolver/  
Remplacer un  
revolver



Changer la hauteur  
(Tenez-vous debout  
ou accroupi)



déplace la mire si  
vous tirez un revolver

Repos

(Tenez R enfoncée)  
(Calme le cœur)



Tirer un coup de fusil



Interrompt le jeu  
Pour sauvegarder,  
charger ou  
annuler des options



## REMERCIEMENTS

Total Eclipse a été conçu et programmé par Major Developments. Chris Andrew, Ian Andrew et Paul Gregory. Couverture de Steinar Lund. Travail artistique & Conception supplémentaires de Peter Carter. Contributions supplémentaires de Kim Carpenter, Helen Andrew, Andy Tait, Sean Ellis & Mary Moy.

Si vous n'arrivez pas à charger Total Eclipse, veuillez renvoyer la disquette elle-même ou la bande seulement, en prenant soin de bien la protéger, à l'adresse ci-dessous. Vous recevrez une autre copie sans frais supplémentaires. Cette offre ne porte pas atteinte à vos droits statutaires: Incentive Software Ltd, Zephyr One, Calleva Park, Aldermaston, Berks RG7 4QW.

## NOTICE

© 1989 Incentive Software Ltd. Le logiciel, tous les travaux artistiques associés et la documentation, ci-inclus sont sous copyright. Tous droits réservés par Incentive Software Ltd. Copie, Location, prêt, représentation et diffusion non autorisés, strictement interdits.

**INCENTIVE** est une marque de Incentive Software Limited.

# TOTAL ECLIPSE

PLUS

## TOTAL ECLIPSE II

- THE SPHINX JINX -

FEATURING **FREESCAPE™** BY **MAJOR DEVELOPMENTS**

### HINTERGRUND

Es steht geschrieben, daß im Herzen des alten Agypten vor hunderten von Jahren, der damalige Höhe Priester sehr verärgert wurde. Das Volk machte einen Aufstand und weigerte sich, Re, dem Gott der Sonne, weiter Opfer darzubringen. Er konnte seine Wut nicht mehr unter Kontrolle halten und als Strafe sprach er einen unheilvollen Fluch über das Volk aus.

Es wurde eine große Pyramide erbaut und in der obersten Kammer wurde ein Schrein für den Sonnengott Re eingerichtet. Und der Fluch wurde ausgesprochen: Sollte jemals irgend etwas während des Tages die Sonnenstrahlen unterbrechen, dann sollte es zerstört werden.

Wir haben jetzt den 26. Oktober 1930, in knapp zwei Stunden wird der Mond eine totale Sonnenfinsternis herbeiführen und den Fluch des Re auslösen. Dann wird der Mond explodieren und auf die Erde wird ein Schauer von Meteoriten herabregnen und das ökologische Gleichgewicht umkippen. Der ganzen Zivilisation droht eine schwarze Zukunft mit Hungersnöten und Konflikten.

### IHR AUFTRAG

Es ist acht Uhr und Sie sind gerade mit einem Doppeldecker neben der Pyramide gelandet. Ihre Aufgabe ist es, den Schrein des Sonnengottes Re, der sich in der Spitze der Pyramide befindet, zu erreichen und zu zerstören.

### SCHATZ

So viel wie möglich mitnehmen - und Sie werden reich sein! Das Ziel das ersten Tages 125 000 Pfund Sterling.

### DIE AUSRÜSTUNG

- Ein Revolver - plus ein guter Vorrat an Munition
- Eine Armbanduhr - die Sonnenfinsternis ist für 10 Uhr vorhergesagt
- Eine Wasserflasche - sollte immer voll sein, denn es ist sehr heiß. Es ist nicht gesund, zu lange ohne Wasser zu sein.

Ein zuverlässiger

- Kompaß - Der ist unabdingbar, wenn man sich nicht verirren möchte.

