

```

10 : ***** [1874]
20 : * [44FA]
30 : * QUADRATKILLER * [E666]
40 : * * [0CFE]
50 : * (c) 1986 * [195B]
60 : * Manfred Boegge * [B4CE]
70 : * Thiesheide 6 * [EAAB]
80 : * 4432 Gronau * [17F8]
90 : * 02562/25552 * [F8AA]
100 : * * [615B]
110 : ***** [38D6]
120 : [80B4]
130 : ***** Titelbild ***** [9948]
140 : [02BB]
150 MODE 0:CLS:BORDER 9:INK 0,9:INK 3,17 [BADB]
160 FOR a=120 TO 320 STEP 20 [F2BA]
170 sti=INT(RND*15+1) [F3A2]
180 MOVE a,220:DRAWR -(a/b),a/b,sti:DRAM [B0C2]
R a/b,a/b,sti:DRAWR a/b,-(a/b),sti:D [39A6]
RAWR -(a/b),-(a/b),sti
190 sti=INT(RND*15+1)
200 MOVE a,180:DRAWR a/b,-(a/b),sti:DRAM [BDBE]
R -(a/b),-(a/b),sti:DRAWR -(a/b),a/b
,sti:DRAWR a/b,a/b,sti

```

```

210 NEXT [6CE4]
220 b=40:FOR a=340 TO 520 STEP 20 [9F08]
230 sti=INT(RND*15+1) [189C]
240 MOVE a,220:DRAWR -(a-b)/b,(a-b)/b,
sti:DRAWR (a-b)/b,(a-b)/b,sti:DRAWR
(a-b)/b,-(a-b)/b,sti:DRAWR -(a-b)
/b,-(a-b)/b,sti [75BC]
250 sti=INT(RND*15+1) [0BA0]
260 MOVE a,180:DRAWR (a-b)/b,-(a-b)/b,
sti:DRAWR -(a-b)/b,-(a-b)/b,sti:
DRAWR -(a-b)/b,(a-b)/b,sti:DRAWR (
a-b)/b,(a-b)/b,sti [3FCA]
270 b=b+40 [CB92]
280 NEXT [70F2]
290 LOCATE 4,13:PRINT "QUADRAT-KILLER" [F408]
300 FOR a=1 TO 300:NEXT [5950]
310 MODE 1:CLS [388C]
320 LOCATE 2,1:PRINT "Wuenschen Sie eine
" [1FF2]
330 PRINT [CEB6]
340 LOCATE 2,4:INPUT "Spielanleitung ? "

```

Listing "Quadrat-Killer". Klares Denken führt zum Sieg

```

,as [4186]
350 as:=UPPER$(as) [4900]
360 IF LEFT$(as,1)="" THEN GOSUB 1430 ELSE
LSE IF LEFT$(as,1)="" THEN 370 ELSE
340 [DFFC]
370 CLEAR:MODE 1:CLS:DIM koef(196):anzqua
=196 [1B4C]
380 SYMBOL 255,66,129,0,0,0,0,129,66 [5FAF]
390 FOR a=1 TO 196:READ koef(a):NEXT [5B4B]
400 LOCATE 1,1:INPUT "Name Spieler 1:";n
am1:IF nam1="" THEN 400 [8424]
410 LOCATE 1,3:INPUT "Name Spieler 2:";n
am2:IF nam2="" THEN 410 [3B32]
420 LOCATE 1,5:INPUT "Spielart (1,2 oder
3) :";spielart [60BC]
430 IF spielart<1 OR spielart>3 THEN 420
[ ]
440 ' [E5E4]
450 ' ***** Spielfeldaufbau ***** [E4BE]
460 ' [C68B]
470 WINDOW#1,24,40,1,15:WINDOW#2,26,40,1
,6,25 [E2C2]
480 CLS [DF52]
490 FOR a=1 TO 7 [BD3C]
