

# CROCOFANZ

CROCOFANZ NUMERO 05 APERIODIQUE FREEWARE MAI JUIN JUILLET

## EDITO

Voila enfin le numero 05 de CROCOFANZ. Que de changements pour ce numero. Tout d'abord, il est maintenant entierement realise en PAO grace a OXFORD. Ensuite vous constaterez l'arrivee d'un nouveau redacteur: DISK. Ses specialites: Freewares, Montage, Routine. Quant a FRED, etant donne que nous ne serons pas dans le meme bahut l'annee prochaine, je sais pas s'il continuera dans ce zine.

Ensuite vous trouverez de nouvelles rubriques animees par DISK. J'ai supprime certaines rubriques car il fallait absolument que je termine ce numero avant les vacances.

(Pub: J'ai eu mon BREVET.) Donc pas d'initiation au BASIC dans ce numero. Promis je me rattrape pour le No 06. (Pub: Je passe en seconde).

N'oubliez pas le premier FREEWARE de CROCOFANZ, disponible contre 2 disks et 8 Francs (en Timbres) a l'adresse de DISK. (Pub.... AIE!! D'accord j'arrete!!).

Sur ce BONNE LECTURE.

GUIGUI

## MEGA GREETING:

Je salue BLB (MICROZINE), JACQUES (LPEJ), AMADEUS (The Amazing Fanzine), LEON2 & BOB (NMB), ZALKO le president de l'AFC, Le CROCO DECHAINE, PROXY, FANATIC, MADE (DISC FULL), PATRICE REVOL (un abonne), PIERRE JACQUES (normal !!), FRED (Bon courage pour l'annee prochaine), MATHILDE, SANDRINE et toutes les autres, FEINDERS (GAME OVER), POUM, ROBBY (AMSTRAD 100%), CPC INFOS, RANK XEROX qui fait de super photocopies, mon pere qui m'offre toutes mes photocopies, ainsi que tous ceux qui nous aident (STEPH (FREEWARE), NICOLAS LE CORVIC (Merci a eux!!!)).

Je lance un FUCK a tous les collectionneurs de timbres et de disks (je ne citerais pas de nom quand meme!).

OUF ! J'ai fini...

## Voici les Adresses de vos Redacteurs Préférés:

CROCOFANZ/GUIGUI  
LASMAYOUS Guillaume  
43 Domaine de la Garde  
87000 LIMOGES

CROCOFANZ/DISK  
DURAND Pierre Jacques  
6 Rue de la Plaine de Nisson  
AZAY LE BRULE  
79400 St MAIXENT L'ECOLE

## SOMMAIRE

Page 1: EDITO  
Page 2: News Test CC2  
Page 3: Pokes Plan  
Page 4: Plan  
Page 5: Listing: MATRIX  
Page 6: Les CRTCs  
Page 7: Tests  
Page 8: Montage Routine  
Page 9: Les Freewares  
Page 10: Courrier et PA  
Page 11: CEFFP Tops  
Page 12: Fanzworld The End

## CROCOFANZ

Redacteur en chef: GUIGUI  
Mise en page: GUIGUI DISK  
Redacteurs: GUIGUI DISK  
Illustrations: BLB DISK STEPH  
(GRACE A LEURS DISKS)

## PREVIEWS

Une seconde European Demo Party va avoir lieu. Ce sont les LOGON SYSTEM qui l'organise. Je tiens ce renseignement de DISK qui le tient de STEPH de FREEWARE.

Le premier FREEWARE de CROCOFANZ est presque termine. Il regroupera environ 120 fontes de caracteres differentes. Vous pourrez les utiliser aussi bien avec OXFORD qu'avec AMX grace a des programmes de conversion.

Disponible chez DISK contre 2 disks et 8 francs en timbres.



# LES DERNIERES NEWS SUR CPC



Alors, il vous epate ce titre non ?  
Bon, ne nous éloignons pas, je suis là pour vous parler des news sur notre becano.

Tout d'abord chez Ocean: nous trouvons The Addams Family, un jeu haut en couleurs et aux graphs précis.

Cette fois Loriciel nous gate: il nous offre:

Paragliding Simulation une simul. parapente.

Psyborg un jeu tres rapide derive d'Amiga.

Steve Mc Queen West Phaser et Disc une simul. de frisbee.

Gremlin signe Space Crusad: une adaptation d'un jeu MB.

Le 3eme volet de Double Dragon nous est offert par STORM.

Titus a sorti Moktar, un jeu dans le style de Rick Dangerous.

Enfin et pour conclure, sachez que Generation 5, le spécialiste des éducatifs sur CPC, nous offre Challenge Foot où vous vous mettez à la place d'un futur Tapie!

GUIGUI.

## TEST CRAZY CARS 2

Editeur: IITUS

**Graphismes: 17** : Les graphs sont très bien faits, la Ferrari que vous pilotez et les voitures de police sont très bien dessinées.

**Musique: 13** : Y'a pas de music d'intro. Y'a que le bruit des girophares des flics et le moteur de la Ferrari et au bout d'un moment c'est vraiment emmerdant.

**Animation: 15** : Là y'a rien à dire. L'animation est géniale, très rapide. Le paysage est en pseudo 3D et les voitures montent et descendent à une vitesse très réaliste.

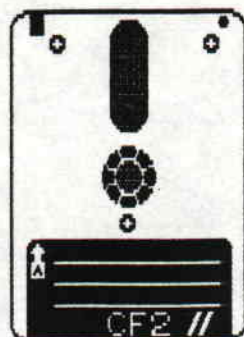
**Richesse: 16** : Merde... J'ai paumé le plan. (NOFRED: il le cherche dans son bordel) Ah le voilà. Vous parcourez 4 états des USA: l'Utah le Colorado l'Arizona et le Nouveau Mexique. Les routes y sont très nombreuses. Aucune critique de ce cote.

**Cote d'amour: 17** : C'est un très bon jeu sur CPC et un de mes préférés.

**Note finale: 16** : C'est une note méritée pour un excellent jeu sur CPC. La seule critique que je ferais: les bruitages sont vraiment emmerdants en peu de temps.