### DIE BILDSCHIRMDARSTELLUNG

- Oben links - der gesammelten Ankhs
- Oben Mitte - Wert der gesammelten Schätze
- Oben rechts - Stand der Sonnenfinsternis
- Hauptfenster - eine dreidimensionale Darstellung Ihrer gegenwärtigen Umgebung entworfen von Freescape
- Mitteilungen - (unter dem Hauptfenster). Dort ist normalerweise Ihr gegenwärtiger Standort angegeben plus die Höhe der Kammer über dem Meeresspiegel in Cubits, z.B. 24c=24 Cubits. Der Eingang zu dem Schrein befindet sich auf der Höhe 72 Cubits.

Unten, von links  
nach rechts

- Armbanduhr, Wasserflasche, Puls, Kompaß

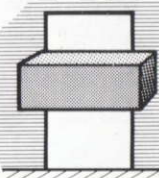


## INFORMATION



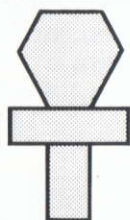
### SCHATZ

Zum Sammeln Schatz berühren



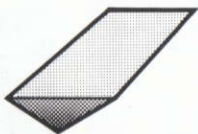
### BARRIEREN DER VERSCHLOSSEN KAMMERN

Um eine Sperre zu entfernen, braucht man einen Ankh.



### ANKHS

Immer Ausschau halten nach den Ankhs und sammeln - sie sind das Symbol des Lebens. Kann man verwenden, um einiger der Sperren vor den verschlossenen Kammern zu entfernen. Zum Sammeln einfach berühren.



### Trog berühren

Um Wasser aufzunehmen,

Es gibt viele ungelöste Geheimnisse und unentdeckte Kammern. Aufpassen bei giftigen Pfeilen, denn schon viele vorangegangene Entdecker kamen durch sie um.

### HINWEISE

1. Herz Das Herz immer langsam schlagen lassen. Wenn es gefährlich schnell schlägt, hat man bald einen Herzinfarkt. Es ist deshalb das beste, sich AUSZURUHEN (siehe Steuerbefehle).
2. Füße im Auge behalten Immer aufpassen, wohin man geht. Nach unten sehen. Sichergehen, daß vor einem nur sicherer Untergrund ist, vor allem, wenn man ein neues Gebiet betritt.
3. Zutritt zum Schrein ist möglich über die Shabaken Kammer in einer Höhe von 72 Cubits (72C).
4. Verlaufen? Dann die Taste für die Geradeaus sehen Funktion betätigen, um sich schnell zu orientieren.
5. Jeden Stein umdrehen Alles erforschen, alles ansehen, alles umdrehen und hinter das sehen. Wenn man eine Karte von der Reise anfertigt, ist das sicher nützlich.
6. Wenn alles andere nichts mehr hilft, dann schießen.

**DER EINZIGE WEG FUHRT NACH OBEN!  
VIEL GLUCK.**



## LADEANWEISUNGEN VON TOTAL ECLIPSE FÜR DEN COMMODORE 64

### KASSETTE:

Kassette mit dem Etikett nach oben in den Kassettenrecorder einlegen und bis zum Anfang zurückspulen. Dann die SHIFT-Taste gedrückt halten und die RUN/STOP-Taste drücken. Daraufhin werden die Aufforderungen LOAD (Laden) und PRESS PLAY ON TAPE (die PLAY-Taste beim Kassettenrecorder drücken) erscheinen. Starten Sie den Kassettenrecorder.

### DISKETTE:

Diskette in das Laufwerk mit dem Etikett nach oben in das Laufwerk legen. LOAD "", 8, 1 eintippen und die RETURN-Taste drücken.

