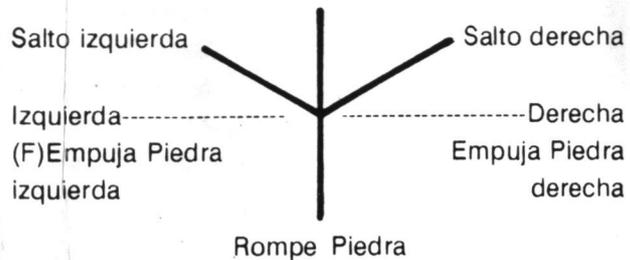


JOYSTICK:



Este programa está editado y distribuido en España por:

DISCOVERY Informatic

Arco iris, 75 08032 BARCELONA

Tlf. (93) 256-49-08

Todos los derechos de la obra, nombre e ilustraciones, son propiedad exclusiva del productor.

Prohibida su reproducción alquiler, préstamo y exhibición pública sin permiso escrito del propietario.

(C) 1987 JULIET SOFTWARE S.A.

CAVERNS OF THE DEATH

MANUAL DE INSTRUCCIONES

CAVERNS OF THE DEATH

EL JUEGO:

El objetivo del juego consiste en lograr salir de todas las habitaciones de la cueva del tesoro; la cual está derrumbándose debido a unos intensos terremotos.

Para lograr salir de cada una de las habitaciones, deberemos colocar las piedras en los lugares indicados para poder esquivar los obstáculos existentes en cada uno de los pasadizos.

Debemos tener en cuenta que la mayoría de las piedras pueden ser empujadas o se pueden romper, aunque existen varios tipos de piedras, además de bolsas de dinero.

- **Piedras A:** Se pueden romper y empujar.
- **Piedras B:** Se pueden romper y no empujar.
- **Piedras C:** Se pueden empujar pero no romper.
- **Piedras D:** No se pueden empujar ni romper.
- **Bolsa de dinero:** Usalas como piedras o 50 Puntos.

Otro de los factores a tener en cuenta es el tiempo, ya que únicamente disponemos de 999 unidades de tiempo para lograr salir de cada una de las habitaciones.

Si una piedra choca con nosotros, perderemos una vida, si ha transcurrido el tiempo y no hemos logrado salir de la habitación, se producirá un nuevo terremoto donde perderemos todas nuestras vidas. Esto último ocurrirá también si una columna de piedras llega hasta el techo.

Tendrás que descubrir durante el transcurso del juego, que color de las piedras corresponde a cada tipo. Por cada habitación superada obtendrás una vida.

CARGA:

- **MSX** - RUN"CAS:"(RETURN)
- **SPECTRUM** - LOAD""(RETURN)
- **AMSTRAD** - CTRL+ENTER

CONTROLES: TECLADO Y JOYSTICK

Teclas MSX :

- Cursor Derecha Derecha
- Cursor Izquierda Izquierda
- Cursor Abajo Romper piedras
- C.Derecha + arriba Salto derecha
- C.Izqda + arriba Salto izquierda
- C.Derecha + Espc Empujar piedra D
- C.Izquierda + Espc Empujar piedra I

Teclas SPECTRUM:

- Enter Derecha
- K Izquierda
- S.Shift Romper piedra
- Enter + O Salto derecha
- K + O Salto izquierda
- Enter + L Empujar piedra derecha
- K + L Empujar piedra izquierda

Teclas AMSTRAD:

- Cursor Izquierda Izquierda
- Cursor Derecha Derecha
- Cursor Abajo Romper piedras
- C.Derecha + arriba Salto derecha
- C.Izqda + arriba Salto izquierda
- C.Derecha + Copia Empujar piedra D
- C.Izqda + Copia Empujar piedra I