

Double Dragon II

¡El combate continúa! Los Double Dragons, Billy y Jimmy, quieren vengar la muerte de Marian, y podrán incluso devolverle la vida si consiguen entrar en la guarida secreta del Jefe Sinistro. Pelea furiosamente en esta aventura llena de acción. Para uno o dos jugadores.

CONOCE A LOS BUENOS CHICOS

Como expertos conocedores de las artes marciales, Billy y Jimmy Lee tienen un amplio repertorio de movimientos de combate tremendamente eficaces. Practica estos controles hasta que tú también tengas un dominio natural de las técnicas de combate.

ARMAS: UNA OPORTUNIDAD PARA COMBATIR DURAMENTE

Durante su lucha en terreno hostil, Billy y Jimmy encontrarán criminales y ladrones (mira la lista para más detalles). Algunos de ellos estarán armados, y es posible forzarlos para que dejen sus armas en el suelo. En cualquier momento puedes encontrarte con un matón descuidado que deja su arma abandonada en el suelo. Siempre que tengas la oportunidad, coge el arma y úsala.

Puedes manejar espadas, puñales, cajas, cadenas, granadas, leños y látigos contra las hordas indeseables. Trata de aprovechar todas las oportunidades que se te presenten. Como expertos luchadores, Billy y Jimmy se convierten inmediatamente en maestros en el manejo de cualquier arma que cae en sus manos.

Conducido por la sed de venganza (avivada por cinco años transcurridos muertos), Willy ordenó a sus mejores hombres que volvieran a secuestrar a Marian. A los pocos días de ordenarlo, la desventurada chica fue conducida a la base secreta de Willy. Para no volver a cometer el mismo fallo dos veces, Willy asesinó inmediatamente a Marian y encerró sus restos en un campo mágico conjurado por Linda. Linda consiguió rápidamente subir varios puestos en la jerarquía de la banda por haber conseguido revivir a Willy.

Una vez más, los hermanos gemelos comenzaron la búsqueda para rescatar a Marian, pero esta vez su misión es más complicada. Comenzando en el helipuerto de la ciudad, Billy y Jimmy tienen que luchar en el hueco de un ascensor, dentro y a través de un almacén y en campo abierto. Luchando cerca de un precipicio, llegarán a la cima de una colina donde se encuentra oculta la entrada a la base secreta de Willy. El cuerpo de Marian descansa sepultado en el centro del escondrijo, y para tener alguna oportunidad de rescatarla y devolver su alma a este mundo, los héroes deben matar a Willy y después luchar contra sus propias torturadas almas.

Sólo cuando los Guerreros y Willy hayan muerto podrán atravesarse los campos mágicos que encierran los restos de Marian. Los Lee son gemelos, pero también son séptimos hijos de un séptimo hijo, de modo que tienen poderes mágicos. Cuando hayan destruido a sus propias almas, tendrán suficiente poder del éter como para emprender una ceremonia de resurrección y devolverle la vida a Marian.

Con los Guerreros eliminados definitivamente y Marian de nuevo viva, Billy, Jimmy y Marian pasarán a través de una puerta a otra vida espacio-temporal donde vivirán felices y tranquilos.

Double Dragon II

COMO JUGAR

Luchar, luchar y luchar es la única manera de rescatar a Marian. Billy puede protagonizar un rescate en solitario, pero las posibilidades de éxito son mucho más altas si emprende la aventura junto a Jimmy. (Si juegan dos jugadores, deberán comportarse como un equipo para rescatar a Marian, vigilando siempre a su compañero).

Hay que completar cada uno de las cinco secciones del juego antes de que el contador llegue a cero, o los héroes perderán una de sus valiosas vidas. Los golpes de los Guerreros Negros también reducen la vida, quitándoles la fuerza representada en la parte baja de la pantalla. El número total de vidas de Billy y Jimmy está representado junto a los medidores de vida restante de cada uno.

La ruta hacia el lugar donde está Marian implica luchar despiadadamente contra los enemigos hacia la parte derecha de la pantalla. La única forma de salir de una sección de juego a la siguiente es matar a todos los Guerreros Negros que merodeen por el lugar. Cuando la zona esté vacía, la Mano Guía aparecerá en el aire, indicando a Billy y Jimmy que pasen al siguiente punto.

Como Billy y Jimmy han llevado vidas limpias y honestas, los poderes mágicos que controlan el Universo les han otorgado un nivel limitado de inmortalidad. (Cuando superen una misión, la vida les será completada antes de pasar a la siguiente). Si uno de los hermanos Lee llega a un final prematuro, es posible activar uno de los cinco créditos de inmortalidad que los poderes mágicos han concedido, para continuar la aventura con un nuevo y rejuvenecido héroe.

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.

7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

SPECTRUM +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del

SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclea ITAPE y pulsa RETURN (La I se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

Double Dragon II

CONTROLES DE DOUBLE DRAGON II PARA MSX/SPECTRUM/DISCO



CONTROLES DE DOUBLE DRAGON II PARA C64/CASETE

Joystick 1 y 2



Puñetazo: disparo pulsado; golpea en la dirección a la que mira

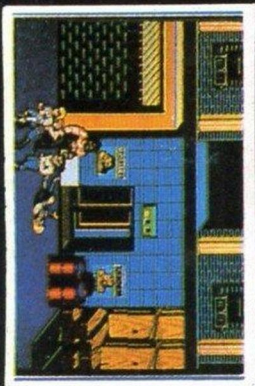
CONTROLES DE DOUBLE DRAGON II PARA MSX/SPECTRUM/CASETE



Puñetazo: disparo pulsado; golpea en la dirección a la que mira

DRO
SOFT

AMSTRAD



DOUBLE DRAGON II

