

# MONOPOLIC

Chargement: RUN "MONOPOLI

MONOPOLIC respecte exactement les règles du jeu originel. Avec ce logiciel, vous pourrez indifféremment jouer seul contre votre ordinateur ou à plusieurs.

## DEBUT DU JEU

Après avoir exécuté l'instruction de chargement, la page de titre du logiciel apparaît, et quelques secondes plus tard, l'écran affiche : "Nombre total de joueurs ?". Vous devez alors entrer un nombre de 1 à 4. Par la suite, l'ordinateur demande le nom des joueurs, que vous validerez en appuyant sur la barre d'espace. En entrant "AMSTRAD", l'ordinateur participera sous ce nom à la partie. Si "AMSTRAD" n'est pas saisi, la partie peut se dérouler entre plusieurs personnes, exactement comme avec un plateau de jeu et des pions.

## DEROULEMENT DE LA PARTIE

La règle complète du MONOPOLIC est réputée connue de tous, elle ne sera donc pas explicitée dans ce mode d'emploi. Seules les particularités propres au logiciel seront décrites.

Sur l'écran n'est représenté que le quart du plateau de jeu dans lequel évolue le joueur dont c'est le tour. Chaque joueur est représenté sur le plateau de jeu par son numéro (1 à 4). A chaque tour, les dés sont lancés et affichés à l'écran. Ils indiquent naturellement le nombre de cases dont on se déplacera. En cas de double, le rejeu est automatique. Chaque joueur, lorsque les dés ont été lancés et que son pion s'est déplacé, se voit proposer les choix suivants:

Touche 1: ACHAT: Pour acheter terrain, maison ou hypothèque sur une de vos propriétés.

Touche 2: VENTE: Pour vendre terrain, maison ou hypothèque.

Touche 3: PRET: Pour prendre ou rembourser un emprunt.

Touche 4: PRISON: Pour payer une caution ou utiliser une carte sortie de prison.

Touche 5: FIN: Pour passer au joueur suivant lorsque son tour est fini.

Touches + et -: Permettent de faire défiler les terrains et les cartes éventuelles possédés par le joueur.

Touche ?: Permet de visualiser le patrimoine complet d'un joueur, avec le nombre de maisons et d'hôtels.

D'une façon générale, pour effectuer une action sur une propriété (achat de maison, hypothèque, etc.), faites d'abord apparaître le terrain concerné avec les touches + et - dans la fenêtre de droite lorsque c'est votre tour de jouer, puis sélectionnez l'action désirée avec les touches 1 et 2 (Achat/vente).

Pour acheter une maison, vous devez posséder tous les terrains d'une même couleur. Attention: vous devez répartir équitablement les maisons entre les différentes rues de la même couleur, ce qui est aussi le cas pour la revente de constructions.

Pour vendre une propriété à d'autres joueurs, sélectionnez-la et choisissez Vente Terrain. Le programme laissera une minute aux autres joueurs pour se décider.

Par ailleurs, chaque fois que vous passez par la case départ, vous touchez bien entendu automatiquement 20.000 Francs.

Pour finir, lorsqu'un joueur ne peut plus payer, il peut faire un emprunt à la banque, vendre ses maisons s'il en possède ou bien hypothéquer ses propriétés. Le programme n'élimine un joueur en cessation des paiements que lorsqu'il ne peut plus rien faire du tout.

Copyright NOVTECH 1990 - Reproduction interdite.