

COMENZANDO

Tras la carga (ver instrucciones más adelante), selecciona tu nivel inicial de dificultad. Cuanto más alto sea el número, mayores serán las compensaciones, pero también los peligros.

JUGANDO A TETRIS

Irán cayendo diversos bloques con diferentes formas, uno a uno, desde la parte superior de la pantalla o campo de juego. Tú puedes manipular estas formas de izquierda a derecha o girarlas antes de que aterricen en la parte inferior del campo.

El objetivo es crear líneas horizontales completas en el campo de juego. Una vez completada una línea continua, ésta desaparece, cayendo cualquier bloque que estuviera encima al área que acaba de quedar libre.

OBJETIVO

Debes crear tantas filas completas como te sea posible. Si dejas huecos, el campo de juego se llenará rápidamente, dejándote menos sitio para maniobrar. Si la pila de bloques llega a la parte superior de la pantalla, el juego termina.

La tecla de mostrar visualiza la forma del bloque que caerá después de que el actual haya aterrizado, lo cual es muy útil para que formules tu estrategia de colocación. La frecuencia de caída de los bloques se incrementa automáticamente según va aumentando tu marcador.

CONTROLES

Amstrad

CPC: (S) Sonido (J) Joystick	
1	Mostrar Siguierte
4/Espacio	Soltar
6	Acelerar
7	Izquierda
8	Girar
9	Derecha

Teclado numérico o convencional

Commodore 64 ó 128 en modo 64

Sólo joystick

Arriba	Pausa
Abajo	Soltar
Fuego	Girar

Spectrum

- H Record
- O Opciones
- Espacio Jugar
- J Joystick

- Q Abandonar
- S Mostrar Siguiete
- I Izquierda
- P Derecha
- O Girar
- Espacio Soltar
- Y Acelerar

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum 48K +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del casete.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Teclea LOAD y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el casete.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repite la operación a distinto volumen.

Spectrum +2, +3

1. Selecciona con el cursor la opción 48K BASIC y pulsa INTRO.
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 48K + (ten en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).

Amstrad CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el casete.
3. El programa se cargará automáticamente.

Amstrad CPC 664-6128

1. Teclea [TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

Commodore 64

1. Asegúrate de que el cable del casete esté conectado al COMMODORE.

2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y PLAY en el casete.
4. El programa se cargará automáticamente.

Commodore 128

1. Selecciona MODO 64 tecleando GO 64 y pulsando RETURN.
2. Sigue después las instrucciones del COMMODORE 64.



© Mastertronic Limited 1989
Distribuido por Drosoft, S.A.
C/ Francisco Remiro, 5
28028 - Madrid
Tel.: (91) 246 38 02

**¡ Entra a formar parte de nuestro
Club de Software !**

**Envíanos una postal con tus datos: nombre...
edad... dirección... localidad... código pos-
tal... teléfono..., especificando la marca y
modelo de tu ordenador y recibirás toda la
información acerca de nuestros juegos.**