500 FOR b=1 TO 7 [125A]
510 IF spielart<3 THEN LOCATE a*3,b*3:P
EN 2:PRINT CHR$(224) ELSE LOCATE a*3
,b*3:PRINT CHR$(255) [B4CA]
520 NEXT b,a [B00A]
530 FOR a=1 TO 7 [E550]
540 FOR b=1:LOCATE 1,a*3:PRINT CHR$(a*4B)
550 LOCATE a*3,1:PRINT CHR$(a*4B) [C276]
560 NEXT [5EBC]
570 IF spielart=3 THEN GOTO 1030 [61F4]
580 IF spielart=2 THEN LOCATE#2,1,1:PRIN
T#2,LEFT$(nam1$,5):LOCATE#2,8,1:PRIN
T#2,LEFT$(nam2$,5) [7496]
590 ' [4A64]
600 ' [0BCA]
610 ' [C63D]
620 CLS#1:PRINT#1,"Es sind noch";anzqua
= [C624]
630 PRINT#1 [DC34]
640 PRINT#1,"Quadrat" [B3B4]
650 PRINT#1 [5F3B]
660 PRINT#1,"darstellbar" [C55A]
670 PRINT#1:PRINT#1 [E9AD]
680 PRINT#1,nam1$ [BA8B]
690 PRINT#1 [C340]
700 INPUT#1,"Dein Zug ? ",koef [4F14]
710 IF LEN(koef)<>2 THEN CLS#1:PRINT#1,"F
alsche Eingabe":FOR a=1 TO 1000:NEXT
IGOTO 620 [2B94]
720 koy=VAL(LEFT$(koef,1)) [C63D]
730 koef=VAL(RIGHT$(koef,1)) [E996]
740 IF koef<1 OR koef>7 OR koy<1 OR koy>7
THEN CLS#1:PRINT#1,"Falsche Eingabe"
:FOR a=1 TO 1000:NEXT:GOTO 620 [A24B]
750 IF TEST(-7*koef+4B,407*koef+4B) THEN L
OCATE koy*3,koy*3:PRINT CHR$(255) EL
SE CLS#1:PRINT#1,"Stein ist schon!"P
RINT#1:PRINT#1,"weg !":FOR a=1 TO 10
00:NEXT:GOTO 620 [B3A2]
760 GOSUB 1220 [DC44]
770 quad:=quad1+qua [4C4A]
780 IF spielart=2 THEN LOCATE#2,2,3:PRIN
T#2,quad1 [193C]
790 IF spielart=2 AND (anzqua=0 OR quad1
>9B OR quad2>9B) THEN GOTO 1000 [D10A]
800 IF anzqua=0 THEN GOSUB 1410:CLS#1:PR
INT #1,nam1$:PRINT#1:PRINT#1,"hat ge
wonnen":FOR a=1 TO 2000:NEXT:GOTO 11
80 ELSE 810 [DF24]
810 CLS#1:PRINT#1,"Es sind noch";anzqua
= [F926]
820 PRINT#1 [5B4D]
830 PRINT#1,"Quadrat" [59B6]
840 PRINT#1 [C23A]
850 PRINT#1,"darstellbar" [EBC3]
860 PRINT#1:PRINT#1:PRINT#1 [E3BA]
870 PRINT#1,nam2$ [5B0C]
880 PRINT#1 [9642]
890 INPUT#1,"Dein Zug ? ",koef [B620]
900 IF LEN(koef)<>2 THEN CLS#1:PRINT#1,"F
alsche Eingabe":FOR a=1 TO 1000:NEXT
IGOTO 810 [7190]
910 koy=VAL(LEFT$(koef,1)) [46F2]
920 koef=VAL(RIGHT$(koef,1)) [729B]
930 IF koef<1 OR koef>7 OR koy<1 OR koy>7
THEN CLS#1:PRINT#1,"Falsche Eingabe"
:FOR a=1 TO 1000:NEXT:GOTO 810 [B54C]
940 IF TEST(-7*koef+4B,407*koef+4B) THEN L
