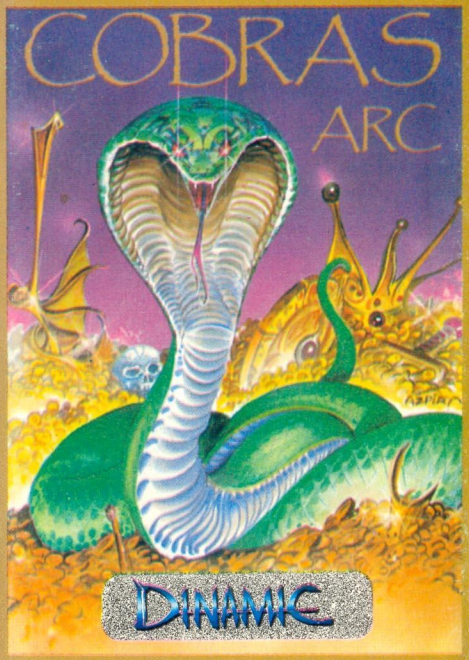
AMSTRAD

COBRAS ARC



COBRAS ARC

Cobras Arc

Nadie sabe qué secretos esconde entre sus muros el Templo Cobra, pero todos quieren averiguarlo y no dudan en arriesgar su vida por ello. DINAMIC presenta un nuevo concepto en el mundo del software. DISFRUTA PROBANDO.

COBRAS ARC

El objetivo del juego consiste en llegar al Templo Cobra y rescatar el Tesoro.

Para lo cual tienes que efectuar unos pasos obligatorios:

1.—Matar al príncipe Cobra.

2.—Matar al hechicero.

Cuando has acabado con los dos estás en situación de llegar al Templo Cobra.

Para entrar en él necesitas la llave y para conseguirla debes darle un regalo a un personaje determinado.

Procura permanecer el menor tiempo posible en el mar, porque se desatan muchas tormentas peligrosas.

Para acabar con los dragones necesitas utilizar la espada.

LOS PERSONAJES:

El Mundo Cobra es un mundo mágico, poblado por toda clase de seres. En tu camino hacia el templo te encontrarás a 6 personajes.

SERVAX: El enano verde
SIVILIX: El enano púrpura
WAMBEL: El señor de las lluvias
GRAUDLER: El filósofo
DRAGORA: La hechicera
GURKA: El bárbaro

Unos son amigables y dispuestos a la ayuda, otros malvados, que intentarán que no consigas tu propósito.

MANEJO DE LOS ICONOS:

El cursor se mueve con las teclas marcadas con las flechas y para seleccionar con la tecla SPACE.

JOYSTICK:

→ : derecha
← : izquierda
↓ : bajar
↑ : subir

PULSANDO DISPARO: Seleccionar el icono.

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Pulsar CONTROL + ENTER simultáneamente y PLAY en el cassette.