## STUERBEFEHLE

Nach vorne



Schrittlänge verändern



(langsam, mittel oder schnell)

nach oben schauen



ach hinten



Winkel verändern  
(Klein, mittel oder groß)



(Zur Feststellung des  
aktuellen Standes,  
die Hieroglyphen über  
der Uhr beachten)

nach unten schauen



inks



180-Grad-Drehung



geradeaus sehen  
(Nützlich, wenn man  
sich verirrt hat)



echts



Revolver ziehen/  
Revolver ersetzen  
(Leertaste)



Höhe verändern  
(Stehen oder kriechen)



Bewegt die Zielvorrichtung,  
wenn der Revolver gezogen ist

Ausruhen

(R-Taste festhalten)  
(beruhigt den Puls)



Feuern



Speil unterbrechen  
(Sichern, Laden  
und Abbrechen)



## TOTAL ECLIPSE II - THE SPHINX JINX -

Nachdem Sie den unheilvollen Schrein zerstört haben, besteht Ihre Mission in Total Eclipse II darin, der mächtigen Sphinx, die während einer antiken Revolution zerstört wurde, ihre ursprüngliche Gestalt wiederzugeben. Ihre ehemalige Größe läßt sich nur vor der Sonnenfinsternis wiederherstellen, die in einer Stunde stattfindet.

Sie müssen die 12 Teile der Sphinx, die im unterirdischen Netzwerk der Tunnel und Höhlen versteckt sind, lokalisieren und einsammeln - viel Glück!

Sie können Total Eclipse II spielen, ohne vorher Total Eclipse beendet zu haben. Halten Sie Ausschau nach den soliden Goldbarren!

## LADEANWEISUNGEN VON TOTAL ECLIPSE FÜR DEN SPECTRUM

**Kassette - Spectrum 48K und Spectrum Plus**

LOAD " " eintippen und die ENTER-Taste drücken

**Kassette - Spectrum 128K, Spectrum +2 und Spectrum +3**

In den 48K-Modus umschalten. LOAD " " eintippen und dann die ENTER-Taste drücken.

**Diskette - Spectrum +3**

Diskette in das Laufwerk einlegen und die ENTER-Taste drücken.

### STEUERBEFEHLE

Nach vorne



**Schrittlänge**

**verändern**  
(Langsam, mittel  
oder schnell)



Nach oben sehen



Nach hinten



**Winkel verändern**

Klein, mittel oder groß  
(Zur Feststellung des  
aktuellen Standes,  
die Hieroglyphen über  
der Uhr beachten)



Nach unten sehen



Links



**180-Grad-Drehung**



**Geradeaus sehen**  
(Nützlich, wenn man  
sich verirrt hat)



Rechts



bewegt die Zielvorrichtung,  
wenn der Revolver gezogen  
ist

**Revolver ziehen/  
Revolver ersetzen**  
(Leertaste)



**Höhe Verändern**  
(Stehen oder kriechen)



**Ausruhen**  
(R-Taste festhalten)  
(senkt den Puls)



**Schießen**



**Spiel unterbrechen**  
(Sichern, Laden  
oder Abbrechen)



*Ebenfalls erhältlich im revolutionären*  
**FREESCAPE™** · System mit **SOLIDEN 3D Grafiken.**

# DRILLER

+

# ARK SIDE

## LADEANWEISUNGEN VON TOTAL ECLIPSE FÜR DEN AMSTRAD CPC

### KASSETTE

Den Computer neu starten, indem man die CTRL-, SHIFT- und ESC-Tasten gleichzeitig drückt. Dann legt man die Kassette in den Kassettenrecorder ein, spult zurück, drückt die CTRL- und die kleine ENTER-Tasten gemeinsam und drückt dann die PLAY-Taste des Kassettenrecorders und eine weitere beliebige Taste.

### DISKETTE

Diskette in das Laufwerk legen, RUN "DISC" eintippen und ENTER drücken.