OCATE koy*3,koy*3:PRINT CHR$(255) EL
SE CLS#1:PRINT#1,"Stein ist schon!"P
RINT#1:PRINT#1,"weg !":FOR a=1 TO 10
00:NEXT:GOTO 810 [EEA6]
950 GOSUB 1220 [DB50]
960 quad2:=quad2+qua [DB50]
970 IF spielart=2 THEN LOCATE#2,9,3:PRIN
T#2,quad2 [104E]
980 IF spielart=2 AND (anzqua=0 OR quad1
>9B OR quad2>9B) THEN GOTO 1000 [E00C]
990 IF anzqua=0 THEN GOSUB 1410:CLS#1:PR
INT #1,nam2$:PRINT#1:PRINT#1,"hat ge
wonnen":FOR a=1 TO 2000:NEXT:GOTO 11
80 ELSE GOTO 620 [F3EA]
1000 IF quad1>quad2 AND spielart=2 THEN
GOSUB 1410:CLS#1:PRINT#1,nam1$:PRIN
T#1:PRINT#1,"hat gewonnen":FOR a=1
TO 2000:NEXT:GOTO 1180 [B5F2]
1010 IF quad2>quad1 AND spielart=2 THEN
GOSUB 1410:CLS#1:PRINT#1,nam2$:PRIN
T#1:PRINT#1,"hat gewonnen":FOR a=1
TO 2000:NEXT:GOTO 1180 [45F6]
1020 IF spielart=2 THEN CLS#1:PRINT#1,"K
EIN SIEGER":FOR a=1 TO 2000:NEXT:GO
TO 1180 [504C]
1030 SOUND 1,300,100,15:CLS#1:PRINT#1,n
am1$:PRINT#1:INPUT#1,"Dein Zug ? ",k
oef [E37B]
1040 IF LEN(koef)<>2 THEN CLS#1:PRINT#1,"
Falsche Eingabe":FOR a=1 TO 1000:NE
XT:GOTO 1030 [7446]
1050 koy=VAL(LEFT$(koef,1)):koef=VAL(RIGH
T$(koef,1)) [09E0]
1060 IF koef<1 OR koef>7 OR koy<1 OR koy>7
THEN CLS#1:PRINT#1,"Falsche Eingab
e":FOR a=1 TO 1000:NEXT:GOTO 1030 [68F8]
1070 IF TEST(-7*koef+4B,407*koef+4B) THEN
CLS#1:PRINT#1,"Feld ist schon":PRIN
T#1:PRINT#1,"belagt !":FOR a=1 TO 1
000:NEXT:GOTO 1030 ELSE LOCATE koy*
3,koy*3:PRINT CHR$(224) [B07A]
1080 PEN 12zug:=zug+1:IF zug>3 THEN PRINT
#2,"Bitte warte 32 Sekunden!";waite
n:=1:GOSUB 1280 [6B14]
1090 IF zug=4 THEN GOSUB 1350:GOSUB 1410
:CLS#1:PRINT#1,nam1$:PRINT#1:PRINT#
1,"hat gewonnen":FOR a=1 TO 2000:NE
XT:GOTO 1180 ELSE 1100 [6674]
1100 SOUND 1,300,100,15:CLS#1:PRINT#1,n
am2$:PRINT#1:INPUT#1,"Dein Zug ? ",k
oef [B176]
1110 IF LEN(koef)<>2 THEN CLS#1:PRINT#1,"
Falsche Eingabe":FOR a=1 TO 1000:NE
XT:GOTO 1100 [123E]
1120 koy=VAL(LEFT$(koef,1)):koef=VAL(RIGH
T$(koef,1)) [3B0C]
1130 IF koef<1 OR koef>7 OR koy<1 OR koy>7
THEN CLS#1:PRINT#1,"Falsche Eingab
e":FOR a=1 TO 1000:NEXT:GOTO 1100 [20F0]
1140 IF TEST(-7*koef+4B,407*koef+4B) THEN
CLS#1:PRINT#1,"Feld ist schon":PRIN
