



La Canonnière

Un jeu conçu par Five Ways Software.

Un jeu excitant et un test pour les nerfs et les réflexes sur votre navire de guerre ballotté par la houle dans un jeu d'arcade si réaliste que vous pouvez presque entendre le grondement du tir d'obus et sentir la cordite et l'huile des moteurs.

Le jeu

Vous avez pour mission de pénétrer le réseau complexe de canaux tenu par l'ennemi à l'intérieur des terres. Causez le maximum de ravages en attaquant leurs navires de guerre, leurs porte-hélicoptères, leurs installations près des côtes et tout ce que vous trouverez sur votre chemin. Votre but principal est de détecter et de détruire 4 bases navales. Si vous réussissez, l'ennemi sera mis hors de combat et la guerre acharnée sera finie. Vous aurez du mal à survivre mais essayez de repartir vers le large hors de danger.

En cours de route vous rencontrerez une forte résistance. Vérifiez le bon état d'ordre de votre navire ainsi que le niveau du carburant et des munitions. Vous devez détecter les bases militaires de l'ennemi le long des côtes. Certaines n'offriront que peu de résistance. Si c'est le cas, essayez d'entrer dans les bassins et même de faire réparer votre navire défoncé. Faites attention à celles qui sont bien défendues!

Si vous parvenez à localiser les bases navales, c'est avec vos missiles que vous pourrez les éliminer le plus rapidement et le plus efficacement possible. Alors, réservez quelques missiles pour les raids les plus importants.

Comment jouer

On peut avec le joystick. Si vous voulez utiliser le clavier, sélectionnez l'option redéfinition pour faire apparaître les clés de commande et utilisez-les, ou bien choisissez les vôtres. Une clé a été sélectionnée pour utiliser chacun des quatre systèmes d'armement. Vous pouvez aussi tirer vos canons en appuyant sur 'feu'.

Si vous utilisez le joystick, poussez-le vers le haut pour accélérer et vers le bas pour ralentir. Si vous continuez d'appuyer vers vous, le navire ralentira et s'arrêtera et puis se mettra en marche arrière.

En poussant le joystick à droite et à gauche, le navire ira à droite et à gauche. Si vous utilisez le joystick tout en appuyant sur 'feu', vous pouvez contrôler l'élévation et la direction de votre canon sur le pont.

Les systèmes d'armement

Votre canonnière est équipée de quatre systèmes d'armement.

- | | |
|---------------------------|--|
| Les missiles tactiques | Ce sont des missiles intelligents qui trouveront la cible la meilleure et la plus proche. Vous êtes sûrs d'atteindre votre objectif mais vous en avez un petit nombre—alors utilisez-les modérément. |
| Les torpilles | Elles sont tirées à partir de silos à l'avant du navire. Vous visez en alignant le bateau avec la cible avant de faire feu. |
| Les obus | Votre canon placé sur le pont tire un jet continu d'obus brisants, à grande vitesse. Quand ce système d'armement est chargé, vous pouvez changer la direction de votre tir soit en appuyant sur 'feu' et en actionnant le joystick soit en obtenant les directions et l'accélération par les clés. |
| Les grenades sous-marines | Elles sont tirées de l'arrière du navire et représentent votre seul moyen de défense contre les sous-marins en plongée. Elles sont utiles quand les canonnières ennemies vous poursuivent. |

Panneau de contrôle

En bas de votre écran se trouve votre panneau de contrôle. De gauche à droite vous avez une boussole, un bulletin des avaries vous indiquant le pourcentage du bon fonctionnement de votre navire, le niveau du carburant et la température des moteurs, un compte-tours, le bilan de la mission et un indicateur des systèmes d'armement indiquant quelles sont les armes prêtes à être tirées et combien il vous reste de munitions. Les torpilles, missiles et les grenades sous-marines mettent un certain temps pour être rechargés. Par contre, on peut tirer le canon à tout moment.

Instructions de chargement:

Appuyez sur CTRL et la petite clé ENTER, puis PLAY et ensuite n'importe quelle clé.

Disc : Tapez run "DISC"