## STEUERBEFEHLE

Nach vorne



Schrittlänge verändern  
(langsam, mittel  
oder schnell)



Nach oben schauen



Nach hinten



Winkel verändern  
(klein, mittel oder groß)  
(Zur Feststellung des  
aktuellen Standes,  
die Hieroglyphen über  
die Uhr beachten)



Nach unten schauen



Links



180-Grad-Drehung



Geradeaus sehen

(Nützlich, wenn man  
sich verirrt hat)



Rechts



Revolver ziehen/  
Revolver ersetzen  
(Leertaste)



Höhe verändern

(Stehen oder kriechen)



Bewegt die Zielvorrichtung,  
wenn der Revolver gezogen  
ist

Ausruhen

(R-Taste festhalten)  
(beruhigt den Puls)



Feuern



Spiel unterbrechen  
(Sichern, Laden  
und Abbrechen)



## GARANTIE

Sollten Sie aus irgendwelchen Gründen "Total Eclipse" nicht laden können, dann schicken Sie die Diskette oder Kassette sicher verpackt an die unten stehende Adresse. Das Programm wird ohne zusätzliche Kosten für Sie von uns ersetzt. Diese Garantie beeinträchtigt nicht Ihre gesetzlichen Rechte:

Incentive Software Ltd., Zephyr One, Calleva Park, Aldermaston, Berks. RG7 4QW.

## ANMERKUNG

© 1989 Incentive Software Ltd.

Das beiliegende Softwareprodukt und alle dazugehörigen Grafiken und Dokumentationen sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten durch Incentive Software Limited. Unbefugtes Kopieren, Leihen, Verleihen, Aufführen und Senden sind streng verboten.

**IREXCAE™** ist ein Markenzeichen der Incentive Software Limited.



## TOTAL ECLIPSE

PIÙ

## TOTAL ECLIPSE II

- THE SPHINX JINX -

FEATURING **INTERSTATE**™ BY **MAJOR DEVELOPMENTS****ANTEFATTO**

Sta scritto che secoli fa, nel cuore dell'antico Egitto, il Gran Sacerdote di allora era irritato perché il popolo si era rivoltato e si rifiutava di continuare a sacrificare a Re, il Dio del Sole. La sua rabbia era scoppiata ed egli aveva imposto una terribile maledizione come punizione per il popolo.

Era stata eretta una gigantesca piramide e nella stanza più alta era stato costruito un sacrario per Re, il Dio-Sole. Questa era la maledizione. Qualunque cosa si fosse frapposta ai raggi del sole durante il giorno, sarebbe stata distrutta.

Adesso siamo al 26 Ottobre del 1930, e in appena 2 ore la luna causerà una eclisse totale del sole, facendo scattare la maledizione di Re. La luna esploderà riversando sulla Terra una pioggia di giganteschi meteoriti che faranno saltare l'equilibrio ecologico, precipitando la civiltà nel buio di una nuova era di fame e di conflitti.

**LA MISSIONE**

Sono le 8, e tu sei appena atterrato con il tuo biplano proprio accanto alla grande piramide. La tua missione è di raggiungere e distruggere il sacrario del dio-sole Re, che si trova all'apice della piramide.

**IL TESORO**

Raccoglilo più che puoi - diventerai ricco! La quota per il primo giorno è di 125.000.

**EQUIPAGGIAMENTO**

- |                   |   |
|-------------------|---|
| Una rivoltella    | - più ampia scorta di munizioni   |
| Orologio da polso | - l'eclisse si verifica verso le 10   |
| Borraccia d'acqua | - tienila sempre piena - fa molto caldo! Non è salutare rimanere senza acqua per lunghi periodi |
| Bussola           | - oggetto essenziale per orientarti   |

**VISUALIZZAZIONI SULLO SCHERMO**

- |                     |   |
|---------------------|---|
| In alto a sinistra  | - Ankhs raccolti  |
| In alto in mezzo    | - Valore del tesoro raccolto  |
| In alto a destra    | - Stato attuale dell'eclisse  |
| Finestra principale | - Veduta in Freescape 3D delle attuali vicinanze  |
| Messaggi            | - (Sotto finestra principale) Qui vengono indicati di solito la tua posizione corrente più l'altezza della stanza sul livello del mare espressa in cubiti, p.es. 24c = 24 cubiti. L'ingresso al sacrario si trova ad un'altezza di 72 cubiti. |

