



# MANHATTAN

**NO TALKING  
NO SMOKING  
FOLLOW THE  
ORANGE WAY**

LIGHT

"Votre attention s'il vous plaît, vous pénétrez dans la zone de débarquement. Ne parlez pas, ne fumez pas, suivez les lignes oranges jusqu'à la zone de traitement."

Le prochain départ à destination de la prison est prévu dans 2 heures. Vous avez maintenant la possibilité d'être incinéré sur place. Si vous choisissez cette option, veuillez en informer le sergent de garde de votre zone de traitement."

*(Dans le bureau du directeur)*

THUNDERSON - "Je suis prêt, faites le rentrer."

Le sergent - "C'est un homme dangereux monsieur."

THUNDERSON - "Je sais ce que j'ai à faire."

*(SNAIL est poussé dans la pièce)*

THUNDERSON - "... J'ai un marché à vous proposer. Une possibilité de rachat pour tous les actes criminels que vous avez commis aux États-Unis."

Il y a eu un incident. Il y a environ une heure, un jet s'est écrasé dans le pénitencier, le président était à bord."

SNAIL - "Le président de quoi ?"

T - "Je déteste qu'on se foute de moi ! ... Vous y allez, trouvez le président dans les 24 heures et vous êtes libre."

S - "Dans les 24 heures ? Hein !"

T - "Je vous offre un marché"

S - "Je vais y réfléchir"

T - "Pas le temps... Que décidez-vous ?"

S - "Trouvez un autre président"

T - "Je vous l'ai dit, je n'aime pas qu'on se foute de moi !"

S - "Pourquoi moi ?"

T - "Vous avez piloté le FALCON au-dessus de Stalingrad, vous pourrez atterrir discrètement..."

Et de toute façon, je n'ai pas le choix !"

S - "... OK ! D'une manière ou d'une autre, c'était cuit pour moi."

S - "Ou vais-je atterrir ?"

T - "Sur le World Trade Center. Il n'y a pas d'autre endroit."

...Sur le toit, il y a un ascenseur encore opérationnel, il vous emmènera jusqu'au rez de chaussée.

...On va vous injecter des anti-toxines qui vous protégeront de tous les virus pendant 24 heures."

*(Après l'injection)*

Le toubib s'adressant à Thunderson - "Dites lui."

S - "Me dire quoi ?"

T - "De minuscules capsules ont été logées dans vos artères, elle commencent à se dissoudre lentement. Dans 24 heures, la dissolution sera achevée. Les noyaux de ces capsules sont une charge explosive, pas plus grosse qu'une tête d'épingle. A l'instant même où elles exploseront, elles feront sauter vos deux artères..."

Le toubib - "...5 minutes avant la fin de la dernière heure, nous pouvons les neutraliser par infra-sons."

T - "Nous neutraliserons les charges si vous nous ramenez le président."

S - "Et que se passe-t-il si j'ai du retard ?"

T - "C'est la fin de Snail LISPEN !"

S - "...Quand je reviendrai, je vous tuerai THUNDERSON !"

T - "...Le FALCON vous attend."

...

Contrôle personnage (Clavier, Joystick)

Au joystick : -> - Droite

-< - Gauche

- A - Saut

- V - Accroupi

- TIR - Tir ou coup.

Au clavier : - A - S'engager dans la rue en face ou entrer dans un édifice (quand cela est possible)

- V - S'engager dans la rue derrière (quand cela est possible)

Contrôle voiture (Joystick)

Au joystick : -> - Accélérer

-< - Freiner

- Déplacement latéral vers le haut

- Déplacement latéral vers le bas

- TIR + A - Tourner à gauche

- TIR + V - Tourner à droite

- TIR + < - Stopper complètement

Utilisation icônes

Au clavier : - SPACE - Affichage des icônes

- > - Curseur à droite

- < - Curseur à gauche

- ENTER - Choix de l'action

- ESC - Abandon

Au joystick : -> - Curseur à droite

- < - Curseur à gauche

- TIR - Choix de l'action



Choix de  
l'objet utilisé



Monter ou  
descendre  
de voiture



Pause



Parler

Touches diverses.

T : Affichage compte à rebours

Armes et gadgets.



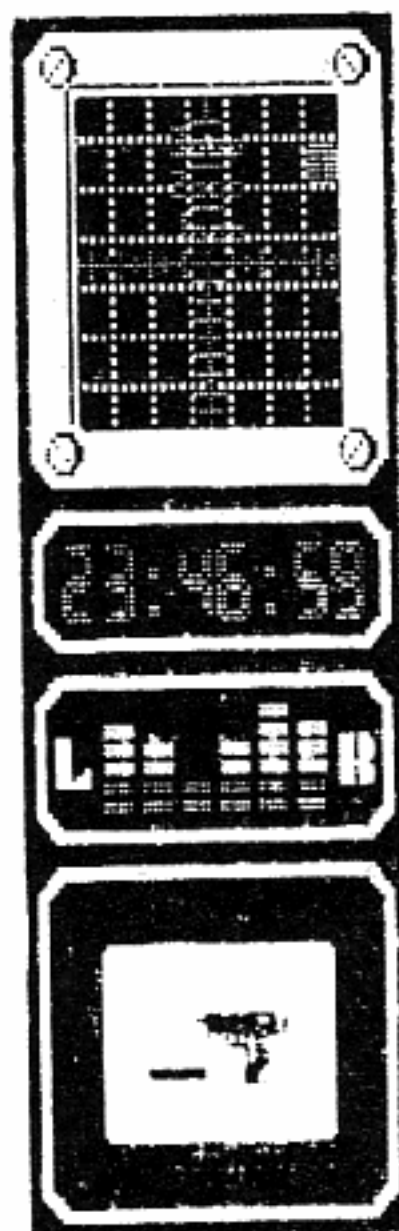
INGRAM cal. 11.43 - 1200 coups/mn



GRENADES (6 au total)

Sans compter vos dévastateurs coups de poings et pieds.

*N.B. : Si vous ne souhaitez pas voir la présentation du jeu, appuyez sur la barre espace, après avoir chargé le programme par RUN "UBI".*



Détecteur, indique votre  
position relative à celle  
du président

Bracelet "Compte à rebours"

Indicateurs de force physique  
des différentes parties de  
votre corps  
(R : Droite  
L : Gauche)

Objet utilisé.