T#1:PRINT#1,"belagt !":FOR a=1 TO 1
000:NEXT:GOTO 1100 ELSE LOCATE koy*
3,koy*3:PRINT CHR$(224) [F272]
1150 PEN 12zug:=zug+1:IF zug>3 THEN PRINT
#2,"Bitte warte 32 Sekunden!";waite
n:=1:GOSUB 1280 [7410]
1160 IF zug=4 THEN GOSUB 1350:GOSUB 1410
:CLS#1:PRINT#1,nam2$:PRINT#1:PRINT#
1,"hat gewonnen":FOR a=1 TO 2000:NE
XT:GOTO 1180 ELSE 1030 [A776]
1170 FOR a=1 TO 2000:NEXT [B5BA]
1180 LOCATE#1,1,5:INPUT#1,"Noch ein Spie
l?",as [C066]
1190 as:=UPPER$(as) [4166]
1200 IF as="" THEN 1180 [31A2]
1210 IF LEFT$(as,1)="" THEN 370 ELSE EN
D [4E52]
1220 koef="0":koy="0" [E0B8]
1230 FOR a=1 TO 196 [F57E]
1240 IF INSTR(koef(a),koy) THEN anzuqua=
1:qua:=qua+1:koef(a)="" [DIAC]
1250 NEXT [F34E]
1260 FOR a=1 TO qua:BOUND 1,400-a*10,10,
7:BOUND 1,0,10:NEXT [257B]
1270 RETURN [B994]
1280 FOR az=1 TO 196 [5B7C]
1290 FOR b=2 TO 11 STEP 3 [9370]
1300 koef=VAL(MID$(koef(a),b,1)):koy=VAL(M
ID$(koef(a),b+1,1)) [3792]
1310 IF TEST(-7*koef+4B,407*koy+4B) THEN qu
a:=qua+1 ELSE 1340 [3B00]
1320 NEXT b [AE4E]
1330 CLS#2:RETURN [C370]
1340 qu:=0:NEXT az:CLS#2:RETURN [F95A]
1350 MOVE -7*VAL(MID$(koef(a),11,1))*4B
,407*VAL(MID$(koef(a),12,1))*4B [52FC]
1360 FOR az=2 TO 11 STEP 3:DRAW -7*VAL(M
ID$(koef(a),az,1))*4B,407*VAL(MID$(
koef(a),az+1,1))*4B,3 [1C36]
1370 NEXT az [7F46]
1380 MOVE -7*VAL(MID$(koef(a),11,1))*4B
,407*VAL(MID$(koef(a),12,1))*4B:DR
AW -7*VAL(MID$(koef(a),5,1))*4B,40
7*VAL(MID$(koef(a),6,1))*4B,3 [ED9B]

```

Listing "Quadrat-Killer" (Fortsetzung)

```

1390 MOVE -7+VAL(MID$(KOD$(AZ),2,1))*48,
407-VAL(MID$(KOD$(AZ),3,1))*48:DRAW
-7+VAL(MID$(KOD$(AZ),3,1))*48,407-
VAL(MID$(KOD$(AZ),9,1))*48,3
1400 RETURN
1410 SOUND 1,253,10,15:SOUND 1,0,10,15:S
OUND 1,253,10,15:SOUND 1,0,10,15:S
OUND 1,253,10,15:SOUND 1,0,10,15:S
OUND 1,319,40,15:RETURN
1420
1430 ***** Spielbeschreibung *****
1440
1450 MOVE 1:CLS:FEN 1:PRINT "Allgemeines
1"
1460 PRINT STRING$(12,208)
1470 PRINT "Aus der quadratischen Anordn
ung von 7*7 (=49 Punkten) lassen s
ich 15 Quadrate (2*2 verschiedene Gr
oessen) in insgesamt 196 (2*2*7) verschi
edenen Positionen darstellen."
