

QUACK A JACK

DESCRIPCION DEL JUEGO

Tú eres "RED JAK", el rey pirata, con el carácter más puro en FANDONIA. Después de haber encontrado el tesoro del Palacio vacío, Red Jak decide investigar las tenebrosas mazmorras del castillo, ¡sólo para conseguir verse atrapado!

Tu misión es: sobrevivir, acumular bienes y aplastar huevos.

Lucha en el camino a través de 16 niveles de mazmorras, ocupadas cada una por criaturas sobrenaturales y maravillosas: conejos, vampiros, camarones, culebras, etc.

Trata de evitar a los cazadores y sus ollas, si no puedes terminar siendo el menú de su cena. Los monstruos, algo descuidados, dejan desperdigadas sus huellas, por lo tanto ayúdate de ellas.

Las mazmorras tienen huecos que surgen de la tierra esparcidas a su alrededor. Permitir que sean incubados no es una buena idea; por tanto, estate seguro de que saltas sobre ellos justo a tiempo.

Mientras tú saltas de baldosa en baldosa, ellas se van desquebrajándose detrás de ti.

El afortunado Red Jak posee unos cuantos trucos, como cruzar a través de las paredes, y aún más... hacer que el suelo de la mazmorra cambie tras sus pies.

— Usa AMSOFT JY1 JOYSTICK o define las teclas para controlar a Red Jack.

— “QUACK-A-JACK” está basado fundamentalmente en situaciones y personajes del fantástico juego de papeles teatrales “FANDONIA”, de Steve Cox.

INSTRUCCIONES DE MANEJO

La pantalla del ordenador te mostrará el mensaje siguiente:

- 1 - STAR GAME
- 2 - SET LEVEL
- 3 - DEFINE KEYS

Tú debes seguir los siguientes pasos:

- 1º) Definir las teclas con las que te moverás por la pantalla. Si no las defines, el ordenador tomará por defecto las flechas del cursor.
- 2º) Escoge el nivel de dificultad, entre 1 (fácil), 9 (duro) y 17 (masoquista).

Por último, ponte a jugar. (1). Recuerda que para elegir una de las 3 opciones, sólo puedes pulsar las teclas numéricas de la derecha.