

# **JAMES BOND 007<sup>TM</sup>**

## **PERMIS DE TUER<sup>TM</sup>**

### **LE BUT DU JEU**

Devenez James Bond et détruisez Sanchez le tout puissant trafiquant en drogues. Servez de guide à 007 lors de ses combats sans merci sur Cray Cay, au dessus de la baie de Miami et sous l'eau,

juste avant l'ultime confrontation, pendant laquelle des tankers à 18 roues entrèrent en jeu. Faites mordre la poussière à Sanchez – et donnez à Bond ce qu'il veut : sa revanche.

### **SCENE 1**

#### **NIVEAU 1**

Bond et Felix veulent empêcher Sanchez de s'échapper avec sa belle damie : les voilà en avion, rasant Cray Cay. Repérez les gratte-ciel très hauts et l'emplacement de ses armes lorsque vous tirez sur sa jeep. Et n'oubliez pas une chose : Plus votre vitesse est grande, plus votre avion vole bas.

#### **NIVEAU 2**

Bond entre en action, et se met en route à pied - pour essayer de capturer Sanchez. Prenez garde, la plupart des acolytes de Sanchez sont restés en arrière pour vous empêcher de passer. il vous faudra savoir plonger au Ras du sol et vous frayer un chemin l'arme au poing. Vous ramasserez pendant ce temps des cartouches supplémentaires, mais ouvrez l'oeil : certains barils de pétrole sont

vraiment explosifs! Réussirez-vous à retourner jusqu'à l'hélicoptère de Felix Lelter qui vous attend? Votre astuch et votre Beretta 15 feront toute la différence.

#### **NIVEAU 3**

Bond se retrouve sur la corde raide alors que Sanchez tente de s'échapper à Cuba, dans son avion. Menez Bond 007 jusqu' à l'arrière de l'avion, qui sans cesse fait des bonds de côté. Attachez le câble de remorquage. Rappelez-vous que Felix ne peut pas guider le pilote si vous êtes dans les nuages et que le temps passe. . . beaucoup trop vite. Positionnez Bond juste au-dessus de la queue de l'avion et appuyez sur le bouton de tir pour "l'arrimage" ce n'est pas aussi facile que ça en a l'air.

### **SCENE 2**

#### **NIVEAU 1**

007 se retrouve au plus fort de la mêlée et en plein coeur de l'action lorsqu'il interrompt un "parachutage" des trafiquants en drogue. La poursuite est des plus archaïques et Bond n'aura la vie sauve que s'il parvient à distancer les hommes grenouilles. Nager sous l'eau empêche certes les bateaux de tirer mais pas les hommes grenouilles. . . Détruisez

les cachettes où sont entreposées et vous gagnerez un bonus. Mais, ayant pour toute arme un simple couteau, tiendrez vous le coup jusqu' à ce que l'avion qui doit "parachuter" arrive?

#### **NIVEAU 2**

Harponnez les pontons de l'hydravion et vous serez paré pour une chasse effrénée sur fond de ski

nautique à pieds nus, dernière l'hydravion. Restez vigilants: des catamarans hyper rapides sont à votre poursuite. Sans hésiter à faire des tours et des dé

tours, zigzaguez jusqu'à ce que vous parveniez à votre hydravion, prenez en le contrôle et e'chappez-vous!

### SCENE 3

A peine avez-vous détruit les fabriques de drogue de Sanchez que vous vous apercevez qu'il vous a échappé une fois de plus. Il faut absolument que vous empêchiez Sanchez, d'atteindre la frontière, d'autant plus qu'il transporte une belle somme de drogues dans ses tankers à 18 roues. Lors de la dernière séquence qui clôturera toutes les poursuites, vous devrez détruire tous les tankers

les uns après les autres jusqu'à ce qu'il ne reste plus que le tanker de Sanchez. Faites attention, Sanchez possède des missiles Stinger qui vous empêchent d'utiliser votre "Permis de tuer".

Une fois que vous aurez maîtrisé chaque séquence, vous pouvez améliorer vos scores en reprenant tout depuis le début, mais la difficulté ne sera plus la même!

### CONTROLLER BOND

Bond contrôle une variété de véhicules en bougeant à gauche ou à droite pour esquiver ou prendre un virage et en allant en avant ou en arrière pour accélérer. S'il court, appuyez sur le bouton de tir pour accéder au mode tir et pour pouvoir viser. Pour viser à droite ou à gauche, bougez à droite ou à gauche et appuyez sur le bouton de tir pour tirer dans la direction choisie. Actionnez-le vers l'avant pour continuer à courir. A certains moments, un réticule apparaîtra, vous disant de sauter, de tirer. . .etc. Appuyez alors sur le bouton de tir

pour le faire.

#### LE PANNEAU DES STAUTS

En dessous du Logo 007, un panneau-système s'affiche, un peu différent selon les niveaux. Cela vous donne, par ordre l'altimètre, le radar, les munitions, le chronomètre, le niveau d'oxygène, la vitesse de décollage et les miles qui vous séparent de la frontière.

La fenêtre du bas affiche le panneau des scores/ des vies.

### LES CONTROLES

Contrôlez Bond avec le joystick ou le clavier.

#### les touches:

Q – aller vers l'avant  
O – aller à gauche

A – aller en arrière  
P – aller à droite  
barre d'espace tir  
H – Arrêt/Pause  
SHIFT & X abandon

### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

**ATARI ST/AMIGA:** réinitialiser la machine et insérer le disque de jeu

#### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD DISC : RUN "Disc  
AMSTRAD K7 : CTRL/ENTER

**COMMODORE 64:** disquette: tapez LOAD""",8.1  
**SPECTRUM + 3:** Mettez la disquette dans le lecteur et utilisez l'option "loader" sur le menu de depart.