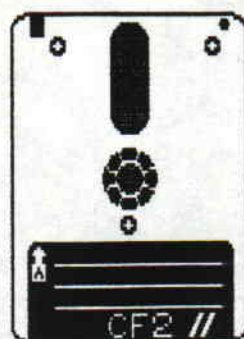






## POKES

Voila votre cargaison de Pokes habituelle pour les jeux testés dans ce numéro a savoir:



### CRAZY CARS II

Pour avoir du temps infini.  
2 versions: Buggée et Non Buggée.  
BUGGEE: Avec Disco (vous connaissez...) recherchez les octets C0 42 3E 05 35 et remplacez par C0 42 3E 05 00  
NON BUGGEE: Ijs avec DISCO  
Faites la meme opération que pour la version buggée.

### WEC LE MANS

Pour le temps infini (ca aide..) avec DISCO recherchez les octets 7E D6 01 27 77 et remplacez par 7E D6 00 27 77.  
Une autre bidouille pour le temps infini: pendant la présentation et jusqu'au départ appuyer sur Z (ca marche pas a tout les coups)

### NIGEL MANSELL'S GP

Je n'en ai pas trouve.

Je compte sur vous pour m'en envoyer.



### PLAN DE:

### CRAZY CARS TWO (In English in the text)

Quelques precisions sur ce plan me semblent utiles.

Au debut, vous partez de MONTROSE dans le COLORADO. Vous devez vous rendre a DENVER (toujours dans le COLORADO).

Ce plan represente les 4 etats dans lesquels vous vous deplacez + un peu les etats limitrophes.

Les traits fonces representent les routes (non j'vous prend pas pour des cons !!) et les traits clairs representent les frontieres entre etats.

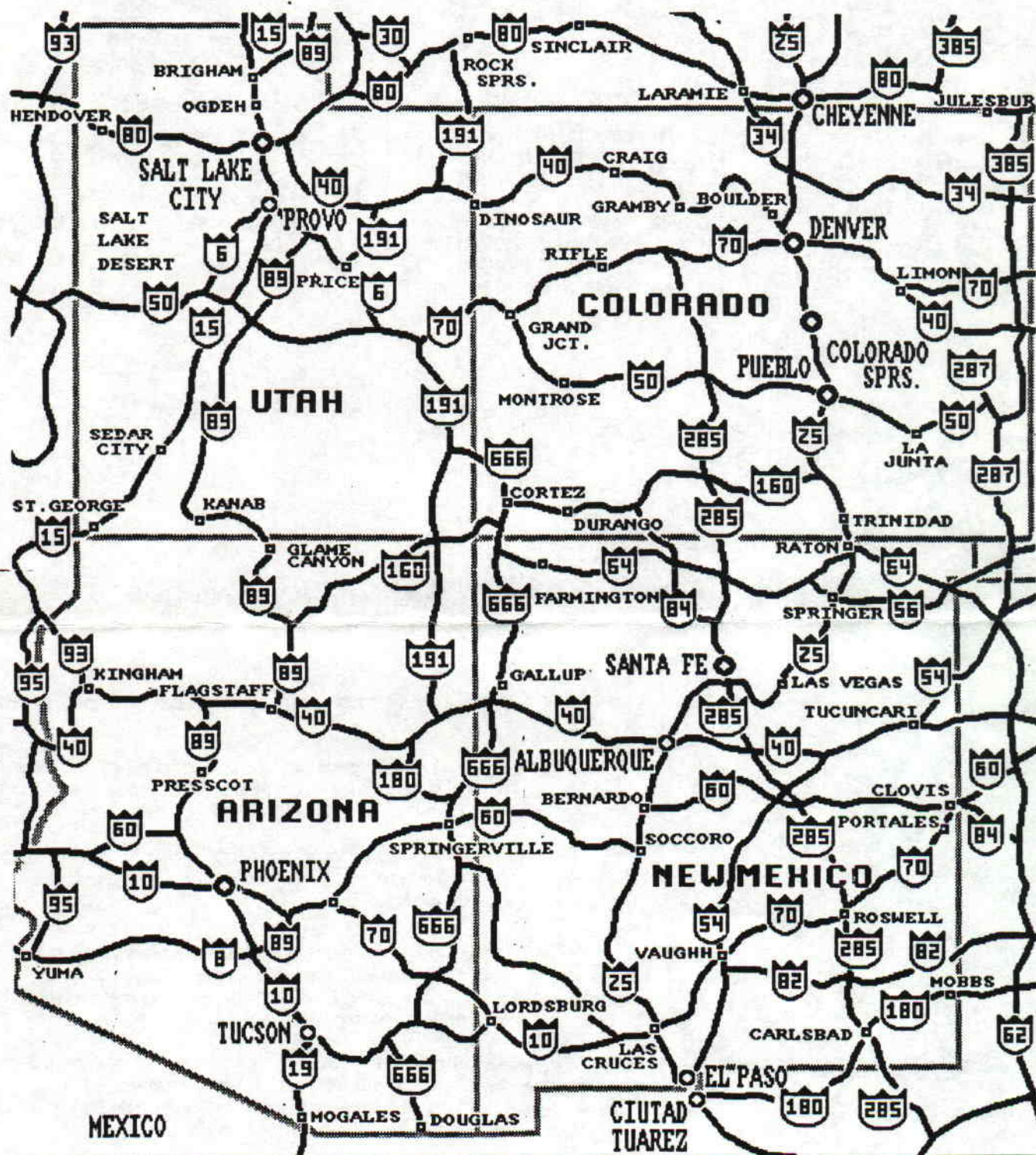
Les chiffres encadres sur les routes designent les numeros des routes:  
EX: Nous on dit l'autoroute A7 la RN20 etc..  
Eux parlent de Route 64 etc...

Ces chiffres vous guident pour vous rendre a destination.

.. / ..



