

ZARXAS

SCENARIO

Dans cette seconde moitié du XXIème siècle, sur la colonie terrienne Zarxas les foules se passionnent pour un jeu télédiffusé : récupérer dans plus de quarante salles des parcelles radioactives et ce sous la menace de Druix, Snark et autres Bump extrêmement dangereux. Pour compliquer le tout, vous devrez récolter des parcelles dans un ordre défini. La récompense, paraît-il, en vaut largement la peine...

Aujourd'hui, c'est vous qui avez décidé de relever, au péril de votre vie, ce défi.

Le jeu possède un éditeur complet de tableaux.

MODE D'EMPLOI

I. Le jeu.

Lors de la page de présentation vous pouvez choisir entre:

1: jouer,

2: charger des tableaux.

1. Jouer.

A l'aide du joystick ou des touches fléchées vous sélectionnez la vitesse choisie (de 1 à 10, 1 étant la plus rapide) et le tableau de départ de 1 à 49. Ensuite, appuyez sur 1 ou FIRE afin de commencer le jeu. Vous devez récolter les parcelles lorsqu'elles deviennent radioactives et émettent un rayonnement. Afin d'échapper aux mutants qui vous poursuivent, vous pouvez creuser un trou qui se rebouchera après quelques temps, en appuyant sur FIRE et en sélectionnant la direction voulue (droite ou gauche). Lorsque vous aurez récolté toutes les parcelles, vous passerez automatiquement au tableau suivant.

Le joystick est fortement recommandé mais vous pouvez également utiliser le clavier :

E

S D trou gauche: Z

X trou droit : C

2. Charger des tableaux.

Insérez votre disquette et appuyez sur une touche. Un catalogue sera généré. Il suffira alors d'appuyer sur ENTER pour le chargement ou sur ESCAPE pour revenir au menu. Si une erreur se produit lors du chargement il suffira d'appuyer sur la touche 9 du pavé numérique (F9).

II L'éditeur

Lors de la page de présentation vous pouvez choisir entre:

1. Editer 2. Charger des tableaux. 3. Sauver des tableaux.

1. Editer.

Comme pour le jeu, vous pouvez choisir le tableau que vous allez éditer ainsi que l'action que vous allez effectuer :

a.Créer b.Modifier c.Déplacer d.Visualiser.

a. Créer

A l'aide de la touche ESPACE vous sélectionnez l'icône que vous allez utiliser: : brique, échelle, corde et gomme.

En appuyant sur FIRE vous sélectionnez le curseur voulu :

jaune : déplacement, blanc : écriture.

Lorsque vous avez terminé de créer votre tableau, vous appuyez sur ENTER. Après avoir placé votre joueur, vous vérifiez que le tracé convient bien en déplaçant votre joueur. Après avoir de nouveau appuyé sur ENTER, si vous ne désirez pas modifier votre tableau, l'ordinateur vous demandera le nombre de parcelles radioactives que vous désirez (à entrer sous la forme d'un nombre de deux chiffres), puis il vous dira de les placer. Attention, les parcelles devront être récupérées dans l'ordre où vous les aurez positionnées. Ensuite il restera à choisir ; le nombre de poursuivants, à les placer, puis la couleur du tableau, le type de briques et de poursuivants avant que le tableau ne soit compilé.

b. Modifier

Idem que créer mais le tableau initial s'affichera à l'écran.

c.Déplacer

Choisissez le tableau après lequel le tableau édité sera placé et l'ordinateur le fera automatiquement.

d.Visualiser

Sans commentaire.

2. Charger des tableaux.

Voir JEU.

3. Sauver des tableaux.

Instructions analogues à l'option chargement.

AUTEUR: Benoit VARASSE

MUSIQUE: Emmanuel MIESCH