1480 PRINT "Es zaehlen alle Quadrate (ke
ine Rechtecke), auch die gemein
ten und solche, die auf der Spitz
e stehen."
1490 PRINT
1500 PRINT "Einige Beispiele:"
1510 PRINT STRING$(17,208)
1520 PRINT
1530 FOR a=20 TO 140 STEP 20
1540 FOR b=200 TO 80 STEP -20
1550 PLOT a,b,2:NEXT b,a
1560 FOR a=180 TO 300 STEP 20
1570 FOR b=200 TO 80 STEP -20
1580 PLOT a,b,2:NEXT b,a
1590 FOR a=340 TO 460 STEP 20
1600 FOR b=200 TO 80 STEP -20
1610 PLOT a,b,2:NEXT b,a
1620 FOR a=500 TO 620 STEP 20
1630 FOR b=200 TO 80 STEP -20
1640 PLOT a,b,2:NEXT b,a
1650 MOVE 200,200:DRAW 40,140,1:DRAW 40,1
80,1:DRAW 200,180,1:DRAW 200,200,1
1660 MOVE 80,180:DRAW 100,200,1:DRAW 120
,180,1:DRAW 100,160,1:DRAW 80,180,1
1670 MOVE 200,140:DRAW 60,140,1:DRAW 60,1
00,1:DRAW 200,100,1:DRAW 200,140,1
1680 MOVE 80,140:DRAW 140,140,1:DRAW 140
,80,1:DRAW 80,80,1:DRAW 80,140,1
1690 MOVE 180,180:DRAW 280,200,1:DRAW 30
0,100,1:DRAW 200,80,1:DRAW 180,180,1
1700 MOVE 200,160:DRAW 240,180,1:DRAW 26
0,140,1:DRAW 220,120,1:DRAW 200,160
,1
1710 MOVE 340,200:DRAW 460,200,1:DRAW 46
0,80,1:DRAW 340,80,1:DRAW 340,200,1
1720 MOVE 380,200:DRAW 460,160,1:DRAW 42
0,80,1:DRAW 340,120,1:DRAW 380,200,1
1730 MOVE 560,200:DRAW 620,140,1:DRAW 56
0,80,1:DRAW 500,140,1:DRAW 560,200,1
1740 MOVE 560,180:DRAW 600,140,1:DRAW 56
0,100,1:DRAW 520,140,1:DRAW 560,180,1
1750 LOCATE 1,23:PRINT "Bitte Taste drue
cken!"
1760 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 1760
1770 CLS
1780 PRINT "Spielart 1+2:"
1790 PRINT STRING$(13,208)
1800 PRINT
1810 PRINT "Von vollbesetztem Brett (7*7
) nehmen 2 Spieler abwechselnd je
einen Punkt (Stein) weg. Dadurch
h wird die Anzahl der darstellbaren
Quadrate mehr oder weniger stark red
uziert (Die Restquadrate werdens von
Computer angezeigt)."
1820 PRINT "Bei Spielart 1 gewinnt der S
pieler, der mit seinen Zug die letz
ten oder das letzte 2*2 Quadrat entfe
rnt (kill).  
Bei Spielart 2 gew
innt derjenige Spieler, der die meis
te Quadrate killt."
1830 LOCATE 1,23:PRINT "Bitte Taste drue
cken!"
1840 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 1840
1850 CLS:PRINT "Spielart 3:"
1860 PRINT STRING$(11,CHR$(208))
1870 PRINT "Auf dem leeren Brett wird ab
wechselnd 3*ein Punkt gesetzt. Ziel
eines jeden Spielers ist es, ent
weder ein Quadrat zuzuschliessen od
er so zu setzen, das der 2*2 Begner kei
n Quadrat bilden kann."
1880 PRINT "Das wird zur fuer Zug schwe
riger. Wer 2*2 zuerst eins oder mehr

```