# PLANS





# LISTING

FRED vous offre dans ce numero la premiere partie d'un jeu: MATRIX. Les regles sont incluses en fin de pro:

```

10 REM -----
15 REM *   M A T R I X   *
20 REM * MICHEL CHANAUD *
25 REM -----
30 REM * MICHEL CHANAUD *
40 INK 0,13:INK 1,0:INK 2,6:INK 3,24:BORDER 13:MODE 1
50 LOCATE 13,5:PEN 3:FOR I%=1 TO 3:PRINT TAB(13)STRING$(15,CHR$(143)):NEXT
55 LOCATE 28,5:PEN 1:PRINT CHR$(132):LOCATE 28,6:PEN 1:PRINT CHR$(133):LOCATE
,7:PRINT CHR$(133)
56 LOCATE 13,8:PRINT CHR$(130)+STRING$(14,CHR$(131))+CHR$(129)
60 PRINT CHR$(22)+CHR$(1):LOCATE 15,6:PEN 1:PRINT "M A T R I X":PRINT CHR$(22)
HR$(0)
80 PEN 1:LOCATE 6,16:PRINT "VOULEZ-VOUS LES REGLES DU JEU ? (O/N)"
90 R$=UPPER$(INKEY$):IF R$="" THEN 90
100 IF LEFT$(R$,1)="O" THEN GOSUB 1130
110 REM -----
111 REM INITIALISATIONS
112 REM -----
120 CLS:LOCATE 12,10:PRINT "UN INSTANT S.V.P."
130 DIM B$(8),A$(64),R(8):O$=CHR$(207)+CHR$(207)
140 RANDOMIZE TIME
150 DATA 15,*,10,09,09,09,08,08,08,07,07,07,06,06,06,05,05,05,04,04,04,03,03,
,02,02,02,01,01,01,00,00,00,00,00,00,-1,-1,-1,-2,-2,
-2,-3,-3,-3,-4,-4,-4,-5,-5,-5,-6,-6,-6,-7,-7,-7,-8,-8,-8,-9,-9,-9,-9
160 FOR I%=1 TO 64:READ A$(I%):NEXT
170 FOR V%=1 TO 8:FOR H%=1 TO 8
180 A=INT(RND*64)+1:a%=a:IF A$(A%)="###" THEN 180
190 IF A$(A%)="**" THEN A$(A%)=O$
200 B$(V%)=B$(V%)+A$(A%):A$(A%)="###":IF RIGHT$(B$(V%),2)=O$ THEN CTAB%=H%*2-1:
AB%=V%
210 NEXT :NEXT
220 FOR I%=1 TO 3:BB$(I%)=B$(I%):NEXT :CCTAB%=CTAB%:LLTAB%=LTAB%
230 S%=0:T%=0:LP%=0:MO%=2
240 GOSUB 730
250 REM -----
251 REM MOUVEMENT DU JOUEUR
252 REM -----
260 IF B$(LTAB%)=O$+O$+O$+O$+O$+O$+O$+O$ THEN GOTO 930
270 GOSUB 1050
280 IF INKEY(9)=0 AND MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2)<>O$ THEN 360
290 DC%=-2*(INKEY(1)=0)+2*(INKEY(8)=0):IF DC%=0 THEN LOCATE (3*CTAB%+7)/2,2*LT
%+2:PEN 2:PRINT MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2):FOR I=1 TO 1
0:NEXT :LOCATE (3*CTAB%+7)/2,2*LTAB%+2:PEN 1:PRINT MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2):FOR
=1 TO 10:NEXT :GOTO 280
300 CTAB%=CTAB%+DC%
310 IF CTAB%=-1 THEN CTAB%=15
320 IF CTAB%=17 THEN CTAB%=1
330 IF MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2)=O$ THEN GOTO 300
340 LOCATE (3*CTAB%+7)/2,2*LTAB%+2:PEN 2:PRINT MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2):FOR I=1
T TO 10:NEXT :LOCATE (3*CTAB%+7)/2,2*LTAB%+2:PEN 1:PRIN
T MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2):FOR I=1 TO 10:NEXT
350 FOR I=1 TO 30:NEXT :GOTO 280
360 PEN 1:LP%=VAL(MID$(B$(LTAB%),CTAB%,2))
370 LOCATE (3*CTAB%+7)/2,2*LTAB%+2:PRINT O$:B$(LTAB%)=LEFT$(B$(LTAB%),CTAB%-1)
O$+RIGHT$(B$(LTAB%),15-CTAB%)
380 S%=S%+LP%:MO%=1

```



# Les CRICs

Vu que je suis la principale cause du retard du fanz, je me suis dit que je devais me faire pardonner, eh bien c'est fait. Certains d'entre vous ont eu la haine quand ils ont vu que certaines demo ne tournaient pas sur leur CPC a cause du CRIC, mais dans certaines demo, on vous demande quel CRIC vous avez, mais voila le probleme, comment le savoir ? Eh bien le probleme est resolu. Taper les DATAs qui sont a cote, sauvegarder les sous un nom bidon (ex:CRIC.DAT) et lancer le. Corriger les fautes que votre cher CPC vous dira, et celui-ci va cree un fichier binaire de 1Ko sous le nom de "CRIC.BIN". Pour le lancer, taper le programme lanceur ci-dessous

```
10 MEMORY &A000-1
20 LOAD "CRIC.BIN", &A000
30 CALL &A000
```

Je vous precise que ce programme n'est pas de moi, je l'ai trouve sur le FREE 'AMSTEL FREE DISK II' qui est disponible au B.I.F. (LERAY Philippe-17 avenue Jules MARQUIS - 91220 BRETAGNY sur ORGE. Il distribue ou echange un peu plus de 400 fanzines.) Ce prog m'a dit que j'ai un CRIC 4!!! Moi qui avait entendu parler que de CRIC 0 ou 1, ca m'a surpris. Si quelqu'un pouvait me dire pourquoi, il serait le bienvenu.

