

MUTANT MONTY

(AMSTRAD)

Como casi todo el mundo, Monty tiene dos ambiciones en la vida, enriquecerse rápidamente y convertirse en un héroe. Aquí él tiene la oportunidad de conseguir ambas.

Sólo tien que atravesar 40 habitaciones recogiendo todo el oro a su paso y rescatar a la "Damisela en peligro". De lo que no es consciente Monty es de los innumerables alienígenas dispuestos a detenerles desde los temidos Parallelians hasta la bella pero rara Quantum Leapiers y de que tiene que pasar a través del agujero de las moscas, del interior del acelerador de Newton y cruzar el desolado territorio del Monstruo antes de que pueda rescatar a la damisela.

Y todo esto con sólo 5 vidas y el reloj marcando el tiempo en su contra. ¿Debe Monty continuar, o debe en cambio detenerse a beber una copa en el bar? ¡Pobre Monty, sólo los valientes deben jugar!

TECLAS

1 = detiene el juego.

Q = mueve Monty hacia arriba.

A = mueve Monty hacia abajo.

O = mueve Monty hacia la izquierda.

P = mueve Monty hacia la derecha.

o Amsoft Joystick JY1.