

Listing 1

```

10 '*****
20 '**** SCREEN MAP ****
30 '*****
40 '
50 'Ce programme etablit la carte
60 'de la memoire ecran
70 'Les heureux possesseurs d'une
80 'imprimante pourront rajouter :#8,
90 'derriere tous les PRINT et devront
100 'disposer de 5 feuilles 1/2 de papier
110 '
120 'Initialisation du compte lignes &
130 'du debut de la memoire ecran
140 '
150 MODE 2:COMPT=0:AD=&C000:l=1
160 '
170 'Boucle d'affichage des groupes de
180 '8 lignes decales de &800
190 '
200 FOR AD1=AD TO &FFCF STEP &800
210 PRINT USING"LIGNE CARACTERE NUM. ## ";l;:PRINT"ADRESSE D
EBUT LIGNE ECRAN : "; HEX$(AD1)
220 COMPT=COMPT+1
230 IF COMPT=8 THEN COMPT=0:GOTO 300
240 NEXT
250 '
260 'Boucle d'affichage des colonnes
270 '(identiques pour chaque groupe de
280 '8 lignes)
290 '
300 PRINT:PRINT"OCTET FAIBLE DES 79 ADRESSES ECRAN CORRESPON
DANT AUX COLONNES":PRINT
310 FOR I=AD1+1 TO AD1+79

```

```

320 PRINT RIGHT$(HEX$(I),2);" ";
330 NEXT
340 '
350 'si 25 lignes sorties : termine
360 '
370 l=l+1:IF l=26 THEN END
380 '
390 '1ere adresse du groupe de 8 lignes
400 '+80 (&50) = 1ere adresse du groupe
410 'suivant
420 '
430 PRINT:PRINT:AD=AD+80:GOTO 200

```

Listing 2.

```

1 '*****
2 '**** PIXEL MAP ****
3 '*****
10 MODE 2
20 FOR i=4 TO 15:INK i,:NEXT:INK 10,18
30 INK 0,10:BORDER 10:INK 1,0:INK 2,10,3:INK 3,26
40 PRINT"SORTIE SUR IMPRIMANTE ? (O/N)"
50 A$="":WHILE A$="" :A$=UPPER$(INKEY$):WEND
60 IF A$="O"THEN K=1:GOTO 190
70 IF A$="N"THEN 190
80 GOTO 50
90 MODE 2:PRINT:PRINT"[A] = ARRET , [M] = AUTRE MODE , [I] I
MPRIMANTE ON-OFF"
100 IF k<>0 THEN LOCATE 1,4:PRINT"X SORTIE SUR IMPRIMANTE ET
ECRAN X"
110 IF k=0 THEN LOCATE 1,4:PRINT"X SORTIE EXCLUSIVEMENT SUR
ECRAN X"
120 A$="":WHILE A$="" :A$=UPPER$(INKEY$):WEND
130 IF A$="A"THEN MODE 2:END
140 IF A$="M"THEN 190
150 IF a$<>"I"THEN 120
160 IF k<>0 THEN k=0 ELSE IF k=0 THEN k=1

