

# Amsoft

Amsoft

## Defend or Die

### INSTRUCCIONES DE CARGA:

Inicialice su ordenador pulsando las teclas de CTRL, SHIFT y ESC juntas y en este orden. Coloque la cinta en el cassette, rebobínela hasta el principio y pulse STOP/EJECT una vez. Pulse CTRL y la tecla pequeña de ENTER simultáneamente. A continuación pulse PLAY seguido de cualquier tecla. El programa tarda en cargar 5 minutos y medio aproximadamente.

Al cargar el juego, aparecerá el mensaje:

PLEASE ENTER THE LETTER IN BOX -- ON YOUR MASTER CODE GRID.

Debe responder con la letra correspondiente a la casilla que el ordenador le indique, consultando la cuadrícula de colores que acompaña al programa.

A continuación, aparecerá el mensaje:

NOW ENTER THE FIRST LETTER OF THE COLOUR IN THE SAME BOX.

Responda con la primera letra del color correspondiente a la misma casilla, con las iniciales:

**AMSTRAD**  
E S P A Ñ A

PRODUCIDO POR *indescamp*

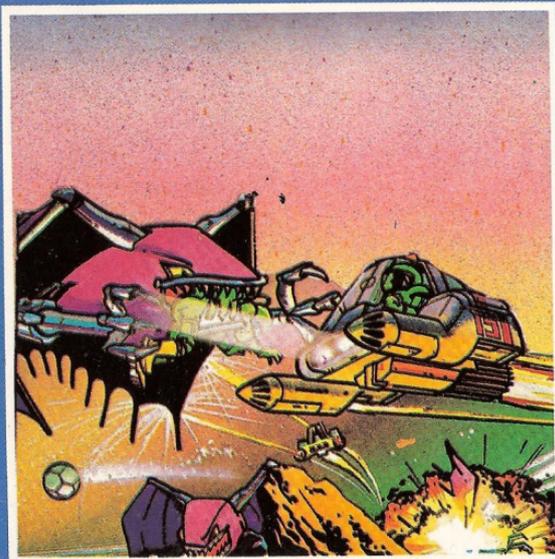
Defend or Die

AMC-168

**AMSTRAD**

# Amsoft

## Defend or Die



**AMSTRAD**

CASSETTE

**Si devuelve un humanoide a la superficie del planeta, suma 500 puntos.**

**Bonos: 100 \* el número enmarcado por cada humanoide salvado.**

**Nave extra y una bomba por cada 10.000 puntos.**

### **CONTROLES:**

**Arriba = A.**

**Abajo = Z.**

**Cambio de sentido = Espacio.**

**Hyperespacio = H.**

**Bomba = Tab/lock.**

**Avance = Shift.**

**Disparo = Enter.**

**DEFEND OR DIE**

**R: RED (ROJO).**

**M: MAGENTA (MORADO).**

**W: WHITE (BLANCO).**

**Y: YELLOW (AMARILLO).**

**B: BLUE (AZUL).**

**G: GREEN (VERDE).**

Para empezar el juego pulse la barra espaciadora.

Aparecerá una pantalla en la que le indica:

**R = RESET.**

**F = Congela el juego.**

### **EL JUEGO:**

Una espectacular batalla en la que su habilidad y reflejos se someten al límite de sus posibilidades y sus nervios soportarán la máxima tensión. Su misión consiste en salvar a los seres humanoides de su exterminación de la faz de la tierra por los malvados invasores que los transportarán al espacio exterior, donde, even-

tualmente, mutarán y serán conducidos a sus naves espaciales.

En esta terrible batalla, debe tener cuidado con las escuadrillas volantes, bombarderos alienígenas, cebos mortíferos que, ciertamente, no están a su favor.

Dispone de tres vidas y tres bombas.

### **PUNTOS:**

Mutantes	75
Swarmmer	125
Baiter	150
Bomber	250
Flying Pod	1.000
Lander	25

Si, conduciendo un humanoide, éste cae y sobrevive, suma 250 puntos.

Si recoge un humanoide cayendo, suma 500 puntos.