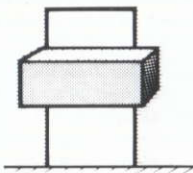
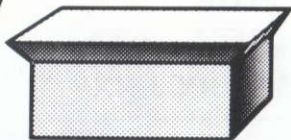
- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| In basso da sinistra a destra | - Orologio da polso, borraccia dell'acqua, battito cardiaco, bussola |
|-------------------------------|--|

## INFORMAZIONI



### TESORO

Per raccogliarlo, tocca il tesoro



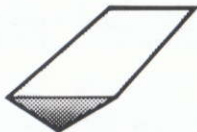
### CHIAVISTELLI STANZE CHIUSE

Per aprirli basta toccarli  
con un Ankh



### ANKHS

Cerca e raccogli gli  
Ankhs - il simbolo  
della vita. Utilizzali  
per rimuovere  
alcuni chiavistelli  
nelle stanze  
chiuse. Per  
raccogliere un  
Ankh, basta  
toccarlo.



### ABBEVERATOIO

Per prendere l'acqua,  
basta toccare l'abbever-  
atoio.

Vi sono molti misteri irrisolti e stanze impensate. Stai attento alle frecce velenose, molti esploratori precedenti sono morti a cause di queste!

## SUGGERIMENTI

1. Cuore Mantieni il battito lento. Se diventa pericolosamente veloce, puoi subire un attacco cardiaco, per cui ti conviene RIPOSARE (Vedi Controlli).
2. Attento ai Piedi Guarda dove vai - accertati che ci sia terreno solido davanti a te saggiandolo, specialmente quando entri in una nuova area.
3. L'Ingresso al sacrario è attraverso la Stanza Shabaken ad un'altezza di 72 cubiti (72C).
4. Sei disorientato? Usa il controllo faccia avanti per riorientarti rapidamente.
5. Non lasciare niente di intentato! Esplora dappertutto, guarda in giro, sotto e dietro tutto. Può essere utile anche fare una mappa dei tuoi spostamenti.
6. Se tutto il resto fallisce, prova a sparargli.

**LA STRADA VA SOLO IN SU!!  
BUONA FORTUNA**

## CARICAMENTO

Cassetta - TOTAL ECLIPSE Lato 1 - TOTAL ECLIPSE II Lato 2

Inserire nel registratore la cassetta con l'etichetta verso l'alto e riavvolgere il nastro fino all'inizio. Tenendo giù il tasto SHIFT premere RUN/STOP e si vedranno sullo schermo le parole LOAD e PRESS PLAY ON TAPE. Accendere il registratore.

Inserire il dischetto, con l'etichetta verso l'alto, nel drive.  
Battere LOAD""",8,1 poi premere RETURN.

## CONTROLLI

Avanti



Cambio andatura  
(Lenta, media o veloce)



Guarda Su



Indietro



Cambio angolatura  
(Piccola, Media  
o Grande)  
(Per lo stato corrente,  
vedi ieroglifici sopra  
orologio)  
Conversione a U



Guarda Giù



Sinistra  
A pistola fuori,  
muove anche il mirino



Pistola fuori/  
Ripone pistola



Faccia Avanti  
(Utile quando  
disorientato)



Destra



Cambio Altezza  
(In piedi o abbassato)



Riposo  
Calma il Cuore



Spara



Interruzione gioco  
(Salva, carica e  
abortisce)



## TOTAL ECLIPSE II - THE SPHINX JINX -

Dopo aver completato con successo la distruzione del tempio del maligno, la vostra missione, in Total Eclipse II, è di ricostruire la portentosa Sfinge che era stata distrutta tanto fa nella rivoluzione. Può essere restituita allo splendore di prima soltanto prima dell'Eclisse totale che avverrà tra un'ora.

