

#### **SPECTRUM 48K +**

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

#### **SPECTRUM +2**

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

#### **AMSTRAD CPC 464**

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

#### **AMSTRAD CPC 664-6128**

1. Teclea ITAPE y pulsa RETURN (La I se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

#### **COMMODORE 64**

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

#### **COMMODORE 128**

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.

#### **MSX-MSX 2**

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS:",R y pulsa ENTER.

4. Presiona PLAY en el casete.

5. El programa se cargará automáticamente.

#### **PARA EMPEZAR**

Xecutor se ha diseñado para una sola persona o para jugar con un amigo/rival, pudiendo ver dos aviones en la pantalla a la vez. Inicialmente, los controles son los siguientes:

##### **JUGADOR 1**

Teclas Iniciales  
Izquierda - X  
Derecha - C  
Arriba - W  
Abajo - S  
Disparo - Q

##### **JUGADOR 2**

Teclas Iniciales  
Izquierda - N  
Derecha - M  
Arriba - O  
Abajo - K  
Disparo - P

Pausa - T

#### **ICONOS DE ARMAS**

Vayas solo o con otro jugador, tu objetivo es el mismo: destruir oleada tras oleada el Zedar y también sus instalaciones de láser. Cuando destruyas una oleada entera o una instalación, verás que ha aparecido un icono de un ARMA y que se queda atrás, parpadeando en la pantalla. En el panel del control de la parte derecha de la pantalla verás uno de estos iconos ya mostrado (un misil). Destruyendo los iconos cuando aparezcan podrás conseguir armas cada vez mejores. Primero aparece el icono de misil, el cual, si lo recoges, te proporciona cada vez más potencia de disparo (hasta 3 veces más de la cantidad con la que empezaste). El siguiente icono es el indicativo de la capacidad de aumento de la velocidad. Después, los iconos progresan en turnos: dobles láseres, triples láseres, misiles de super-penetración, explosivos y el último, aunque no menos potente, el escudo de energía. Para añadir una nueva arma o función a tu nave, chócate simplemente con el icono en vez de dispararle.

Copyright © 1.987 Softek International Ltd.

Distribuido por Drosoft, S.A. C/Francisco Remiro, 5

Tlf.: (91) 246 58 02

Offset ALG, S.A. / San Raimundo, 31 / 28039-Madrid