

MOMIE BLUES

Vous errez dans les espaces libérés de toute dimension terrestre à la recherche des sept élixirs qui seuls ont le pouvoir de redonner la vie.

Vos errances, symbolisées par un labyrinthe 3D, vous entraîneront aux détours des salles et des couloirs, vers des rencontres souvent désagréables : des pièges dangereux, des passages secrets risquant de vous perdre, d'horribles rencontres avec les habitants des lieux. Vous devrez surmonter la faim, la peur et la fatigue, mais la vie est au bout du chemin.

Vous voilà dans les couloirs. Attention, vous ne prendrez pas toujours le même départ.

- Vous vous déplacez avec les 4 flèches de direction ou la manette
- Pour prendre, vous battre ou agir, utilisez la barre ESPACE ou le bouton Fire (manette)

3 facteurs sont essentiels pour vous, et représentés par des compteurs :

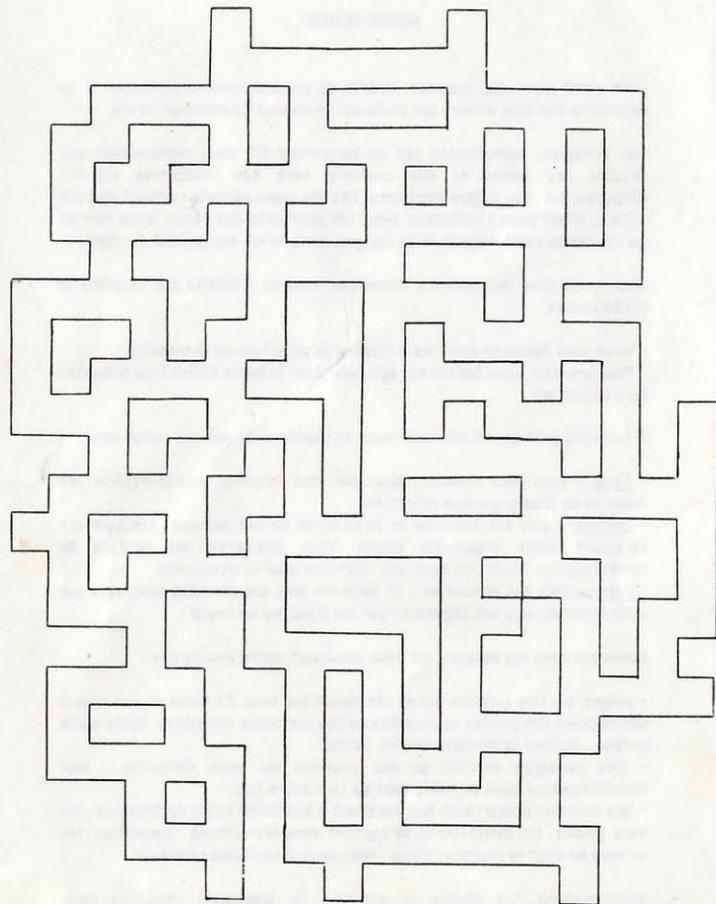
- **Faim** = plus vous avancez, plus elle vous tenaille, sachez repérer les lieux où se trouve quelque nourriture
- **Energie** = elle est fonction de la faim, et de vos actions : les combats fatiguent votre organisme pourri. Vous trouverez des boutons de revitalisation. Attention pourtant : certains sont dévitalisants
- **Force** = liée aux précédents, et décisive lors des combats sanglants que vous livrez, elle est régénérée par les 2 autres facteurs.

Nombreux sont les dangers qui vous menacent, méfiez-vous des :

- pièges, parfois mortels qui se referment sur vous. Certains rayons lasers déclenchent des grilles imposantes ou des barrières invisibles. Votre seule parade : trouver la manette qui les inhibe
- Des passages secrets ou des gouffres qui vous déroutent : leur franchissement vous entraîne dans un tout autre lieu,
- Des mutants souterrains qui cherchent à accélérer votre destruction : les vers géants, les moisissures se cachent dans les dédales : combattez-les si vous en avez le courage, sinon... vous avez 2 secondes pour fuir.

Heureusement, les élixirs de vie sont là, éparpillés dans ces lieux maudits. Quand vous en trouvez, la vie revient peu à peu dans votre corps momifié, que les rats abandonnent, jusqu'à ce que repreniez tout à fait vie.

Ne perdez pas courage, un plan à pu être réalisé, n'omettez pas d'y inscrire les rencontres et les surprises agréables ou non.



LE ROYAUME DU NEANT