## DISK

Encore de la place, je vais pouvoir me faire un GREETING. Je me lance. Je Salut CLANDESTINE (CROCO PASSION), Patrick (RUNSTRAD), BLB (MICROZINE), Jacques (Le Petit Eletro Jack Illustré), Steph (FREEMARE), Nicolas LE CORUIC, AMADEUS (The AMAZING FANZINE) ELESSAR (ROOLSTRAD), LEON 2 (New MICRO BEST), NEOFYT (B.I.F.), tout la redaction de CROCO WORLD (des mecs super sympas), Olivier (Dommage pour BEEKZINE), LANCHAIS Dominique (demandes lui n'importe quoi sur la caracteristique de n'importe quel ordinateur, il vous repond tout de suite). Je lance un MEGA-GIGA-FUCK aux collectionneurs de DISCs et de timbre!!! J'ai lu dans MICROZINE rubrique RUBRIKAZINE "que nos lecteurs arretent de nous envoyer des lettres de reclamation, car il recevront le No 16". C' signe READ ONLY. Et le No 15 ? On va le recevoir quand ? Je leur ai envoye 2 fois un timbre a 4 francs et une lettres de reclamation, et j'ai toujours pas eu de reponse. Why ?

## DISK

```
10 ' DATA pour CRIC.BIN
20 RESTORE: i=0: sum=0: adrdeb=&A000: MEMORY
   adrdeb
30 FOR j=0 TO 7
40 READ a$: IF UPPER$(a$)="FIN" THEN 90 E
LSE a=VAL("&" + a$): POKE adrdeb+i*8+j, a
50 sum=(sum+a*j+i) AND 255
60 NEXT j: READ b$: b=VAL("&" + b$)
70 IF b<>sum THEN PRINT "Erreur en ligne"
   i*10+100: END
80 i=i+1: GOTO 30
90 SAVE "CRIC.BIN", B, adrdeb, i*8: END
100 DATA F3, 01, 10, 7F, ED, 49, 3E, 54, 7F
110 DATA ED, 79, 0E, 00, ED, 49, ED, 79, 1A
120 DATA 3E, 4B, 0C, ED, 49, ED, 79, 2A, 15
130 DATA 38, 00, 21, FB, C9, 22, 38, 00, 7E
140 DATA CD, 42, A0, 32, 00, BF, 01, 8E, 59
150 DATA 7F, ED, 49, 01, 0C, BC, ED, 49, 6C
160 DATA 01, 30, BD, ED, 49, 01, 0D, BC, A8
170 DATA ED, 49, 01, 00, BD, ED, 49, C3, CB
180 DATA DA, A0, F3, 1E, 11, 21, 72, A1, E7
190 DATA 01, 00, BC, 7E, ED, 79, 23, 1D, CF
200 DATA 20, F9, 01, C0, 7F, ED, 49, 21, 94
210 DATA 00, 40, 11, A0, B8, 3E, 7B, 77, 67
220 DATA ED, 51, AF, 77, ED, 59, 7E, B7, 41
230 DATA 3E, 03, C0, 06, F5, ED, 78, 1F, 5C
240 DATA D2, 6D, A0, ED, 78, 1F, DA, 73, FC
250 DATA A0, ED, 78, 1F, D2, 79, A0, FB, F0
260 DATA 76, 21, 4B, 00, 2B, 7C, B5, C2, CB
270 DATA 84, A0, ED, 78, 1F, DA, AB, A0, 55
280 DATA 01, 0C, BC, ED, 49, 11, 29, 28, B7
290 DATA 04, ED, 59, 04, ED, 78, BB, F5, 1B
300 DATA 05, ED, 51, F1, 20, 03, 3E, 04, 3C
310 DATA C9, AF, C9, 76, 76, 76, F3, ED, DA
320 DATA 78, 1F, D2, AF, A0, 01, 02, BC, 0F
330 DATA ED, 49, 01, 32, BD, ED, 49, FB, D0
340 DATA 76, 76, 76, 76, 76, 76, 06, 68
350 DATA F5, ED, 78, 1F, 01, 2E, BD, ED, 3D
360 DATA 49, D2, D7, A0, 3E, 01, C9, 3E, D2
370 DATA 02, C9, F3, 21, 00, C0, 11, 01, E9
380 DATA C0, ED, 4B, FF, 3F, 75, ED, B0, EC
390 DATA 3A, 00, BF, 6F, 26, 00, 29, 29, 4C
400 DATA 29, 11, 42, A1, 19, E5, DD, E1, E6
410 DATA 21, 0C, C0, 06, 08, C5, E5, DD, DE
420 DATA 7E, 00, 06, 08, 17, DC, 1A, A1, AD
430 DATA 11, 08, 00, 19, 10, F6, DD, 23, 39
440 DATA E1, 11, F0, 00, 19, C1, 10, E5, 06
450 DATA 18, FE, C5, E5, F5, 3E, FF, 06, 83
460 DATA 18, 77, 23, 77, 23, 77, 23, 77, B7
470 DATA 23, 77, 23, 77, 23, 77, 23, 77, F3
480 DATA 23, 11, F8, 07, 19, D2, 3C, A1, 86
490 DATA 11, 50, C0, 19, 10, E3, F1, E1, 55
500 DATA C1, C9, 7C, C6, CE, D6, E6, C6, DC
510 DATA 7C, 00, 18, 38, 18, 18, 18, 18, 0C
520 DATA 7E, 00, 3C, 66, 06, 3C, 60, 66, 54
530 DATA 7E, 00, 3C, 66, 06, 1C, 06, 66, E8
540 DATA 3C, 00, 1C, 3C, 6C, CC, FE, 0C, 28
550 DATA 1E, 00, 7E, 62, 60, 7C, 06, 66, 8C
560 DATA 3C, 00, FF, 00, FF, 77, B3, 51, B2
570 DATA A8, D4, 62, 39, 9C, 46, 2B, 15, D0
580 DATA 8A, CD, EE, 00, 00, 00, 00, 00, F9
590 DATA FIN
```





# TESTS



## WEC LE MANS IMAGINE



**GRAPHISMES:** Le jeu étant en peu de couleurs, les graphes sont clairs et très précis. Les voitures (des PORSCHEs je pense) sont très détaillées.

**MUSIQUE:** Comme beaucoup de jeux de cette catégorie ils sont franchement prise de tête. Juste le bruit du moteur. Au bout de 5 minutes on arrête. Par contre la zigue d'intro est vraiment géniale.

