





## ΔΙΟΡΘΩΣΗ

Στο προηγούμενο τεύχος, στο πρόγραμμα PAC-MAN, ο ιδιόκτιτος δαίμονας του περιοδικού έβλεπε όχι το ένα, αλλά και τα δυο του χερσικά, δημιουργώντας έτσι αρκετά προβλήματα σε όσους θέλησαν να ασχοληθούν με το πρόγραμμα. Δημοσιεύουμε λοιπόν το κομμάτι που λείπει, μαζί με τη συννύξη μας τόσο γι' αυτούς που προσπάθησαν να τρέξουν το πρόγραμμα όσο και για τον κατασκευαστή του προγράμματος του οποίου το τηλέφωνο καταγραφικάθηκε!

Εκτός όμως από το κομμάτι που... χάθηκε, δημοσιεύουμε και κάποιες αλλαγές που θα σας επιτρέψουν να τρέξετε το PAC-MAN στον AMSTRAD 464...

Οι γραμμές που χάθηκαν...

```
1090 f=22:g=5:g1=g:f1=f:gg=-1:ff=0
1100 LOCATE 13,1:PRINT " ";
1110 LOCATE 15,1:PEN 3:PRINT STRING$(1
,"T")
1120 RETURN
1130 SYMBOL AFTER 64
1140 SYMBOL 65,0,255,255,255,255,255,25
,0
1150 SYMBOL 66,60,60,60,60,60,60,60,60
1160 SYMBOL 67,24,60,60,60,60,60,60,60
1170 SYMBOL 68,60,60,60,60,60,60,60,24
1180 SYMBOL 69,0,252,254,255,255,254,25
,0
```

Μετατροπές για τον 464

```
160 LOCATE x,y:CALL 42300:g=PEEK(42300):
IF q=80 THEN SOUND 1,300,2,15:r=1:ff=-ff
:gg=-gg:BORDER 5:INK 2,20,18
```

```
350 LOCATE g,f:CALL 42300:g=PEEK(42300):
IF q>=65 AND q<79 THEN 410
```

```
480 LOCATE g,f:CALL 42300:g=PEEK(42300):
LOCATE 1,1:PRINT q:IF q>=65 AND q<79 TH
EN f1=f+ff:GOTO 500
```

```
540 LOCATE g,f:CALL 42300:g=PEEK(42300):
LOCATE 1,1:PRINT q:IF q>=65 AND q<79 TH
EN g1=g-gg:GOTO 440
```

```
1060 FOR a=4 TO 22:FOR b=2 TO 19:LOCATE
b,a:CALL 42300:IF CHR$(PEEK(42300))=" "
THEN LOCATE b,a:PRINT "O":c=c+1:POKE 42
300,c
```