

BRIAN JACKS SUPERSTAR**INTRODUCCION**

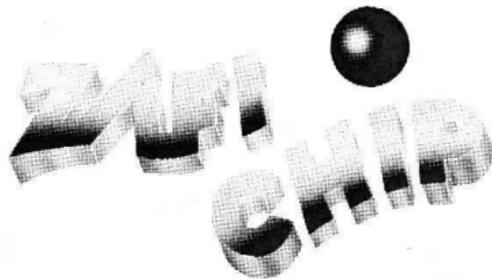
El objetivo de este juego es desafiar e intentar vencer a Brian Jacks en una serie de ocho pruebas físicas. Estas pruebas han sido elegidas por Brian para probar no solo la fuerza y resistencia del competidor, sino también su habilidad y coordinación.

Se han mantenido las instrucciones al mínimo. Gran parte de la estrategia está para que tu la descubras.

AMSTRAD (Joystick o teclado)

IMPORTANTE: A menos que lo estables de otra forma, la fuerza en cada prueba se incrementará moviendo el joystick de lado a lado o tecleando (Z) y (/) alternativamente.

**PARA MAS DIVERSION
BUSCA OTROS PROGRAMAS**



joystick hacia atrás o presiona la tecla (A).

Para girar en la dirección de las agujas del reloj o al contrario de las agujas del reloj, mueve el joystick hacia la izquierda o derecha, o presiona la tecla (Z) o (\). Cuando estés frente a la portería, ayúdate utilizando el joystick o las teclas (Z) ó (\).

8. CICLISMO

Cambia de marcha utilizando el botón de Fuego ("Fire") o la tecla "Space".

1. CANOA

Corrige el impulso de la corriente sujetando el remo más hacia un lado.

2. FLEXIONES

Utiliza el botón de Fuego ("Fire") o la tecla "Space" para cambiar la dirección del movimiento.

Tienes que hacer tantas flexiones como puedas en 60 segundos. No se contará una flexión si el hombro no llega al puño del juez o si los brazos no están completamente rectos otra vez.

3. PARALELAS

Moviendo el joystick hacia la izquierda o tecleando (Z), te moverás en una sola dirección y de forma similar, moviendo el joystick hacia la derecha o

tecleando (↘) te moverás en dirección contraria.

Tienes que hacer tantos ejercicios como puedas en 60 segundos. No se contará un ejercicio si las rodillas no llegan a los codos o si los pies no cruzan la línea.

4. NATACION

De vez en cuando tienes que respirar. Para lograr ésto, simplemente presiona el botón de Fuego ("Fire") o la tecla "Space" en el momento oportuno. Un fallo en respirar correctamente, cuando tu cabeza esté bajo el agua, por ejemplo, tendrá un efecto catastrófico sobre tu habilidad como nadador.

5. ARCO

Mueve el joystick o presiona las teclas

(Z) ó (↘) para apuntar. Presiona y mantén apretado el botón de Fuego ("Fire") o la tecla "Space" para empezar a levantar el ángulo de elevación y repite la operación para disparar la flecha.

6. 100 METROS

7. FUTBOL

En esta prueba tienes que regatear un balón alrededor de 4 conos e intentar después marcar un gol. Tienes tres oportunidades para ello, pero sólo tres minutos por cada intento.

Para incrementar la velocidad, empuja el joystick hacia adelante o presiona la tecla (Q).

Para disminuir la velocidad, empuja el