**ANIMATION:** L'animation est vraiment très fluide. La voiture monte et descend sur le circuit en 3D sans aucune saccade. Une seule critique: lors de collisions la voiture fait un bon en l'air, ce qui est complètement irréaliste.

**RICHESSSE:** Le jeu vous permet un certain nombre de tours du circuit des 24h du Mans (dans la Sarthe) dont certains (de ce certain nombre) se font de nuit. Au fur et à mesure que vous progressez dans le jeu plus le temps se trouve raccourci.

**COTE D'AMOUR:** C'est un des meilleurs jeux de bagnole sur CPC et qui fut le premier jeu adapté sur le Plus (en version améliorée sous le nom de Burnnin' Rubber)

Voyons les notes:

Graphismes: 15/20  
Musique: 10/20  
Animation: 17/20  
Richesse: 15/20  
Cote d'Amour: 16/20

Wec le Mans est un super jeu de voiture où vous pilotez une PORSCHE 962 (je crois ...) sur le circuit des 24 Heures. Il vous faut (comme dans tt jeu de voiture) prendre le meilleur départ et d'arriver le premier sur la ligne d'arrivée. Mais les autres participants sont là pour vous mettre des batons dans les roues. Bref un super jeu très bien réalisé.

NOTE FINALE:

**14.6**

## NIGEL MANSELL 'S GRAND PRIX

**GRAPHISMES:** Dans ce jeu vous pilotez la Williams Renault de Nigel Mansell (l'actuel leader du classement du championnat du monde). Votre F1 est relativement bien faite bien que vous ne voyiez que de l'arrière.

**MUSIQUE:** Bon je vais pas vous répéter ce que j'ai déjà dit pour Wec le Mans, c'est à dire que les musiques sont complètement nulles.

**ANIMATION:** Euh..... Ben..... L'animation est un peu difficile à suivre notamment en ce qui concerne les bords du circuit. Parfois vous ferez des têtes à queues (toutefois, ils sont très faciles à rétablir en contrant dans le sens opposé au tête à queue.)

**RICHESSSE:** Dans ce jeu vous pourrez courir de très nombreux grands prix sur de très nombreux circuits dans de très nombreux pays. Remarquez je connais le trace de MONZA par coeur eh bien je ne le reconnais pas du tout. Enfin ....

**COTE D'AMOUR:** Une bonne note pour ce jeu qui est mon préféré dans le genre (je ne connais pas SUPER MONACO GRAND PRIX)

Voyons les notes:

GRAPHISMES: 15/20  
MUSIQUE: 08/20  
ANIMATION: 15/20  
RICHESSSE: 17/20  
COTE D'AMOUR: 15/20

NOTE FINALE:

**14**

**FRAGILE**



# MONTAGE

Encore une nouvelle rubrique dans ce merveilleux 'zine qu'est CROCOFANZ, et celle-la parlera des differents montages que j'ai fait sur mon CPC. Pour cette premiere fois, on va mettre un joli bouton poussoir pour faire un RESET du CPC sans faire CONTROL+SHIFT+ESC ou eteindre le CPC ou encore faire un call 0. Ce montage n'abime pas le CPC, car les fils soudés sur les broches sont relies directement au 280. Le matos, juste un fer a souder, de la soudure, 1 bouton poussoir ON, deux fils de 15 a 20 cm (environ), un pince a denuder et un tournevis crussiforme.

1-Devisser les 7 vis qui sont au dessous du clavier, puis les deux autres qui sont sur le cote du lecteur.

2-Separer les deux parties en faisant attention a ne pas tirer sur les cables qui relient le clavier au Circuit Imprime.

3-Reperer la prise EXPANSION, chercher la pin No 40 (regarder votre manuel chapitre 7 page 40) sur votre prise.

4-Denuder les bouts de fils que vous avez et soudez le bout d'un fil a la pin No 40 (dessins No 1).

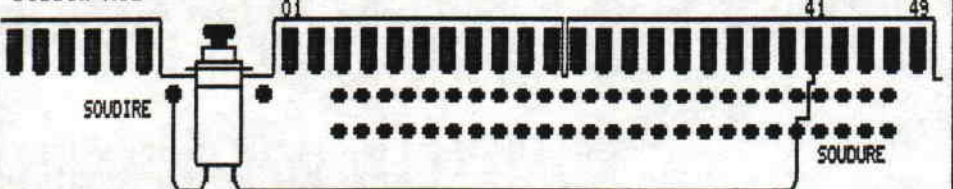
5-Souder le bout du deuxieme fil a une masse (soit la pin No 1, soit le gros point qui est a cote de la prise (dessin No 2)...)

6-Souder les 2 bouts de fils qui vous reste au bouton poussoir ON.

7-Pour faire tenir le bouton poussoir, je vous propose 2 solutions, la plus simple est celle de faire un trou dans le capot du CPC ou vous fabriquez une toute petite equerre ou il faudra faire deux trous (dessins No 3) et visser le bouton poussoir sur l'un deux et de visser l'equerre au C.I. (dessin No 4)

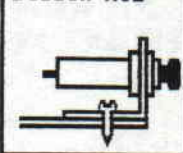
8-Remonter le tout, et brancher votre clavier a votre moniteur (J'ai oublie de vous dire qu'il fallait le debrancher le clavier avant de devisser). Appuyer, et miracle, le CPC se renitialise. Attention, essayer avec un jeu comme XYPHOES (parce qu'il utilise 128 Ko), cela ne marchera pas, il faut tout eteindre, car le reset ne vide que les premiers 64 Kc du CPC. Je ne sais pas si cela marche sur un 464, mais si un possesseur de 464 l'a essaye et que ca marche, qu'il nous le dise pour que ces freres puisse le faire en toute confiance.

Dessin No1



On ne soudera pas sur la Pin, mais sur le point qui correspond a la Pin No 41 pour pouvoir brancher par la suite un SCANNER, MULTIFACE... Attention, soyer precis et ne vous trompez de point.

