

YIE AR KUNG-FU es un juego de las artes marciales tradicionales. El héroe es Dolong, quien intenta convertirse en Gran Maestro, en memoria de su padre, maestro antes que él.

Tu meta es la de ser Gran Maestro, pero para conseguirlo, deberás derrotar a todo tipo de contrincantes. Están armados con distintas armas y tienen distintas especialidades, con lo que hay que vencerles con una combinación de 10 movimientos de ataque distintos.











Puedes jugar con joystick o teclado, y en modalidad de uno o dos jugadores.

EL JUEGO

Vas a comenzar tu Kung-Fu enfrentándote con los siguientes contrincantes...

- BUCHU — Un enorme luchador de Kung-Fu que ataca volando por el aire.
- STAR — Una bellísima guerrera que es experta tiradora de estrellas mortales ("shuriken").
- NUNCHA — Master del Nunchaku ¡ajo con su alcance!
- CLUB — Este luchador está armado con un escudo para desviar tus golpes, y un palo para golpearte.
- SWORD — Un peligroso contrincante que lleva una espada.
- TONFUN — Experto en el arte de la lucha con palos ("Tonfa").
- BLUES — El Maestro del Kung-Fu en persona, tiene todas las habilidades de Oolong, pero es más rápido. Si puedes ganar esta batalla final, serás de verdad un Gran Maestro.

ATTACK MOVES

| JOYSTICK | KEYBOARD | |
|---|------------|--|
|  | FIRE and 8 |  FLYING KICK |
|  | FIRE and 7 |  FLYING PUNCH |
|  | FIRE and 6 |  ROUND HOUSE KICK |
|  | FIRE and 1 |  LUNGE PUNCH |
|  | 1 |  ANKLE KICK |

CONTROLES

A Oolong se le controla como sigue:

Los controles del joystick más el botón de disparo ("FIRE") resultan en movimientos de ataque, según se ve en el gráfico adjunto. La barra espaciadora (SPACE) cambia entre PATADA y PUÑETAZO.

ESC = Pausa

ESC y SHIFT = Quitar pausa

ESC y DEL = Vuelta al Menu

ESC y SPACE = Encender/Apagar Música

JOYSTICK

Salto Diagonal Izquierda.

SALTO

Salto Diagonal Derecha.

Izquierda.

Derecha.

Agachar.

CARGA

CPC 464: Pon la cinta rebobinada en el cassette. Escribe RUN" y pulsa ENTER.

CPC 664 y CPC 6128: Conecta un cassette según indica el manual. Escribe | TAPE, y pulsa ENTER. Escribe a continuación RUN", y pulsa ENTER.

DISPLAY KO

Cuando el display KO llega a 0, el jugador resulta "K.O.". Tendrás cinco vidas para empezar...

PUNTUACION




Tendrás vidas extra cada 20.000 puntos.

| | |
|------------------|------|
| FLYING KICK | 2000 |
| FLYING PUNCH | 2000 |
| ROUND HOUSE KICK | 500 |
| LUNGE PUNCH | 500 |
| LEG SWEEP | 500 |
| GROUND KICK | 1000 |
| RISING KICK | 1500 |
| HOOK PUNCH | 1500 |
| ANKLE PUNCH | 1500 |
| STRIDE PUNCH | 1500 |

SUGERENCIAS

- Busca y ataca el punto débil de cada enemigo.
- Recuerda que Oolong puede saltar por encima de sus enemigos y despistarlos.
- Prueba la táctica de golpear y retirarte rápidamente, y mantente lejos de tus enemigos armados.

ATTACK MOVES

| JOYSTICK | KEYBOARD | |
|---|------------|--|
|  | FIRE and 2 | LEG SWEEP  |
|  | FIRE and 3 | GROUND KICK  |
|  | FIRE and 4 | RISING KICK  |
|  | FIRE and 9 | HOOK PUNCH  |
|  | 3 | STRIDE PUNCH  |

TECLADO

Se pueden redefinir las teclas, pero las normales son las siguientes (en el teclado numérico de la derecha):

IZQUIERDA: 4

DERECHA: 6

SALTO: 8

AGACHARSE: 2

SALTO A LA DERECHA: 9

SALTO A LA IZQUIERDA: 7

DISPARO: 0