```

```

170 GOTO 100
190 MODE 2:PRINT"EN MODE 2 CHAQUE PIXEL CORRESPOND A UN POIN
T ALLUME":PRINT
200 PRINT"MODE 1 : LES PAIRES DE BITS 3-7 2-6 1-5 0-4 DONNEN
T LES 4 PIXELS"
210 PRINT"DE GAUCHE A DROITE . LES VALEURS A ENTRER DANS CHA
QUE PAIRE SONT"
220 PRINT"00 - 01 - 10 - 11 POUR PEN = 0 - 1 - 2 - 3 .":PRI
NT:PRINT
230 PRINT"EN MODE 0 LE PIXEL GAUCHE EST COMPOSE AVEC LES BIT
S D'ORDRE IMPAIR"
240 PRINT"DANS L'ORDRE : [1-5-3-7]"
250 PRINT"LE PIXEL DROIT EST COMPOSE AVEC LES BITS D'ORDRE P
AIR DANS L'ORDRE : [0-4-2-6]"
260 PRINT"DANS CE MODE LES VALEURS SONT A DONNER EN DECIMAL
ET CORRESPONDENT AUX"
270 PRINT"VALEURS USUELLES DE PEN (0 A 15) POUR LES PIXELS G
AUCHE ET DROIT"
280 PRINT"LE RESULTAT EN BINAIRE EST CALCULE PAR LE PROGRAMM
E .":PRINT
290 PRINT"POUR QUITTER CETTE OPTION , ENTRER UNE VALEUR DE -
1 ."
300 PRINT:PRINT:PRINT:INPUT"QUEL MODE ";m:IF m<0 OR m>3 THEN
300
310 '
320 '*** COORDONNEES DES CADRES SELON LE MODE ECRAN (1-2 IDE
M) ***
330 '
340 INK 2,15:IF m<>0 THEN MODE 1:r=0:x1=94:y=3:y1=350:Y2=0:L
OCATE 1,1:PRINT"BITS 76543210 MODE";m:GOTO 420
350 MODE 0:r=0:x1=28:y=2:y1=366:Y2=0:Flag=0:GOTO 420
360 '
370 res1=INT(var/(2/(m+ABS(m=0)/2))):Y1=INT(Y/2):y=2*y1:RETU
RN
380 '*** DESSINE LES CADRES ***
390 '
400 ' IF m<>0 AND y>23 THEN y=3:y1=350:Y2=0
410 ' IF m=0 AND y>20 THEN y=2:y1=366:Y2=0
420 x3=(8*16)*(ABS(m=0)+1)+2+(2*ABS(m=0))
430 MOVE X1,Y1:DRAWR x3,0,3:MOVE X1,Y1+18:DRAWR x3,0,3
440 MOVE X1,Y1:DRAWR 0,18:MOVE X1,Y1:FOR i=1 TO 7
450 MOVER 16+(16*ABS(M=0)),0:DRAWR 0,18:MOVER 0,-18
460 NEXT:MOVER 16+(16*ABS(M=0)),0:DRAWR 0,18:IF r<>0 THEN r=
0:RETURN
470 '
480 '*** ENTREE ET CONTROLE DES DONNEES EN DECIMAL BINAIRE O
U HEXA ***
490 '*** POUR MODES 2 & 1 ***
500 '
510 IF m=0 THEN 900
520 LOCATE 1,25:PRINT CHR$(14);:LOCATE 30,25:PRINT STRING$(
8,233);CHR$(234):LOCATE 2,25:INPUT"NOMBRE CODE(dec.bin.[H]ex
)":a$:IF A$="-1" THEN 90
530 IF LEN(a$)>3 THEN IF LEN(a$)<>8 THEN 520 ELSE nbc=VAL("&
X"+a$):GOTO 600
540 IF LEFT$(a$,1)=""H"OR LEFT$(a$,1)=""h"THEN IF LEN(a$)>3 TH
EN 520 ELSE nbc=VAL("&"+a$):GOTO 590

```

```

550 nbc=VAL(a$):IF nbc<0 OR nbc>255 THEN 520
560 '
570 '*** AFFICHAGE ***
580 '
590 a$=BIN$(nbc,8)
600 LOCATE 7,Y:PRINT a$;:PRINT USING" ### ";nbc;:PRINT"&";HE
X$(nbc,2):x1=94:r=1:GOSUB 430
610 IF M=1 THEN 730
620 '
630 '*** TRAITE LE MODE 2 ***
640 '
650 LOCATE 27,1:PRINT"12345678 PIXEL"
660 r$="":FOR i=1 TO 8
670 IF MID$(a$,i,1)=""1"THEN r$=r$+CHR$(233)ELSE r$=r$+CHR$(3
2):c(i-1)=0
680 NEXT
690 LOCATE 27,Y:PRINT r$:GOTO 1210
700 '
710 '*** TRAITE LE MODE 1 ***
720 '
730 LOCATE 27,1:PRINT" 1 2 3 4 PIXEL"
740 LOCATE 1,3:PRINT"PEN ";CHR$(241):FOR i=0 TO 3:LOCATE 1,3
+(i+1)
750 IF i=0 THEN PRINT" = 0"ELSE PEN i:PRINT CHR$(233);:PEN
1:PRINT USING" = #";i
760 NEXT
770 B$=RIGHT$(A$,4):C$=LEFT$(A$,4)
780 FOR I=1 TO 4
790 C=VAL("&X"+MID$(B$,I,1)+MID$(C$,I,1))
800 PEN C:C(I)=C
810 LOCATE 25+2*i,y:PRINT CHR$(233);CHR$(233)
820 POKE 55527+(160*Y2),nbc
830 NEXT:PEN 1
840 MOVE 562,Y1:DRAWR 18,0,3:DRAWR 0,18:DRAWR -18,0:DRAWR 0,
-18
850 GOTO 1210
860 '
870 '*** TRAITEMENT DU MODE 0 ***
880 '*** AFFICHE LES 15 COULEURS DISPONIBLES ***
890 '
900 IF flag=1 THEN 970 ELSE INK 2,3:HP=1:VP=19:FOR I=0 TO 15
910 IF I/4=INT(I/4)THEN VP=VP+1:HP=1
920 LOCATE HP,VP:PEN I:PRINT CHR$(233);:PEN 1:PRINT USING"=#
# ";I:HP=HP+5
930 NEXT:flag=1'*** NE PAS REAFFICHER A CHAQUE TOUR LES COUL
EURS DE PEN
940 '
950 '*** ENTREE ET CONTROLE DES DONNEES ***
960 '
970 LOCATE 1,24:PRINT CHR$(14);:INPUT"PIXEL GAUCHE";P6:IF P
6=-1 THEN 90
971 INPUT"PIXEL DROITE";PD
980 IF P6<0 OR P6>15 OR PD<0 OR PD>15 THEN 900
990 '
1000 '*** PERMUTATION DES BITS EXTREMES ***
1010 '

