

YIE AR KUNG FU II

Le code informatique, les représentations graphiques et la conception artistique de ce jeu sont la propriété d'Imagine Software (1984) Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous toute forme que ce soit sans la permission écrite d'Imagine Software (1984) Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Yie Ar Kung Fu II passe sur les micro-ordinateurs Amstrad CPC 464, 664 et 6128.

ATTENTION

Ce programme se charge en deux parties. Afin de procéder correctement, suivre toutes les instructions de chargement affichées à l'écran,

LE JEU

Il y a tout juste vingt ans que LEE, le maître Kung Fu a réussi à se débarrasser de l'ignoble gang des Chop Suez. Mais . . . un des membres du gang a survécu – YEN PEI.

YEN PEI porte maintenant le nom d'empereur Yie Gah et avec ses sept seigneurs de la guerre et leurs serviteurs, il a étendu son influence néfaste sur toute la Chine. LEE YOUNG, le fils de Lee va s'opposer à cet empereur malfaisant.

S'ajoutant à l'art meurtrier du Kung Fu que lui avait enseigné son père, il possède également ses propres techniques d'un type spécial basées sur le OO-LONG TEA POWER et sur le CHOW MEIN NOODLE POWER!! A vous d'aider LEE YOUNG à utiliser son Kung Fu contre l'empereur Yie Gah!!

COMMENT JOUER

Ce jeu peut se jouer à un ou deux joueurs. Vous contrôlez l'action à l'aide du clavier de votre ordinateur ou d'un levier. Utilisez d'abord le clavier pour sélectionner la commande le vier ou clavier. Puis utilisez le clavier pour sélectionner un jeu à un joueur ou à deux joueurs. Le jeu commencera ensuite automatiquement.

Vous commencez le jeu avec trois LEE. Si vous obtenez 20.000 points, il vous est accordé un autre LEE. Avec 50.000 points de plus, vous en obtenez encore un autre.

Si une de vos techniques d'attaque vous réunit à votre opposant, en plus des points que vous aurez obtenus, vous ferez également diminuer son niveau d'énergie ou Ki. Vous avez vaincu votre opposant quand son Ki a entièrement disparu.

Si la technique d'un des opposants est efficace, votre LEE perd une partie de son énergie ou Ki. Quand un LEE a perdu toute son énergie, il est VAINCU.

Le jeu commence par l'attaque d'un escadron de combattants nains . . . Tout en les combattant, essayez de vous déplacer vers la gauche de votre écran. Quatre scènes vous attendent, chacune contient un seigneur de la guerre malfaisant prêt à se débarrasser de LEE.

JEU AVEC DEUX JOUEURS

Le joueur 1 est LEE YOUNG

Le joueur 2 est l'opposant de LEE

Vous avez le choix entre: LE IRON PIGTAIL LE COMBATTANT A L'EVENTAIL LE COMBATTANT AU GAZ ASPHYXIAN

Choisissez votre opposant et le jeu commencera automatiquement.

Les deux meilleurs matchs sur un total de trois permettent de gagner. Le premier joueur qui gagne deux matchs est le vainqueur.

COMMANDES

CLAVIER

JOUEUR 1

- ↑ - HAUT
- ↓ - BAS
- DROITE
- GAUCHE

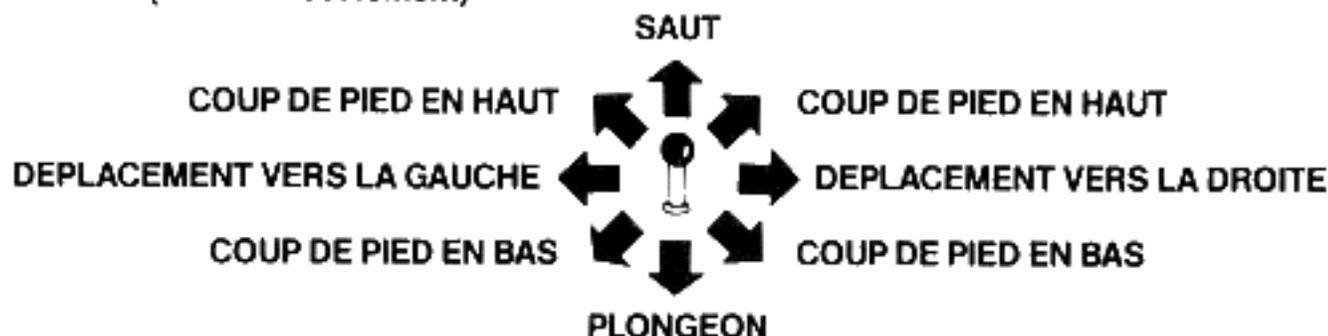
COPY - FEU

H - PAUSE ESCAPE - ARRETE LE JEU

JOUEUR 2

- W - HAUT
- X - BAS
- D - DROITE
- A - GAUCHE
- F - FEU

LEVIER (Joueur 1 seulement)



Si vous appuyez sur FEU quand LEE est en train de sauter, il donnera un coup de pied sur le côté.

Si vous appuyez sur FEU quand LEE est immobile, il donnera un coup de poing.

COMMENT AMELIORER VOS TECHNIQUES DE COMBAT

OO-LONG TEA POWER: Si vous éliminez une formation entière de trois attaquants nains, vous obtenez une feuille de thé. Si vous obtenez cinq feuilles de thé, cela vous permet de faire une tasse de thé OO-LONG. Quand vous avez suffisamment de feuilles, appuyez sur la touche T pendant que le jeu continue et vous obtiendrez ainsi de l'énergie supplémentaire. Vous avez droit à un maximum de trois tasses de thé OO-LONG par jeu.

CHOW MEIN NOODLE POWER: A un endroit quelconque sur le fond de chaque scène se trouve un bol de Chow Mein que vous pourrez obtenir après avoir effectué une attaque. Si vous parvenez à trouver le Chow Mein, cela vous rendra invincible pendant quelques précieuses secondes. Quand vous aurez mangé le Chow Mein, votre invincibilité sera indiquée par une lumière bleue.

LE SCORE

Technique efficace	300 points
Eventail, gaz asphyxiant, Boomerang, épée courte, grenade à main	100 points
Masque	1000 points
Attaquants nains	100 points
Victoire sans avoir été touché	5000 points
Quantité d'énergie restante à la fin du jeu	***Points de Bonus***