Dovete trovare e raccogliere le 12 parti della Sfinge che erano state nascoste nel labirinto di gallerie e caverne sotterranee.

Buona fortuna!

Potete andare al livello del gioco Total Eclipse il prima di aver completato Total Eclipse.

State attenti alle sbarre d'oro solide!



## CARICAMENTO

### SPECTRUM

#### CASSETTA

Spectrum 48K e Spectrum Plus

LOAD "" e poi premere ENTER

**CASSETTA Spectrum 128K, Spectrum +2 e Spectrum +3** Selezionare modalità 48K.

LOAD "" e poi premere ENTER

#### DISCHETTO Spectrum +3

Inserire il dischetto nel drive, quindi premere ENTER.

## CONTROLLI

Avanti



Cambio andatura  
(Lenta, media o veloce)



Guarda Su



Indietro



Cambio angolatura  
(Piccola, Media o Grande)  
(Per lo stato corrente,  
vedi ieroglyphi sopra  
orologio)



Guarda Giù



Sinistra

A pistola fuori,  
muove anche il mirino



Conversione a U



Faccia Avanti  
(Utile quando  
disorientato)



Destra



Pistola fuori/  
Ripone pistola



Cambio Altezza  
(In piedi o abbassato)



Riposo  
Calma il Cuore



Spara



Interruzione gioco  
(Salva, carica e  
abortisce)



*Si può anche ottenere con il  
nuovissimo sistema **FREESCAPE™**  
con i grafici **SOLIDI 3D.***

# DRILLER

+

# MAY GIDE

## CARICAMENTO

### AMSTRAD CPC

#### CASSETTA

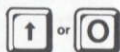
Resetare il computer premendo contemporaneamente i tasti CTRL, SHIFT e ESC. Inserire la cassetta nel registratore, quindi riavvolgere, premere contemporaneamente i tasti CTRL ed ENTER piccolo, poi premere PLAY sul registratore e poi ancora un tasto qualsiasi.

#### DISCHETTO

Inserire il dischetto nel drive, quindi battere RUNDISC (ENTER).

## CONTROLLI

Avanti



Cambio andatura  
(Lenta, media o veloce)



Guarda Su



Indietro



Cambio angolatura  
(Piccola, Media o Grande)  
(Per lo stato corrente,  
vedi ieroglyphi sopra  
orologio)

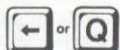


Guarda Giù



Sinistra

A pistola fuori,  
muove anche il mirino



Conversione a U



Faccia Avanti  
(Utile quando  
disorientato)



Destra



Pistola fuori/  
Ripone pistola



Cambio Altezza  
(In piedi o abbassato)



Riposo

Calma il Cuore



Spara



Interruzione gioco  
(Salva, carica e  
abortisce)



## RINGRAZIAMENTI

Total Eclipse è stato disegnato e programmato dalla Major Developments, con Chris Andrew, Ian Andrew & Paul Way. Disegno di copertina di Steinar Lund. Disegnatore aggiunto Peter Carter. Hanno collaborato Kim Carpenter, Helen Andrew, Andy Tait, Sean Ellis & Mary Moy.

## GARANZIA

Qualora il caricamento di Total Eclipse non si verificasse, si prega di rimandare il disco o il nastro difettoso all'indirizzo sotto indicato, facendo attenzione a che sia ben protetto durante il transito. La merce verrà sostituita gratuitamente. Questa offerta non pregiudica i diritti legali del cliente. Incentive Software Ltd. Zephyr One, Calleva Park, Aldermaston, Berks. RG7 4QW.

## AVVISO

© 1989 della Incentive Software Ltd.

Il prodotto di software qui contenuto, nonché tutte le illustrazioni relative e la documentazione, sono coperti da copyright. Tutti i diritti sono riservati dalla Incentive Software Limited. Qualsiasi copie, noleggio, prestito, esecuzione e diffusione non autorizzate, sono rigorosamente vietate.

**INCENTIVE**™ è un marchio della Incentive Software Limited.