```

```

1020 C(1)=PG:C(2)=PD:PG$=BIN$(PG,4):PD$=BIN$(PD,4):PG1$=STRIG
NG$(4,32):PD1$=PG1$
1030 MID$(PG1$,1,1)=RIGHT$(PG$,1):MID$(PG1$,4,1)=LEFT$(PG$,1
):MID$(PG1$,2,2)=MID$(PG$,2,2)
1040 MID$(PD1$,1,1)=RIGHT$(PD$,1):MID$(PD1$,4,1)=LEFT$(PD$,1
):MID$(PD1$,2,2)=MID$(PD$,2,2)
1050 '
1060 '*** MISE EN ORDRE DE L'OCTET (1 BIT GAUCHE + 1 BIT DRO
IT 4 FOIS DE SUITE)
1070 '
1080 A$="":FOR I=1 TO 4
1090 A$=A$+MID$(PG1$,I,1):A$=A$+MID$(PD1$,I,1)
1100 NEXT
1110 '
1120 '*** AFFICHAGE ***
1130 '
1140 LOCATE 2,Y:PRINT A$:R=1:GOSUB 430
1150 LOCATE 11,Y:PEN PG:PRINT STRING$(4,233):LOCATE 15,Y:PEN
PD:PRINT STRING$(4,233)
1160 nbc=VAL("&X"+a$):POKE 57501+(160*Y2),nbc:PEN 1
1170 MOVE 608,Y1:DRAWR 20,0:DRAWR 0,16:DRAWR -20,0:DRAWR 0,-
16
1180 '
1190 '*** SORTIE DES CODES ENCRE POUR LES 3 MODES ***
1200 '

```

```

1210 r=1:IF m<>0 THEN x1=416 ELSE x1=320
1220 GOSUB 430
1230 '
1240 '**** IMPRIMANTE ****
1250 '
1260 IF k=0 THEN 1400
1270 b$="BITS : 76543210 PIXELS : 12345678 MODE :
"+STR$(m)
1280 a$="ETAT : "+a$+" PEN : "
1290 ON m+1 GOTO 1340,1310,1300
1300 PRINT#8, b$:PRINT#8, a$:MID$(a$,10,8):GOTO 1360
1310 MID$(b$,33,8)=" 1 2 3 4":PRINT#8,b$:PRINT#8,a$;
1320 FOR i=1 TO 4:PRINT#8,USING"##";c(i);:NEXT
1330 GOTO 1360
1340 MID$(b$,33,8)=" 1 2":PRINT#8,b$:PRINT#8,a$;
1350 FOR i=1 TO 2:PRINT#8,USING"####";c(i);:NEXT
1360 PRINT#8,USING" CODE ###";nbc;:PRINT#8," &";HEX$(nbc
,2):PRINT#8,
1370 '
1380 '***
1390 '
1400 IF m<>0 THEN X1=94:Y1=Y1-32:Y=y+2:y2=y2+1:IF y>23 THEN
y=3:y1=350:Y2=0:GOTO 420 ELSE 420
1410 X1=28:Y1=Y1-32:Y=y+2:y2=y2+1:IF y>18 THEN y=2:y1=368:Y2
=0:GOTO 420 ELSE 420

```