



**COIN-OP
ACTION
HIT!**

"An arcade
masterpiece ...
a brilliantly
addictive flight shoot
'em up that leaves
the others
gasping in its
wake."

**BRILLIANT
FURIOUS
ACTION!**



Screen
shots taken from
various computer formats



ENGLISH



DEUTSCH



**SLAP
FIGHT**



You are the pilot of the Slapfighter and must destroy the evil alien swarms which confront you, wave after deadly wave on the ever hostile planet of Orac.

LOADING CPC 464 - Type RUN" and then press ENTER key.

CPC 664 and 6128 - Type |TAPE then press ENTER key. Then type RUN" and press ENTER key.

CONTROLS

The game is controlled by Joystick in Port 2 and the SPACE BAR, or Keyboard which is redefinable.

JOYSTICK



FIRE - FIRE SPACE BAR - Activates currently active icons(redefinable).

KEYBOARD ESC - Pause 1 - Restart

As you progress further into the game the landscape becomes more and more hostile and more enemy life forms group together to attack you in lethal waves. When you destroy certain aliens they sometimes yield a star, pick up the star (by flying over it) and this will then highlight the icon at the bottom of the screen. To select the icon highlighted, press the space bar and this will award you the indicated capability. If however you choose not to select this then when you pick up a further star the next icon in the line will be highlighted and so on. If you go through the icons without selecting any of the facilities offered then after the last one has been highlighted it will reset back to the first icon.

The facilities offered are in the following order:-

1. **SPEED** (times 5). 2. **SHOT** (this reverts you to your original fire power status). 3. **SIDE** (this gives you fire power emanating from the sides of your craft). 4. **WING** (times 3, this enhances the size of your ship and its firing rate). 5. **BOMB** (this enables you to designate explosions in front of your ship). 6. **LAZER** (this projects an invisible beam in front of your craft). 7. **H. MISS** (homing missiles, this gives you multidirectional rate of fire of missiles which home in on all targets). 8. **SHIELD** (this gives you temporary invulnerability from all shots fired at you for a limited time (the time is affected by the number of hits that are inflicted).

LADEN CPC 464 - Tippe RUN" und danach drücke die ENTER Taste.

CPC 664 und 6128 - Tippe TAPE und danach drücke die ENTER Taste. Anschließend tippe RUN" und drücke die ENTER Taste.

STEUERUNGEN

Dieses Spiels erfolgt die durch im Port 2 und der Leertaste oder Tastatur welche redefiniert werden kann.

JOYSTICK



FIRE - FEUER

LEERTASTE - Aktiviert die momentan aktiven Fähigkeits Abbildungen (redefiniertbar).

TASTATUR

ESC - Pause 1 - Weiterspielen

Je länger Du im Spiel bist, umso unfreundlicher wird die Landschaft, und mehr und mehr feindliche Lebensformen schließen sich zusammen, um Dich in todlichen Wellen anzugreifen. Wenn Du bestimmte Außerirdische zerstörst, geben diese manchmal einen Stern ab; hebe diesen auf (indem Du darüber hinweg fliegst); wodurch die Fähigkeits - Abbildung unten im Bildschirm aufleuchtet. Um die aufleuchtende Abbildung zu gewinnen, drücke die Leertaste, und Du erhältst die entsprechende Fähigkeit. Wenn Du darauf verzichtest, leuchtet beim nächsten Stern, den Du aufhebst, die nächste Abbildung auf, usw. Wenn Du durch alle Abbildungen gehst, ohne die entsprechenden Fähigkeiten zu erwerben, leuchtet nach der letzten wieder die erste auf. Die Fähigkeiten werden in der folgenden Reihenfolge angeboten:

1. **GESCHWINDIGKEIT** (mal 5). 2. **SCHUSS** (Du erhältst Deine original Feuerkraft zurück). 3. **SEITE** (damit kannst Du seitlich von Deinem Flugzeug aus schießen). 4. **FLUGEL** (3 mal, erhöht Grösse und Feuerrate Deines Flugzeugs). 5. **BOMBE** (damit, kannst Du Explosionen vor Deinem Flugzeug vorbestimmen). 6. **LAZER** (projektiert einen unsichtbaren Strahl vor Deinem Flugzeug). 7. **ZIELRAK** Zielflugraketen, welche Du in allen Richtungen abschießen kannst). 8. **SCHILD** (gibt Dir eine zietlich begrenzte Fluchtmöglichkeit vor allen auf Dich abgefeuerten Schüssen. Die Zeit hängt von der Anzahl Schüssen ab).

© 1987 Imagine Software.

Licensed from © Taito Corp., 1986.

The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester. M60 2LX