Dessin No2



Ceux qui possede le No 8 de MICROZINE veront que les dessins qui sont ici sont presque identiques. Tous simplement parce que j'ai monter mon bouton RESET sur ce plan la, et que je trouve mieux de mettre le bouton poussoir comme ci-dessus que de faire un trou dans le capot du CPC.

DISK

## LA ROUTINE

J'ai mis cette rubrique pour plusieurs raisons, mais la principale etait pour boucher l'espace blanc, si je le laissais, je me ferais taper sur les doigts par le redac chef (GUIGUI). La routine que je veux vous presenter est une routine que j'ai demandee a Nicolas LE CORVIC car j'avais fait une petouille dans mes ecrans overscan. Je voulais recuperer mes 4 fichiers de 17 Ko (ceux qui permettent de faire l'overscan) car je les avais effaces, et ceux-ci n'etaient plus en USER 229. Et v'la qu'il me refile cette routine. Beaucoup de personnes m'avait dit que c'etait impossible.

Ben la, j'ai la preuve que non, dans CROCO PASSION No 8. Pour utiliser la routine, il faudra que votre overscan soit du format de 24 Ko, et qu'il est le nom "NLC.SCA". Verifiez que vous avez 68 Ko sur la disquette, et lancez la routine. Celle-ci va charger l'ecran (sans tre le premier quart, la routine va "NLC.SC1". Le second quart va s'afficher, et vous aurez sur la disquette 4 fichiers de 17 Ko qui "NLC.SC3" et "NLC.SC4". jetez un coup d'oeil a la page FREWARE, j'y ai mis la 8eme page du freeware encore, cette routine n'est pas de createur de MAFIA et de BOOGIE routines qui merite d'etre connues. Envoyez les a la redac. Mon moniteur est en train de cramer les disquettes qui sont dessus (faut le completer le matin (9h30) jusqu'a ce soir en plus je viens de loucher le debut de la pilation de vos ecrans overscan. ai eu mon BREVET !!!!!)

```
10 FOR I=8000 TO 8079:READ A$:POKE I,V
AL("&"&A$):NEXT
20 CALL &BB06:MODE 0:INK 0,0:INK 1,26:BO
RDER 0:CALL &8000
30 DATA 11,00,10,21,73,80,06,07,D5,CD,77
BC,E1,CD,83,BC,CD,7A,BC,21,79,80,36,30,
21,00,10,CD,59,80,CD,39,80,21,2E,10,CD,5
9,80,CD,39,80,21,70,3F,CD,59,80,CD,39,80,
21,9E,3F,CD,59,80,21,79,80,34,11,00,CD,
21,73,80,06,07,CD,8C,BC,21,00,CD,11,00,4
0,01,00,00,3E
40 DATA 02,CD,98,BC,C3,8F,BC,06,84,11,52
C1,C5,D5,01,2E,00,ED,B0,11,2E,00,19,EB,
E1,CD,26,BC,EB,C1,10,EC,C9,4E,4C,43,2E,5
3,43,41
```

Cette routine est aussi passee liser la routine, il faudra que Ko, et qu'il est le nom "NLC.SCA". disquette, et lancez la routine. l'afficher, et vous verrez apparai-sauvez l'ecran sous le nom de ficher... Et vous aurez sur la auront pour nom "NLC.SC1", "NLC.SC2" coup d'oeil a la page FREWARE, j'y ROMAN DISK de CLOB. Je le repete moi mais de Nicolas LE CORVIC (le WOOGIE. Si vous aussi vous avez des de tout le monde, n'hesitez pas et est en train de cramer les disquet-prendre il est rester allume toute (21h38) soit un peu plus de 12h, et de LA NUIT DES ZEROS). Bonne decon-

(NDD:GUIGUI!!!Moi aussi j'



He oui, encore une nouvelle rubrique dans CROCOFANZ celle-ci parlera uniquement des disks mis en FREEWARE (domaine public). Dans tous les Nos de CROCOFANZ vous retrouverez cette rubrique avec un genre de test qui vous parlera des différents FREES qui sont sortis. Une liste est mise à jour chaque jour et elle se tient disponible chez moi contre un timbre à 2,50 francs et une enveloppe auto-adressée. Je vous montrerez aussi quelques dessins du FREE présenté.

## DISK

Du blanc à boucher, v'la une bonne excuse pour vous en raconter une bonne et coquette. C'est TOTO qui va en cour de DACTYLOGRAPHIE, et aujourd'hui il revise les noms des différents doigts. La maitresse leve le premier doigt, et demande à TOTO:

TOTO répond :

-"Le pouce !"

-"Bien" dit la maitresse, et elle montre le second.

TOTO répond :

-"L'index !"

-"Bien !" rédit la maitresse. Et elle lui montre le troisième

Il réponds :

-"WYSKAS ( la pate pour chat) parce que les p'tite chates aiment bien..."

Bon, d'accord, je vous la refais plus. Si vous en avez, contactez-moi.

DISK



**TEST.** Comme je vous l'ai dit à cote ce n'est pas un test mais juste la presentation d'un FREE qui vient d sortir. Pour ce No, je vais vous parler du premier FRACTALE SLIDE SHOW de STEPH le redacteur de FREEMWARE. Vous lancez le SLIDE SHOW par RUN "FRACTALE". Vous avez une page de presentation en MODE il y a une marque dans un demi cercle "FRACTALE SLIDE SHOW", et des sous, son adresse. Puis viens une page qui n'apparait pas immédiatement, le texte apparait de vague qui viennent de tous les sens, avec de la musique pas tres longue, mais agreable. Le texte fini d'apparaitre et il vous dit ce qu'est un objet FRACTALE, aussi que l'image a mis 2h30 à faire (si appuyer sur espace) mais ce qu'il y aura sur le disk. Il ecrans, une superbe presentation envie de revoir ce FREE qui est ges (les 5 premieres) reste sont, mais la deuxieme superbe, les images animees, effets

la animation. Les images FRACTALE etant en MODE 0, je n'ai pas pu en mettre une, car meme en la tramant elle perd beaucoup de sa beaute. Mais voyez vous meme la jolie p'tite fille qui se trouve dessous, elle se trouve dans le FREE, mais elle n'est pas FRACTALE, mais ne vous inquietez pas, il y a 14 images FRACTALE (21h de boulot, pauvre CPC) 7 animees et 7 non animees. FRACTALE SLIDE SHOW et disponible chez moi ou chez Steph, si vous avez de question a lui poser, n'hesitez pas, il m'a fait une routine que je vous assure qu'elle est cool. Je vous file l'adresse de Steph pour ceux qui ne l'aurais pas encore

