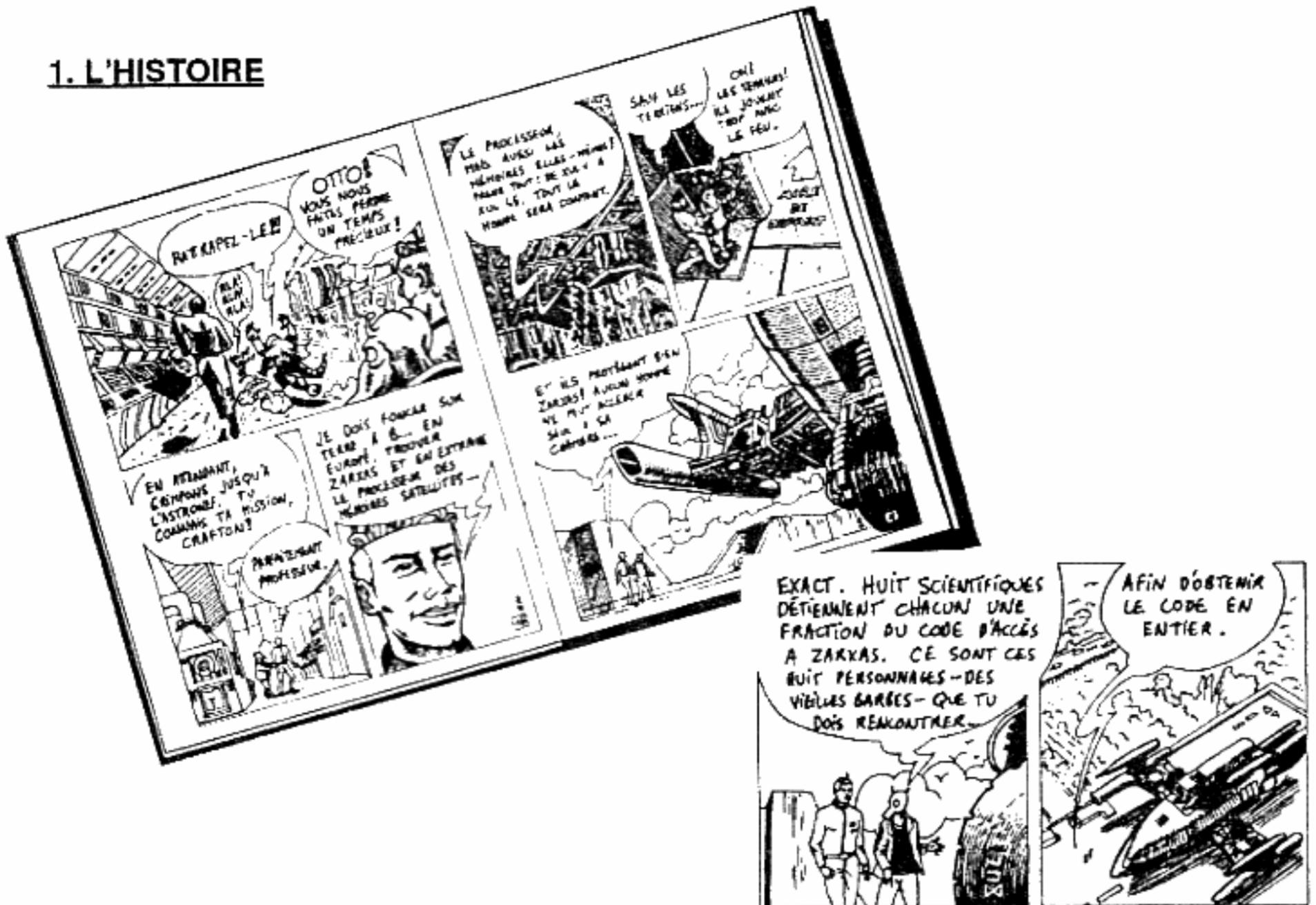


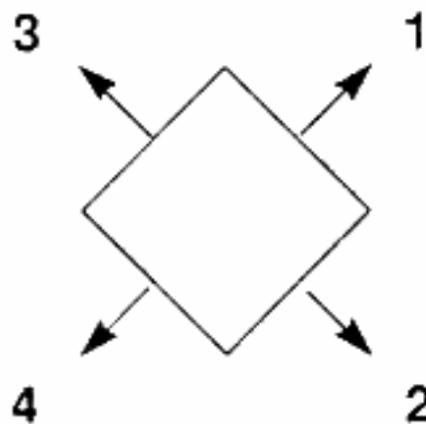
1. L'HISTOIRE



ORDRE DE MISSION : vous devez découvrir la chambre de ZARKAS, l'ordinateur central de contrôle galactique, et surtout, le moyen d'y pénétrer, c'est-à-dire, trouver un code composé de 8 chiffres.

Chaque chiffre est détenu par un scientifique que vous devez interroger à l'aide d'un des objets disséminés dans ce centre de recherche. Ces mêmes objets, judicieusement utilisés, vous permettront de détruire, de repousser ou de détourner les multiples gardiens du centre. Bien contrôlé, Xunk vous aidera dans votre tâche.

Utilisation du code : directions à respecter dans le couloir d'accès à ZARKAS.



2. COMMANDES DU JEU

- ENERGIE : se brancher sur les cabines holophoniques.
- PRENDRE : barre d'espacement.
- TIRER : touche T.
- Rappeler le podocéphale : touche R.

DEPLACEMENTS :

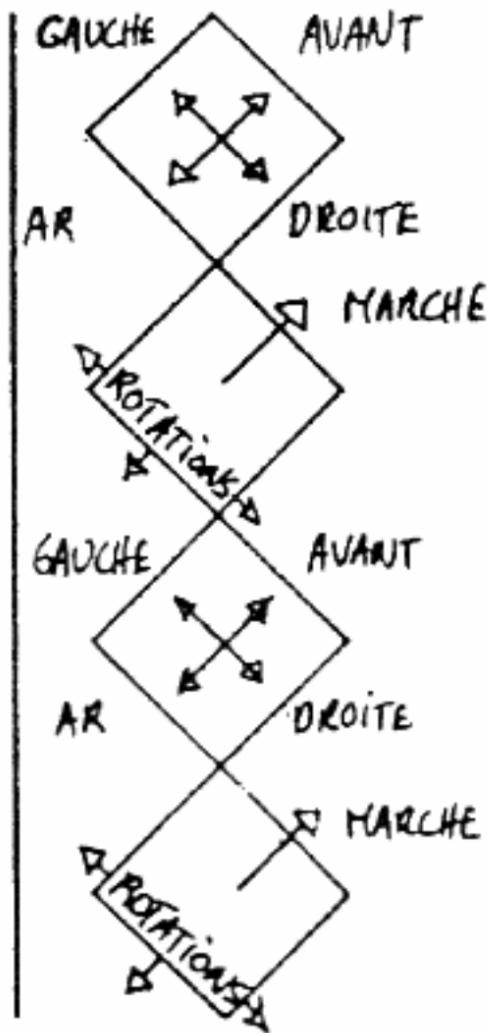
OPTIONS

1. JOYSTICK
DIRECTIONNEL

2. JOYSTICK

3. CLAVIER
DIRECTIONNEL
(TOUCHES FLÉCHÉES)

4. CLAVIER
(TOUCHES FLÉCHÉES)



SAUT

TIR OU TOUCHE COPY

DÉBUT DU JEU

TIR, OU BARRE D'ESPACE