SIKORA Stephane  
1 Bis rue CASTEJA  
92100 BOULOGNE BILLANCOURT

Ici devait se trouver la liste des FREEWARES disponible, mais j'ai prefere ne pas la mettre, car la place n'était pas assez grande, et je voulais vous parler d'un FREE que je met en circulation à partir de maintenant. Le FREE tient sur deux DISKS et peut augmenter grace à vous, car il ne s'agit que de fontes pour OXFORD ou AMX, j'en ai reuni à peu pres 120, et pour ne pas vous faire c.... à les regarder une par une, j'ai fait un menu avec le nom marque avec la fontes correspondante et ce qu'elle possède. Ex:

## GHOSTS

Ma ☒  
Mi ☐  
Ch ☒  
No 1

Cet exemple vous montre la forme de la fonte avec son nom (GHOSTS) et à droite, il vous indique par une case blanche si la fonte possède soit les majuscules, les minuscules ou les Chiffres. "Ma" veut dire "Majuscule", "Mi" veut dire "Minuscule", "Ch" veut dire "Chiffre" et "No" veut dire "No de Face". Les cases blanches veulent dire que la fonte "ne possède pas" et la case noire signifie que la fonte "possède". Pour cet exemple, la fonte GHOSTS a les majuscules, pas les minuscules, elle a les chiffres, et la fonte se situe sur la Face 1. Les menus s'impriment avec OXFORD.

DISK





Vous avez un minitel

Alors faites 3615 RTE AMSTEL.  
Vous y retrouverez les fanz de l'  
AFC (dont CROCOFANZ fait partie)  
des initiations des bricolages  
et plein de rubriques  
interessantes.

# C O U R R I E R et P A

Pour me contacter:  
**3615 RTE\*AMSTEL**  
**BAL GUIGUI**

J'attends vos messages!!

Bon je dois vous le dire je suis  
bien emm...embete avec ces rubriques.  
En effet je ne recois que tres peu de  
lettres interessantes (dont celle de  
DISK). De plus je ne recois pas de ptites  
annonces. Alors je vous pose la question:  
Dois je supprimer ces rubriques.

Je vous communiquerai la reponse  
dans le numero 06.

Donc en attendant je vais faire  
un peu de pub pour des fanz:  
LISEZ:NMB,FREWARE,LE CROCO  
DECHAIINE,LE PETIT ELECTRO JACK,  
DISC FULL,FANATIC,TAF,BEEKZINE,  
GAME OVER et mon prefere:

.....

 **MICROZINE** 

**INFORMATIQUE AMSTRAD**

1x2,30<sup>f</sup>

————— ◆ —————

1x2,30<sup>f</sup>

**Bruno LE BOURHIS**  
**1 rue du Loch**  
**56400 BREC'H**

(Les adresses sont en page fanzine)



Des precisions  
sur ce fanzine: il est realise  
avec deux CPC 6128 une citizen  
120 D+ une DMP 2000 un scanner dart  
OXFORD PAO OCP Art Studio et ...est  
photocopie avec une Rank Xerox.  
Il ne coute que 4F a mon  
adresse.

Alors qu'est ce  
que vous en dites  
de cette nouvelle  
presentation.

Je dois vous  
dire que j'y ai  
passe deux fois

plus de temps (par  
page !!) mais le

resultat en vaut la chandelle. J'en  
suis assez fier. J'espere que ca vous  
plait car j'ai fait tout cela pour vous.  
Alors faites moi parvenir vos  
remarques, critiques a l'adresse de  
GUIGUI



Le premier Freeware  
de CROCOFANZ est  
bientôt prêt !!!

**CEFFP**

Qu'on se le dise !!  
Plus de renseignements  
dans le numéro 06.

Voilà une nouvelle rubrique dans CROCOFANZ.  
Vous la retrouvez dans tous les numéros. Mais d'abord que veut  
dire ce sigle. Il signifie: "Centre d'Echanges de Fanzs  
Freewares Papier".

Pierre Jacques et moi vous proposons en effet de  
faire des échanges de fanzs, ceci afin de faire profiter de  
nos fanzines et par la même occasion agrandir notre  
collection.

Nous pratiquerons le 1 pour 1. Je m'explique:  
Si vous désirez 1 fanzine vous devez en échange nous  
en envoyer un qui ne figure pas dans notre liste.

Ceci s'adresse aux possesseurs de fanzs  
ne direz vous.

Nous y avons pensé. Donc pour les non  
possesseurs de fanzs voilà ce que nous vous  
proposons: vous nous envoyez autant de timbres à  
4F et autant à 2F que de fanzs demandés.

Je résume: pour les possesseurs de  
fanzs échange 1 contre 1.  
pour les non possesseurs de  
fanzs 6F en timbres par numéros.  
Maintenant voici la liste:

NOM DU FANZ	No DISPONIBLES	Nb E/Nb D	NOM DU FANZ	No DISPONIBLES	Nb E/Nb D
AFC MEETING	1	01/01	LE PETIT ELECTRO JACK	1 2 3 4 5 6	06/06
AMSTCPC	1 2	02/02	MEGAZINE	2	02/01
BEEKZINE	1 2 3 4 5 6 7 8	08/08	NEW MICRO BEST	1 2 3 4 5	05/05
CROCO DINGO	1 2 3 4 5 6 8 9 11	11/09	MICROZINE	De 1 à 21	21/21
CROCOFANZ	1 2 3 4	04/04	ROOLSTRAD	6 7 8 9	09/04
CROCO PASSION	1 2 3 4 5	05/05	RUNSTRAD	De 1 à 14 puis 26 31 32 33	33/18
CROCOTIER	1 2 3 4 5 6 7	07/07	RUNSTRAD	HORS SERIE	01/01
DRAPEAU NOIR	1 2 3 4 5 6 7	07/07	SYNTAX ERROR	1 2 3 4 5 6 7 8 9	09/09
FREWARE	7 8 9 10 11	11/05	THE AMAZING FANZINE	1 2 3 4 5 6	06/06
LA MICRO C'EST PLANANT	2 3 4 5	04/04	CROCO WORLD	2 3 4 5	05/04

Nb E=Nombre Existant/Nb D=Nombre Disponible

Voilà la liste de Pierre Jacques. Il y a 127 fanzs. Pas mal pour un début non.  
Dans le prochain numéro je la compléterais avec mes fanzs.

**LES TOPS**

## TOPS FANZS

Ce premier top n'a rien de définitif, c'est à vous de le  
faire bouger. Voici le classement de départ:

- 1 MICROZINE
- 2 NMB
- 3 BEEKZINE
- 4 LE PETIT ELECTRO JACK
- 5 DISCFULL
- 6 GAME OVER
- 7 FANATIC
- 8 LE CROCO DECHAIINE
- 9 FREWARE
- 10 CROCOFANZ



N'oubliez pas d'envoyer vos tops

a:  
CROCOFANZ/LASMAYOUS G.  
43 Domaine de la Garde  
87000 LIMOGES



## TOPS JEUX

Ici sont classés les jeux avec lesquels je me suis  
le plus amusé depuis le numéro 05. Ce sont aussi mes  
préférés. Il ne tient qu'à vous de le faire changer:

- 1 XYPHOES FANTASY
- 2 MOKTAR
- 3 SRAM2
- 4 NORTH & SOUTH
- 5 RICK DANGEROUS 2
- 6 RICK DANGEROUS
- 7 NIGEL MANSELL'S GP
- 8 CRAZY CARS 2
- 9 LOOPZ
- 10 WEO LE MANS





Je vais vous parler de 2 fanz, un disk et un papier.  
Je commencerai par DISC FULL (numéro 06).  
D'origine j'avais commandé AMS'DEM mais à ma grande  
sur la D7 y'avais DISC FULL. Une lettre du redac  
expliquait tout. Mais contentons nous de ce que nous  
qui est de très bonne qualité.

Alors qu'est ce qu'il contient ce fanzine.  
Je dirai il n'y a que de très bonnes rubriques. Tout  
d'abord on est accueilli par une intro codée par L.B.C  
(ANATIC). Ensuite le menu composé d'une page "repique"  
YPHOES FANTASY et d'une musique de jeu se charge. Il  
propose des rubriques intéressantes et variées:

Heroes: vous saurez tout tout tout sur Rick  
et tous II

Beuh: Coup de Gueule du redac'chef

Interview: interview de POUM (Amstrad 100%)

Utilitaire: prog pour formater copier et réparer

07  
RESSE: MADE/DISC FULL

98 Rue des Orteaux  
75020 PARIS.

et un timbre à 4 Francs.

Le deuxième fanzine dont je vais vous parler  
se nomme BEEKZINE.

Pierre Jacques m'a envoyé les 8 premiers  
numéros de ce fanzine HEBDOMADAIRE!!!! Oui vous  
avez bien lu ce fanz paraît toutes les semaines!!

Ce fanzine est au même format que le célèbre  
MICROZINE qui est son modèle. Il est réalisé sur  
un ATARI 1040 STE.

Il ne contient pas d'illustrations mais le  
contenu est tellement intéressant que l'on ne s'  
en aperçoit pas.

De nombreuses rubriques composent ce fanz:

Le Test: test d'un jeu sur ATARI ou CPC  
FANZINES HEBDO: parle des différents

fanzs.

Le Top Fanzs: No Comment

Monsieur Poke: Devinez!

et occasionnellement:

Listing: prog sur CPC.

CASIO FX: programmation sur les FX de

CASIO.

Petite(s) Annonce(s): Euh....

L'ADRESSE: BEEKZINE

123 Avenue des Saules

59910 BONDUES + 1 timbre à 2 F 50

**THE END**

Il a c'est déjà la fin du numéro 05 de  
J'espère qu'il vous aura plu. Sincèrement  
je suis fier de cette nouvelle présentation. J'y  
ai mis deux fois plus de temps (par page) mais  
c'est en vaut vraiment la chandelle.

Je vais créer et imprimer les trois pages dans ce  
numéro. J'ai mis deux semaines.

En fait à moi il m'a fallu environ deux mois  
pour faire ce numéro.

Le numéro a été réalisé grâce à OXFORD PAO  
(un logiciel super la PAO!), aux différentes  
sources de fontes que je possède (soit environ une  
centaine de fontes) (Merci à BLB qui m'a envoyé une de  
ces fontes) (par l'intermédiaire de DISK), aux  
amis de RENAUD (pour l'inspiration) (Salut

quelques précisions: L'abonnement est encore  
à faire. Pour cela envoyez moi (GUIGUI) vos nom,  
adresse, âge et téléphone (facultatif) ainsi  
que deux timbres à 4 Francs que de numéros  
vous voyez c'est simple.

N'oubliez pas non plus le premier freeware de  
CROCOFANZ. Il regroupe environ 120 fontes de caractères  
différentes. Il tient sur 4 faces (2 disks) et est  
disponible chez DISK accompagné de 2 timbres à 4 Francs.

Enfin CROCOFANZ fait déjà partie de l'AFC  
(Association des Fanzines du CPC) et récemment j'ai  
reçu la doc. sur l'AFU (Association des Fanzs Français  
Unis) ainsi que le dernier numéro de GAME OVER. Je vais  
réfléchir et peut être m'y inscrire.

Les dernières précisions: le numéro 06 paraîtra  
vers OCTOBRE NOVEMBRE (je ne suis pas là de toutes les  
vacances et je me réserve deux mois d'adaptation à la  
seconde.)

Bon il ne me reste plus qu'à vous souhaiter de:

**BONNES VACANCES !!!**

**NUMERO 05 APERIODIQUE FREEWARE PAGE 12 4 Francs**